CheatSheet di Analisi Matematica

Fabio Ferrario

@fefabo

2022/2023

Indice

1	Stu	dio di Funzione	4
	1.1	Definizione del Dominio	4
	1.2	Limiti ai punti di frontiera e Asintoti	5
		1.2.1 Asintoti	5
	1.3	Derivata, Monotonia e Estremanti	5
		1.3.1 Punti di estremo	5
	1.4	Derivata Seconda, Concavià/Convessità	5
	1.5	Altri elmenti di studio di una funzione	6
		1.5.1 Retta Tangente al grafico	6
		1.5.2 Punti di Discontinuità	6
		1.5.3 Funzioni Pari/Dispari	6
2	Stu	dio dei Limiti	7
	2.1	Limiti Notevoli	7
	2.2	Equivalenze Asintotiche	8
		2.2.1 O-Piccolo	8
	2.3	Gerarchie di Infiniti	9
	2.4	Forme di indecisione	9
3	Seri	ie	10
	3.1	Serie Note	10
	3.2		11
4	Cal	colo Differenziale	13
	4.1	Definizione di derivata e il Rapporto Incrementale	13
	4.2		14
		4.2.1 Derivate Composte	14
		4.2.2 Derivata dell'inversa di una funzione	14
	4.3		15
	-	4.3.1 Tayolr	15
		4.3.2 McLaurin	15

INDICE 3

5 Calcolo Integrale

16

Insiemistica

Dati un elemento m e un insieme A:

- Massimo/Minimo: m si dice massimo/minimo di A se esso $Appartiene\ ad\ A$ ed é il piú grande/piccolo elemento di A.
- Maggiorante/Minorante: m si dice maggiorante/minorante di A se é Maggiore/Minore o uguale di ogni elemento di A.

Studio di Funzione

Nello studio di funzione bisogna fare:

- Definizione del Dominio
- Intersezione con gli Assi (Segno di f(x))
- Limiti ai punti di frontiera e Asintoti
- Derivata, Monotonia e Estremanti
- Derivata Seconda, Concavià/Convessità

In particolare:

1.1 Definizione del Dominio

In una funzione il dominio ha i seguenti limiti:

Denominatore $\neq 0$ Logaritmo Argomento > 0

Radiceⁿ Argomento ≥ 0 (sse n pari) $[f(x)]^{g(x)}$ f(x) > 0

1.2 Limiti ai punti di frontiera e Asintoti

Trovato il dominio, bisogna trovare i limiti ai punti di frontiera, quindi trovare i limiti in ogni punto in cui il dominio si interrompe (sia da destra che da sinistra) e eventualmente a $\pm \infty$.

1.2.1 Asintoti

Trovati tutti i limiti, se trovi:

- $\lim_{x \to \alpha^{\pm}} f(x) = \pm \infty \implies \text{Asintoto } Verticale.$
- $\lim_{x \to \pm \infty} f(x) = l \implies$ Asintoto Orizzontale (di equazione y = l)

Bisogna anche controllare la presenza di Asintoti Obliqui:

- $m = \lim_{x \to \pm \infty} \frac{f(x)}{x} \implies \text{se } m \text{ esiste } e \text{ non } \hat{e} \text{ nullo trovo } q$:
- $q = \lim_{x \to \pm \infty} [f(x) mx] \implies$ se q esiste allora y = mx + q è asintoto obliquo

1.3 Derivata, Monotonia e Estremanti

La monotonia di una funzione si calcola ponendo f'(x) > 0. Nei punti in cui la derivata è positiva, la funzione è **Crescente**, nei punti in cui è negativa la funzione è **Decrescente**

1.3.1 Punti di estremo

I punti in cui la derivata cambia direzione sono punti di estremo (max/min). Se il punto di estremo è il più grande/piccolo di tutta la funzione, allora sono Assoluti.

