

# Analisi Matematica

Fabio Ferrario

@fefabo

Elia Ronchetti

@ulerich

2022/2023

# Indice

0.1	Introduzione . . . . .	4
<b>1</b>	<b>Analisi 0</b>	<b>6</b>
1.1	Disequazioni . . . . .	6
1.2	Richiamo sui Logaritmi . . . . .	9
1.3	Richiamo di Trigonometria . . . . .	10
1.4	Valore assoluto (modulo) di un numero Reale . . . . .	12
1.5	Insiemi e Intervalli in $\mathbb{R}$ . . . . .	12
<b>2</b>	<b>Funzioni</b>	<b>15</b>
2.1	Generalità . . . . .	15
2.2	Composizione di Funzioni . . . . .	16
2.3	Iniettività e Suriettività . . . . .	17
2.4	Funzione Inversa . . . . .	18
2.5	Monotonia di una Funzione . . . . .	19
2.6	Studio di Funzione . . . . .	20
<b>3</b>	<b>Successioni</b>	<b>23</b>
3.1	Introduzione . . . . .	23
3.2	Limiti di Successioni . . . . .	24
3.3	Principio di Induzione . . . . .	25
<b>4</b>	<b>Limiti e Continuità</b>	<b>28</b>
4.1	Forme di Indecisione . . . . .	28
4.2	Limiti Notevoli . . . . .	29
4.3	Asintoti Verticali e Orizzontali . . . . .	30
4.4	Asintoti Obliqui . . . . .	31
4.5	Equivalenze Asintotiche . . . . .	31
4.6	Confronto tra infiniti/infinitesimi . . . . .	32
4.7	Continuità di una funzione . . . . .	33
4.8	Calcolo dei limiti . . . . .	34

<b>5</b>	<b>Calcolo Differenziale</b>	<b>38</b>
5.1	Criterio di Derivabilità . . . . .	38
5.2	Derivate note . . . . .	38
5.3	Formule di Taylor e di McLaurin . . . . .	40
<b>6</b>	<b>Calcolo Integrale</b>	<b>41</b>
6.1	Gli integrali . . . . .	41
6.1.1	Classi di Funzioni Integrabili . . . . .	41
6.1.2	Il calcolo degli integrali . . . . .	41
6.1.3	Proprietà degli integrali . . . . .	42
6.2	Le primitive . . . . .	42
6.2.1	Primitive Elementari . . . . .	42
6.2.2	Primitive di Derivate di funzioni composte . . . . .	43
6.3	Tecniche di Integrazione . . . . .	43
6.3.1	Integrazione per Parti . . . . .	43
6.3.2	Integrazione per Sostituzione . . . . .	44
6.3.3	Integrazione di Funzioni Razionali . . . . .	47
6.4	Altre Proprietà importanti . . . . .	48
<b>7</b>	<b>Serie Numeriche</b>	<b>49</b>
7.1	Introduzione . . . . .	49
7.2	Serie Convergenti . . . . .	50
7.2.1	Serie Geometrica . . . . .	50
7.2.2	Serie Telescopica . . . . .	51
7.3	Criteri di Convergenza . . . . .	51
7.3.1	Alcune proprietà utili . . . . .	52
7.3.2	Criterio del Rapporto . . . . .	53
7.3.3	Criterio della Radice . . . . .	53
7.3.4	Criterio del Confronto . . . . .	54
7.3.5	Criterio del Confronto Asintotico . . . . .	55
7.4	Criterio dell'Assoluta Convergenza . . . . .	56

# Prefazione

## 0.1 Introduzione

Questi appunti di Analisi Matematica sono stati fatti con l'obiettivo di riassumere tutti (o quasi) gli argomenti utili per l'esame di Analisi Matematica del corso di Informatica dell'Università degli Studi di Milano Bicocca.

Come fonte ho utilizzato:

- Appunti di altri studenti.
- Libro "Analisi Uno, teoria ed esercizi" di Giuseppe De Marco (terza edizione).
- Esercitazioni in aula della professoressa Susanna Caimi.

## Il Corso

Come già detto, questi appunti sono in funzione del corso di Analisi Matematica di UNIMIB, a.a. 2021/22, insegnato dalla Professoressa Pini.

## Programma del corso

1. Numeri Reali
  - 1.1 Funzioni elementari
  - 1.2 Generalità sulle funzioni
  - 1.3 Funzioni reali di una variabile
2. Successioni
  - 2.1 Limiti di successioni reali
  - 2.2 Principio di Induzione

- 2.3 Limiti notevoli
- 3. Limiti e continuità
  - 3.1 Limiti di Funzioni
  - 3.2 Limiti notevoli
  - 3.3 Funzioni continue
  - 3.4 Proprietà globali delle funzioni continue
- 4. Calcoli differenziale
  - 4.1 Derivate di una funzione
  - 4.2 Proprietà delle funzioni derivabili
  - 4.3 Funzioni convesse e concave
  - 4.4 Formula di Taylor
  - 4.5 Grafici di funzioni
- 5. Calcolo integrale
  - 5.1 Funzioni integrabili secondo Riemann
  - 5.2 Teorema fondamentale del calcolo e integrali indefiniti
  - 5.3 Metodi d'integrazione
- 6. Serie numeriche
  - 6.1 Serie, convergenza, convergenza assoluta
  - 6.2 Serie a termini positivi
  - 6.3 Serie a termini di segno variabile

## Prerequisiti

- *Algebra elementare*: Calcolo letterale, equazioni e disequazioni di primo e secondo grado
- *Trigonometria elementare*
- *Esponenziali e logaritmi*

# Capitolo 1

## Analisi 0

Questo capitolo contiene alcuni argomenti che non fanno parte del programma di Analisi Matematica ma che possono essere utili alla comprensione degli argomenti.

### 1.1 Disequazioni

Nel corso di Analisi Matematica troviamo spesso delle disequazioni da risolvere, è bene quindi sapere come risolverle.

**Le disequazioni** sono come delle equazioni in cui ci si chiede "per quali valori di  $x$  questa espressione è maggiore (minore) di un certo valore". Vengono risolte esattamente come le equazioni, ma il significato del risultato è diverso.

#### Disequazioni Fratte e con Prodotti di Polinomi

Le disequazioni in forma fratta o prodotti, quindi in forma  $\frac{P}{D} > 0$  o  $(P)(D) > 0$  con  $P, D$  Polinomi si risolvono semplicemente *studiando il segno dei due fattori e unendo il risultato*.

**Esempio:**  $(x - 2)(x + 1) \geq 0$

Studio il segno del primo membro:  $(x - 2) \geq 0 \rightarrow x \geq 2$

E del secondo membro:  $(x + 1) \geq 0 \rightarrow x \geq -1$ . Facendo il grafico dei segni ottengo:



Di conseguenza, la soluzione della disequazione è:  $S = (-\infty, -1] \cup [2, +\infty)$

**N.B.** Per le *disequazioni fratte*, il denominatore non può mai essere uguale a zero, quindi deve essere **strettamente maggiore (minore)**.

## Disequazioni di secondo grado

Le disequazioni (come le equazioni) di secondo grado si risolvono, una volta ridotte alla forma standard  $ax^2 + bx + c$ , usando la formula risolutiva:

$$x_{1,2} = \frac{-b \pm \sqrt{b^2 - 4ac}}{2a}$$

**Formula Ridotta** Quando il *coefficiente di primo grado è pari* è possibile applicare la seguente formula detta **ridotta**:

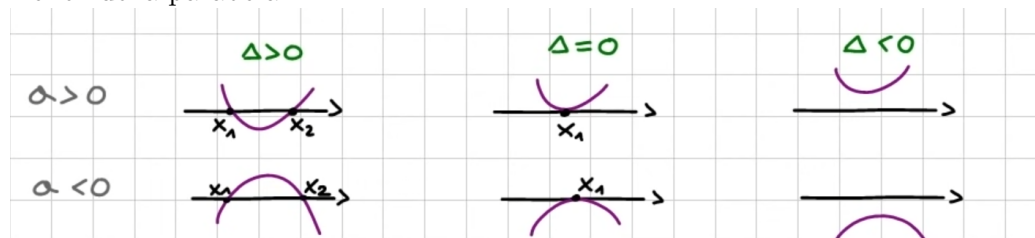
$$x_{1,2} = \frac{-\frac{b}{2} \pm \sqrt{\left(\frac{b}{2}\right)^2 - ac}}{a}$$

A seconda del valore di  $\Delta = b^2 - 4ac$ , la disequazione (equazione) ammette:

- $\Delta > 0 \implies$  2 soluzioni Reali
- $\Delta < 0 \implies$  Nessuna soluzione Reale (ma 2 complesse)
- $\Delta = 0 \implies$  1 Soluzione Reale (2 soluzioni coincidenti)

Ricordiamo poi, che un'equazione del tipo  $y = ax^2 + bx + c$  è una *parabola*, quindi con una disequazione (ponendo  $f(x) > 0$ ) ci si chiede semplicemente per quali valori di  $x$  la funzione è maggiore di 0, quindi quando sta sopra l'asse delle ascisse.

Il  $\Delta$ , e il valore del parametro  $a$  della funzione determinano la "rappresentazione" della parabola



**Tabella delle soluzioni** Questa tabella è utile a capire quali sono le soluzioni di una disequazione.

Soluzioni equazione associata	Disequazione ( $a > 0$ )	Soluzione
Due soluzioni reali e distinte $x_1 \neq x_2$ Supponiamo per semplicità $x_1 < x_2$	$ax^2 + bx + c > 0$	$x < x_1 \vee x > x_2$
	$ax^2 + bx + c \geq 0$	$x \leq x_1 \vee x \geq x_2$
	$ax^2 + bx + c < 0$	$x_1 < x < x_2$
	$ax^2 + bx + c \leq 0$	$x_1 \leq x \leq x_2$
Due soluzioni reali e coincidenti $x_1 = x_2$	$ax^2 + bx + c > 0$	$\forall x, x \neq x_1$
	$ax^2 + bx + c \geq 0$	$\forall x$
	$ax^2 + bx + c < 0$	$\nexists x$
	$ax^2 + bx + c \leq 0$	$x = x_1$
Nessuna soluzione reale $\Delta < 0$	$ax^2 + bx + c > 0$	$\forall x$
	$ax^2 + bx + c \geq 0$	$\forall x$
	$ax^2 + bx + c < 0$	$\nexists x$
	$ax^2 + bx + c \leq 0$	$\nexists x$

## Disequazioni con *Valore Assoluto*

Quando troviamo una disequazione con valore assoluto, bisogna porre a sistema la disequazione con *l'argomento del modulo posto prima maggiore, poi minore di zero*. Così facendo avremo due sistemi di disequazioni, che risolti separatamente ci daranno i due risultati della disequazione



**in parole più semplici** Noi vogliamo vedere la soluzione della disequazione con l'argomento del modulo sia "così com'è" che con i segni invertiti e poi unire i risultati. Quindi il risultato del modulo posto maggiore o minore di zero non ci interessa! N.B. (**non sono sicuro** di questo ragionamento. per ora diamolo per buono )

**Esempio:**  $|2x - 3| > x + 6$ . Dobbiamo eliminare il valore assoluto. quindi ponendo l'argomento del modulo *maggiore o uguale a zero*:

$$\begin{cases} 2x - 3 \geq 0 \\ 2x - 3 > x + 6 \end{cases} = \begin{cases} x \geq \frac{3}{2} \\ x > 9 \end{cases} = x > 9$$

E ponendolo *minore di zero* (nota che cambia di segno):

$$\begin{cases} 2x - 3 < 0 \\ -2x + 3 > x + 6 \end{cases} = \begin{cases} x < \frac{3}{2} \\ x < -1 \end{cases} = x < -1$$

Quindi il risultato è:  $x > 9 \vee x < -1$

Nel caso in cui avessi un valore assoluto dentro un altro parto sempre da quello più esterno a definire le condizioni e creare i sistemi.

Quando ottengo che una soluzione di un sistema non esiste posso non considerarla nell'unione finale delle varie soluzioni dei sistemi.

## 1.2 Richiamo sui Logaritmi

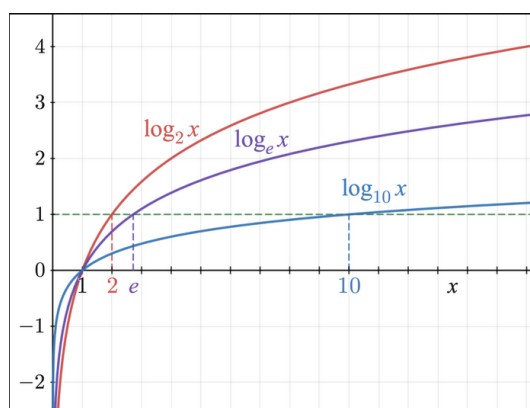
### DEFINIZIONE

Il logaritmo è un operatore matematico indicato generalmente con  $\log_a(b)$ ; Detta  $a$  la base e  $b$  l'argomento, il logaritmo in base  $a$  di  $b$  è definito come:

*L'esponente a cui elevare la base per ottenere l'argomento.*

$$\log_a(b) = c \implies a^c = b$$

Il logaritmo è l'operazione inversa rispetto all'elevamento a potenza.



