# CheatSheet di Analisi Matematica

Fabio Ferrario

@fefabo

2022/2023

# Indice

1	Stu	Studio di Funzione					
	1.1	Definizione del Dominio	4				
	1.2	Limiti ai punti di frontiera e Asintoti	5				
		1.2.1 Asintoti	5				
	1.3	Derivata, Monotonia e Estremanti	5				
		1.3.1 Punti di estremo	5				
	1.4	Derivata Seconda, Concavià/Convessità	5				
	1.5	Altri elmenti di studio di una funzione	6				
		1.5.1 Retta Tangente al grafico	6				
		1.5.2 Punti di Discontinuità	6				
		1.5.3 Funzioni Pari/Dispari	6				
2	Stu	dio dei Limiti	7				
	2.1	Limiti Notevoli	7				
	2.2	Equivalenze Asintotiche	8				
		2.2.1 O-Piccolo	8				
	2.3	Gerarchie di Infiniti	9				
	2.4	Forme di indecisione	9				
	2.5	Teoremi per i Limiti					
		2.5.1 Teorema di de l'Hopital	9				
		2.5.2 Teorema del Confronto	0				
3	Successioni 11						
	3.1	Limiti di Successioni	1				
		3.1.1 Criterio del Rapporto per i Limiti di successioni 1	1				
		3.1.2 Teorema di Permanenza del Segno	1				
4	Seri	e 1	3				
	4.1	Serie Note	3				
	4.2	Criteri di Convergenza	4				

INDICE 3

5	Cal	Calcolo Differenziale				
	5.1	Defini	zione di derivata e il Rapporto Incrementale	16		
	5.2	Tecnic	che e Metodi di derivazione	17		
		5.2.1	Derivate Composte	17		
		5.2.2	Derivata dell'inversa di una funzione	17		
	5.3	Svilup	ppi di Taylor e McLaurin			
		5.3.1	Tayolr			
		5.3.2				
6	Calcolo Integrale					
	6.1		zione, condizioni e proprietá	19		
		6.1.1	le Proprietà degli Integrali			
		6.1.2	Media Integrale			
	6.2	Primit	tive Elementari			
	6.3		li di Risoluzione			
		6.3.1	Integrali quasi Immediati	20		
		6.3.2	~ -			
		6.3.3				
7	Din	nostraz	zioni per induzione	22		

# Insiemistica

Dati un elemento m e un insieme A:

- Massimo/Minimo: m si dice massimo/minimo di A se esso Appartiene ad A ed é il piú grande/piccolo elemento di A.
- Maggiorante/Minorante: m si dice maggiorante/minorante di A se é Maggiore/Minore o uguale di ogni elemento di A.

# Studio di Funzione

Nello studio di funzione bisogna fare:

- Definizione del Dominio
- Intersezione con gli Assi (Segno di f(x))
- Limiti ai punti di frontiera e Asintoti
- Derivata, Monotonia e Estremanti
- Derivata Seconda, Concavià/Convessità

In particolare:

# 1.1 Definizione del Dominio

In una funzione il dominio ha i seguenti limiti:

Denominatore  $\neq 0$ Logaritmo Argomento > 0

Radice<sup>n</sup> Argomento  $\geq 0$  (sse n pari)  $[f(x)]^{g(x)}$  f(x) > 0

## 1.2 Limiti ai punti di frontiera e Asintoti

Trovato il dominio, bisogna trovare i limiti ai punti di frontiera, quindi trovare i limiti in ogni punto in cui il dominio si interrompe (sia da destra che da sinistra) e eventualmente a  $\pm \infty$ .

#### 1.2.1 Asintoti

Trovati tutti i limiti, se trovi:

- $\lim_{x \to \alpha^{\pm}} f(x) = \pm \infty \implies \text{Asintoto } Verticale.$
- $\lim_{x \to \pm \infty} f(x) = l \implies$  Asintoto Orizzontale (di equazione y = l)

Bisogna anche controllare la presenza di Asintoti Obliqui:

- $m = \lim_{x \to \pm \infty} \frac{f(x)}{x} \implies \text{se } m \text{ esiste } e \text{ non } e \text{ nullo trovo } q$ :
- $q = \lim_{x \to \pm \infty} [f(x) mx] \implies$  se q esiste allora y = mx + q è asintoto obliquo

# 1.3 Derivata, Monotonia e Estremanti

La monotonia di una funzione si calcola ponendo f'(x) > 0. Nei punti in cui la derivata è positiva, la funzione è **Crescente**, nei punti in cui è negativa la funzione è **Decrescente** 

#### 1.3.1 Punti di estremo

I punti in cui la derivata cambia direzione sono punti di estremo (max/min). Se il punto di estremo è il più grande/piccolo di tutta la funzione, allora sono Assoluti.