1.4 Derivata Seconda, Concavià/Convessità

Derivando la derivata prima si trova la derivata seconda, il cui segno da informazioni sulla Concavià e Convessità della funzione.

- $-\operatorname{conc} A \operatorname{va} \cap \Longrightarrow f''(x)$ positiva
- $+ \operatorname{con} \mathcal{V} \operatorname{essa} \cup \implies f''(x) \operatorname{negativa}$

1.5 Altri elmenti di studio di una funzione

1.5.1 Retta Tangente al grafico

Se viene chiesta la retta tangente al grafico in x_0 : trova y = mx + q ponendo:

- $m = f'(x_0)$
- $\bullet \ q = f(x_0) f'(x_0) \cdot x_0$

1.5.2 Punti di Discontinuità

I punti in cui una funzione non é continua si classificano nel seguente modo:

- 1. Prima specie (Salto): i limiti dx e sx di x_0 esistono finiti ma sono diversi.
- 2. Seconda spece (Essenziale): Almeno uno dei limiti è inifinito o non esiste.
- 3. Terza Spece (Eliminabile): il limite di x_0 esiste finito ma è diverso da $f(x_0)$ o non esiste.

1.5.3 Funzioni Pari/Dispari

(serve solo per le crocette)

- - Dispari $\implies f(-x) = -f(x)$
- + Pari $\implies f(-x) = f(x)$

Paritá e disparitá di funzioni note $\sin(x)$ è Pari, Decrescente in $[0, \pi]$ e Crescente in $[\pi, 2\pi]$.

cos(x) è Pari, Crescente in $[0,\pi]$ e Decrescente in $[\pi,2\pi]$.

Studio dei Limiti

2.1 Limiti Notevoli

 $\acute{\rm E}$ importante ricordarsi questi limiti notevoli, visto che sono generalmente il modo più rapido di risolvere i limiti

Logaritmo naturale	$\lim_{x \to 0} \frac{\ln(1+x)}{x} = 1$
Logaritmo con base a	$\lim_{x \to 0} \frac{\log_a(1+x)}{x} = \frac{1}{\ln(a)}$
f Esponenziale	$\lim_{x \to 0} \frac{e^x - 1}{x} = 1$
f Esponenziale base a	$\lim_{x \to 0} \frac{a^x - 1}{x} = \ln(a)$
Costante e Frazione	$\lim_{x \to 0} \frac{ax - 1}{x} = \ln(a)$
Seno	$\lim_{x \to 0} \frac{\sin(x)}{x} = 1$
Coseno	$\lim_{x \to 0} \frac{1 - \cos(x)}{x^2} = \frac{1}{2}$
$\ln(x)$	$\lim_{x \to 0} ln(x) = -\infty$

8

2.2 Equivalenze Asintotiche

DEFINIZIONE

Equivalenza Asintotica tra funzioni: Se il limite del rapporto di f(x) e g(x) é uguale a 1 allora f e g sono asintoticamente equivalenti per $x \to x_0$.

$$\lim_{x \to x_0} \frac{f(x)}{g(x)} = 1 \implies f(x) \sim g(x) \text{ per } x \to x_0$$

In particolare, alcune equivalenze note sono:

$\cos x o 0$			
$\lim_{x\to 0}$	$\sin x$	~	x
$\lim_{x\to 0}$	$1-\cos x$	~	$\frac{1}{2}x^2$
$\lim_{x\to 0}$	$\tan x$	~	x
$\lim_{x\to 0}$	$\ln(1+x)$	~	x
$\lim_{x\to 0}$	$(1+x)^{\alpha}-1$	~	αx

2.2.1 O-Piccolo

Una funzione puó essere un 'o-piccolo' di un'altra.

DEFINIZIONE

<u>o-piccolo</u>: Se il limite del rapporto di f(x) su g(x) è uguale a 0 allora f(x) è <u>o-piccolo</u> di g(x) per $x \to x_0$.

$$\lim_{x \to x_0} \frac{f(x)}{g(x)} = 0 \implies f(x) = og(x) \text{ per } x \to x_0$$

Questa proprietá NON é commutativa.

