

ficarem possivelmente visíveis em diferentes tipos de tela e compiladores).

As quebras de linha devem ocorrer depois de vírgulas, antes de operadores.

Os comentários podem ser divididos em 4 estilos:

Os Blocos descrevem arquivos e módulos, estruturas de dados e algoritmos. Os de linha única seguem a indentação do código. ^{Podem} Devem ser preenchidos de uma linha em branco ou colocados na mesma linha.

As declarações são feitas segundo o tipo. devem estar ser colocados 1 por linha, se não o compilador se confunde. Devem estar no início dos blocos de código e ser colocados antes de serem utilizados, para que não haja inconsistência. É recomendável iniciar a variável logo após sua declaração, mas isso depende muito do código.

Parâmetros com incremento (++) e decremento (--) podem ser utilizados com separação de ponto-e-vírgula (;) e não se deve utilizar vírgula nesse caso pois gera inconsistência de código.

Retornos não deve utilizar parênteses, estruturas condicionais devem ser colocados entre parênteses, com indentação de 4 em 4 espaços.

Linhas em branco entre blocos de código melhoram a leitura e organização. Por fim, classes e interfaces iniciam com letra maiúscula e atributos, métodos e pacotes, minúsculas. Se 2 palavras, num caso, a 2ª tem letra maiúscula.