# 1.4 Derivata Seconda, Concavià/Convessità

Derivando la derivata prima si trova la derivata seconda, il cui segno da informazioni sulla Concavià e Convessità della funzione.

- $-\operatorname{conc} A \operatorname{va} \cap \Longrightarrow f''(x)$  positiva
- $+ \operatorname{con} \mathcal{V} \operatorname{essa} \cup \implies f''(x) \operatorname{negativa}$

## 1.5 Altri elmenti di studio di una funzione

## 1.5.1 Retta Tangente al grafico

Se viene chiesta la retta tangente al grafico in  $x_0$ : trova y = mx + q ponendo:

- $m = f'(x_0)$
- $\bullet \ q = f(x_0) f'(x_0) \cdot x_0$

#### 1.5.2 Punti di Discontinuità

I punti in cui una funzione non é continua si classificano nel seguente modo:

- 1. Prima specie (Salto): i limiti dx e sx di  $x_0$  esistono finiti ma sono diversi.
- 2. Seconda spece (Essenziale): Almeno uno dei limiti è inifinito o non esiste.
- 3. Terza Spece (Eliminabile): il limite di  $x_0$  esiste finito ma è diverso da  $f(x_0)$  o non esiste.

## 1.5.3 Funzioni Pari/Dispari

(serve solo per le crocette)

- - Dispari  $\implies f(-x) = -f(x)$
- + Pari  $\implies f(-x) = f(x)$

Paritá e disparitá di funzioni note  $\sin(x)$  è Pari, Decrescente in  $[0, \pi]$  e Crescente in  $[\pi, 2\pi]$ .

cos(x) è Pari, Crescente in  $[0, \pi]$  e Decrescente in  $[\pi, 2\pi]$ .

# Studio dei Limiti

# 2.1 Limiti Notevoli

 $\acute{\rm E}$ importante ricordarsi questi limiti notevoli, visto che sono generalmente il modo più rapido di risolvere i limiti

Logaritmo naturale	$\lim_{x \to 0} \frac{\ln(1+x)}{x} = 1$
Logaritmo con base $a$	$\lim_{x \to 0} \frac{\log_a(1+x)}{x} = \frac{1}{\ln(a)}$
f Esponenziale	$\lim_{x \to 0} \frac{e^x - 1}{x} = 1$
f Esponenziale base $a$	$\lim_{x \to 0} \frac{a^x - 1}{x} = \ln(a)$
Costante e Frazione	$\lim_{x \to 0} \frac{ax - 1}{x} = \ln(a)$
Seno	$\lim_{x \to 0} \frac{\sin(x)}{x} = 1$
Coseno	$\lim_{x \to 0} \frac{1 - \cos(x)}{x^2} = \frac{1}{2}$
$\ln(x)$	$\lim_{x \to 0} \ln(x) = -\infty$

# 2.2 Equivalenze Asintotiche

#### **DEFINIZIONE**

**Equivalenza Asintotica** tra funzioni: Se il limite del rapporto di f(x) e g(x) é uguale a 1 allora f e g sono asintoticamente equivalenti per  $x \to x_0$ .

$$\lim_{x \to x_0} \frac{f(x)}{g(x)} = 1 \implies f(x) \sim g(x) \text{ per } x \to x_0$$

In particolare, alcune equivalenze note sono:

$ ext{con } x  o 0$			
$\lim_{x\to 0}$	$\sin x$	~	x
$\lim_{x\to 0}$	$1-\cos x$	~	$\frac{1}{2}x^2$
$\lim_{x\to 0}$	$\tan x$	~	x
$\lim_{x\to 0}$	$\ln(1+x)$	~	x
$\lim_{x\to 0}$	$(1+x)^{\alpha}-1$	~	$\alpha x$

#### Osservazioni

- Le equivalenze asintotiche valcono anche per le Successioni
- Se (per esempio)  $f(x) \to 0$ , allora  $sin(f(x)) \sim f(x)$ , questo vale per tutte le equivalenze.

