

Felipe Santana de Oliveira

(81)996577109 | felipesansoliv01@gmail.com | Jab. dos Guararapes, PE | [Linkedin](#) | [Github](#)

Formação acadêmica

Bacharelado em Sistemas de Informação - 2º período

UFPE - CIN, Campus Recife

Abr. de 2024 - atual(previsão de formação em 2027.2)

Técnico em eletrônica

IFPE - DELN, Campus Recife

Fev. de 2020 - Jan. de 2024

Experiência profissional

Desenvolvedor web fullstack

CIn - Bora Impactar

Nov. de 2024 - Atualmente

- Atuo também como um dos Product Owner desse projeto de extensão em parceria com a Prefeitura do Recife, utilizando metodologia **SCRUM** a fim de desenvolver um site que agregue editais e oportunidades de financiamento para ONGs, usando **React, NodeJS e banco de dados**.

Bolsista de iniciação científica

IFPE-Campus Recife

Fev. de 2023 - Set. de 2024

- Participei do desenvolvimento do firmware em **C++** e **levantamento de requisitos** de óculos que permitem que pessoas cegas detectem obstáculos que não são sentidos pela bengala
- Publicação de apostilas educacionais e artigos científicos nas áreas de **API Web com Spring Boot, ESP32 e Impressão 3D**
- Em outro projeto, participei da integração de microcontrolador com algoritmo de visão computacional usando **OpenCV** e **TensorFlow** para detecção e contagem de ovos de Aedes aegypti, a fim de automatizar o trabalho realizado pelos agentes de saúde.

Bolsista de extensão tecnológica

Instituto Internacional Despertando Vocações(IIDV)

Dez. de 2023 - Mar. de 2024

- Participei do desenvolvimento de uma aplicação Web utilizando **HTML, CSS e JavaScript** para controle remoto de luva terapêutica para pessoas com mobilidade reduzida

Bolsista de extensão tecnológica

Instituto Internacional Despertando Vocações(IIDV)

Set. de 2021 - Jan. de 2022

- Participei de programa para auxiliar um micronegócio do sertão pernambucano a tomar decisões de negócios baseada na **análise de dados** de redes sociais e **Google Analytics**.

Projetos

[Contest Search](#)

Projeto com o objetivo de agregar competições de nível estudantil feito usando **React, Tailwind, NodeJS e Typescript**.

Competição Latino-americana de Robótica - Rescue Maze

Construção de um robô usando **Python(OpenCV)** para visão computacional e **C++** no **Arduino** para mapeamento de um labirinto usando algoritmos de busca em grafo.

- **Monitor de Introdução a Programação(Python)**
- **Voluntário no Pernambucan Seminar on Visualization and Sustainability**
- **Vice-campeão da 1ª Maratona de Programação do IFPE**
- **Finalista do Desafio Liga Jovem 2023**