

CheatSheet di Ricerca Operativa e Pianificazione delle Risorse

Fabio Ferrario

@fefabo

2022/2023

Indice

| | | |
|----------|---|----------|
| 1 | Programmazione Lineare | 3 |
| 1.1 | Il metodo del Simplexso | 3 |
| 2 | Ottimizzazione Non Lineare | 5 |
| 2.1 | Algoritmo del Gradiente | 5 |
| 2.2 | Algoritmo di Newton | 6 |
| 3 | Ottimizzazione Non Lineare Vincolata | 7 |
| 3.1 | Funzione Lagrangiana | 7 |
| 3.2 | Condizioni KKT | 7 |
| 3.2.1 | Differenziare tra Max e Min | 8 |
| 3.2.2 | Risolvere il Sistema | 8 |
| 3.2.3 | Trovare i punti di Minimo e Massimo | 9 |

Capitolo 1

Programmazione Lineare

1.1 Il metodo del Simplexso

La forma Tabellare

| V. BASE | Eq | Z | x_1 | x_2 | ... | x_n | T. Noto |
|----------|----------------|----------|----------|----------|----------|----------|----------|
| Z | R ₀ | 1 | c_1 | c_2 | ... | c_n | 0 |
| x_1 | R ₁ | 0 | a_{11} | a_{12} | ... | a_{1n} | b_1 |
| \vdots | \vdots | \vdots | \vdots | \vdots | \ddots | \vdots | \vdots |
| x_m | R _n | 0 | a_{m1} | a_{m2} | ... | a_{mn} | b_m |

Forma Aumentata Per portare il problema in forma aumentata:

| | | | | |
|------------------------|--|---|-----------|-----------|
| Vincoli | Minoreuguale \leq | | = | + Slack |
| | Maggioreuguale \geq | | = | - Surplus |
| | Uguale $=$ | | Invariato | |
| Variabili non positive | $x_i \leq 0$ | $x_i = -x'_i$ con $x'_i \geq 0$ | | |
| | Ogni apparizione di x_i viene sostituita con $-x'_i$ | | | |
| Funzione Obiettivo | | $Z = \Sigma x_i \rightarrow Z - \Sigma x_i = 0$ | | |

Test di Ottimalità .

| Tipo di Problema | Massimo | Minimo |
|--|--|---|
| Soluzione Ottima sse | Coefficienti riga (0) ≥ 0 | Coefficienti riga (0) ≤ 0 |
| Variabile Entrante (Colonna Pivot) | Coefficiente riga (0) più Piccolo (Più Negativo) | Coefficiente riga (0) più Grande (Più Positivo) |
| Variabile Uscente (Riga Pivot) | Test del Rapporto Minimo | |
| Numero Pivot | Intersezione Riga/Colonna Pivot | |

Nuova Soluzione di Base .

| Nuova Riga Pivot | |
|-----------------------------|---|
| Variabile Entrante | → Variabile di Base della nuova riga pivot. |
| Coefficienti e Termine Noto | → Divisi per Numero Pivot. |

1. Determino la Nuova soluzione di Base tramite l'eliminazione Gaussiana:

- Altre Righe: Per calcolare le altre righe prima definisco:
 - P_i come l'i-esimo coefficiente della nuova riga pivot (ovvero la riga pivot appena calcolata)
 - X_p come il coefficiente della colonna pivot nella riga in esame.

Allora il coefficiente i-esimo x_i della riga in esame X diventa:

- $x_i := x_i - |X_p| \cdot P_i$ Se X_p é Positivo.
 - $x_i := x_i + |X_p| \cdot P_i$ Se X_p é Negativo.
- Rieseguo il test di ottimalità, e se non ho trovato una soluzione ottima ricalcolo un nuovo Tableau.

Capitolo 2

Ottimizzazione Non Lineare

2.1 Algoritmo del Gradiente

Data una funzione a più variabili $f(X)$ e un punto x^0 , ogni passo del metodo del gradiente si effettua in questo modo:

1. Calcolo $\nabla f(x^k)$, con la direzione di crescita $d^k = \pm \nabla f(x^k)$ (+ max e - min)
2. Calcolo $x^{k+1} = x^k \pm \alpha^k \cdot d^k$
3. In cui α^k è il max di $f(x^k \pm \alpha^k \cdot d^k)$. ovvero Valuto f nel nuovo punto e massimizzo la funzione risultante $g(\alpha)$, generalmente in modo analitico ($g'(\alpha) = 0$).
4. Sostituisco α trovato in x^{k+1} .
5. Valuto i criteri di arresto (Con epsilon o con un numero predefinito di iterazioni, e nel caso ripeto)

Per verificare che il punto trovato sia un punto di ottimo, semplicemente controllo che $\nabla f(x^*) = 0$.

