

Argomenti Algo 2

Elia Ronchetti

Marzo 2022

Indice

1	Programmazione dinamica	3
1.1	Esempi Introduttivi	3
1.2	Caratteristiche principali	3
1.3	Implementazione con matrici	3
2	Algoritmi greedy	4
2.1	Esempio: scheduling di attività	4
2.2	Elementi della strategia greedy	4
2.3	Algoritmo di Huffman	4
2.4	Dimostrazione di correttezza	4
2.5	Greedy vs Dynamic programming: knapsack	4
2.6	Definizione di matroide; esempi	4
2.7	Il teorema di Rado	4
3	Algoritmi su grafi	5

Capitolo 1

Programmazione dinamica

1.1 Esempi Introduttivi

1.2 Caratteristiche principali

1.3 Implementazione con matrici

Capitolo 2

Algoritmi greedy

- 2.1 Esempio: scheduling di attività
- 2.2 Elementi della strategia greedy
- 2.3 Algoritmo di Huffman
- 2.4 Dimostrazione di correttezza
- 2.5 Greedy vs Dynamic programming: knap-sack
- 2.6 Definizione di matroide; esempi
- 2.7 Il teorema di Rado

Capitolo 3

Algoritmi su grafi