# ใบงานการทดลองที่ 10 เรื่อง การควบคุมเวอร์ชันการทำงานผ่านโปรแกรม Eclipse

## 1. จุดประสงค์ทั่วไป

- 1.1. รู้และเข้าใจการติดต่อกับผู้ใช้งาน และการหลายงานพร้อมกัน
- 1.2. รู้และเข้าใจการติดต่อระหว่างงาน

# 2. เครื่องมือและอุปกรณ์

เครื่องคอมพิวเตอร์ 1 เครื่อง ที่ติดตั้งโปรแกรม Eclipse

3.	ทฤษฎีการทดลอง					
	3.1.	Version Control System (VCS) คืออะไร? มีประโยชน์อย่างไร?				
•••••						
••••••						
	3.2.	Git ต่างกับ Github อย่างไร?				
••••••	•••••					
••••••						
••••••						
	3.3.	Repository คืออะไร? อธิบายพร้อมยกตัวอย่างประกอบ				
	3.4.	Clone คืออะไร? อธิบายพร้อมยกตัวอย่างประกอบ				
••••••						
	3.5.	Commit คืออะไร? อธิบายพร้อมยกตัวอย่างประกอบ				
••••••						

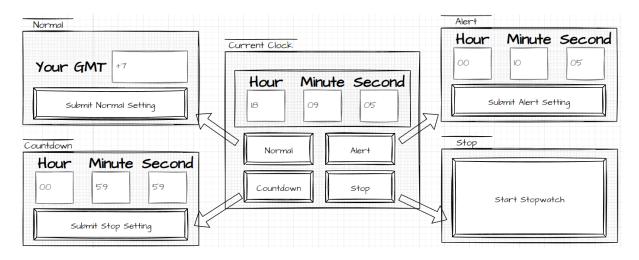
3.6.	Staged และ Unstaged คืออะไร? อธิบายพร้อมยกตัวอย่างประกอบ
	Push คืออะไร? อธิบายพร้อมยกตัวอย่างประกอบ
3.8.	Pull คืออะไร? อธิบายพร้อมยกตัวอย่างประกอบ
3.9.	Fetch คืออะไร? อธิบายพร้อมยกตัวอย่างประกอบ
 3.10.	Conflict ใน VSC คืออะไร? อธิบายพร้อมยกตัวอย่างประกอบ
3.11.	Merge Commit คืออะไร? อธิบายพร้อมยกตัวอย่างประกอบ
 3.12.	ขั้นตอนที่อยู่ในระหว่าง Development Process ภายใน VSC มีอะไรบ้าง?
 ••••••	
	a b a b l g d a sa v
 3.13.	จงบอกและอธิบายขั้นตอนการติดตั้งส่วนขยายใน Eclipse เพื่อให้ใช้งาน Git
 ••••••	

## 4. ลำดับขั้นการปฏิบัติการ

- 4.1. ลงทะเบียน Github และตกแต่ง Profile ของตนเองให้เรียบร้อย
- 4.2. สร้าง Repository ใน Github
- 4.3. ทำการติดตั้งส่วนเสริมของ Git ลงใน Eclipse เพื่อเตรียมใช้งาน Version Control System ของ Github
- 4.4. การสร้างผลงานโค้ดโปรแกรมใน Github
- 4.4.1. เชื่อมต่อ Eclipse ของคณเข้ากับ Github
- 4.4.2. ทำการ Push โค้ดโปรแกรมตั้งแต่การทดลองที่ 1 ถึง 8 ขึ้นสู่ Remote ใน Github ผ่านโปรแกรม Eclipse

# ลิงค์ Github ที่เก็บไฟล์ข้อมูลของการทดลองที่ 1 ถึง 8 ของคุณ ลิงค์การทดลองที่ 1 -> ลิงค์การทดลองที่ 2 -> ลิงค์การทดลองที่ 3 -> ลิงค์การทดลองที่ 4 -> ลิงค์การทดลองที่ 5 -> ลิงค์การทดลองที่ 6 -> ลิงค์การทดลองที่ 7 -> ลิงค์การทดลองที่ 8 ->

- 4.5. ทำการ Push โค้ดโปรแกรมตั้งแต่การทดลองที่ 1 ถึง 8 ขึ้นสู่ Remote โดยใช้โปรแกรม Eclipse
- 4.6. สร้างโปรเจคใหม่ใน Eclipse ที่เชื่อมต่อกับ Github ให้เรียบร้อย พร้อมทั้งหาสมาชิกร่วมกลุ่มจำนวน 3-4 คน เพื่อสร้าง โปรแกรม "นาฬิกาสารพัดประโยชน์" ที่มีส่วนประกอบของฟิจเจอร์ต่างๆ ดังนี้