Nota che per x_0 si intende un valore arbitrario che può essere anche 0 o $\pm \infty$.

9

2.3 Gerarchie di Infiniti

In situazioni di indecisione del tipo $[\infty \pm \infty]$ 'vince' l'infinito piú forte. In generale, la scala é la seguente:

$$\log_a x \ll x^b \ll c^x \ll x! \ll x^x$$

N.B.

- $\sqrt{x} \gg \ln(x)$
- $x \ln(x) \gg \sqrt{x}$

2.4 Forme di indecisione

In alcuni casi ci potremmo trovare delle Forme di indecisione che ci obbligano a usare altri metodi per risolvere i limiti.

Tutte le forme possono essere risolte usando Limiti Notevoli e Trucchi algebrici per ricondursi ad essi. In particolare però, questi si risolvono usando anche:		
$\left[\frac{0}{0}\right]$	Conf. infinitesmi — Scomp/Racc/Semp — De l'Hopital	
$\left[\frac{\infty}{\infty}\right]$	Conf. infinti — Scomp/Racc/Semp — De l'Hopital	
$[1^{\infty}]$	Identità Logaritmo-Esponenziale	
$[\infty-\infty]$	Riconduzione a $\frac{0}{0}$ o $\frac{\infty}{\infty}$	
$[\infty \cdot 0]$	Razionalizzazione inversa — Prodotti notevoli al contrario	
$[0^0] / [\infty^0]$	Conf. infiniti/infinitesimi—Identità Logaritmo-Esponenziale	

Teoremi Limiti utili per esercizi

Teorema del Confronto Se ho $x \to +\infty$ e ho sin o cos potrei dover usare il teorema del confronto dato che sin e cos (NB solo per $x \to +\infty$) sono delle costanti che oscillano tra -1 e 1.

Serie

3.1 Serie Note

Serie Telescopica

$$\sum_{n=1}^{+\infty} (a_n - a_{n+k}) \text{ Oppure: } \sum_{n=1}^{+\infty} (a_{n+k} - a_n)$$

Come si risolve una serie telescopica É necessario applicare la definzione di serie, cioè la successione delle somme parziali. Devo quindi manualmente sostituire n=1, n=2, n=3, ... fino a quando non riconosco il pattern della serie. Ricordati di non semplificare Numeratore e Denominatore!, mantenendo i numeri sostituiti sarà più facile scrivere il carattere della serie.

Serie Geometrica

$$\sum_{n=0}^{+\infty} q^n \begin{cases} \text{Diverge} & q \ge 1\\ \text{Converge} & -1 < q < 1\\ \text{Irregolare} & q \le -1 \end{cases}$$

Se una serie geometrica converge (-1 < q < 1), la somma si calcola:

$$\sum_{n=0}^{+\infty} q^n = \frac{1}{1-q}$$

Serie Armonica Generalizzata

$$\sum \frac{1}{n^{\alpha}} \begin{cases} \text{Diverge} & \alpha \le 1\\ \text{Converge} & \alpha > 1 \end{cases}$$

11

Serie Armonica Logaritmica

$$\sum \frac{1}{n^{\alpha} \log^{\beta}(n)} \begin{cases} \text{Converge} & \alpha > 1 \land \forall \beta \\ \text{Converge} & \alpha = 1 \land \beta > 1 \\ \text{Diverge} & \alpha = 1 \land \beta \leq 1 \\ \text{Diverge} & \alpha < 1 \land \forall \beta \end{cases}$$

3.2 Criteri di Convergenza

DEFINIZIONE

Condizione Necessaria non Sufficiente per la convergenza:

Il Limite della successione del termine generale a_n deve essere Inifinitesimo.

$$\sum_{n=1}^{+\infty} a_n \text{ converge } \Longrightarrow \lim_{n \to +\infty} a_n = 0$$

