

**Московский государственный технический
университет им. Н.Э. Баумана**

**Факультет «Радиотехнический»
Кафедра ИУ5 «Системы обработки информации и управления»**

**Курс «Разработка интернет-приложений»
Отчет по лабораторной работе №3**

Выполнил:
студент группы РТ5-51Б
Грызин Алексей
Подпись и дата:

Проверил:
преподаватель каф.ИУ5
Гапанюк Ю.Е.
Подпись и дата:

Описание задания

Цель лабораторной работы: изучение возможностей функционального программирования в языке Python.

Задание лабораторной работы состоит из решения нескольких задач.

Файлы, содержащие решения отдельных задач, должны располагаться в пакете `lab_python_fr`. Решение каждой задачи должно располагаться в отдельном файле.

При запуске каждого файла выдаются тестовые результаты выполнения соответствующего задания.

Задача 1 (файл `field.py`)

Необходимо реализовать генератор `field`. Генератор `field` последовательно выдает значения ключей словаря. Пример:

```
goods = [
    {'title': 'Ковер', 'price': 2000, 'color': 'green'},
    {'title': 'Диван для отдыха', 'color': 'black'}
]
```

`field(goods, 'title')` должен выдавать `'Ковер', 'Диван для отдыха'`

`field(goods, 'title', 'price')` должен выдавать `{'title': 'Ковер', 'price': 2000}, {'title': 'Диван для отдыха'}`

- В качестве первого аргумента генератор принимает список словарей, дальше через `*args` генератор принимает неограниченное количество аргументов.
- Если передан один аргумент, генератор последовательно выдает только значения полей, если значение поля равно `None`, то элемент пропускается.
- Если передано несколько аргументов, то последовательно выдаются словари, содержащие данные элементы. Если поле равно `None`, то оно пропускается. Если все поля содержат значения `None`, то пропускается элемент целиком.

Шаблон для реализации генератора:

```
# Пример:
# goods = [
#     {'title': 'Ковер', 'price': 2000, 'color': 'green'},
#     {'title': 'Диван для отдыха', 'price': 5300, 'color': 'black'}
# ]
# field(goods, 'title') должен выдавать 'Ковер', 'Диван для отдыха'
# field(goods, 'title', 'price') должен выдавать {'title': 'Ковер', 'price': 2000}, {'title': 'Диван для отдыха', 'price': 5300}

def field(items, *args):
    assert len(args) > 0
    # Необходимо реализовать генератор
```

Задача 2 (файл gen_random.py)

Необходимо реализовать генератор `gen_random(количество, минимум, максимум)`, который последовательно выдает заданное количество случайных чисел в заданном диапазоне от минимума до максимума, включая границы диапазона. Пример:

`gen_random(5, 1, 3)` должен выдать 5 случайных чисел в диапазоне от 1 до 3, например `2, 2, 3, 2, 1`

Шаблон для реализации генератора:

```
# Пример:
# gen_random(5, 1, 3) должен выдать 5 случайных чисел
# в диапазоне от 1 до 3, например 2, 2, 3, 2, 1
# Hint: типовая реализация занимает 2 строки
def gen_random(num_count, begin, end):
    pass
# Необходимо реализовать генератор
```

Задача 3 (файл unique.py)

- Необходимо реализовать итератор `Unique(данные)`, который принимает на вход массив или генератор и итерируется по элементам, пропуская дубликаты.
- Конструктор итератора также принимает на вход именованный bool-параметр `ignore_case`, в зависимости от значения которого будут считаться одинаковыми строки в разном регистре. По умолчанию этот параметр равен `False`.
- При реализации необходимо использовать конструкцию `**kwargs`.
- Итератор должен поддерживать работу как со списками, так и с генераторами.
- Итератор не должен модифицировать возвращаемые значения.