- 4.6.1. หน้าต่าง Current Clock เพื่อแสดงนาฬิกาที่จะทำงานตามโหมดต่างๆ ที่ผู้ใช้สั่งตามปุ่มต่างๆ
- 4.6.2. หน้าต่าง Normal จะปรากฏหน้าต่างนี้เมื่อคลิกปุ่ม Normal ที่อยู่ในหน้า Current Clock ซึ่งจะ แสดงส่วนการตั้งค่า GMT ให้กับนาฬิกาหลักหลังจากกดปุ่ม Submit Normal Setting เรียบร้อยแล้ว
- 4.6.3. หน้าต่าง Countdown จะปรากฏหน้าต่างนี้เมื่อคลิกปุ่ม Countdown ที่อยู่ในหน้า Current Clock ซึ่งจะ แสดงส่วนการตั้ง ค่าการนับเวลาถอยหลัง สามารถปรับค่าได้ในระดับชั่วโมง นาที และวินาที หลังจากกดปุ่ม Submit เรียบร้อย หน้าต่างการ ตั้งค่าจะหายไป และส่วนการแสดงนาฬิกาใน Current Clock ก็จะทำการเริ่มต้นนับถอยหลังไปเรื่อยๆ จนถึงเลข 0 นาฬิกา 0 นาที 0 วินาที
- 4.6.4. หน้าต่าง Alert จะปรากฏหน้าต่างนี้เมื่อคลิกปุ่ม Alert ที่อยู่ในหน้า Current Clock ซึ่งจะ แสดงส่วนการตั้งค่าเวลาปลุกเมื่อ เวลาปัจจุบันเดินทางมาถึงเวลาที่กำหนดไว้ สามารถปรับค่าได้ในระดับชั่วโมง นาที และวินาที หลังจากกดปุ่ม Submit เรียบร้อย หน้าต่างการตั้งค่าจะหายไป และส่วนการแสดงนาฬิกาใน Current Clock ก็จะแสดงเวลาตามปกติ แต่เมื่อถึงเวลา ที่ตั้งปลุกเอาไว้ ระบบก็จะปรากฏหน้าต่างแจ้งเตือน
- 4.6.5. **(หากมีสมาชิกในกลุ่มไม่ถึง 4 คน ไม่ต้องทำฟิจเจอร์นี้)** หน้าต่าง Stop จะปรากฏหน้าต่างนี้เมื่อคลิกปุ่ม Stop ที่อยู่ในหน้า Current Clock ซึ่งจะ แสดงส่วนการตั้งค่าการจับเวลา หลังจากกดปุ่ม Start Stopwatch เรียบร้อย หน้าต่างการตั้งค่าจะ หายไป และส่วนการแสดงนาฬิกาใน Current Clock ก็จะเริ่มต้นจับเวลา โดยเริ่มตั้งแต่ 0 นาฬิกา 0 นาที 0 วินาที และ

		จำนวนวินาทีจะเริ่มต้นเพิ่มขึ้นไปเรื่อยๆ จนกว่าผู้ใช้งานจะกดปุ่ม Stop อีกครั้ง เพื่อเป็นการหยุดการทำงานของนาฬิกา จับเวลา		
	4.7.	จากฟิจเจอร์การทำงานของนาฬิกาข้างต้น ให้นักศึกษาแบ่งหน้าที่ในการกับเพื่อนร่วมงานในกลุ่มเพื่อสร้าง Repository และทำ งานร่วมกันภายใน Remote นี้		
	471	ผู้รับผิดชอบทั้งหมด สร้างและพัฒนาส่วนของ Current Clock		
	4.7.2.	ผู้รับผิดชอบคนที่ 1 สร้างและพัฒนาส่วนของ Normal		
	4.7.3.	ผู้รับผิดชอบคนที่ 2 สร้างและพัฒนาส่วนของ Countdown		
	4.7.4.	ผู้รับผิดชอบคนที่ 3 สร้างและพัฒนาส่วนของ Alert		
	4.7.5.	ผู้รับผิดชอบคนที่ 4 ( <b>ถ้ามี</b> ) สร้างและพัฒนาส่วนของ Stop		
	4.8.	นักศึกษาจะต้องทำงานร่วมกัน เพื่อให้เห็นภาพรวมการใช้งาน Eclipse ร่วมกับ Github ให้มองเห็นการทำงานเพื่อการแยก		
	1.0.	Branch, การ Merge Branch, การจัดการโค้ดโปรแกรมเมื่อเกิด Conflict		
รายชื่อส	<del>ง</del> มาชิกภายใน	กลุ่มของคุณ และหน้าที่รับผิดชอบภายในกลุ่ม		
คนที่ 1		งรหัสนักศึกษา		
	หุน้าที่รับผิด	ชอบ		
คนที่ 2		งรหัสนักศึกษา		
011962		ชอบรหัสนักศึกษา		
ผมกร		ชอบ		
   คนที่ 4		งรหัสนักศึกษา		
(ถ้ามี)		ชอบ		
ลิงค์งานก	เลุ่มของคุณที่อยู่ใ	น Github		
ผลลัพธ์การทำงานของโปรแกรม				
Мимии	เวท เง เนฆยง เบร	וגנוזוו		

โคัดโปรแกรมภายในหน้าต่าง Current Clock	
THE TENTE OF THE PROPERTY OF T	
•	



F2 - 2			
โค้ดโปรแกรมภายในหน้าต่าง Normal			

5 . 5	
โค้ดโปรแกรมภายในหน้าต่าง Countdown	

ัดโปรแกรมภายในหน้าต	าง Alert		

โค้ดโปรแกรมภายในหน้าต่าง Stop	
F	
5. สรุปผลการปฏิบัติการ	

6.	คำถามท้ายการทดลอง					
	6.1.	ควร Commit อย่างไร เพื่อหลีกเลี่ยงการเกิด Conflict ให้เหมาะสมที่สุด				
	6.2.	ควรมีหลักเกณฑ์ในการ Push ขึ้นไปบน Remote เมื่อใดจึงจะเหมาะสมที่สุด				
	6.3.	เมื่อใดจึงควรใช้คำสั่ง Fetch				
	6.4.	เราควรจะแยก Branch เมื่อใด? และควรจะ Merge Branch เมื่อใด?				