## Proprietà dei logaritmi

Per i logaritmi valgono le seguenti proprietà:

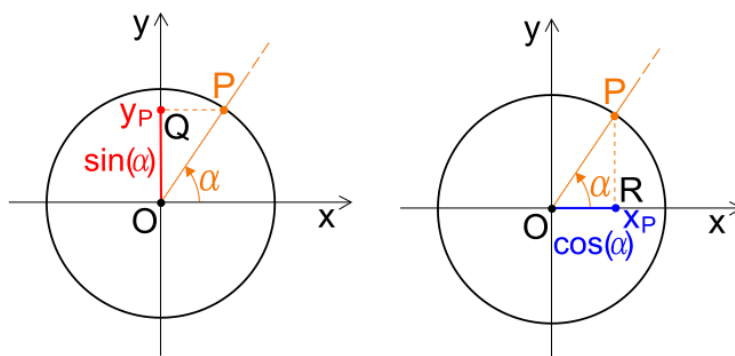
- Teorema del prodotto:  $\log_a(b \cdot c) = \log_a(b) + \log_a(c)$
- Teorema del rapporto:  $\log_a\left(\frac{b}{c}\right) = \log_a(b) - \log_a(c)$
- Teorema della potenza:  $\log_a(b^c) = c \log_a(b)$

**Condizioni di esistenza** Durante la risoluzione di una disequazione dobbiamo ricordarci di porre come condizione di esistenza l'argomento del logaritmo maggiore di 0, come si può osservare dal grafico il logaritmo non assume mai 0 come valore sull'asse delle x.

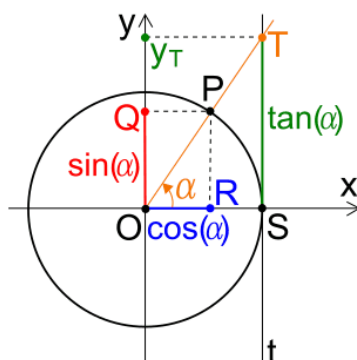
## 1.3 Richiamo di Trigonometria

**Seno e Coseno** Due funzioni trigonometriche fondamentali sono *Seno* e *Coseno*, che vengono definite a partire dalla circonferenza goniometrica e che associa a ciascun angolo un determinato valore numerico compreso tra -1 e +1.

Le seguenti immagini evidenziano il significato geometrico del seno e del coseno:



**Tangente** Sempre partendo dalla circonferenza goniometrica possiamo definire la tangente di un angolo come il rapporto tra il seno e il coseno dello stesso angolo. Qui di seguito il significato geometrico della tangente.



**Valori di Seno e Coseno** Al variare di  $\alpha$

$\alpha^\circ$	$\alpha$ RAD	$\text{sen} \alpha$	$\text{cos} \alpha$
$0^\circ$	0	0	1
$30^\circ$	$\pi/6$	$1/2$	$\sqrt{3}/2$
$45^\circ$	$\pi/4$	$\sqrt{2}/2$	$\sqrt{2}/2$
$60^\circ$	$\pi/3$	$\sqrt{3}/2$	$1/2$
$90^\circ$	$\pi/2$	1	0
$180^\circ$	$\pi$	0	-1
$270^\circ$	$3/2 \cdot \pi$	-1	0
$360^\circ$	$2\pi$	0	1

**Formule Note** Seguono alcune formule trigonometriche note che possono essere utili durante gli esami.

- $\frac{\sin(x)}{\cos(x)} = \tan(x)$
- $\frac{\cos(x)}{\sin(x)} = \frac{1}{\tan(x)} = \cot(x)$

**Proprietà**

- $\sin(\alpha + \beta) = \sin(\alpha) \cos(\beta) + \cos(\alpha) \sin(\beta)$

## 1.4 Valore assoluto (modulo) di un numero Reale

**Definizione Valore assoluto** Il **valore assoluto**, detto anche *modulo*, è una funzione che associa ad un numero negativo il numero stesso con segno positivo, a zero associa zero e lascia invariati i numeri positivi.

### DEFINIZIONE

Per ogni  $x \in \mathbb{R}$  si pone

$$|x| = \begin{cases} x & \text{se } x \geq 0 \\ -x & \text{se } x < 0 \end{cases} \quad (1.1)$$

$|x|$  si dice valore assoluto, o modulo, di  $x$

Il valore assoluto di un numero è quindi **sempre positivo o eventualmente nullo**.

**ATTENZIONE** dire che "il modulo di un numero è il numero senza il segno" non ha senso in questo contesto, quindi non va usata perchè vale solo se  $x$  è "semplice"

**In parole povere** il modulo di  $x$  è  $x$  se  $x$  è positivo, il suo opposto se è negativo quindi  $|3 - \pi| = \pi - 3$  perchè  $3 - \pi$  è negativo ( $3 - 3.14$ ) quindi il suo modulo è il suo opposto.

Volendo,  $|x|$  si può anche interpretare come il massimo tra  $x$  e  $-x$ .

**Modulo e moltiplicazione** Per ogni  $x, y \in \mathbb{R}$  si ha  $|xy| = |x||y|$ .

Se  $y \neq 0$ , si ha anche  $|x/y| = |x|/|y|$

**Modulo e addizione** Il modulo della somma NON coincide con la somma dei moduli. Però vale la seguente importantissima disuguaglianza:

**Disuguaglianza triangolare** siano  $x, y$  numeri reali. Allora:

$$|x + y| \leq |x| + |y| \quad (1.2)$$

(cioè il modulo della somma è minore o uguale della somma dei due moduli)

## 1.5 Insiemi e Intervalli in $\mathbb{R}$

**DEFINIZIONE**

Diremo **intervallo** di  $\mathbb{R}$  un sottoinsieme  $I$  di  $\mathbb{R}$  che sia convesso rispetto all'ordine, cioè che soddisfi la seguente condizione: se  $a, b \in I$ , e  $a \leq b$ , ogni  $x \in \mathbb{R}$  tale che  $a \leq x \leq b$  appartiene a  $I$ .

In parole povere:  $I$  è intervallo di  $\mathbb{R}$  se, contenendo due numeri reali, contiene anche *tutti i numeri reali che stanno fra questi due*.

**Intervalli limitati.** Fissati  $a, b \in \mathbb{R}$ , con  $a < b$ , si riconosce facilmente che sono intervalli i seguenti sottoinsiemi di  $\mathbb{R}$ :

$$[a, b] = \{x \in \mathbb{R} : a \leq x \leq b\} \text{ CHIUSO}$$

$$[a, b) = \{x \in \mathbb{R} : a \leq x < b\} \text{ SUPERIORMENTE APERTO}$$

$$(a, b] = \{x \in \mathbb{R} : a < x \leq b\} \text{ INFERIORMENTE APERTO}$$

$$(a, b) = \{x \in \mathbb{R} : a < x < b\} \text{ APERTO}$$

(le parentesi tonde a volte vengono sostituite con delle parentesi quadre nel senso opposto)

Tutti questi intervalli sono detti intervalli *limitati*

**Intervalli illimitati.** sono invece intervalli illimitati, per ogni  $a \in \mathbb{R}$ , gli insiemi:

$$\{x \in \mathbb{R} : x \geq a\} \text{ (semiretta chiusa inferiormente limitata)}$$

$$\{x \in \mathbb{R} : x > a\} \text{ (semiretta aperta inferiormente limitata)}$$

$$\{x \in \mathbb{R} : x \leq a\} \text{ (semiretta chiusa superiormente limitata)}$$

$$\{x \in \mathbb{R} : x < a\} \text{ (semiretta aperta superiormente limitata)}$$

## Massimi e Minimi dei sottoinsiemi di $\mathbb{R}$

**Definizione.** Sia  $S$  un sottoinsieme di  $\mathbb{R}$ . Un elemento  $m \in \mathbb{R}$  si dice *massimo* di  $S$  se appartiene ad  $S$  ed è maggiore o uguale di ogni elemento di  $S$ .

Dualmente,  $\mu \in \mathbb{R}$  è detto *minimo* di  $S$  se appartiene ad  $S$  ed è minore o uguale di ogni elemento di  $S$

Un sottoinsieme può *avere o non avere massimo, avere o non avere minimo*, ma se esistono sono **UNICI**.

## Maggioranti, minoranti. Insiemi superiormente/inferiormente limitati e limitati

**Definizioni.** Sia  $S$  sottoinsieme non vuoto di  $\mathbb{R}$ . si dice che  $b \in \mathbb{R}$  è un *maggiorante* per  $S$  se risulta  $s \leq b$  per ogni  $s \in S$ . Si dice che  $S$  è *Superiormente limitato* (in  $\mathbb{R}$ ) se ammette maggioranti in  $\mathbb{R}$ .

l'insieme dei maggioranti in  $\mathbb{R}$  di  $S \subseteq \mathbb{R}$  è indicato con  $S^*$ .

dualmente per i minoranti, ovviamente i minoranti sono tutti minori di  $S$  e l'insieme dei minoranti si indica con  $S_*$ .

Un insieme non vuoto  $S \subseteq \mathbb{R}$  si dice *limitato* se è tanto superiormente limitato quanto inferiormente limitato.

## Prodotto Cartesiano

**Definizione.** Dati due insiemi  $X$  e  $Y$ , il loro prodotto cartesiano è per definizione l'insieme  $X \times Y$  formato da tutte le coppie ordinate  $(x, y)$  che hanno la prima componente  $x \in X$ , la seconda  $y \in Y$ .

Se  $X = Y$ , il prodotto  $X \times X$  si chiama *quadrato cartesiano* di  $X$  e si indica anche con  $X^2$

# Capitolo 2

## Funzioni

### 2.1 Generalità

#### DEFINIZIONE

Siano  $X$  e  $Y$  insiemi. Si dice che è data una funzione di  $X$  in  $Y$ , se è data una regola che a ogni elemento di  $X$  associa *uno e uno solo* elemento di  $Y$ .

**In altre parole** assegnare una funzione  $f$  di  $X$  in  $Y$  significa dare un procedimento che consenta di assegnare a ogni  $x \in X$  un ben determinato  $y \in Y$ . Tale  $y$ , corrispondente di  $x$  tramite la funzione  $f$ , si indica con  $f(x)$ , cioè  $y = f(x)$  e  $y$  si chiama *immagine di  $x$  secondo  $f$* . per indicare che  $f$  è funzione di  $X$  in  $Y$  si scrive  $f : X \rightarrow Y$ .

#### DEFINIZIONE

se  $f : X \rightarrow Y$  è una funzione, gli insiemi  $X$  e  $Y$  sono rispettivamente il **dominio** e il **codominio** di  $f$ .

**Assegnare una funzione** significa assegnare:

- Un dominio  $X$
- Un codominio  $Y$
- Una regola che a ogni  $x$  del dominio associi una  $y$  del codominio

Pertanto: due funzioni  $f$  e  $g$  sono **uguali** se e solo se hanno lo *stesso dominio*, lo *stesso codominio*, e inoltre si ha  $f(x) = g(x)$  per ogni  $x$  del dominio.

Non basta dunque dire che la regola sia la stessa: occorre anche che il dominio e il codominio dati siano gli stessi.

## Insieme immagine

Se  $f : X \rightarrow Y$  è una funzione, ed  $S$  è sottoinsieme del dominio  $X$  (cioè  $S \subseteq X$ ) si indica con  $f(S)$  l'insieme degli elementi  $y$  che sono immagini secondo  $f$  di qualche elemento di  $S$ .

In linguaggio matematico è  $f(S) = \{f(x) : x \in S\}$  oppure si può anche descrivere così:  $f(S) = \{y \in Y : \exists x \in S \text{ t.c. } y = f(x)\}$ .

L'insieme  $f(S)$  è detto *immagine di  $S$  tramite  $f$* ; per  $S = X$  (quindi se  $S$  corrisponde col dominio),  $f(X)$  è detto *immagine di  $f$* .

Vale sempre  $f(X) \subseteq Y$ , quindi **l'immagine è sempre contenuta nel codominio**, ma in generale è  $f(X) \subset Y$ , cioè immagine e codominio sono diversi.

**In parole povere** L'immagine di una funzione è l'insieme dei valori assunti da una funzione sul proprio dominio, ed è quindi contenuta nel codominio (o insieme di arrivo) della funzione, con il quale può al più coincidere.

**Come si calcola?** Per trovare l'insieme immagine, il modo più facile è guardare il grafico della funzione

## Immagine Inversa

Dualmente al concetto di immagine c'è quello di antiimmagine.

**Definizione.** Sia  $f : X \rightarrow Y$  una funzione, sia  $F \subseteq Y$ . Si chiama immagine inversa  $f^{\leftarrow}(T)$  (o controimmagine, o antiimmagine) di  $T$  mediante  $f$  l'insieme degli  $x \in X$  la cui immagine sta in  $T$ . in simboli:  $f^{\leftarrow}(T) = \{x \in X : f(x) \in T\}$ .

**In parole povere** L'antiimmagine mediante un insieme  $T$  è l'insieme dei valori del dominio la cui immagine è contenuta in  $T$

## 2.2 Composizione di Funzioni

Siano  $f : X \rightarrow Y$  e  $g : Y \rightarrow Z$  funzioni. Si ottiene una funzione  $g \circ f : X \rightarrow Z$  (che si legge "g tondo f" o "g cerchietto f") ponendo  $g \circ f = g(f(x))$  per ogni  $x \in X$ ;  $g \circ f$  è detta *funzione composta* di  $f$  e  $g$ ; è la funzione ottenuta applicando  $f$  e  $g$  nell'ordine.