Пример:

```
data = [1, 1, 1, 1, 1, 2, 2, 2, 2, 2]
```

`Unique(data)` будет последовательно возвращать только 1 и 2.

```
data = gen_random(1, 3, 10)
```

`Unique(data)` будет последовательно возвращать только 1, 2 и 3.

```
data = ['a', 'A', 'b', 'B', 'a', 'A', 'b', 'B']
```

`Unique(data)` будет последовательно возвращать только a, A, b, B.

`Unique(data, ignore_case=True)` будет последовательно возвращать только a, b.

Шаблон для реализации класса-итератора:

Шаблон для реализации класса-итератора:

```
# Итератор для удаления дубликатов
class Unique(object):
    def __init__(self, items, **kwargs):
        # Нужно реализовать конструктор
        # В качестве ключевого аргумента, конструктор должен принимать bool-параметр ignore_case,
        # в зависимости от значения которого будут считаться одинаковыми строки в разном регистре
        # Например: ignore_case = True, АБв и АБВ - разные строки
        # ignore_case = False, Абв и АВВ - одинаковые строки, одна из которых удалится
        # По-умолчанию ignore_case = False
        pass

    def __next__(self):
        # Нужно реализовать __next__
        pass

    def __iter__(self):
        return self
```

Задача 4 (файл sort.py)

Дан массив 1, содержащий положительные и отрицательные числа. Необходимо **одной строкой кода** вывести на экран массив 2, которые содержит значения массива 1, отсортированные по модулю в порядке убывания. Сортировку необходимо осуществлять с помощью функции `sorted`. Пример:

```
data = [4, -30, 30, 100, -100, 123, 1, 0, -1, -4]
Вывод: [123, 100, -100, -30, 30, 4, -4, 1, -1, 0]
```

Необходимо решить задачу двумя способами:

1. С использованием `lambda`-функции.
2. Без использования `lambda`-функции.

Шаблон реализации:

```
data = [4, -30, 100, -100, 123, 1, 0, -1, -4]

if __name__ == '__main__':
    result = ...
    print(result)

    result_with_lambda = ...
    print(result_with_lambda)
```

Задача 5 (файл print_result.py)

Необходимо реализовать декоратор `print_result`, который выводит на экран результат выполнения функции.

- Декоратор должен принимать на вход функцию, вызывать её, печатать в консоль имя функции и результат выполнения, после чего возвращать результат выполнения.
- Если функция вернула список (`list`), то значения элементов списка должны выводиться в столбик.
- Если функция вернула словарь (`dict`), то ключи и значения должны выводиться в столбик через знак равенства.

Шаблон реализации:

```
# Здесь должна быть реализация декоратора
```

```
@print_result  
def test_1():  
    return 1
```

```
@print_result  
def test_2():  
    return 'iu5'
```

```
@print_result  
def test_3():  
    return {'a': 1, 'b': 2}
```

```
@print_result  
def test_4():  
    return [1, 2]
```

```
if __name__ == '__main__':  
    print('!!!!!!!')  
    test_1()  
    test_2()  
    test_3()  
    test_4()
```

Результат выполнения:

```
test_1  
1  
test_2  
iu5  
test_3  
a = 1  
b = 2  
test_4  
1  
2
```

Задача 6 (файл cm_timer.py)

Необходимо написать контекстные менеджеры `cm_timer_1` и `cm_timer_2`, которые считают время работы блока кода и выводят его на экран. Пример:

```
with cm_timer_1():  
    sleep(5.5)
```

После завершения блока кода в консоль должно вывестись `time: 5.5` (реальное время может несколько отличаться).

`cm_timer_1` и `cm_timer_2` реализуют одинаковую функциональность, но должны быть реализованы двумя различными способами (на основе класса и с использованием библиотеки `contextlib`).