#### 2.2.1 O-Piccolo

Una funzione puó essere un 'o-piccolo' di un'altra.

#### **DEFINIZIONE**

<u>o-piccolo</u>: Se il limite del rapporto di f(x) su g(x) è uguale a 0 allora f(x) è <u>o-piccolo</u> di g(x) per  $x \to x_0$ .

$$\lim_{x \to x_0} \frac{f(x)}{g(x)} = 0 \implies f(x) = og(x) \text{ per } x \to x_0$$

Questa proprietá NON é commutativa.

Nota che per  $x_0$  si intende un valore arbitrario che può essere anche 0 o  $\pm \infty$ .

9

## 2.3 Gerarchie di Infiniti

In situazioni di indecisione del tipo  $[\infty \pm \infty]$  'vince' l'infinito piú forte. In generale, la scala é la seguente:

$$\log_a x \ll x^b \ll c^x \ll x! \ll x^x$$

#### N.B.

- $\sqrt{x} \gg \ln(x)$
- $x \ln(x) \gg \sqrt{x}$

## 2.4 Forme di indecisione

In alcuni casi ci potremmo trovare delle Forme di indecisione che ci obbligano a usare altri metodi per risolvere i limiti.

$\left[\frac{0}{0}\right]\left[\frac{\infty}{\infty}\right]\left[1^{\infty}\right]\left[\infty-\infty\right]\left[\infty\cdot0\right]\left[0^{0}\right]\left[\infty^{0}\right]$		
Tutte le forme possono essere risolte usando <b>Limiti Notevoli</b> e <b>Trucchi algebrici</b> per ricondursi ad essi. In particolare però, questi si risolvono usando anche:		
$\left[\frac{0}{0}\right]$	Conf. infinitesmi — Scomp/Racc/Semp — De l'Hopital	
$\left[\frac{\infty}{\infty}\right]$	Conf. infinti — Scomp/Racc/Semp — De l'Hopital	
$[1^{\infty}]$	Identità Logaritmo-Esponenziale	
$[\infty - \infty]$ Riconduzione a $\frac{0}{0}$ o $\frac{\infty}{\infty}$		
$[\infty \cdot 0]$	Razionalizzazione inversa — Prodotti notevoli al contrario	
$[0^0] / [\infty^0]$	Conf. infiniti/infinitesimi—Identità Logaritmo-Esponenziale	

# 2.5 Teoremi per i Limiti

## 2.5.1 Teorema di de l'Hopital

Il teorema di de l'Hopital è utile per risolvere le forme di indecisione del tipo  $\begin{bmatrix} 0 \\ \overline{0} \end{bmatrix}$  e  $\begin{bmatrix} \infty \\ \infty \end{bmatrix}$ :

#### **DEFINIZIONE**

Siano f(x) e g(x) due funzioni definite in un intorno di  $x_0$ . Siano anche derivabili in un intorno di  $x_0$  (privato eventualmente di  $x_0$ ), con  $g'(x) \neq 0$ , e sia  $\lim_{x \to x_0} f(x) = \lim_{x \to x_0} g(x) = 0$  (o  $\pm \infty$ ).

Se 
$$\lim_{x \to x_0} \frac{f'(x)}{g'(x)} = l \implies \lim_{x \to x_0} \frac{f(x)}{g(x)} = l$$

#### 2.5.2 Teorema del Confronto

Se ho  $x \to +\infty$  e ho sin o cos potrei dover usare il teorema del confronto dato che sin e cos (NB solo per  $x \to +\infty$ ) sono delle costanti che oscillano tra -1 e 1.