Per poter fare la composizione, **occorre che il codominio di  $f$  coincide con il dominio di  $g$** .

**Esempio:** Siano  $f : \mathbf{R} \rightarrow \mathbf{R}$  e  $g : \mathbf{R} \rightarrow \mathbf{R}$  due funzioni così definite:  
 $f(x) = x^2$  e  $g(x) = x - 2$  allora  $f \circ g = f(g(x)) = (x - 2)^2$



## 2.3 Iniettività e Suriettività

### Funzioni Suriettive

Quando l'insieme immagine e il codominio di una funzione coincidono, essa si dice che è *suriettiva*

#### DEFINIZIONE

Una funzione  $f : X \rightarrow Y$  si dice **suriettiva** se è  $f(X) = Y$ . Attenzione che su alcuni testi di Analisi il termine codominio è inteso nel senso di immagine (e non è propriamente corretto).

**Graficamente** Per determinare graficamente se una funzione è suriettiva è necessario verificare che la proiezione dell'intero grafico copra sull'asse delle  $y$  copra interamente l'asse  $y$ , se così fosse possiamo affermare che la funzione è suriettiva.

### Funzioni Iniettive

La funzione  $f : X \rightarrow Y$  è detta **iniettiva** se trasforma elementi distinti in elementi distinti, ovvero:

#### DEFINIZIONE

$f : X \rightarrow Y$  si dice iniettiva se per ogni  $x_1, x_2 \in X$  e  $x_1 \neq x_2$  implicano  $f(x_1) \neq f(x_2)$ .

Per vedere che una  $f : X \rightarrow Y$  *non* è iniettiva, basta esibire anche una sola coppia  $x_1, x_2$  di elementi distinti ( $x_1 \neq x_2$ ) del dominio per cui sia  $f(x_1) = f(x_2)$ . Per provare invece che è iniettiva, occorre dimostrare che per ogni coppia di elementi distinti  $x_1, x_2 \in X$ ,  $x_1 \neq x_2$  si ha  $f(x_1) \neq f(x_2)$ .

**Graficamente** Per determinare graficamente se una funzione è iniettiva è necessario verificare che tracciando un'ipotetica linea orizzontale la linea non intersechi il grafico in più di un punto.

Per esempio tracciando una linea orizzontale nel grafico di una parabola la linea interseca il grafico in 2 punti e questo ci indica che la funzione NON è iniettiva.

### Biiezioni

Una funzione  $f : X \rightarrow Y$  è detta biiettiva se è sia iniettiva che suriettiva. Quindi  $f : X \rightarrow Y$  è biiettiva se e solo se per ogni  $y \in Y$  esiste uno e un solo  $x \in X$  tale che sia  $y = f(x)$ . Che esista almeno un tale  $x$  dice che  $f$  è suriettiva, che sia

unico dice che  $f$  è iniettiva. Una funzione biiettiva viene detta anche biiezione e corrispondenza biunivoca.

## 2.4 Funzione Inversa

Se  $f : X \rightarrow Y$  è biiettiva, si può definire una funzione inversa di  $f$ ,  $f^{-1} : Y \rightarrow X$ , nel modo seguente: dato  $y \in Y$ ,  $f^{-1}(y)$  è quell'unico  $x \in X$  tale che sia  $y = f(x)$ . se  $f : X \rightarrow Y$  non è biiettiva, la funzione inversa di  $f$  non può essere definita.

**Graficamente** se  $f$  è funzione reale di variabile reale biiettiva (ovvero è invertibile), il grafico dell'inversa  $f^{-1}$  si ottiene facendo il simmetrico del grafico di  $f$  rispetto alla retta di equazione  $y = x$ .

### Come si calcola

In linea generale, per calcolare l'inversa di una funzione bisogna:

- mettere la funzione nella forma  $y = \dots$
- Isolare la  $x$
- Una volta isolata la  $x$ , si sostituisce  $y$  con  $x$ , e  $x$  con  $f(x)$  per trovare la funzione

**Esempio:**  $f(x) = x^3$ , allora  $f^{-1}(x)$ :  
 $y = x^3 \rightarrow x^3 = y \rightarrow x = \sqrt[3]{y} \rightarrow f(x) = \sqrt[3]{x}$

## Derivata della Funzione Inversa

In molti casi l'inversa di una funzione non è facilmente calcolabile, esiste però un modo per *calcolare la derivata di una funzione inversa senza saperne l'espressione analitica*.

### DEFINIZIONE

Consideriamo una funzione  $y = f(x)$  biunivoca e derivabile in un punto  $x_0$  e supponiamo inoltre che  $f'(x_0) \neq 0$ .

Allora la funzione inversa  $x = f^{-1}(y)$  è derivabile nel punto  $y_0 = f(x_0)$ , e la sua derivata in tale punto è:

$$(f^{-1})'(y_0) = \frac{1}{f'(x_0)} = \frac{1}{f'(f^{-1}(y_0))}$$

**Ovvero** Questo teorema ci serve all'esame per quelle funzioni di cui dobbiamo trovare la derivata dell'inversa che però sono pressochè impossibili da derivare.

Sia  $f(x)$  una funzione (ovviamente invertibile e derivabile) e sia  $g$  la sua inversa.  $g'(y_0)$  (con un  $y_0$  fornito) è trovabile in questo modo:

Dal teorema sappiamo che  $g'(y_0) = \frac{1}{f'(x_0)}$ , e sappiamo (tramite la formula della funzione inversa) che  $y = f(x)$ .

Se  $y = y_0$  (che è il valore di  $y$  in cui dobbiamo trovare  $g'$ ), allora  $y_0 = f(x)$  ci dà un certo valore di  $x = x_0$ .

Avendo adesso il valore di  $y_0$  e di  $x_0$  basta riempire la formula per trovare  $g'(y_0)$ . Si può riassumere questo processo nei seguenti passaggi: Data  $g(x) = f^{-1}(x)$  e avendo  $y_0$ , sappiamo che  $g'(y_0) = \frac{1}{f'(x_0)}$ . Quindi:

1. trovo  $x_0$  ponendo  $y_0 = f(x)$
2. trovo  $g'(y_0) = \frac{1}{f'(x_0)}$

**Esempio:** detta  $g$  la funzione inversa di  $f(x) = x^{\frac{1}{3}}$ , allora  $g'(1) =$

Dal teorema ho  $g'(1) = \frac{1}{f'(x_0)}$ , e so che  $y = x^{\frac{1}{3}}$ . Ponendoli a sistema per trovare  $x$  ottengo:

$$\begin{cases} y = 1 \\ y = x^{\frac{1}{3}} \end{cases} \quad \begin{cases} y = 1 \\ x = 1 \end{cases}$$

Quindi,  $g'(1) = \frac{1}{f'(1)}$ .  $f'(x) = \frac{1}{3x^{\frac{2}{3}}}$ ,  $f'(1) = \frac{1}{3}$ .

Applicando quindi la formula ottengo  $g'(1) = 3$ .

## Funzioni Pari/Dispari

Sia  $f : X \rightarrow Y$  una funzione reale di variabile reale (quindi  $X, Y \text{ in } \mathbb{R}$ ).

**Pari** Si dice che  $f$  è pari se per ogni  $x \in X$  anche  $-x \in X$  ed è  $f(x) = f(-x)$ ; Le funzioni pari hanno grafico simmetrico rispetto all'asse delle ordinate.

**Dispari** Si dice che  $f$  è dispari se per ogni  $x \in X$  anche  $-x \in X$  ed è  $f(x) = -f(-x)$ ;

Le funzioni dispari hanno grafico simmetrico rispetto all'origine

## 2.5 Monotonia di una Funzione

Sia  $f : X \rightarrow Y$  una funzione reale di variabile reale (quindi  $X, Y \text{ in } \mathbb{R}$ ).

## Funzione Crescente

Si dice che  $f$  è *crescente* se da  $x_1, x_2 \in X$  e  $x_1 < x_2$  segue  $f(x_1) \leq f(x_2)$ ;

Se invece  $x_1, x_2 \in X$  e  $x_1 < x_2$  implicano  $f(x_1) < f(x_2)$  allora  $f$  si dice *strettamente crescente*;

## Funzione Decrescente

Si dice che  $f$  è *decrescente* se da  $x_1, x_2 \in X$  e  $x_1 > x_2$  segue  $f(x_1) \geq f(x_2)$ ;

Se invece  $x_1, x_2 \in X$  e  $x_1 > x_2$  implicano  $f(x_1) > f(x_2)$  allora  $f$  si dice *strettamente decrescente*;

**Come si calcola la monotonia?** Per calcolare la monotonia di una funzione, bisogna porre la derivata (che è il "rateo" di crescita della funzione) *Maggiore (o minore o maggiore uguale o minore uguale)* di 0. Nei punti in cui la derivata rimane maggiore (minore,...) di 0, la funzione è *monotona crescente (decrescente,...)*

## 2.6 Studio di Funzione

Una parte importantissima dell'Analisi Matematica (che fa parte di un intero esercizio d'esame) è lo *Studio di Funzione*, che mette insieme quasi tutti gli argomenti del corso.

Lo studio di funzione è composto di 5 passaggi:

1. Definizione del Dominio
2. Segno e intersezione con gli assi
3. Limiti e Asintoti
4. Segno della derivata

### Definizione del Dominio

Una funzione  $f : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$  non sempre è definita in tutto  $\mathbb{R}$ , spesso ci sono degli intervalli (o dei punti) in cui non è definibile. Per trovare questi punti in cui non è definibile bisogna:

- porre tutti i **Denominatori**  $\neq 0$
- porre tutti gli **Argomenti delle Radici pari**  $\geq 0$
- porre tutti gli **Argomenti dei Logaritmi**  $> 0$
- ogni funzione del tipo  $f(x)^{g(x)}$ ,  $f(x)$  va posto maggiore di 0

- gli argomenti di arcsin e arccos vanno posti  $-1 < x < 1$

Ovviamente, una volta definito il dominio della funzione vado a eliminare dal piano cartesiano le zone in cui  $f(x)$  non è definita.

## Simmetrie/Periodicità

Questa fase è facoltativa ma ogni tanto ci aiuta.

$$f(-x) = \begin{cases} f(x) \implies \text{Funzione Pari} \\ -f(x) \implies \text{Funzione Dispari} \\ NIL \implies \text{Funzione ne Pari ne Dispari} \end{cases} \quad (2.1)$$

Le *Funzioni Periodiche* sono generalmente quelle goniometriche.

## Segno e Intersezione con gli Assi

Il segno della funzione ci permette di vedere dove la funzione è positiva. L'intersezione con gli assi invece ci aiuta a disegnare la funzione.

- $f(x) \geq 0$  Per vedere dove la funzione è positiva
- $f(x) = 0$  è l'intersezione con l'asse delle ascisse
- $f(0)$  è l'intersezione con l'asse delle ordinate

## Limiti e asintoti

I limiti ci servono a capire come si comporta la funzione ai limiti del dominio e nei punti di discontinuità. Bisogna calcolare i limiti di  $x$  ai punti di accumulazione del dominio che non fanno parte del dominio e agli estremi di esso.

- Se  $x_0 \notin DOM$  e  $\lim_{x \rightarrow x_0} f(x) = c \implies$  il grafico ha un "buco" in  $(x_0, c)$ .
- Se  $x_0 \notin DOM$  e  $\lim_{x \rightarrow x_0^\pm} f(x) = \pm\infty \implies x = x_0$  è asintoto VERTICALE.
- Se  $\lim_{x \rightarrow \pm\infty} f(x) = l$  è asintoto ORIZZONTALE
- Se  $\lim_{x \rightarrow \pm\infty} f(x) = \pm\infty$  potrebbe esistere Asintoto Obliquo

## Monotonia: Crescenza/Decrescenza

La monotonia di una funzione è l'intervallo in cui una funzione è crescente o decrescente. Per determinare la monotonia di una funzione, bisogna trovarne la derivata e determinare il suo segno, quindi porla  $> 0$ . Nei punti in cui la derivata di una funzione è maggiore di 0 la funzione è crescente, nei punti in cui invece è minore di 0 la funzione è decrescente.

## Massimi e Minimi

Tramite lo studio della monotonia si possono anche trovare i punti di massimo e minimo di una funzione

## Concavità e Convessità

**Cosa sono** Una funzione convessa è tale se il segmento che congiunge due punti qualsiasi del suo grafico giace sopra il grafico stesso o coincide con una sua parte. Il contrario vale per le funzioni concave.

- CONCAVA  $\cap$
- CONVESSA  $\cup$

**Come si calcola** Per trovare la concavità di una funzione, bisogna fare la derivata seconda e porla  $> 0$  per trovarne il segno. Nei punti in cui la derivata seconda è positiva la funzione è CONVESSA, nei punti in cui è negativa la funzione è CONCAVA.

- - CONCAVA  $\cap \implies f''(x)$  positiva
- + CONVESSA  $\cup \implies f''(x)$  negativa

## Retta tangente al grafico

Ogni tanto ci viene chiesto di determinare l'*equazione della retta tangente al grafico di una funzione in un punto*.