Задача 7 (файл process_data.py)

- В предыдущих задачах были написаны все требуемые инструменты для работы с данными. Применим их на реальном примере.
- В файле `data_light.json` содержится фрагмент списка вакансий.
- Структура данных представляет собой список словарей с множеством полей: название работы, место, уровень зарплаты и т.д.
- Необходимо реализовать 4 функции - `f1`, `f2`, `f3`, `f4`. Каждая функция вызывается, принимая на вход результат работы предыдущей. За счет декоратора `@print_result` печатается результат, а контекстный менеджер `cm_timer_1` выводит время работы цепочки функций.
- Предполагается, что функции `f1`, `f2`, `f3` будут реализованы в одну строку. В реализации функции `f4` может быть до 3 строк.
- Функция `f1` должна вывести отсортированный список профессий без повторений (строки в разном регистре считать равными). Сортировка должна игнорировать регистр. Используйте наработки из предыдущих задач.
- Функция `f2` должна фильтровать входной массив и возвращать только те элементы, которые начинаются со слова "программист". Для фильтрации используйте функцию `filter`.
- Функция `f3` должна модифицировать каждый элемент массива, добавив строку "с опытом Python" (все программисты должны быть знакомы с Python). Пример: Программист C# с опытом Python. Для модификации используйте функцию `map`.

- Функция `f4` должна сгенерировать для каждой специальности зарплату от 100 000 до 200 000 рублей и присоединить её к названию специальности. Пример: Программист С# с опытом Python, зарплата 137287 руб. Используйте `zip` для обработки пары специальность — зарплата.

Шаблон реализации:

```
import json
import sys
# Сделаем другие необходимые импорты

path = None

# Необходимо в переменную path сохранить путь к файлу, который был передан при запуске сценария

with open(path) as f:
    data = json.load(f)

# Далее необходимо реализовать все функции по заданию, заменив `raise NotImplemented`
# Предполагается, что функции f1, f2, f3 будут реализованы в одну строку
# В реализации функции f4 может быть до 3 строк

@print_result
def f1(arg):
    raise NotImplemented

@print_result
def f2(arg):
    raise NotImplemented

@print_result
def f3(arg):
    raise NotImplemented

@print_result
def f4(arg):
    raise NotImplemented

if __name__ == '__main__':
    with cm_timer_1():
        f4(f3(f2(f1(data))))
```

Тексты программ

Задача 1: field.py

```
from typing import Dict, List

def field(dicts: List[Dict], *args: List[str]) -> List:
    assert len(args) > 0 and len(dicts) > 0

    return_value = []

    for dict in dicts:
        buf_dict = {}
        for key in dict.keys():
            if len(args) == 1:
                if key in args:
```

```

        return_value.append(dict[key])
    else:
        if key in args:
            buf_dict[key] = dict[key]
        if len(args) > 1: return_value.append(buf_dict)

    return return_value

goods = [
    {'title': 'Ковер', 'price': 2000, 'color': 'green'},
    {'title': 'Диван для отдыха', 'price': 5300, 'color': 'black', 'material': 'Кожа'}
]
data_int = [1, 1, 1, 1, 1, 2, 2, 2, 2, 2]
data_str = ['a', 'A', 'b', 'B', 'a', 'A', 'b', 'B']
data_sort = [4, -30, 30, 100, -100, 123, 1, 0, -1, -4]

def test_field():
    print('Task 1-1: ', str(field(goods, 'title'))[1:-1])
    print('Task 1-2: ', str(field(goods, 'title', 'price'))[1:-1])
    print('Task 1-3: ', str(field(goods, 'title', 'price', 'material'))[1:-1])
    print('-----')

def main():
    test_field()

if __name__ == "__main__":
    main()

```

Результат

```

Task 1-1: 'Ковер', 'Диван для отдыха'
Task 1-2: {'title': 'Ковер', 'price': 2000}, {'title': 'Диван для отдыха', 'price': 5300}
Task 1-3: {'title': 'Ковер', 'price': 2000}, {'title': 'Диван для отдыха', 'price': 5300, 'material': 'Кожа'}
-----

