

Settings

[OBJ]

first-ide-lab-bootcamp-prep-000

01MNVPC – Computer Grafica
(Ingegneria Del Cinema E Dei Mezzi Di Comunicazione - Torino)

20 Settembre 2021

Un'applicazione web permette ai propri utenti di prenotare una visita guidata a diversi luoghi di una città. Utilizzando questa applicazione, l'utente può esaminare l'elenco dei luoghi visitabili (presentato sia sotto forma di mappa interattiva che di elenco), vedere i dettagli di un singolo luogo, prenotarsi per la visita e gestire l'elenco delle proprie prenotazioni.

Nella schermata principale vengono presentate la mappa e la lista dei luoghi corrispondenti. Facendo click, all'interno della mappa, su uno dei marcatori corrispondenti ad una destinazione o sulla voce corrispondente nella lista, si passa alla pagina che visualizza i dettagli del luogo. In tale pagina, accanto alla descrizione generale, è presente un bottone che permette di effettuare la prenotazione. Facendo click su quest'ultimo, viene presentata la pagina per la raccolta dei dati, nella quale deve essere possibile scegliere la data e l'ora della visita (che non possono essere nel passato) ed inserire i propri dati personali (nome, cognome e numero di telefono). Confermando tali dati si viene portati alla pagina con l'elenco delle proprie prenotazioni, dove sarà possibile modificare o eliminare una singola voce. In questa pagina, le prenotazioni sono ordinate per scadenza (per prime quelle più prossime nel tempo).

Nella schermata principale è presente un collegamento che consente di accedere all'elenco delle prenotazioni, mentre in tutte le altre pagine è presente un bottone che consente di tornare alla pagina principale, eventualmente annullando l'azione in corso.

Si scelga, a piacere, un elenco formato da una decina di luoghi, con le relative coordinate geografiche e fornendo una descrizione fittizia al fine di poter presentare la struttura dell'applicazione.

Poiché l'applicazione è destinata ad essere usata in una pluralità di contesti, si abbia cura di gestire una corretta impaginazione su cellulari, tablet e pc desktop.

Si realizzi tale applicazione utilizzando il framework React.

Valutazione:

- Struttura generale del programma: 20%
- Usabilità, piacevolezza e responsività dell'interfaccia: 40%
- Conformità alle specifiche: 40%