Una retta è tangente al grafico nel punto  $x_0$  se hanno uno e un solo punto in comune, che sarà  $x_0$  appunto.

**Come si calcola** Bisogna innanzitutto avere la derivata della funzione. Poi, tenendo conto dell'equazione generica della retta  $y = mx + q$  bisogna:

- Trovare  $m = f'(x_0)$
- Trovare  $q = f(x_0) - f'(x_0) \cdot x_0$
- Infine, "monti" l'equazione della retta  $y = mx + q$

# Capitolo 3

## Successioni

### 3.1 Introduzione

#### DEFINIZIONE

Una *Successione di numeri reali* è una funzione  $a : \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{R}$ .

La variabile Indipendente viene di solito indicata con  $n$  mentre per la funzione alla notazione  $a(n)$  si preferisce  $a_n$

**Esempio:**  $a_n = 2n - 3$  è una successione.  $a_0 = -3$ ,  $a_1 = -1$ ,  $a_2 = 1$ ,  $a_3 = 3$ , ... sono i suoi valori

**Limitazioni** Una successione  $\{a_n\}$  si dice:

- **Inferiormente limitata** se esiste  $m \in \mathbb{R}$  tale che  $a_n \geq m \forall n \in \mathbb{N}$
- **Superiormente limitata** se esiste  $M \in \mathbb{R}$  tale che  $a_n \leq M \forall n \in \mathbb{N}$
- **Limitata** se esistono  $m \in \mathbb{R}$  e  $M \in \mathbb{R}$  tali che  $m \leq a_n \leq M \forall n \in \mathbb{N}$

**Esempio:** La successione  $\{\frac{1}{n+1}\}$  i cui primi termini sono  $1, \frac{1}{2}, \frac{1}{3}, \dots$  è *limitata*: si ha infatti che  $0 < a_n \leq 1 \forall n \in \mathbb{N}$

**Monotonia** Una successione  $\{a_n\}$  si dice:

- **Monotona crescente** se  $a_n \leq a_{n+1} \forall n \in \mathbb{N}$

- **Monotona strettamente crescente** se  $a_n < a_{n+1} \forall n \in \mathbb{N}$
- **Monotona decrescente** se  $a_n \geq a_{n+1} \forall n \in \mathbb{N}$
- **Monotona strettamente decrescente** se  $a_n > a_{n+1} \forall n \in \mathbb{N}$

**Definizione** Si dice che una successione  $a_n$  possiede (o acquista) una certa proprietà **definitivamente** se esiste  $N \in \mathbb{N}$  tale che  $a_n$  soddisfa quella proprietà per ogni  $n \geq N$ , quindi da un certo  $n$  in poi.

**Esempio:** Queste serie:

$a_n = 2n - 3$   $[-3, -1, 1, 3, 5, \dots]$  è *Definitivamente positiva*

$a_n = \frac{1}{n+1}$   $[1, \frac{1}{2}, \frac{1}{3}, \frac{1}{4}, \dots]$  è *Definitivamente minore di  $\frac{1}{3}$*

## 3.2 Limiti di Successioni

Calcolare il limite di una successione (che si indica con  $\lim_{n \rightarrow +\infty} a_n$  o  $\lim a_n$ ) è equivalente a chiedersi che tipo di comportamento ha la successione quando  $n$  tende a diventare molto molto grande.

**Definizione** Sia  $a_n$  una successione, e sia  $l \in \mathbb{R}$ . Si dice che  $a_n$  ha per limite  $l$  per  $n$  tendente all'infinito (o che  $a_n$  tende a  $l$ ) se la successione  $a_n$  si trova *definitivamente* in ogni intorno di  $l \in \mathbb{R}$  e si scrive  $\lim_{n \rightarrow +\infty} a_n = l$

Quando si calcola il limite bisogna però distinguere 4 casistiche:

1. **Convergenza**, se  $l \in \mathbb{R}$ , si ha  $\lim a_n = l$  sse  $\forall \epsilon > 0$  esiste un indice  $n_\epsilon \in \mathbb{N}$  tale che si abbia:

$$|a_n - l| \leq \epsilon \text{ per ogni } n \geq n_\epsilon$$

2. **Divergenza a  $+\infty$** , si ha  $\lim a_n = +\infty$  sse  $\forall a \in \mathbb{R}$  esiste un indice  $n_a \in \mathbb{N}$  tale che si abbia:

$$a_n \geq a \text{ per ogni } n \geq n_a$$

3. **Divergenza a  $-\infty$** , si ha  $\lim a_n = -\infty$  sse  $\forall a \in \mathbb{R}$  esiste un indice  $n_a \in \mathbb{N}$  tale che si abbia:

$$a_n \leq a \text{ per ogni } n \geq n_a$$

4. **Indeterminazione** se non si verifica nessuno dei casi precedenti, quindi il  $\lim a_n$  non esiste.



**In parole povere** La successione converge se la successione al crescere di  $n$  va ad avvicinarsi sempre di più a  $l$ , diverge a  $+\infty$  se esiste un indice che permette alla successione di essere più grande di un qualsiasi numero Reale e infine diverge a  $-\infty$  se esiste un indice che permette alla successione di essere più piccolo di un qualsiasi numero Reale.

## Teorema di esistenza del limite

### DEFINIZIONE

Se una successione è monotona crescente allora il limite esiste e coincide con l'estremo superiore della successione. Se invece è monotona decrescente allora il limite esiste e coincide con l'estremo inferiore della successione.

## Teorema di permanenza del segno - 1 forma

### DEFINIZIONE

Se  $a_n \rightarrow a$  e  $a > 0$  allora  $a_n > 0$  definitivamente. Se  $a_n \rightarrow a$  e  $a < 0$  allora  $a_n < 0$  definitivamente.

## Teorema di permanenza del segno - 2 forma

### DEFINIZIONE

Se  $a_n \rightarrow a \in \mathbb{R}$ , e  $a_n \geq 0$  definitivamente, allora risulta  $a \geq 0$  più in generale: Se  $a_n \rightarrow a$ ,  $b_n \rightarrow b$  e  $a_n \geq b_n$  definitivamente, allora  $a \geq b$ .

## Teorema del confronto

### DEFINIZIONE

Se  $a_n \leq b_n \leq c_n$  definitivamente e  $a_n \rightarrow l$ ,  $c_n \rightarrow l \in \mathbb{R}$  allora anche  $b_n \rightarrow l$ .

## 3.3 Principio di Induzione

### Introduzione

Il principio di Induzione è un teorema noto, che è spesso utile per discutere la validità di una successione *infinita* di proposizioni in un *numero finito di passi*.

**DEFINIZIONE**

Sia data una proposizione  $P(n)$ ,  $\forall n \in \mathbb{N}$  con  $n > n_0$ .

Se sono soddisfatte le seguenti condizioni:

1.  $\exists n_0$  tale che  $P(n_0)$  è VERA
2.  $\forall n \geq n_0$  vale l'implicazione  $P(n-1) \implies P(n)$

Allora  $P(n)$  è vera per ogni  $n \geq n_0$

Una *propisizione* è un qualunque enunciato il cui valore dipende da  $n$ , per esempio " $n$  è pari", " $n$  è primo".

**Esempio:** Consideriamo l'enunciato:  $P(n) : 2^n \geq n^3$ , e proviamo che " $P(n)$  vera  $\implies P(n+1)$  vera" per ogni  $n \geq 7$ . Infatti per  $n \geq 7$  risulta:

$$2^{n+1} = 2 \cdot 2^n \geq 2 \cdot n^3 = n^3 + n \cdot n^2 \geq n^3 + 7n^2 \geq n^3 + 3n^2 + 3n + 1 = (n+1)^3$$

e quindi per ogni  $n \geq 7$ , se  $2^n \geq n^3$  allora  $2^{n+1} \geq (n+1)^3$ . D'altra parte, semplici calcoli mostrano che  $P(n)$  è falsa per  $n = 7, 8, 9$ , mentre è vera per  $n = 10$ . Sintetizzando si può dire che  $P(n)$  è *induttiva*, cioè verifica l'implicazione, per ogni  $n \geq 7$ , mentre è vera per ogni  $n \geq 10$ , dal momento che (1) è verificata con  $n_0 = 10$ .

**Esempio:** *Somma di Gauss*

Proviamo per induzione che  $\forall n \in \mathbb{N}$  risulta:

$$P_n : \sum_{k=0}^n k = \frac{n(n+1)}{2}$$

ovvero, la somma dei primi  $n \in \mathbb{N}$  numeri equivale a  $\frac{n(n+1)}{2}$

Questa formula è banalmente vera per  $n = 0$ . Mentre per il passo induttivo si può provare come segue:

$$\sum_{k=0}^{n+1} k = \sum_{k=0}^n k + (n+1) = \frac{n(n+1)}{2} + (n+1) = \frac{(n+1)(n+2)}{2}$$

**Spiegazione** se guardi  $\frac{(n+1)(n+2)}{2}$  si può notare che equivale a  $\frac{n(n+1)}{2}$  se ad  $n$  sostituisci  $n+1$

**Esempio:** Un esempio sostanzialmente analogo è il seguente:

$$P_n : \sum_{k=0}^n x^k = \frac{1-x^{n+1}}{1-x}$$

Questa formula è banalmente vera per  $n=0$ . Mentre per il passo induttivo si può provare come segue:

$$\sum_{k=0}^{n+1} x^k = \sum_{k=0}^n x^k \cdot x^{n+1} = \frac{1-x^{n+1}}{1-x} \cdot x^{n+1} = \frac{1-x^{n+2}}{1-x}$$

**Spiegazione** Osserviamo che  $\frac{1-x^{n+2}}{1-x}$  equivale a  $\frac{1-x^{n+1}}{1-x}$  sostituendo  $n$  con  $n+1$

# Capitolo 4

## Limiti e Continuità

### 4.1 Forme di Indecisione

Le forme di Indecisione (o forme indeterminate) sono operazioni che coinvolgono infiniti e infinitesimi nel calcolo dei limiti per le quali *non è possibile determinare un risultato a priori*.

Le operazioni problematiche nel calcolo dei limiti sono essenzialmente sette:

$$\left[\frac{0}{0}\right] \left[\frac{\infty}{\infty}\right] [1^\infty] [\infty - \infty] [\infty \cdot 0] [0^0] [\infty^0]$$

**Risoluzione** Tutti questi possono essere risolti usando **Limiti Notevoli**, compresi alcuni **trucchi algebrici** per ricondursi ad essi, come sommare e sottrarre la stessa quantità e dividere e moltiplicare per la stessa quantità ma anche eventuali proprietà dei logaritmi e delle potenze, formule trigonometriche etc...

In particolare però, questi si risolvono usando *anche*:

$$\frac{0}{0}$$

- Confronto tra infinitesimi
- Scomposizione/Raccoglimento/Semplificazione
- Teorema di De l'Hôpital

$$\frac{\infty}{\infty}$$

- Confronto tra infiniti
- Scomposizione/Raccoglimento/Semplificazione
- Teorema di De l'Hôpital

$$1^\infty$$

- Limiti Notevoli (in particolare il limite neperiano)
- Uso dell'identità Logaritmo-Esponenziale

$$0 \cdot \infty$$

- Trucchi per ricondursi a  $\frac{0}{0}$  o  $\frac{\infty}{\infty}$

$$\infty - \infty$$

- Razionalizzazione Inversa
- Prodotti notevoli al contrario

$$\infty^0$$

- Confronto tra infiniti
- Confronto tra infinitesimi
- Uso dell'identità Logaritmo-Esponenziale

$$0^0$$

- Confronto tra infiniti
- Confronto tra infinitesimi
- Uso dell'identità Logaritmo-Esponenziale

## 4.2 Limiti Notevoli

Per risolvere le forme indeterminate non sono sufficienti gli strumenti che l'algebra dei limiti e degli infiniti/infinitesimi ci forniscono. Esistono dunque alcuni limiti notevoli che ci permetteranno di risolvere buona parte delle forme indeterminate.

### Logaritmo Naturale

$$\lim_{x \rightarrow 0} \frac{\ln(1+x)}{x} = 1; \quad \lim_{h(x) \rightarrow 0} \frac{\ln(1+h(x))}{h(x)}$$

### Funzione Esponenziale

$$\lim_{x \rightarrow 0} \frac{e^x - 1}{x} = 1; \quad \lim_{h(x) \rightarrow 0} \frac{e^{h(x)} - 1}{h(x)} = 1$$

## 4.3 Asintoti Verticali e Orizzontali

### Asintoti Verticali

#### DEFINIZIONE

Si dice che la retta  $x = a$  è un *Asintoto Verticale* di  $f(x)$  se si verifica almeno una di queste caratteristiche:

- $\lim_{x \rightarrow a^-} f(x) = +\infty$
- $\lim_{x \rightarrow a^-} f(x) = -\infty$
- $\lim_{x \rightarrow a^+} f(x) = +\infty$
- $\lim_{x \rightarrow a^+} f(x) = -\infty$

Una funzione può avere un numero qualsiasi di asintoti verticali

**In poche parole** Un Asintoto Verticale è una retta che fa da "muro" nel dominio di una funzione, e si trova facendo il limite della funzione in un punto specifico, se questo limite è uguale a  $\pm\infty$  allora abbiamo trovato un asintoto verticale.