Serie Positive def nte

Se a_n è def $\frac{\text{nte}}{} \ge 0$ uso:

Criterio del Rapporto

$$\lim_{n \to +\infty} \frac{a_{n+1}}{a_n} = l \begin{cases} \text{Converge} & l < 1 \\ \text{Diverge} & l > 1 \\ \text{Criterio inconclusivo} & l = 1 \end{cases}$$

Criterio della Radice

$$\lim_{n \to +\infty} \sqrt[n]{a_n} = l \begin{cases} \text{Converge} & l < 1 \\ \text{Diverge} & l > 1 \\ \text{Criterio inconclusivo} & l = 1 \end{cases}$$

Criterio del Confronto $a_n \leq b_n$ definitivamente \Longrightarrow

- se b_n Converge $\implies a_n$ Converge
- se a_n Diverge $+\infty \implies b_n$ Diverge $+\infty$

Serie con Segno Alterno

Se a_n è a segno **Alterno**:

Criterio della Assoluta Convergenza . $\sum a_n \text{ converge assolutamente se converge } \sum |a_n|.$ Se una serie converge assolutamente, allora converge.

Criterio di Leibniz DA SCRIVERE

Calcolo Differenziale

4.1 Definizione di derivata e il Rapporto Incrementale

il Rapporto incrementale Di una funzione è alla base della definizone di derivata, ed è così definito:

$$\frac{\Delta y}{\Delta x} \frac{f(x_0 + h) - f(x_0)}{h}$$

DEFINIZIONE

La **derivata di una funzione** in un punto è il limite del rapporto incrementale della funzione nel punto al tendere dell'incremento a zero.

$$f'(x_0) = \lim_{h \to 0} \frac{\Delta y}{\Delta x} \frac{f(x_0 + h) - f(x_0)}{h}$$

4.2 Tecniche e Metodi di derivazione

Alcune funzioni sono facilmente derivabili:

Nome	Funzione	Derivata
Seno	$\sin x$	$\cos x$
Coseno	$\cos x$	$-\sin x$
Arcotangente	arctan	$\frac{1}{1+x^2}$
Logaritmo	ln(x)	$\frac{1}{x}$
Esponenziale	e^x	e^x
Esponenziale (negativo)	e^{-x}	$-e^{-x}$
$1 \text{ su } x^2$	$\frac{1}{x^2}$	$-\frac{2}{x^3}$
x alla α	x^{α}	$\alpha x^{\alpha-1}$

4.2.1 Derivate Composte

Funzione composta	f(g(x))	$f'(g(x)) \cdot g'(x)$
Prodotto	$f(x) \cdot g(x)$	$f'(x) \cdot g(x) + g'(x) \cdot f(x)$
Divisione	$\frac{f(x)}{g(x)}$	$\frac{f'(x) \cdot g(x) - g'(x) \cdot f(x)}{[g(x)]^2}$

4.2.2 Derivata dell'inversa di una funzione

Dati:

$$y_o$$
e $f(x),$ avendo $g(x)=f^{-1}(x)$ allora: Per calcolare $g^\prime(y_0)$

- 1. trovo x_0 ponendo $y_0 = f(x)$
- 2. trovo $g'(y_0) = \frac{1}{f'(x_0)}$

4.3 Sviluppi di Taylor e McLaurin

4.3.1 Tayolr

Lo sviluppo di taylor di una funzione in un punto, se esiste permette di approssimare la funzione in un polinomio. Essendo un'approssimazione, può anche essere usato per lo studio dei limiti.

Polinomio di Taylor Il polinomio di Taylor di una funzione di grado k e centrato in x_0 è così definito:

$$P_k(x) = f(x_0) + f'(x_0)(x - x_0) + \frac{1}{2}f''(x_0)(x - x_0)^2 + \dots + \frac{1}{k!}f^{(k)}(x_0)(x - x_0)^k$$

Lo sviluppo Se viene richiesto lo Sviluppo di Taylor di f(x), avendo P(x) come Polinomio di Taylor di f(x) allora:

Sviluppo di taylor di grado k: $f(x) \simeq P(x) + o(x^k)$.

