



San Nicolás de los Garza, Nuevo León

25 años

+52 811-802-3828

feervalero@gmail.com

FERNANDO VALERO NIÑO

OBJETIVO

Hacer uso de mis conocimientos adquiridos para aplicarlos en la empresa, alinearme a los objetivos de la misma y lograr los objetivos marcados en que pudiera contribuir.

HABILIDADES

Administración de proyectos (Metodología AGILE)
Análisis de negocio desde el área de TI (E-Commerce)
Programación en .Net, Java, JavaScript
Bases de Datos (T-SQL)
Configuración de aplicaciones web (IIS, Azure)
Comunicación efectiva con áreas de negocio y definición de prioridades
Liderazgo y responsabilidad con el equipo de trabajo.

IDIOMAS

Inglés: Conversación, escritura y lectura avanzada.
Español: Nativo

EDUCACION

UANL - INGENIERO ADMINISTRADOR DE SISTEMAS
2017

NEORIS DE MEXICO

Noviembre 2017 - Actualmente.

Experienced Developer

Mi principal rol desarrollado es de Desarrollador, teniendo la oportunidad de participar también como:

- Líder de proyecto
- Front end developer con ASP.Net, AngularJS
- Back end developer utilizando Entity Framework, REST API, SQL, OData
- Project Management

MARY KAY DE MEXICO

Octubre 2013 – Noviembre 2017

E-Commerce Business Analyst

Como E-Commerce Business Analyst las tareas más importantes se podrían agrupar en 2 rubros, Proyectos y Operacionales, en cuanto a proyectos las tareas desarrolladas fueron revisar las necesidades del negocio para poder brindarles los cambios en la aplicación que sean necesarios para su desarrollo óptimo y adecuado.

Dar seguimiento a los requerimientos generados derivados de la mejora continua, así como coordinar las tareas de testing de cada nuevo reléase a producción

Por la parte operativa las tareas más usuales eran preparar y supervisar el paquete de cambios que se publicaban a producción mes a mes (actualización de promociones, artículos y de más contenido de la orden de compra en línea)

Responsabilidades:

- Soporte operacional a temas relacionados al área de E-Commerce para México y Colombia (Principal punto de contacto como centro de excelencia)
- Constante comunicación con el área de servicio a clientes para revisar nuevos requerimientos y necesidades del cliente final.
- Seguimiento a nuevos requerimientos, definición de fechas de trabajo y planeación de releases.
- Comunicación con el área de marketing digital para crear estrategias de mejoras en base al modelo de negocio.
- Encargado de la preparación de la orden de compra en línea (Sitio de E-Commerce) para Mexico y Colombia.
- Apoyo en tareas de QA para los nuevos requerimientos de la región.
- Configuración del sitio de E-Commerce (Configuración en archivos XML para promociones mes a mes, configuración de códigos y catálogos usando un CMS local).
- Participación y coordinación en desarrollos web tales como herramientas para la fuerza de ventas, órdenes de compra y procedimientos internos para facilitar el alcance de resultados previstos o análisis a diversas situaciones operativas.

Logros:

- Implementar metodología de trabajo para hacer más cortos los tiempos de entrega.
- Implementar metodología de testing usando Visual Studio Test Manager y testing automatizado (Selenium).
- Desarrollar módulos en .NET para la extracción de datos de compleja lectura.
- Creación de aplicaciones para la fuerza de ventas tales como (Órdenes de compra, Mensajería para comunicación y registro de datos para eventos de la compañía)

RASTRO Y EMPACADORA TREVIÑO

Diciembre 2010 – Octubre 2013.

Responsable del área de sistemas, encargado de revisar tanto técnicamente cada equipo de cómputo así como la constante actualización de los mismos y mantenimiento preventivo.

Responsabilidades:

- Revisión de equipos de cómputo.
- Desarrollo de aplicaciones en .net, y java.
- Configuración de AdminPaq para el área de finanzas, ventas, facturación y nóminas.

Logros:

- Desarrollo de modelos de trabajo para extracción de datos realizados en JAVA (Almacen, Ventas, Facturación, Contabilidad).

PROYECTO MOBILE – LOTERIA MEXICANA (FREELANCE)

Octubre 2016 – Enero 2017

Proyecto: La lotería Mexicana

La idea de este proyecto era crear una app (juego) para sistemas operativos móviles (Android, iOS) utilizando tecnologías híbridas para el desarrollo móvil como cordova, nodejs, angular, npm, typescript.

<https://play.google.com/store/apps/details?id=io.cordova.loteapp&hl=es>