**Come si trova?** Per trovare eventuali *Asintoti Verticali* devo identificare i punti dove ci sono *problemi di definizione*, come "buchi" o estremi del dominio.

#### Esempio:

$$y = \ln x + \frac{1}{x-2}$$

Dominio:  $x - 2 \neq 0 \rightarrow x \neq 2 \wedge x > 0$

In questo esempio abbiamo dei problemi di definizione in  $x = 2$ , dove c'è un "buco" nel dominio, e in  $x = 0$  dove c'è il limite del dominio.

in questi punti *potrebbero* esserci degli AV. Proviamo:

$$\lim_{x \rightarrow 0^+} f(x) = -\infty$$

$$\lim_{x \rightarrow 2^-} f(x) = -\infty$$

$$\lim_{x \rightarrow 2^+} f(x) = +\infty$$

Quindi  $x = 0$  e  $x = 2$  sono asintoti verticali.

## Asintoti Orizzontali

Una situazione abbastanza analoga si ha con gli *Asintoti Orizzontali*

### DEFINIZIONE

Si dice che la retta  $y = l$  è un *Asintoto orizzontale (destro)* di  $f(x)$  per  $x \rightarrow +\infty$  se  $\lim_{x \rightarrow +\infty} f(x) = l$

Si dice che la retta  $y = l$  è un *Asintoto orizzontale (sinistro)* di  $f(x)$  per  $x \rightarrow -\infty$  se  $\lim_{x \rightarrow -\infty} f(x) = l$

In questo caso però, una funzione può avere *al massimo 2 asintoti orizzontali*

## 4.4 Asintoti Obliqui

**definizione** Si dice che la retta  $y = mx + q$  è un asintoto obliquo (destro) di  $f(x)$  per  $x \rightarrow +\infty$  se  $\lim_{x \rightarrow +\infty} [f(x) - mx - q] = 0$ . Una Situazione analoga si ha per  $-\infty$  (sinistro).

Una funzione può avere al massimo 2 asintoti obliqui diversi, uno a  $+\infty$  e uno a  $-\infty$ . La stessa retta può essere asintoto obliquo destro e sinistro.

**Come trasintoti oriovare** un asintoto obliquo a  $\pm\infty$ ? Bisogna provare a svolgere un paio di limiti.

$m = \lim_{x \rightarrow \pm\infty} \frac{f(x)}{x} \rightarrow$  Se  $m \in \mathbb{R}$  e  $m \neq 0 \rightarrow q = \lim_{x \rightarrow \pm\infty} [f(x) - mx] \rightarrow$  Se  $q \in \mathbb{R} \rightarrow y = mx + q$  è asintoto obliquo **N.B.** Se  $m = 0$  (con  $q \in \mathbb{R}$ ) si ricade nel caso degli asintoti orizzontali (quindi, da un certo punto di vista, gli asintoti orizzontali sono un caso particolare di asintoti obliqui)

## 4.5 Equivalenze Asintotiche

Le equivalenze asintotiche sono delle "regole" molto utili per il calcolo dei limiti. Dire che una funzione è asintoticamente equivalente a un'altra, significa bene o male dire "la funzione  $f(x)$  si comporta come  $g(x)$  quando  $x$  tende a 0"

### DEFINIZIONE

Due funzioni  $f(x)$  e  $g(x)$  si dicono *asintoticamente equivalenti* per  $x \rightarrow x_0$  se:

$$\lim_{x \rightarrow x_0} \frac{f(x)}{g(x)} = 1 \text{ e si scrive } f(x) \sim g(x) \text{ per } x \rightarrow x_0$$

Dai limiti notevoli si ricava facilmente che, per  $x \rightarrow 0$

- $\sin x \sim x$
- $1 - \cos x \sim \frac{1}{2}x^2$
- $\tan x \sim x$
- $\ln(1+x) \sim x$
- $(1+x)^\alpha - 1 \sim \alpha x$  ( $\forall \alpha \in \mathbb{N}$ )

**N.B.** Naturalmente tutte le equivalenze precedenti possono essere generalizzate sostituendo ad  $x$  una generica  $\epsilon(x)$  che tenda a 0, quindi anche con una funzione che è *infinitesima* per  $x \rightarrow +\infty$

**Esempio:**

$\sin(5x) \sim 5x$  per  $x \rightarrow 0$ , dato che  $5x$  tende a 0.

$e^{\frac{1}{x}} - 1 \sim \frac{1}{x}$  per  $x \rightarrow +\infty$ , dato che  $\frac{1}{x}$  tende a 0 con  $x \rightarrow +\infty$

## Alcune Proprietà

1. Se  $f_1(x) \sim g_1(x)$  e  $f_2(x) \sim g_2(x)$  per  $x \rightarrow x_0$  allora  $f_1(x) \cdot f_2(x) \sim g_1(x) \cdot g_2(x)$  per  $x \rightarrow x_0$ .  
in particolare, se i limiti per  $x \rightarrow x_0$  dei due prodotti esistono, sono uguali.
2. Se  $f_1(x) \sim g_1(x)$  e  $f_2(x) \sim g_2(x)$  per  $x \rightarrow x_0$  allora  $\frac{f_1(x)}{f_2(x)} \sim \frac{g_1(x)}{g_2(x)}$  per  $x \rightarrow x_0$ .  
in particolare, se i limiti per  $x \rightarrow x_0$  dei due rapporti esistono, sono uguali.
3. se  $f(x) \sim g(x)$  per  $x \rightarrow x_0$  allora  $[f(x)]^\alpha \sim [g(x)]^\alpha$  per  $x \rightarrow x_0$

## 4.6 Confronto tra infiniti/infinitesimi

### Ordine di infiniti

Nel calcolo dei limiti, quando bisogna trovare l'infinito di ordine maggiore:

$$\log_a x \ll x^b \ll x^c \ll d^x \ll g^x \ll x^x$$

con  $a > 0 \wedge a \neq 1$ ,  $0 < b < c$ ,  $1 < d < g$  **N.B.** la radice è "più grande" del logaritmo



### o-piccolo

L' o-piccolo è un simbolo matematico che viene usato per individuare l'ordine di infinitesimo di una funzione rispetto ad una funzione campione, al tendere di  $x$  ad un determinato valore di infinito.

#### DEFINIZIONE

Siano  $f(x)$  e  $g(x)$  due funzioni (definite sullo stesso insieme) e sia  $x_0$  un punto di accumulazione del dominio, eventualmente infinito. Se il  $\lim_{x \rightarrow x_0}$  del rapporto delle due funzioni  $f$  e  $g$  è uguale a zero, allora diremo che  $f(x)$  è un o-piccolo di  $g(x)$  per  $x$  che tende a  $x_0$ .

$$\lim_{x \rightarrow x_0} \frac{f(x)}{g(x)} = 0 \implies f(x) = o_{x_0} g(x)$$

## 4.7 Continuità di una funzione

La continuità di una funzione è una delle nozioni più importanti dell'analisi matematica (o almeno così dice youmath).

#### DEFINIZIONE

Una *Funzione continua in un punto* è una funzione in cui due limiti sinistro e destro calcolati nel punto coincidono con la valutazione della funzione nel punto.

Quindi, diciamo che  $f : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$  è *continua nel punto*  $x_0$  se

$$\lim_{x \rightarrow x_0^-} f(x) = \lim_{x \rightarrow x_0^+} f(x) = f(x_0)$$

Una funzione continua su un insieme è una funzione continua in ogni punto dell'insieme, se una funzione è continua su *tutto il suo dominio*, si dice che è *continua*.

### Punti di discontinuità

Se una funzione non è continua in un punto, allora si dice che quello è un punto di discontinuità.

#### DEFINIZIONE

Una funzione si dice discontinua in  $x_0$  se  $\lim_{x \rightarrow x_0} f(x)$  non esiste, è infinito o esiste ma è diverso da  $f(x_0)$

**Osservazione** Esiste una seconda definizione che estende la prima, spesso utilizzata alle superiori per semplificare il concetto. Questa definizione enuncia, in estensione alla prima, che è anche punto di discontinuità un *punto di accumulazione del dominio che non appartiene al dominio*.

Si noti che per correttezza questi punti vengono spesso chiamati **singolarità**, ovvero un punto di discontinuità è una singolarità se non appartiene al dominio.

### Classificazione dei punti di Discontinuità

Ci sono 3 classificazioni per identificare i punti di discontinuità. Data una funzione  $f : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$  e un punto  $x_0$  si dice che  $x_0$  è un punto di discontinuità di:

**Prima Specie** se i *limiti sinistro e destro di  $x_0$  esistono finiti ma sono diversi*. Questa viene anche chiamata **Discontinuità a Salto**

**Seconda Specie** se almeno uno dei due limiti, destro o sinistro, di  $x_0$  è *infinito o non esiste*. Questa viene anche chiamata **Discontinuità Essenziale**

**Terza Specie** Se il limite di  $x_0$  *esiste finito* ma è *diverso da  $f(x_0)$*  oppure  $f(x_0)$  non esiste. Questa viene chiamata **Discontinuità Eliminabile**, (oppure buco nella funzione).

## 4.8 Calcolo dei limiti

Qui di seguito verranno riportate alcune definizioni e teoremi utili per il calcolo dei limiti, può tornare utile guardare la sezione relativa alle forme di indecisione.

### DEFINIZIONE

Un **intorno** di un punto  $x_0 \in \mathbb{R}$  è un intervallo aperto che contiene  $x_0$

### DEFINIZIONE

Diremo che una funzione  $f(x)$  ha una certa proprietà **definitivamente** per  $x \rightarrow c$  se esiste un intorno  $U$  di  $c$  tale che la proprietà vale per  $f(x)$  per ogni  $x \in U, x \neq c$

### Teorema del confronto

**DEFINIZIONE**

Se:

1. Per  $x \rightarrow c$ ,  $f(x) \rightarrow l$  e  $g(x) \rightarrow l$
2.  $f(x) \leq h(x) \leq g(x)$  definitivamente per  $x \rightarrow c$

allora anche  $h(x) \rightarrow l$  per  $x \rightarrow c$

**DEFINIZIONE**

Se  $a_n \leq b_n \leq c_n$  definitivamente e  $a_n \rightarrow l$ ,  $c_n \rightarrow l \in \mathbb{R}$   
allora anche  $b_n \rightarrow l$ .

**Corollario** Se:

1. Per  $x \rightarrow c$ ,  $g(x) \rightarrow 0$
2.  $|h(x)| \leq g(x)$  definitivamente per  $x \rightarrow c$

Allora anche  $h(x) \rightarrow 0$ , per  $x \rightarrow c$ .

**Another Corollario** Se  $f(x) \rightarrow 0$  per  $x \rightarrow 0$  e  $g(x)$  è limitata definitivamente per  $x \rightarrow c$ , allora  $f(x)g(x) \rightarrow 0$  per  $x \rightarrow c$ .

**Teorema di permanenza del segno - 1 forma****DEFINIZIONE**

Se  $x \rightarrow c$  e  $f(x) \rightarrow l > 0$  allora  $f(x) > 0$  definitivamente per  $x \rightarrow c$ .

**Teorema di permanenza del segno - 2 forma****DEFINIZIONE**

Se per  $x \rightarrow c$ ,  $f(x) \rightarrow l > 0$  definitivamente per  $x \rightarrow c$  allora  $l \geq 0$

**Teorema di permanenza del segno per funzioni continue**

**DEFINIZIONE**

Se  $f$  è continua in  $c$  e  $f(c) > 0$ , allora  $f(x) > 0$  definitivamente per  $x \rightarrow c$ .

**Teorema degli zeri****DEFINIZIONE**

Sia

1.  $f$  continua in  $[a, b]$
2.  $f(a)f(b) < 0$

Allora esiste  $c \in (a, b)$  tale che  $f(c) = 0$ . Se  $f$  è anche strettamente monotona, lo zero è unico.

**Teorema di Weierstrass****DEFINIZIONE**

Sia  $f : [a, b] \rightarrow \mathbb{R}$  una funzione continua. Allora  $f$  assume massimo e minimo in  $[a, b]$ , ossia: esistono  $x_m, x_M \in [a, b]$  tali che  $f(x_m) \leq f(x) \leq f(x_M)$  per ogni  $x \in [a, b]$ .

Si dice che  $x_m$  è punto di minimo per  $f$ , e  $m = f(x_m)$  è il minimo di  $f$ ; analogamente  $x_M$  è punto di massimo, e  $M = f(x_M)$  è il massimo di  $f$ .

**Teorema dei Valori Intermedi****DEFINIZIONE**

Se  $f$  è continua su  $[a, b]$ , allora per ogni valore  $\lambda$  compreso tra  $m$  e  $M$  (minimo e massimo di  $f$  in  $[a, b]$ ), esiste un  $x$  in  $[a, b]$  che ha il valore  $\lambda$  (proprietà dei valori intermedi).

**Teorema di monotonia**

**DEFINIZIONE**

Sia  $f : (a, b) \rightarrow \mathbb{R}$  una funzione monotona. Allora per ogni  $c \in (a, b)$  esistono finiti i limiti destro e sinistro, per  $x \rightarrow c$ ; ai due estremi  $a, b$  esistono i limiti destro (in  $a$ ) e sinistro (in  $b$ ), eventualmente infiniti.