4.3.2 McLaurin

Se uno sviluppo di Taylor è centrato in $x_0 = x$, allora può essere semplificato con il polinomio di Mclaurin.

Polinomio di Mclaurin di grado k:

$$P_k(x) = f(0) + f'(0)x + \frac{1}{2}f''(0)x^2 + \dots + \frac{1}{k!}f^{(k)}(0)x^k$$

Calcolo Integrale

Condizione di integrabilità Per l'integrabilità di una funzione su un intervallo la condizione che essa sia continua è sufficiente ma non necessaria

Primitive elementari Funzioni il cui integrale è immediatamente calcolabile.

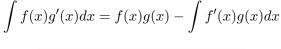
Funzione	Primitiva
k	kx
$x^a, a \neq -1$	$\frac{x^{a+1}}{a+1}$
$\frac{1}{x}$	$\log x $
$\sin x$	$-\cos x$
$\cos x$	$\sin x$
a^x	$rac{a^x}{\log a}$
e^{-x}	$-e^{-x}$
$\frac{1}{x^2+1}$	$\arctan(c)$

Proprietà degli integrali

- Somma di integrali: $\int f(x) + g(x)dx = \int f(x)dx + \int g(x)dx$

I metodi di risoluzione

Integrazione per Parti





Integrazione per Sostituzione

Metodo Generale e Semplificato per itnegrali generali f(x): Trovo una funzione g(x) Derivabile e Invertibile da sostituire ad x.

- 1. decido che y = g(x)
- 2. Inverto g(x) per isolare la x, ottenendo $x=g^{-1}(y)$
- 3. Derivo entrambi i membri e aggiungo dxe $dy\colon \to dx = (g^{-1})'(y)dy$
- 4. all'interno di f(x) sos
dtituisco $g(x) \to y$ e $dx \to (g^{-1})'(y)dy$
- 5. Risolvo l'integrale
- 6. Sostiuisco $y \to g(x)$

Metodo dalla definizione : Abbiamo un integrale nella forma

$$\int f(g(x))g'(x)dx$$

- 1. $y = g(x) \rightarrow dy = g'(y)dx$
- 2. Sostituiamo per ottenere $\int f(y)dy$
- 3. Calcolo l'integrale nella nuova variabile
- 4. Sostituisco $y \to g(x)$

Formula Media Integrale Considerata f limitata e integrabile su un intervallo [a, b]

$$M(f, [a, b]) = \frac{1}{b-a} \int_a^b f(x) dx$$

Dimostrazioni per induzione

Le due casistiche principali sono:

- Dimostrazioni con la sommatoria \sum
- Dimostrazioni con disequazioni

Ricorda Devi sempre dimostrare che la formula è vera per n + 1, quindi devi ricondurti a ciò che hai a destra dell'equazione.

Dimostrazioni con la sommatoria

In questo caso devo ricordarmi di ricondurmi al caso base estrando dalla sommatoria (n+1) per ricondurmi alla sommatoria \sum^n e poi sostituendo l'ipotesi induttiva (la sommatoria che supponiamo vera). Così facendo posso ottenere ciò che ho a sinistra della formula \sum^{n+1} .

Dimostrazioni con le disequazioni

In questo caso devo ricordarmi che oltre a dover sostituire l'ipotesi induttiva nella disequazione possono aggiungere numeri che mi possono servire a patto che abbia la certezza che questi numeri non vadano in contraddizione con il segno della disequazione, quindi se ho a>b, aggiungendo numeri non deve succedere che b diventi maggiore di a.

Ricorda Nell'ipotesi avrai una condizione (per esempio per n > 1), ricordati che puoi e spesso devi usarla per poter aggiungere numeri utili alla dimostrazione.