```

Задача 2: gen_random.py

```

from typing import List
from random import randint

def gen_random(num_count, begin, end) -> List:
    assert num_count >= 0
    return [randint(begin, end) for i in range(num_count)]

def test_gen_random():
    print('Task 2-1: ', str(gen_random(5, 1, 3))[1:-1])
    print('Task 2-2: ', str(gen_random(3, 1, 100))[1:-1])
    print('Task 2-3: ', str(gen_random(5, -100, 100))[1:-1])
    print('-----')

def main():

```



```
test_gen_random()

if __name__ == "__main__":
    main()
```

Результат

```
Task 2-1:  2, 2, 2, 3, 2
Task 2-2: 91, 27, 63
Task 2-3: -50, 42, 40, 63, -42
-----
```

Задача 3: unique.py

```
# Итератор для удаления дубликатов
from gen_random import gen_random
class Unique(object):
    def __init__(self, items, **kwargs):
        self.used_elements = set()
        self.data = list(items)
        self.index = 0

        if 'ignore_case' in kwargs.keys():
            self.ignore_case = kwargs['ignore_case']
        else:
            self.ignore_case = False

    def __next__(self):
        while True:
            if self.index >= len(self.data):
                raise StopIteration

            current = self.data[self.index]
            self.index += 1

            if ((self.ignore_case or not isinstance(current, str)) and current not in self.used_elements):
                self.used_elements.add(current)
                return current

            elif (not self.ignore_case and isinstance(current, str) and current.upper() not in self.used_elements
                  and current.lower() not in self.used_elements):
                self.used_elements.add(current.upper())
                self.used_elements.add(current.lower())
                return current

    def __iter__(self):
        return self

data_int = [1, 1, 1, 1, 1, 2, 2, 2, 2, 2]
```

```

data_str = ['a', 'A', 'b', 'B', 'a', 'A', 'b', 'B']

def test_unique():
    print('Task 3-1: ', str(list(Unique(data_int)))[1:-1])
    print('Task 3-
2 ignoring case: ', str(list(Unique(data_str, ignore_case = True)))[1:-1])
    print('Task 3-
2 not ignoring case: ', str(list(Unique(data_str, ignore_case = False)))[1:-1])
    print('Task 3-3: ', str(list(Unique(gen_random(100, 1, 5)))[1:-1])
    print('-----')

def main():
    test_unique()

if __name__ == "__main__":
    main()

```

Результат

```

Task 3-1:  1, 2
Task 3-2 ignoring case:  'a', 'A', 'b', 'B'
Task 3-2 not ignoring case:  'a', 'b'
Task 3-3:  2, 4, 1, 3, 5
-----

```

Задача 4: sort.py

```

def sort(data):
    return sorted(data, key=abs, reverse=True)

def sort_lambda(data):
    return sorted(data, key=lambda value: value if value > 0 else -
value, reverse=True)

data_sort = [4, -30, 30, 100, -100, 123, 1, 0, -1, -4]

def test_sort():
    print('Task 4 without lambda: ', str(sort(data_sort))[1:-1])
    print('Task 4 with lambda: ', str(sort_lambda(data_sort))[1:-1])
    print('-----')

def main():
    test_sort()

if __name__ == "__main__":
    main()

```

Результат

```
Task 4 without lambda: 123, 100, -100, -30, 30, 4, -4, 1, -1, 0
Task 4 with lambda: 123, 100, -100, -30, 30, 4, -4, 1, -1, 0
-----
```

Задача 5: print_result.py

```
def print_result(func):
    def decorated_func(*args):
        print(func.__name__)
        return_value = func(*args)
        if isinstance(return_value, list):
            for value in return_value:
                print(str(value))
        elif isinstance(return_value, dict):
            for key in return_value.keys():
                print(str(key) + ' = ' + str(return_value[key]))
        else:
            print(return_value)
        return return_value
    return decorated_func

def test_print_result():
    @print_result
    def test_1():
        return 1

    @print_result
    def test_2():
        return 'iu5'

    @print_result
    def test_3():
        return {'a': 1, 'b': 2}

    @print_result
    def test_4():
        return [1, 2]

    print('Task 5:\n')
    test_1()
    test_2()
    test_3()
    test_4()
    print('-----')

def main():
    test_print_result()
```

```
if __name__ == "__main__":  
    main()
```