**Teorema invertibilità****DEFINIZIONE**

Sia  $f : I \rightarrow \mathbb{R}$  con  $I$  intervallo, una funzione continua in  $I$ . Allora  $f$  è invertibile se e solo se è strettamente monotona. In tal caso la sua inversa è ancora strettamente monotona e continua.

# Capitolo 5

## Calcolo Differenziale

### 5.1 Criterio di Derivabilità

**Quick Definizione** Una funzione è derivabile in un punto  $x_0$  se essa è continua in quel punto e se il limite sinistro e destro della derivata in quel punto coincidono.

#### Definizione formale - Rapporto incrementale

##### DEFINIZIONE

La derivata di una funzione  $y = f(x)$  in un punto  $x_0$  è definita come il limite del rapporto incrementale della funzione nel punto:

$$f'(x_0) = \lim_{\Delta x \rightarrow 0} \frac{\Delta y}{\Delta x} = \lim_{h \rightarrow 0} \frac{f(x_0 + h) - f(x_0)}{h}$$

Se questo limite esiste il punto è derivabile.

Per gli esercizi ci sono dei trucchi più rapidi per verificare la derivabilità di un punto.

### 5.2 Derivate note

Non esistono veramente delle derivate note, però alcune funzioni hanno delle derivate che vale la pena ricordare per velocizzare il processo di derivazione:

**Seno**  $f(x) = \sin(x) \rightarrow f'(x) = \cos(x)$

**Coseno**  $f(x) = \cos(x) \rightarrow f'(x) = -\sin(x)$

**Arcotangente**  $f(x) = \arctan(x) \rightarrow f'(x) = \frac{1}{1+x^2}$

**Logaritmo**  $f(x) = \ln(x) \rightarrow f'(x) = \frac{1}{x}$

**Radice** Meglio fare il calcolo a mano con le potenze

$$e^x \quad f(x) = e^x \rightarrow f'(x) = e^x$$

$$e^{-x} \quad f(x) = e^{-x} \rightarrow f'(x) = -e^{-x}$$

$$1/x \quad f(x) = \frac{1}{x^2} \rightarrow f'(x) = -\frac{2}{x^3}$$

$$x^\alpha \quad f(x) = x^\alpha \rightarrow f'(x) = \alpha x^{\alpha-1}$$

## Derivate composte

Composizione  $f(g(x)) \implies f'(g(x)) \cdot g'(x)$

Prodotto  $f(x) \cdot g(x) \implies f'(x) \cdot g(x) + f(x) \cdot g'(x)$

Divisione  $h(x) = \frac{f(x)}{g(x)} \implies h'(x) = \frac{f'(x)g(x) - f(x)g'(x)}{[g(x)]^2}$

## Punti di non derivabilità

Una funzione è derivabile in tutto il suo intervallo solamente se è continua, la continuità è quindi una condizione **necessaria** per la derivabilità. Non è detto però che se una funzione è continua sia derivabile, ci sono dei casi in cui la funzione risulta continua, ma non derivabile, in questo caso parliamo di **punti di non derivabilità**. Esistono 3 particolari tipi:

- Punto Angoloso
- Cuspide
- Flesso a Tangente Verticale

**Verifica della derivabilità di un punto** Per verificare che un punto sia derivabile (dopo aver verificato la sua continuità) è necessario calcolare il limite destro e sinistro della derivata della funzione per il punto in questione. Se i limiti sono finiti e assumono lo stesso valore il punto sarà derivabile, altrimenti il punto sarà non derivabile, in particolare potremmo avere degli specifici punti di non derivabilità:

- I limiti destro e sinistro esistono e sono finiti, ma assumono valori diversi - **Punto Angoloso**
- I limiti destro e sinistro sono infiniti di segno opposto - **Punto di Cuspide**
- I limiti destro e sinistro sono infiniti dello stesso segno - **Flesso a Tangente Verticale**

Possono esserci anche altri casi di non derivabilità senza nome, ma a noi non interessa, ci basterà dire che si tratta di un punto non derivabile.

## 5.3 Formule di Taylor e di McLaurin

Lo scopo delle formule di Taylor e di McLaurin è di approssimare una funzione con un polinomio di grado  $k$  arbitrario centrato in  $x_0$  nel caso della formula di Taylor, e in 0 nel caso di quella di McLaurin.

### Polinomio di Taylor

Una funzione  $f(x)$ , che passi per un punto  $x_0$  e che abbia in quel punto tutte le derivate necessarie, si può approssimare nel punto  $x_0$  mediante un polinomio così definito:

$$P_k(x) = f(x_0) + \frac{1}{1!}f'(x_0)(x - x_0) + \frac{1}{2!}f''(x_0)(x - x_0)^2 + \dots + \frac{1}{k!}f^{(k)}(x_0)(x - x_0)^k$$

L'errore che si commette in questa approssimazione non è maggiore della prima derivata che si trascura

### Polinomio di McLaurin

Nel caso in cui il punto  $x_0$  sia l'origine ( $x_0 = 0$ ) si ottiene la formula di McLaurin:

$$T_f(x) = f(0) + f'(0)x + \frac{f''(0)}{2!}x^2 + \frac{f'''(0)}{3!}x^3 + \dots + \frac{f^{(k)}(0)}{k!}x^k$$

Nota che quando si chiede il "polinomio di McLaurin del secondo ordine" ci si ferma alla derivata seconda, del terzo ordine alla terza e così via.



# Capitolo 6

## Calcolo Integrale

### 6.1 Gli integrali

#### DEFINIZIONE

L'integrale di una funzione su  $a$  e  $b$  ( $\int_a^b f(x)dx$ ) è l'area sottesa dalla funzione nell'intervallo  $[x = a, x = b]$

#### 6.1.1 Classi di Funzioni Integrabili

Le classi di funzioni integrabili sono famiglie di funzioni dotate di particolari proprietà che ne garantiscono l'integrabilità *su un intervallo chiuso e limitato*. Riporto qui le 3 principali condizioni *Sufficienti (ma non necessarie) per l'integrabilità*: Sia  $[a, b]$  un intervallo chiuso e limitato.

1. Se la funzione  $f : [a, b] \rightarrow \mathbb{R}$  è **Continua**, allora essa è integrabile su  $[a, b]$ .
2. Se la funzione  $f : [a, b] \rightarrow \mathbb{R}$  è **Limitata** e con un **numero finito di discontinuità**, allora essa è integrabile su  $[a, b]$
3. Se una funzione  $f$  è **Monotona** e definita in  $[a, b]$ , allora essa è integrabile su  $[a, b]$

#### 6.1.2 Il calcolo degli integrali

Per calcolare  $\int_a^b f(x)dx$  devo:

1. Trovare una funzione che nell'intervallo  $[a, b]$  abbia  $f(x)$  come derivata, ovvero una **primitiva** di  $f(x)$
2. Calcolare il valore della primitiva negli estremi di integrazione ( $F(a)$  e  $F(b)$ )

3. Sottrarre i due valori ( $F(b) - F(a)$ )

Per cui data una funzione  $f(x)$  e la sua primitiva  $F(x)$ :

$$\int_a^b f(x)dx = F(b) - F(a)$$

**Esempio:**  $\int_0^5 3x^2 dx = [x^3]_0^5 = 5^3 - 0^3 = 125$

### 6.1.3 Proprietà degli integrali

- $\int [f(x) \pm g(x)]dx = \int g(x)dx \pm \int f(x)dx$
- $\int K f(x)dx = K \int f(x)dx$
- $\int_a^b f(x)dx = \int_a^c f(x)dx + \int_c^b f(x)dx$

## 6.2 Le primitive

Si dice che  $F(x)$  è una primitiva di  $f(x)$  se è derivabile e  $F'(x) = f(x) \forall x \in (a, b)$ .  
Si noti che:

- Ogni funzione  $f : [a, b] \rightarrow \mathbb{R}$  *continua* ammette primitive
- Le primitive non sono *mai uniche*

Per indicare una generica primitiva si utilizza la notazione  $\int f(x)dx$  (integrale indefinito).

### 6.2.1 Primitive Elementari

Alcune primitive sono immediate da trovare, si chiamano *primitive elementari*

$f(x)$	$F(x)$
$\cos(x)$	$\sin(x)$
$\sin(x)$	$-\cos(x)$
$e^x$	$e^x$
$a^x$	$\frac{a^x}{\ln a}$
$x^n$	$\frac{x^{n+1}}{n+1} \forall n \neq -1$
$\frac{1}{x}$	$\ln  x $
$\frac{1}{1+x^2}$	$\arctg(x)$

## 6.2.2 Primitive di Derivate di funzioni composte

Anche dette *primitive "elementari" generalizzate*, ci sono dei casi in cui le funzioni composte sono facilmente derivabili

### DEFINIZIONE

Sia  $F(x)$  una primitiva di  $f(x)$  e sia  $g(x)$  una funzione derivabile e tale che sia possibile costruire la funzione composta  $F(g(x))$ . In questo caso:

$$[F(g(x))]' = f(g(x)) \cdot g'(x) \implies \int f(g(x)) \cdot g'(x) dx = F(g(x)) + c$$

**Ovvero** se abbiamo una funzione del tipo  $f(g(x)) \cdot g'(x)$  il suo integrale sarà semplicemente  $F(g(x)) + c$ , quindi bisogna trovare *la primitiva solo della funzione esterna*.

É comunque ovvio che si possono effettuare "giochetti" per smontare e rimontare la nostra funzione in modo da ottenere una forma di questo tipo.

**Esempio:**  $\int 3x^2 \cdot \sin(x^3) dx = -\cos(x^3) + c$

**Esempio:**  $\int x(x^2)^3 dx = \frac{1}{2} \int 2x(x^2 - 1)^3 dx = \frac{1}{2} \frac{(x^2)^4}{4} + c = \dots$

Da quest'ultimo esempio si può notare sia che abbiamo moltiplicato e diviso per due in modo da ottenere la derivata della funzione interna, ma si può anche dedurre che:

$$\int f'(x) \cdot [f(x)]^\alpha dx = \frac{[f(x)]^{\alpha+1}}{\alpha+1} + c$$

## 6.3 Tecniche di Integrazione

### 6.3.1 Integrazione per Parti

Se le funzioni da integrare non sono immediate, si può usare l'integrazione per parti, che dice:

### DEFINIZIONE

Siano  $f$  e  $g$  due funzioni, allora

$$\int f(x)g'(x)dx = f(x)g(x) - \int f'(x)g(x)dx$$

In pratica, l'integrale di una funzione derivabile moltiplicata per una funzione integrabile è integrabile per parti.

Questa tecnica può essere usata per risolvere integrali complessi.

**Esempio:**

$$\int x \cos(x)dx = x \sin(x) - \int \sin(x)dx = x \sin(x) + \cos(x) + c$$

In questo esempio,  $f(x) = x$ , quindi  $f'(x) = 1$  e  $g'(x) = \cos(x)$ , quindi  $g(x) = \sin(x)$ .

### Tecnica della moltiplicazione per 1

In alcuni casi ci potremmo trovare degli integrali che appaiono molto semplici, ma in realtà non sono per niente *banali*. Ad esempio alcuni integrali con un solo termine non sono risolvibili da soli, quindi si può utilizzare la tecnica della *moltiplicazione per 1*.

Dato un integrale, lo si può moltiplicare (esplicitamente) per 1 in modo da permetterci di usare l'integrazione per parti, dato che il risultato non è modificato e 1 è facilmente integrabile.

**Esempio:**

$$\int \ln(x)dx = \int \ln(x) \cdot 1dx$$

Questo ci permette di considerare:

$$f(x) = \ln(x) \implies f'(x) = \frac{1}{x} \text{ e } g'(x) = 1 \implies g(x) = x.$$

Di conseguenza, la nostra integrazione prosegue così:

$$= \ln(x) \cdot x - \int \frac{1}{x} \cdot xdx = x \ln(x) - \int 1dx = x \ln(x) - x + c$$

### 6.3.2 Integrazione per Sostituzione

Lo scopo dell'integrazione per sostituzione è quello di trasformare l'integrale in modo da renderlo più semplice e riconducibile a formule immediate.

Ma quando si usa? Di solito ci si accorge che può essere usato in casi in cui c'è un'espressione della  $x$  che si ripete, oppure un integrale che a prima vista non si riesce a ricondurre a uno immediato.

### DEFINIZIONE

Siano  $f : I \rightarrow \mathbb{R}$  una funzione continua, e  $g : J \rightarrow \mathbb{R}$  una funzione derivabile con derivata continua. Si ha che:

$$\int_a^b f(g(x))g'(x)dx = \int_{g(a)}^{g(b)} f(y)dy$$

Nel caso in cui la funzione  $g(y)$  sia **invertibile**, allora vale la seguente formula di integrazione:

$$\int f(x)dx = \int f(g(y))g'(y)dy$$

Queste due formule sono equivalenti e bisogna scegliere quale usare in base a come si presenta la funzione integranda.