# Successioni

#### Limiti di Successioni 3.1

#### 3.1.1Criterio del Rapporto per i Limiti di successioni

Se dobbiamo trovare il limite di una successione in cui sono presenti n! o  $n^n$ potrebbe essere utile usare il criterio del rapporto, che ci permette di sapere se la successione Converge a Zero o Diverge  $a + \infty$ 

**Semplificare** (n+1) Quando usiamo il criterio del rapporto ci capita spesso di incontrare alcune forme con n+1 che non sono immediate da semplificare:

- $(n+1)! = (n+1) \cdot n!$
- $(n+1)^n = (n+1)^n \cdot (n+1)$
- $(n+1)^{\alpha} = n^{\alpha} \cdot (1+\frac{1}{n})^{\alpha}$

Una piccola osservazione:

Se troviamo  $(n+1)^n = (n+1)^n \cdot (n+1)$ , allora abbiamo anche  $(n+1)^n = n^n \cdot (1+\frac{1}{n})^n$ . Sappiamo inoltre che  $\lim_{n\to+\infty} (1+\frac{1}{n})^n = e$ . Quindi  $\lim_{n\to+\infty} (n+1)^n = \dots = n^n \cdot e \cdot (n+1)$ 

#### Teorema di Permanenza del Segno 3.1.2

Il Teorema di Permanenza del Segno per il limite di una successione enuncia qunato

Sia  $a_n \to l.$  allora: • Se l>0 o  $l=+\infty,$  allora  $a_n>0$  definitivamente.

• Se  $a_n > 0$ , allora  $l \ge 0$ .

# Serie

## 4.1 Serie Note

Serie Telescopica

$$\sum_{n=1}^{+\infty} (a_n - a_{n+k}) \text{ Oppure: } \sum_{n=1}^{+\infty} (a_{n+k} - a_n)$$

Come si risolve una serie telescopica É necessario applicare la definzione di serie, cioè la successione delle somme parziali. Devo quindi manualmente sostituire n=1, n=2, n=3, ... fino a quando non riconosco il pattern della serie. Ricordati di non semplificare Numeratore e Denominatore!, mantenendo i numeri sostituiti sarà più facile scrivere il carattere della serie.

#### Serie Geometrica

$$\sum_{n=0}^{+\infty} q^n \begin{cases} \text{Diverge} & q \ge 1\\ \text{Converge} & -1 < q < 1\\ \text{Irregolare} & q \le -1 \end{cases}$$

Se una serie geometrica converge (-1 < q < 1), la somma si calcola:

$$\sum_{n=0}^{+\infty} q^n = \frac{1}{1-q}$$

Serie Armonica Generalizzata

$$\sum \frac{1}{n^{\alpha}} \begin{cases} \text{Diverge} & \alpha \le 1\\ \text{Converge} & \alpha > 1 \end{cases}$$

#### Serie Armonica Logaritmica

$$\sum \frac{1}{n^{\alpha} \log^{\beta}(n)} \begin{cases} \text{Converge} & \alpha > 1 \land \forall \beta \\ \text{Converge} & \alpha = 1 \land \beta > 1 \\ \text{Diverge} & \alpha = 1 \land \beta \leq 1 \\ \text{Diverge} & \alpha < 1 \land \forall \beta \end{cases}$$

# 4.2 Criteri di Convergenza

#### **DEFINIZIONE**

Condizione **Necessaria non Sufficiente** per la convergenza:

Il Limite della successione del termine generale  $a_n$  deve essere *Inifinitesimo*.

$$\sum_{n=1}^{+\infty} a_n \text{ converge } \Longrightarrow \lim_{n \to +\infty} a_n = 0$$

#### Serie Positive def nte

Se  $a_n$  è def  $\frac{\text{nte}}{} \ge 0$  uso:

#### Criterio del Rapporto

$$\lim_{n \to +\infty} \frac{a_{n+1}}{a_n} = l \begin{cases} \text{Converge} & l < 1 \\ \text{Diverge} & l > 1 \\ \text{Criterio inconclusivo} & l = 1 \end{cases}$$

#### Criterio della Radice

$$\lim_{n \to +\infty} \sqrt[n]{a_n} = l \begin{cases} \text{Converge} & l < 1 \\ \text{Diverge} & l > 1 \\ \text{Criterio inconclusivo} & l = 1 \end{cases}$$

Criterio del Confronto  $a_n \leq b_n$  definitivamente  $\Longrightarrow$ 

- se  $b_n$  Converge  $\implies a_n$  Converge
- se  $a_n$  Diverge  $+\infty \implies b_n$  Diverge  $+\infty$

## Serie con Segno Alterno

Se  $a_n$  è a segno **Alterno**:

15

# Criterio della Assoluta Convergenza . $\sum a_n \text{ converge assolutamente se converge } \sum |a_n|.$ Se una serie converge assolutamente, allora converge.

