Argomenti Algo 2

Elia Ronchetti

Marzo 2022

Indice

1	Pro	grammazione dinamica 3
	1.1	Esempi Introduttivi
	1.2	Caratteristiche principali
	1.3	Implementazione con matrici
2	Alg	oritmi greedy 4
	2.1	Esempio: scheduling di attività 4
	2.2	Elementi della strategia greedy 4
	2.3	Algoritmo di Huffman
	2.4	Dimostrazione di correttezza
	2.5	Greedy vs Dynamic programming: knapsack 4
	2.6	Definizione di matroide; esempi
	2.7	Il teorema di Rado
3	Alg	oritmi su grafi 5
	3.1	Rappresentazione in memoria di un grafo
	3.2	Visita in ampiezza e profondità
		Tibilea III aliipiezza e proteitatea
	3.3	
	3.3 3.4	Componenti connesse di un grafo non orientato
		Componenti connesse di un grafo non orientato
	3.4	Componenti connesse di un grafo non orientato
4	3.4 3.5 3.6	Componenti connesse di un grafo non orientato
4	3.4 3.5 3.6	Componenti connesse di un grafo non orientato
4	3.4 3.5 3.6 NP	Componenti connesse di un grafo non orientato

Programmazione dinamica

- 1.1 Esempi Introduttivi
- 1.2 Caratteristiche principali
- 1.3 Implementazione con matrici

Algoritmi greedy

- 2.1 Esempio: scheduling di attività
- 2.2 Elementi della strategia greedy
- 2.3 Algoritmo di Huffman
- 2.4 Dimostrazione di correttezza
- 2.5 Greedy vs Dynamic programming: knapsack
- 2.6 Definizione di matroide; esempi
- 2.7 Il teorema di Rado

Algoritmi su grafi

- 3.1 Rappresentazione in memoria di un grafo
- 3.2 Visita in ampiezza e profondità
- 3.3 Componenti connesse di un grafo non orientato
- 3.4 Ricerca di cammini minimi in un grafo
- 3.5 Costruzione di alberi di copertura minimi
- 3.6 Problemi di massimo flusso

NP completezza

- 4.1 Problemi trattabili e intrattabili
- 4.2 Riducibilità polinomiale

Esame

L'esame completo consiste in una prova scritta contenente esercizi e domande teoriche. Su e-learning c'è un PDF con delle ipotetiche domande di teoria.