Vedendo queste due definizioni non si capisce molto, ma in sostanza si può usare la sostituzione in due casi differenti. Questi due casi hanno dei passaggi diversi,

### Primo Tipo

Supponiamo di voler calcolare un integrale che si presenta nella forma:

$$\int f(g(x))g'(x)dx$$

1. Poniamo  $y = g(x)$  e lo deriviamo, cos' da ottenere il nuovo differenziale  $dy = g'(x)dx$
2. Sostituiamo i nuovi valori nell'integrale, cos' da ottenere la forma  $\int f(y)dy$
3. Calcoliamo l'integrale nella nuova variabile (sperando che sia più semplice) ottenendo così  $F(y) + c$
4. Sostituiamo a  $y$  l'espressione della funzione  $g(x)$ .

**Esempio:** Calcola l'integrale di  $2xe^{x^2}$ .

Si può ben notare che  $2x$  è la derivata di  $x^2$ , quindi questa funzione si presenta nella forma  $g'(x)f(g(x))$ . Poniamo quindi  $y = g(x) = x^2$  e  $dy = g'(x)dx = 2xdx$ .

Sostituiamo,  $\int 2xe^{x^2} = \int e^y dy = e^y + c$ .

Ri sostituiamo  $y$  con  $x^2$  e troviamo  $e^{x^2} + c$ .

## Secondo Tipo

Supponiamo di voler calcolare l'integrale:

$$\int f(x)dx$$

In questo caso andremo alla ricerca di una funzione  $g(y)$  da sostituire alla variabile  $x$ . Qui però dobbiamo richiedere che la funzione  $g$  sia non solo derivabile, ma anche invertibile!

I passi da effettuare sono i seguenti:

1. Poniamo  $x = g(y)$ . lo derivo in modo da ottenere  $dx = g'(y)dy$
2. Sostituiamo il tutto nell'integrale in modo da ricavare  $f(g(y))g'(y)$
3. Calcoliamo l'integrale ottenuto (nella speranza che sia di più facile risoluzione)
4. Sostituiamo di nuovo per tornare nella variabile  $x$ . Per farlo però è necessario esprimere la variabile  $y$  in funzione di  $x$  determinando la funzione inversa  $y = g^{-1}(x)$
- 5.

**O in modo più semplice** I passaggi che ho riportato qui sopra li ho trovati su youmath e seguono la definizione. Sono molto confusionali e il processo in se è molto difficile, quindi riporto alcuni passaggi per rendere il tutto più semplice. Qui dobbiamo andare a cercare all'interno di  $f(x)$  un'espressione di  $x$  che vogliamo rimuovere e sostituire con  $y$  per semplificare il tutto. Quindi, avendo  $\int f(x)$  che contiene una  $g(x)$  (possibilmente ripetuta) che voglio togliere per semplificare il tutto

1. Decido che  $y = g(x)$
2. Inverto  $g(x)$  in modo da isolare la  $x$ , ottenendo  $x = g^{-1}(y)$
3. Derivo entrambi i membri e "moltiplico" per  $dx$  e  $dy$  in modo da ottenere:  
 $dx = (g^{-1})'(y)dy$
4. All'interno della funzione sostituisco  $g(x)$  con  $y$  e  $dx$  con  $(g^{-1})'(y)dy$
5. A questo punto mi (dovrei) trovare un integrale più facile, che posso risolvere
6. Una volta risolto sostituisco  $y$  con  $g(x)$ .

### 6.3.3 Integrazione di Funzioni Razionali

Sono funzioni razionali tutte quelle funzioni del tipo:

$$f(x) = \frac{P(x)}{Q(x)} \text{ con } P(x), Q(x) \text{ Polinomi}$$

Questo tipo di integrale si risolve in modi diversi in base al grado/tipo di numeratore e denominatore:

#### Numeratore è la Derivata del Denominatore

$$\int \frac{f'(x)}{f(x)} = \ln |f(x)| + c$$

**Esempio:**

$$\int \frac{2x}{x^2-5} = \ln |x^2 - 5| + c$$

Oppure:

$$\int \frac{x^3}{x^4+1} = \frac{1}{4} \int \frac{4x^3}{x^4+1} = \frac{1}{4} \ln |x^4 + 1| + c$$

**Numeratore Costante e Denominatore di I° grado** La risoluzione è sostanzialmente uguale al caso precedente, varrebbe ricordarsi però la formula:

$$\int \frac{k}{ax+b} dx = \frac{k}{a} \ln |ax+b|$$

**Esempio:**  $\int \frac{3}{2x-1} dx = \frac{3}{2} \int \frac{2}{2x-1} = \frac{3}{2} \ln |2x-1| + c$

**Numeratore costante e Denominatore al Quadrato** Bisogna ricordarsi che:  $\frac{1}{[f(x)]^2} = [f(x)]^{-2}$  e che  $\int f'(x)[f(x)]^n dx = \frac{[f(x)]^{n+1}}{n+1}$  (primitiva di funzione elementare generalizzata)

**Esempio:**  $\int \frac{5}{(2x-1)^2} = 5 \int (2x-1)^{-2} = \frac{5}{2} \int 2(2x-1)^{-2} = \frac{5}{2} \cdot \frac{(2x-1)^{-1}}{-1} + c = -\frac{5}{4x-2} + c$

**Funzioni razionali del tipo**  $\frac{dx-c}{ax^2+bx+c}$  **con**  $\Delta < 0$  In questo caso, bisogna smontare la funzione e ricondursi a integrali del tipo:

- $\int \frac{f'(x)}{1+[f(x)]^2} dx = \arctan[f(x)] + c$
- $\int \frac{f'(x)}{f(x)} = \ln |f(x)| + c$

**Esempio:**  $\int \frac{3x+1}{x^2+1} dx$ .

Spacco in due la funzione e la gestisco come due integrali separati  $\int \frac{3x}{x^2+1} + \int \frac{1}{x^2+1} = \frac{3}{2} \int \frac{2x}{x^2+1} + \int \frac{1}{x^2+1} = \frac{3}{2} \ln |x^2+1| + \arctan(x) + c$

**Esempio:** Più complicato:

$$\int \frac{18x+3}{9x^2+6x+2}$$

Bisogna ragionare:

Voglio ottenere una funzione del tipo  $\frac{f'(x)}{f(x)}$ , quindi calcolo la derivata del denominatore:  $D' = 18x+6$  e cerco di trasformare il numeratore in esso. Per fare ciò, posso vedere quel "+3" al numeratore come un "+6-3"

$$= \int \frac{18x+6-3}{9x^2+6x+2} = \int \frac{18x+6}{9x^2+6x+2} - \int \frac{-3}{9x^2+6x+2} = \ln|9x^2+6x+2| - \int \frac{3}{9x^2+6x+2} + c$$

Adesso il secondo integrale lo cerco di trasformare in una funzione del tipo  $\frac{f'(x)}{1+[f(x)]^2}$ . Guardo il denominatore e cerco di trasformarlo in  $\frac{f'(x)}{f(x)}$ :  $9x^2 = (3x)^2$ ,  $6x = 2 \cdot 3x \cdot 1$  (come (2ab)) e  $+2 = +1 + 1$ . Quindi il denominatore diventa:  $(3x+1)^2 + 1$ .

$$= \ln|9x^2+6x+2| - \arctan(3x+1) + c$$

## 6.4 Altre Proprietà importanti

### Integrale di una funzione dispari

Sia  $f: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$  una funzione continua e dispari,  $\int_{-a}^a f(x) dx = 0$ .

Perché essendo la funzione simmetrica rispetto all'origine,  $\int_{-a}^0 f(x) dx = -\int_0^a f(x) dx$ , quindi  $\int_{-a}^a f(x) dx = \int_{-a}^0 f(x) dx + \int_0^a f(x) dx = 0$ .



# Capitolo 7

## Serie Numeriche

### 7.1 Introduzione

Da sempre ci si è posti il problema di sommare infiniti numeri e ovviamente pensare di ottenere un numero finito dalla somma di infiniti numeri potrebbe sembrare qualcosa di assurdo. In realtà non è così, infatti spesso è possibile che la somma di infiniti numeri può darci un numero finito.

**Richiamiamo le successioni** Come si dovrebbe già sapere, chiamiamo successione ogni funzione il cui dominio sia l'insieme  $\mathbb{N}$  dei numeri naturali. Le successioni a cui siamo particolarmente interessati sono le *successioni reali*, ovvero le funzioni  $f : \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{R}$ .

#### DEFINIZIONE

Si chiama **serie numerica reale** una coppia ordinata di successioni  $((x_j)_{j \in \mathbb{N}}, (s_m)_{m \in (N)})$  di numeri reali legate dalla seguente relazione

$$s_m = x_0 + \dots + x_m$$

Che equivale alla notazione:

$$s_m = \sum_{n=0}^m x_n$$

La successione  $(x_j)_{j \in \mathbb{N}}$  è il *termine generale* della serie, la successione  $(s_m)_{m \in (N)}$  è la successione delle somme parziali, o *ridotte* della serie data.

Si dice che una serie **converge** se converge la successione  $(s_m)_{m \in (N)}$  delle sue ridotte, in tal caso il limite finito  $s$  di  $(s_m)_{m \in (N)}$  si chiama *somma della serie*

Se la successione delle ridotte ha limite  $+\infty$  o  $-\infty$ , si usa dire che la serie è *divergente* (a  $+\infty$ ,  $-\infty$ ), mentre se la successione delle ridotte non ha limite, né finito né infinito, si dice che la serie è *indeterminata*.

Questi appellativi descrivono il *carattere* della serie: è la terminologia delle successioni applicata alla successione delle somme parziali.

## In parole povere...

Una serie numerica è il modo di indicare una somma di infiniti numeri. Come dice la definizione, una serie è formata da una coppia ordinata di successioni, una  $(s)$  che indica la successione delle somme parziali, e l'altra  $(x)$ , spesso indicata con  $a$  che corrisponde al termine generale della serie.

Una serie può convergere, quindi ha un limite finito che si chiama somma della serie. Può anche divergere a più o meno infinito oppure essere indeterminata

## 7.2 Serie Convergenti

### 7.2.1 Serie Geometrica

La serie  $\sum_{n=0}^{+\infty} q^n$ , con  $q \in \mathbb{R}$  è detta *Serie geometrica*. Questo è uno dei (pochi) casi in cui si riescono a calcolare esplicitamente, al variare di  $q$ , le somme parziali  $s_n$ . Infatti possiamo facilmente calcolare il limite della successione  $(s_n)_{n \in \mathbb{N}}$  e determinare il carattere della serie geometrica. risulta:

$$\lim_{n \rightarrow +\infty} s_n \begin{cases} \text{non esiste} & q \leq -1 \\ = \frac{1}{1-q} & -1 < q < 1 \\ = +\infty & q \geq 1 \end{cases} \quad (7.1)$$

Per cui

$$\sum_{n=0}^{+\infty} q^n \text{ è } \begin{cases} \text{indeterminata} & q \leq -1 \\ \text{convergente} & -1 < q < 1 \\ \text{divergente} + \infty & q \geq 1 \end{cases} \quad (7.2)$$

**Esempio:**  $\sum_{n=0}^{+\infty} (\frac{1}{2})^n$  Converge (essendo  $\frac{1}{2} < 1$ ) e la somma è  $\frac{1}{1-\frac{1}{2}} = 2$

**In parole povere** Se la serie è geometrica, quindi del tipo  $x^n$  e il suo termine  $(x)$  è compreso tra -1 e 1, allora per calcolare il carattere della serie basta fare:  $\frac{1}{1-x}$

**N.B.** La formula risolutiva risolve le serie che partono da  $n = 0$ , se parte da  $n = 1$  bisogna togliere dal risultato  $x^0$ , se parte da  $n = 2$  bisogna togliere  $x^1$  e  $x^0$  e così

via.

Nota anche che se la serie presenta una costante moltiplicativa, questa va poi moltiplicata anche alle somme che vai a rimuovere!

$$k \cdot \sum_{n=1}^{\infty} q^n = k \left( \frac{1}{1-q} - q^0 \right) = \frac{k}{1-q} - k(q^0)$$

### 7.2.2 Serie Telescopica

Sia  $\sum_{n=1}^{+\infty} a_n$  Una serie tale che esiste una successione infinitesima  $(b_n)$  per cui  $a_n = b_n - b_{n+1} \forall n \in \mathbb{N}$ . Allora risulta:

$$s_n = \sum_{k=1}^n a_k = \sum_{k=1}^n (b_k - b_{k+1}) = b_1 - b_{n+1}$$

Da cui

$$\sum_{k=1}^n a_k = \lim_{n \rightarrow +\infty} s_n = b_1 - \lim_{n \rightarrow +\infty} b_{n+1} = b_1$$

### Serie di Mengoli

La serie  $\sum_{n=1}^{\infty} \frac{1}{n(n+1)}$  è detta *Serie di Mengoli*. La caratteristica di questa serie è che il suo termine generale  $a_n$  si può semplificare come:

$$a_n = \frac{1}{n(n+1)} = \frac{1}{n} - \frac{1}{n+1}$$

quindi, la sua somma parziale è:

$$s_n = 1 - \frac{1}{2} + \frac{1}{2} - \frac{1}{3} + \frac{1}{3} - \frac{1}{4} + \dots + \frac{1}{n-1} - \frac{1}{n} + \frac{1}{n} - \frac{1}{n+1}$$

questa somma parziale è "speciale" perchè *ogni termine tranne il primo e l'ultimo si annulla*. per cui  $s_n = 1 - \frac{1}{n+1}$ .