Criterio di Leibniz DA SCRIVERE

# Calcolo Differenziale

# 5.1 Definizione di derivata e il Rapporto Incrementale

il Rapporto incrementale Di una funzione è alla base della definizone di derivata, ed è così definito:

$$\frac{\Delta y}{\Delta x} \frac{f(x_0 + h) - f(x_0)}{h}$$

#### **DEFINIZIONE**

La derivata di una funzione in un punto è il limite del rapporto incrementale della funzione nel punto al tendere dell'incremento a zero.

$$f'(x_0) = \lim_{h \to 0} \frac{\Delta y}{\Delta x} \frac{f(x_0 + h) - f(x_0)}{h}$$

# 5.2 Tecniche e Metodi di derivazione

Alcune funzioni sono facilmente derivabili:

Nome	Funzione	Derivata
Seno	$\sin x$	$\cos x$
Coseno	$\cos x$	$-\sin x$
Arcotangente	arctan	$\frac{1}{1+x^2}$
Logaritmo	$\ln(x)$	$\frac{1}{x}$
Esponenziale	$e^x$	$e^x$
Esponenziale (negativo)	$e^{-x}$	$-e^{-x}$
$1 \text{ su } x^2$	$\frac{1}{x^2}$	$-\frac{2}{x^3}$
$x$ alla $\alpha$	$x^{\alpha}$	$\alpha x^{\alpha-1}$

# 5.2.1 Derivate Composte

Funzione composta	f(g(x))	$f'(g(x)) \cdot g'(x)$	
Prodotto	$f(x) \cdot g(x)$	$f'(x) \cdot g(x) + g'(x) \cdot f(x)$	
Divisione	$\frac{f(x)}{g(x)}$	$\frac{f'(x)\cdot g(x) - g'(x)\cdot f(x)}{[g(x)]^2}$	

## 5.2.2 Derivata dell'inversa di una funzione

Dati:

$$y_o$$
e  $f(x),$ avendo  $g(x)=f^{-1}(x)$ allora: Per calcolare  $g^\prime(y_0)$ 

- 1. trovo  $x_0$  ponendo  $y_0 = f(x)$
- 2. trovo  $g'(y_0) = \frac{1}{f'(x_0)}$

## 5.3 Sviluppi di Taylor e McLaurin

## **5.3.1** Tayolr

Lo sviluppo di taylor di una funzione in un punto, se esiste permette di approssimare la funzione in un polinomio. Essendo un'approssimazione, può anche essere usato per lo studio dei limiti.

**Polinomio di Taylor** Il polinomio di Taylor di una funzione di grado k e centrato in  $x_0$  è così definito:

$$P_k(x) = f(x_0) + f'(x_0)(x - x_0) + \frac{1}{2}f''(x_0)(x - x_0)^2 + \dots + \frac{1}{k!}f^{(k)}(x_0)(x - x_0)^k$$

**Lo sviluppo** Se viene richiesto lo Sviluppo di Taylor di f(x), avendo P(x) come Polinomio di Taylor di f(x) allora:

Sviluppo di taylor di grado k:  $f(x) \simeq P(x) + o(x^k)$ .

#### 5.3.2 McLaurin

Se uno sviluppo di Taylor è centrato in  $x_0 = x$ , allora può essere semplificato con il polinomio di Mclaurin.

Polinomio di Mclaurin di grado k:

$$P_k(x) = f(0) + f'(0)x + \frac{1}{2}f''(0)x^2 + \dots + \frac{1}{k!}f^{(k)}(0)x^k$$

# Calcolo Integrale

# 6.1 Definizione, condizioni e proprietá

#### **DEFINIZIONE**

Condizione di integrabilità Per l'integrabilità di una funzione su un intervallo la condizione che essa sia continua è sufficiente ma non necessaria

## 6.1.1 le Proprietà degli Integrali

Gli integrali hanno le seguenti proprietá.