Результат

Task 5:

```
test_1  
1  
test_2  
iu5  
test_3  
a = 1  
b = 2  
test_4  
1  
2  
-----
```

Задача 6: cm_timer.py

```
import time  
from contextlib import contextmanager  
  
class cm_timer_1:  
    def __enter__(self):  
        self.start_time = time.time()  
  
    def __exit__(self, exc_type, exc_val, exc_tb):  
        print(cm_timer_1.__name__, time.time() - self.start_time)  
  
@contextmanager  
def cm_timer_2():  
    start_time = time.time()  
    yield  
    print(cm_timer_2.__name__, time.time() - start_time)  
  
def test_timer():  
    print('Task 6:\n')  
    with cm_timer_1():  
        time.sleep(5.5)  
    with cm_timer_2():  
        time.sleep(5.5)  
    print('-----')  
  
def main():  
    test_timer()
```

```
if __name__ == "__main__":  
    main()
```

Результат

Task 6:

```
cm_timer_1 5.500380992889404  
cm_timer_2 5.500359058380127  
-----
```

Задача 7: process_data.py

```
import json  
  
from cm_timer import cm_timer_1  
from field import field  
from gen_random import gen_random  
from print_result import print_result  
from unique import Unique  
  
path = 'lab3/json/data_light.json'  
  
def process_data():  
    with open(path, encoding='utf-8') as f:  
        data = json.load(f)  
  
    @print_result  
    def f1(value):  
        return sorted(Unique(field(value, 'job-name')))  
  
    @print_result  
    def f2(value):  
        return list(filter(lambda x: x.lower().startswith('программист'), value))  
  
    @print_result  
    def f3(value):  
        return list(map(lambda x: x + ' с опытом Python', value))  
  
    @print_result  
    def f4(value):  
        salary = list(gen_random(len(value), 100000, 200000))  
        return list(map(lambda x: x[0] + ', зарплата ' + str(x[1]) + ' руб', list  
(zip(value, salary))))  
  
    with cm_timer_1():  
        f4(f3(f2(f1(data))))  
  
def test_process_data():
```

```

    print('Task 7:\n')
    process_data()

def main():
    test_process_data()

if __name__ == "__main__":
    main()

```

Результат

```

юрисконсульт 2 категории
f2
Программист
Программист / Senior Developer
Программист 1С
Программист C#
Программист C++
Программист C++/C#/Java
Программист/ Junior Developer
Программист/ технический специалист
Программист-разработчик информационных систем
f3
Программист с опытом Python
Программист / Senior Developer с опытом Python
Программист 1С с опытом Python
Программист C# с опытом Python
Программист C++ с опытом Python
Программист C++/C#/Java с опытом Python
Программист/ Junior Developer с опытом Python
Программист/ технический специалист с опытом Python
Программист-разработчик информационных систем с опытом Python
f4
Программист с опытом Python, зарплата 125615 руб
Программист / Senior Developer с опытом Python, зарплата 122770 руб
Программист 1С с опытом Python, зарплата 178611 руб
Программист C# с опытом Python, зарплата 103412 руб
Программист C++ с опытом Python, зарплата 124447 руб
Программист C++/C#/Java с опытом Python, зарплата 167967 руб
Программист/ Junior Developer с опытом Python, зарплата 111203 руб
Программист/ технический специалист с опытом Python, зарплата 196659 руб
Программист-разработчик информационных систем с опытом Python, зарплата 184995 руб
cm_timer_1 0.4834930896759033

```