2.2 Algoritmo di Newton

Data una funzione a piú variabili $f(X)$ e un punto x^0 , una iterazione del metodo di Newton si effettua in questo modo:

1. Calcolo $\nabla f(x^k)$ e $H(x^k)$.
2. Calcolo il vettore spostamento, ponendo: $H_f(x^0)V = -\nabla f(x^0)$ e risolvendo il sistema di equazioni.
3. trovo $x^{k+1} = x^k + V$, in cui V é il vettore spostamento.

Capitolo 3

Ottimizzazione Non Lineare Vincolata

3.1 Funzione Lagrangiana

In un problema di ottimizzazione vincolata definito come:

$$\begin{aligned} & \text{opt } f(x_1, \dots, x_n), \\ & g_m(x_1, \dots, x_n) = 0 \text{ Vincoli di Uguaglianza,} \\ & h_l(x_1, \dots, x_n) \leq 0 \text{ Vincoli di Disuguaglianza,} \end{aligned}$$

Generiamo la Lagrangiana così definita:

$$L(V) = f(X) \pm \sum_{i=1}^m \lambda_i \cdot g_i(X) \pm \sum_{j=1}^l \mu_j \cdot h_j(X)$$

in cui \pm diventa $+$ per i problemi di MIN e $-$ per i problemi di MAX, Abbiamo che λ sono i moltiplicatori lagrangiani associati ai vincoli di Uguaglianza, e μ quelli associati ai vincoli di Disuguaglianza.

con $V = \{x_1, \dots, x_n, \lambda_1, \dots, \lambda_m, \mu_1, \dots, \mu_l\}$, ovvero tutte le variabili e $X = \{x_1, \dots, x_n\}$, ovvero tutte le variabili originali.

3.2 Condizioni KKT

Tabella Bisogna quindi generare un sistema che avrà $n + m + l$ incognite utilizzando le KKT, riportate qui in modo semplificato:

| | | |
|--|-----------|-----------------------|
| Stazionarietà Problemi di MIN (-) | | |
| $\nabla f = - \sum \lambda_i \cdot \nabla g_i - \sum \mu_j \cdot \nabla h_j$ | | |
| Stazionarietà Problemi di MAX (+) | | |
| $\nabla f = + \sum \lambda_i \cdot \nabla g_i + \sum \mu_j \cdot \nabla h_j$ | | |
| Ammissibilità Vincoli Uguaglianza | \forall | $g_i = 0$ |
| Ammissibilità Vincoli Disuguaglianza | \forall | $h_j \leq 0$ |
| Condizione di Complementarietà | \forall | $\mu_j \cdot h_j = 0$ |
| Non Negatività di μ | \forall | $\mu_j \geq 0$ |

Dove con \forall si intende chiaramente tutti quelli presenti.

3.2.1 Differenziare tra Max e Min

Quando si usano le KKT bisogna differenziare tra problemi di Max e Problemi di Min. Ogni problema ha le seguenti possibili combinazioni:

| | | |
|----------------------------|----------------|--|
| Problema di Massimo | $\mu_i \geq 0$ | $\nabla f = + \sum \lambda_i \cdot \nabla g_i + \sum \mu_j \cdot \nabla h_j$ |
| | $\mu_i \leq 0$ | $\nabla f = - \sum \lambda_i \cdot \nabla g_i - \sum \mu_j \cdot \nabla h_j$ |
| Problema di Minimo | $\mu_i \geq 0$ | |
| | $\mu_i \leq 0$ | $\nabla f = + \sum \lambda_i \cdot \nabla g_i + \sum \mu_j \cdot \nabla h_j$ |

é utile sapere che se scegliessimo di avere la funzione obiettivo **Sempre come somma di elementi negativi**, sia per i problemi di massimo che di minimo, allora potremmo, in base ai valori di μ , sapere in un solo calcolo se il punto é candidato a massimo o minimo.

3.2.2 Risolvere il Sistema

Per risolvere il sistema, o lo si risolve con il metodo classico, oppure tramite questo metodo: Con la condizione di **Complementarietà** sappiamo che:

$$\mu_j \cdot h_j = 0 \implies \mu_j = 0 \vee h_j = 0$$

Quindi, con l variabili mu_j abbiamo 2^l combinazioni di sistemi, in cui $mu_j = 0 \vee \mu_j \neq 0$. Così possiamo risolvere le 2^l combinazioni per trovare tutti i punti candidati.

3.2.3 Trovare i punti di Minimo e Massimo

I punti trovati dalle condizioni KKT sono solo candidati a essere punti di max/min, perché le KKT sono condizioni Necessarie ma non Sufficienti.

Le condizioni KKT diventano Sufficienti se:

- Per i Punti di Massimo:
 - f é concava.
 - I vincoli $h_i(X)$ sono tutti Convessi.
- Per i Punti di Minimo:
 - f é convessa.
 - I vincoli $h_i(X)$ sono tutti Convessi.