- Somma di integrali:  $\int f(x) + g(x)dx = \int f(x)dx + \int g(x)dx$
- Costante moltiplicativa  $\int k \cdot f(x) = k \int f(x)$

# 6.1.2 Media Integrale

Considerata f limitata e integrabile su un intervallo [a, b]

$$M(f, [a, b]) = \frac{1}{b-a} \int_a^b f(x) dx$$

# 6.2 Primitive Elementari

Le primitive elementari sonon funzioni il cui integrale é immediatamente calcolabile. La primitiva di una funzione é l'antiderivata di essa.

Funzione	Primitiva
k	kx
$x^a, a \neq -1$	$\frac{x^{a+1}}{a+1}$
$\frac{1}{x}$	$\log  x $
$\sin x$	$-\cos x$
$\cos x$	$\sin x$
$a^x$	$\frac{a^x}{\log a}$
$e^{-x}$	$-e^{-x}$
$\frac{1}{x^2+1}$	$\arctan(c)$

## 6.3 Metodi di Risoluzione

### 6.3.1 Integrali quasi Immediati

Gli integrali quasi immediati sono gli integrali più facili da integrare, spesso é utile riformulare la funzione da integrare in modo da ricondurci a questa forma.

$$\int f'(x) \cdot g(f(x)) dx = G(f(x)) + C$$

Quando dobbiamo integrare una funzione composta é sempre utile controllare la derivata della funzione interna per capire se possiamo ricondurci agli integrali quasi immediati.

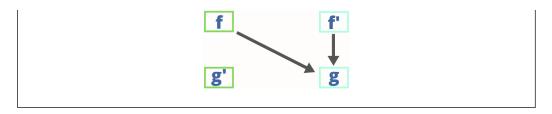
# 6.3.2 Integrazione per Parti

L'integrazione per parti é utile quando l'integrale da risolvere é formato da due funzioni: Una facilmente Derivabile e una facilmente Integrabile.

#### **DEFINIZIONE**

$$\int f(x)g'(x)dx = f(x)g(x) - \int f'(x)g(x)dx$$

21



## 6.3.3 Integrazione per Sostituzione

L'integrazione per sostituzione é utile quando, all'interno della funzione da integrare, abbiamo un componente "fastidioso" che vogliamo rimuovere.

**Procedimento** All'interno della funzione da integrare, trovo una funzione g(x) Derivabile e Invertibile da sostituire ad x.

- 1. decido che y = g(x)
- 2. Inverto g(x) per isolare la x, ottenendo  $x=g^{-1}(y)$
- 3. Derivo entrambi i membri e aggiungo dx e dy:  $\rightarrow dx = (g^{-1})'(y)dy$
- 4. all'interno di f(x) sosdituisco  $g(x) \to y$  e  $dx \to (g^{-1})'(y)dy$
- 5. Risolvo l'integrale
- 6. Sostiuisco  $y \to g(x)$

# Dimostrazioni per induzione

Le due casistiche principali sono:

- Dimostrazioni con la sommatoria  $\sum$
- Dimostrazioni con disequazioni

**Ricorda** Devi sempre dimostrare che la formula è vera per n + 1, quindi devi ricondurti a ciò che hai a destra dell'equazione.

#### Dimostrazioni con la sommatoria

In questo caso devo ricordarmi di ricondurmi al caso base estrando dalla sommatoria (n+1) per ricondurmi alla sommatoria  $\sum^n$  e poi sostituendo l'ipotesi induttiva (la sommatoria che supponiamo vera). Così facendo posso ottenere ciò che ho a sinistra della formula  $\sum^{n+1}$ .

## Dimostrazioni con le disequazioni

In questo caso devo ricordarmi che oltre a dover sostituire l'ipotesi induttiva nella disequazione possono aggiungere numeri che mi possono servire a patto che abbia la certezza che questi numeri non vadano in contraddizione con il segno della disequazione, quindi se ho a>b, aggiungendo numeri non deve succedere che b diventi maggiore di a.

**Ricorda** Nell'ipotesi avrai una condizione (per esempio per n > 1), ricordati che puoi e spesso devi usarla per poter aggiungere numeri utili alla dimostrazione.