Da qui è possibile calcolarne il  $\lim_{n \rightarrow +\infty} s_n = 1$ , quindi la serie *converge a 1*. Questo è l'esempio più semplice di **serie telescopica**

## 7.3 Criteri di Convergenza

Se ci troviamo una serie di cui non è banale studiare il carattere, possiamo utilizzare dei metodi per verificarne la convergenza. Innanzitutto diamo la condizione **necessaria** per la convergenza:

### DEFINIZIONE

Condizione *necessaria* (ma non sufficiente) per la convergenza è che il *termine*

generale  $a_n$  sia *infinitesimo*.

$$\lim_{n \rightarrow +\infty} a_n = 0 \text{ Necessario per la convergenza}$$

Questa condizione, purchè necessaria, non è sufficiente per verificare la convergenza. Ci sono quindi dei criteri che forniscono *condizioni sufficienti* per la convergenza di una serie:

- Criterio del Rapporto
- Criterio della Radice
- Criterio del Confronto
- Criterio del Confronto asintotico

Questi vengono utilizzati per serie a termini generali *non negativi*

- Criterio dell'assoluta convergenza
- Criterio di Leibniz

Questi invece sono usate per serie a termini generali di *segno variabile*.

### 7.3.1 Alcune proprietà utili

Ecco alcune proprietà delle serie che ci saranno utili a verificare la convergenza.

**1** Siano  $\sum_{n=0}^{+\infty} a_n$  e  $\sum_{n=0}^{+\infty} b_n$  due serie *convergenti* e sia  $k \in \mathbb{R}$ . Allora:

1.  $\sum_{n=0}^{+\infty} (a_n + b_n) = \sum_{n=0}^{+\infty} a_n + \sum_{n=0}^{+\infty} b_n$
2.  $\sum_{n=0}^{+\infty} k a_n = k \sum_{n=0}^{+\infty} a_n$

**N.B.** che una costante moltiplicativa non modifica il carattere di una serie

**2** Una serie  $\sum_{n=0}^{+\infty} a_n$  a termini **definitivamente non negativi** non può essere *indeterminata*, Quindi converge o diverge a  $+\infty$

**Esempio:**  $\sum_{n=0}^{+\infty} \frac{n^2+3^{-n}}{n^2-5}$

- $a_n \geq 0$  Definitivamente, quindi la serie CONVERGE o DIVERGE a  $+\infty$
- il termine generale tende a 1 ( $\lim_{n \rightarrow +\infty} \frac{n^2+3^{-n}}{n^2-5} = 1$ ) quindi la serie NON CONVERGE (il termine generale non è *infinitesimo*!)

Per cui questa serie **diverge** a  $+\infty$

### 7.3.2 Criterio del Rapporto

Il primo criterio è quello del rapporto, che può essere usato se il termine generale è definitivamente positivo.

#### DEFINIZIONE

Sia  $a_n > 0$  *definitivamente* e supponiamo che  $\lim_{n \rightarrow +\infty} \frac{a_{n+1}}{a_n} = l$ , allora:

- se  $l < 1$  allora  $\sum a_n$  **Converge**
- se  $l > 1$  allora  $\sum a_n$  **Diverge**
- se  $l = 1$  allora tutto è possibile e il criterio è **inconclusivo**

**N.B.** che siccome  $a_n > 0$  allora  $l \in [0, +\infty)$  oppure  $l = +\infty$

**Esempio:** Studiare il carattere di  $\sum_{n=0}^{+\infty} \frac{n^{2015}}{3^n}$ :

$$\lim_{n \rightarrow +\infty} \frac{a_{n+1}}{a_n} = \frac{\frac{(n+1)^{2015}}{3^{n+1}}}{\frac{n^{2015}}{3^n}} = \frac{(n+1)^{2015}}{3 \cdot 3^n} \cdot \frac{3^n}{n^{2015}} = \frac{(n+1)^{2015}}{3 \cdot n^{2015}} = \frac{1}{3} \frac{(n+1)^{2015}}{n^{2015}}$$

Siccome  $\lim_{n \rightarrow +\infty} \frac{(n+1)^{2015}}{n^{2015}} = 1$  allora

$$\lim_{n \rightarrow +\infty} \frac{a_{n+1}}{a_n} = \frac{1}{3}$$

$\frac{1}{3} < 1$  quindi la serie *Converge*

### 7.3.3 Criterio della Radice

Questo criterio, molto simile a quello del Rapporto, dice che:

#### DEFINIZIONE

Sia  $a_n \geq 0$  *definitivamente* e supponiamo che  $\lim_{n \rightarrow +\infty} \sqrt[n]{a_n} = l$ , allora:

- se  $l < 1$  allora  $\sum a_n$  **Converge**

- se  $l > 1$  allora  $\sum a_n$  **Diverge**
- se  $l = 1$  allora tutto è possibile e il criterio è **inconclusivo**

**N.B.** Usando questo criterio capiterà spesso di trovare  $\lim_{n \rightarrow +\infty} \sqrt[n]{n}$  o  $\lim_{n \rightarrow +\infty} (\sqrt[n]{n^\alpha})$ . Tali limiti valgono sempre 1

**Esempio:** Studiare il carattere di  $\sum_{n=2}^{+\infty} \frac{1}{(\log n)^{\frac{n}{2}}}$ :

$$\lim_{n \rightarrow +\infty} \sqrt[n]{\frac{1}{(\log n)^{\frac{n}{2}}}} = \left( \frac{1}{(\log n)^{\frac{n}{2}}} \right)^{\frac{1}{n}} = \frac{1}{(\log n)^{\frac{n}{2n}}} = \frac{1}{\sqrt{(\log n)}}$$

siccome  $\lim_{n \rightarrow +\infty} \log n = +\infty$

$$\lim_{n \rightarrow +\infty} \frac{1}{\sqrt{(\log n)}} = 0$$

$0 < 1$ , per cui la serie *Converge*

### 7.3.4 Criterio del Confronto

#### DEFINIZIONE

Supponiamo che  $0 \leq a_n \leq b_n$  definitivamente. Allora valgono le seguenti implicazioni:

1.  $\sum b_n$  converge  $\implies \sum a_n$  converge
2.  $\sum a_n$  diverge a  $+\infty \implies \sum b_n$  diverge a  $+\infty$

**N.B.** L'inverso di queste implicazioni generalmente non valgono

**In pratica quindi** Se riusciamo a trovare una serie che sia definitivamente maggiore (o minore) della nostra serie e di cui conosciamo il carattere possiamo conoscere anche il carattere della nostra serie.

Il trucco quindi è scoprire tale serie, per farlo vengono spesso utilizzate le *Serie Armoniche Generalizzate*

### Serie Armoniche Generalizzate

Riporto le due formule delle serie Armoniche Generalizzate:

$$\sum_{n=1}^{+\infty} \frac{1}{n^\alpha} \begin{cases} \text{CONVERGE} & \text{Se } \alpha > 1 \\ \text{DIVERGE} & \text{Se } \alpha \leq 1 \end{cases}$$

$$\sum_{n=1}^{+\infty} \frac{1}{n^\alpha (\log n)^\beta} \begin{cases} \text{CONVERGE} & \text{Se } \alpha > 1 \vee \alpha = 1 \wedge \beta > 1 \\ \text{DIVERGE} & \text{Se } \alpha < 1 \vee \alpha = 1 \wedge \beta \leq 1 \end{cases}$$

**Esempio:** Studiare il carattere di  $\sum_{n=1}^{+\infty} (\frac{\cos n}{n})^2$ :  
 $(\cos n)^2$  Varia tra 0 e 1, quindi è  $\leq 1$ .  
 $0 \leq (\frac{\cos n}{n})^2 \leq \frac{1}{n^2}$  per ogni  $n \geq 1$ .  
 $\sum_{n=1}^{+\infty} \frac{1}{n^2}$  converge, quindi anche nostra serie *Converge*

### 7.3.5 Criterio del Confronto Asintotico

#### DEFINIZIONE

Date 2 successioni  $a_n$  e  $b_n$  a termini *definitivamente positivi*, se

$$a_n \sim b_n \text{ (ovvero se } \lim_{n \rightarrow \infty} \frac{a_n}{b_n} = 1)$$

Allora le corrispondenti serie  $\sum a_n$  e  $\sum b_n$  hanno lo stesso carattere, quindi sono o *entrambe convergenti* o *entrambe divergenti*

**Esempio:** Determinare il carattere della serie  $\sum_{n=1}^{+\infty} \frac{n+\cos n}{n^3-3n}$ .  
 I termini della serie sono *definitivamente positivi*, quindi possiamo usare il confronto asintotico. Al numeratore, essendo  $\cos n$  un valore limitato diventa irrilevante in confronto ad  $n$ . Al denominatore, essendo  $3n$  molto più piccolo di  $n^3$  diventa irrilevante. Quindi:

$$\frac{n+\cos n}{n^3-3n} \sim \frac{n}{n^3} = \frac{1}{n^2}$$

$\sum \frac{1}{n^2}$  converge (serie armonica generalizzata con  $\alpha > 1$ ), quindi anche  $\frac{n+\cos n}{n^3-3n}$  **converge**

**Ma non è sempre così semplice** In quest'ultimo esempio per trovare una successione asintotica alla nostra è stato sufficiente focalizzarci sui *termini preponderanti* al numeratore e al denominatore. Spesso però le cose sono più complicate, conviene quindi affidarci ai *limiti notevoli* come nel prossimo esempio:

**Esempio:** Determinare il carattere della serie  $\sum_{n=1}^{\infty} \frac{e^{\frac{1}{n^2}} - 1}{4n}$ .

Anche qui la serie è a termini positivi (il numeratore è sempre positivo, visto che  $e^{\frac{1}{n^2}}$  sarà sempre  $> 1$ ). In questo caso però è più difficile trovare una serie asintotica, visto che il numeratore tende a 0 quando  $n$  tende a  $\infty$  non abbiamo un termine preponderante sull'altro. Il numeratore però ricorda il *limite notevole legato all'esponenziale* che diceva:

$$\lim_{\epsilon(x) \rightarrow 0} \frac{e^{\epsilon(x)} - 1}{\epsilon(x)} = 1$$

Il che, data la definizione di confronto asintotico, implica che  $e^{\epsilon(x)} - 1 \sim \epsilon(x)$  per  $\epsilon(x) \rightarrow 0$ . Nel nostro caso,  $\frac{1}{n^2}$  tende a 0, quindi  $e^{\frac{1}{n^2}} - 1 \sim \frac{1}{n^2}$ .

**Di conseguenza**  $\frac{e^{\frac{1}{n^2}} - 1}{4n} \sim \frac{\frac{1}{n^2}}{4n} = \frac{1}{4n^3}$ .

Come prima,  $\frac{1}{4n^3}$  è una serie armonica generalizzata con termine  $\alpha > 1$ , quindi **Converge**

**N.B.** Esiste un enunciato più generale di questo criterio

## 7.4 Criterio dell'Assoluta Convergenza

Questo criterio è il primo che vediamo che vale anche per serie a *termine di segno variabile*

### DEFINIZIONE

Una serie  $\sum a_n$  si dice *assolutamente convergente* se converge la serie  $\sum |a_n|$ . Se la serie  $\sum a_n$  converge assolutamente, allora *Converge*

**N.B.** Il viceversa, in generale, non è vero

**Esempio:** Studiare il carattere della serie  $\sum_{n=1}^{+\infty} \frac{\sin(n!)}{n^4}$

in questa serie abbiamo il numeratore che oscilla tra  $-1$  e  $1$ , quindi questa serie non è a termini definitivamente positivi. Usando quindi il criterio della



convergenza assoluta, e poi il criterio del confronto abbiamo che:

$$0 \leq \frac{|\sin(n!)|}{n^4} \leq \frac{1}{n^4} \implies \text{Converge Assolutamente}$$

Visto che la serie converge assolutamente, allora *converge*

**Esempio:** Studiare il carattere della serie  $\sum_{n=1}^{+\infty} (-1)^n \frac{n^2+3}{n^4+2n}$ . Anche questa serie ha il segno variabile (per il  $(-1)^n$ ) quindi usiamo il criterio dell'assoluta convergenza

$$|(-1)^n \frac{n^2+3}{n^4+2n}| = \frac{n^2+3}{n^4+2n} \sim \frac{1}{n^2}$$

sappiamo che  $\frac{1}{n^2}$  è una serie armonica generalizzata che converge, quindi la serie converge assolutamente e di conseguenza converge

## Criterio di Leibniz

Il criterio di Leibniz è il secondo criterio utilizzabile per le serie a *Segno variabile*

### DEFINIZIONE

Sia  $\{a_n\}$  una successione:

- $a_n \geq 0$  Definitivamente
- $a_n \rightarrow 0$  per  $n \rightarrow \infty$
- $a_{n+1} \leq a_n$  Definitivamente (monotna decrescente)

Allora la serie  $\sum_{n=0}^{+\infty} (-1)^n a_n$  è convergente

**Esempio:** Studiare il carattere della serie  $\sum_{n=0}^{\infty} \frac{(-1)^n}{n!}$   
 $a_n = \frac{1}{n!}$ , ed è *positiva*, *infinitesima* e *decrescente*  
 Di conseguenza, *converge per Leibniz*