

## ใบงานการทดลองที่ 12

### เรื่อง การใช้คำสั่ง try catch และ throw exception

#### 1. จุดประสงค์ทั่วไป

- 1.1. รู้และเข้าใจการใช้วัตถุ การทำหลายงานพร้อมกัน และการติดต่อระหว่างงาน
- 1.2. รู้และเข้าใจการจัดการกับความผิดปกติในการเขียนโปรแกรมเชิงวัตถุ

#### 2. เครื่องมือและอุปกรณ์

เครื่องคอมพิวเตอร์1 เครื่อง ที่ติดตั้งโปรแกรม Eclipse

#### 3. ทฤษฎีการทดลอง

- 3.1. Java Exception คืออะไร? อธิบายพร้อมยกตัวอย่างประกอบ

เป็นวิธีการจัดการข้อผิดพลาดที่เกิดขึ้นในขณะที่โปรแกรมทำงาน

```
import java.util.Scanner;

public class TestException1{

    public static void main (String[] args) {

        Scanner reader = new Scanner(System.in);

        int x;

        System.out.print("Enter number: ");

        x = reader.nextInt();

        System.out.println("Your number is " + x); }}
```

- 3.2. คำสั่ง try มีลักษณะการทำงานอย่างไร?

```
Try { Jorhvsosd

    Int answer = j / s ;}
```

- 3.3. คำสั่ง catch มีลักษณะการทำงานอย่างไร?

```
catch (InputMismatchException ex) {

    System.out.println("Exception occurred: " + ex);

}
```

ตรวจจับ exception ที่เกิดขึ้นและจัดการกับมัน จากตัวอย่างด้านบน เราได้ปรับปรุงโปรแกรมให้สามารถ

จัดการกับ exception ได้

### 3.4. คำสั่ง finally มีลักษณะการทำงานอย่างไร?

เป็นคำสั่งในภาษา Java ซึ่งเราสามารถใช้ได้กับการประกาศ ตัวแปร, method และ class ได้ด้วย โดยที่มันจะมีความหมายแตกต่างกันออกไปขึ้นอยู่กับว่าเราไปใช้ในการประกาศอะไร

```
finally {

    System.out.println("bar's finally"); }
```

### 3.5. ลักษณะโครงสร้างของคำสั่ง try catch เป็นอย่างไร? อธิบายพร้อมยกตัวอย่างประกอบ

เป็นคำสั่งที่ใช้สำหรับกำหนดบล็อกเพื่อตรวจสอบและจัดการกับข้อผิดพลาดที่อาจเกิดขึ้นในโปรแกรม

```
package com.java.myapplication;

public class MyClass {

    public static void main(String[] args) {

        try {

            int x = 200 ;

            int y = 0 ;

            int z = x / y;

            System.out.println(" x / y = " + z) ;

        } catch(Exception e) {

            System.out.println("Error : " + e.getMessage());

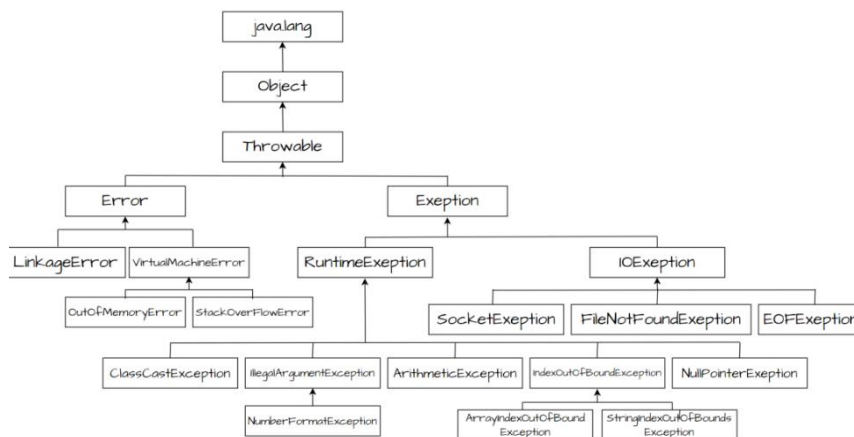
        }

    }

}
```

## 4. ลำดับขั้นการปฏิบัติการ

4.1. จากผังงานต่อไปนี้ จงเขียนโค้ดโปรแกรมเพื่อแสดงตัวอย่างการจัดการความผิดปกติของคลาสการจัดการสิ่งผิดปกติจนครบทุก คลาส (เน้นเฉพาะส่วนของ Error และ Exception)



ตัวอย่างโค้ด โปรแกรมการจัดการสิ่งผิดปกติในส่วนของ Error

```

try {
    check(5);
} catch (Error e) {
    System.out.println("Error");
} // End try..catch ---| Error

System.out.println(" This is LinkageError");

try {
    check(5);
} catch (VirtualMachineError e) {
    System.out.println(" This is VirtualMachineError");
} // End try..catch ---| VirtualMachineError

try {
    int arrSize = 15;
    long memoryConsumed = 0;

    long[] memoryAllocated = null;
    for (int loop = 0; loop < Integer.MAX_VALUE; loop++) {
        memoryAllocated = new long[arrSize];
        memoryAllocated[0] = 0;
        memoryConsumed += arrSize * Long.SIZE;
        arrSize *= arrSize * 2;
        Thread.sleep(100);
    }
} catch (OutOfMemoryError e) {
    System.out.println(" ----| This is OutOfMemoryError");
} // End try..catch ---| OutOfMemoryError

try {
    check(5);
} catch (StackOverflowError e) {
    System.out.println(" ----| This is StackOverflowError");
} // End try..catch ---| StackOverflowError

```

ตัวอย่างโค้ด โปรแกรมการจัดการสิ่งผิดปกติในส่วนของ Exeption

```
try {
    String a = "1234 ";
    Integer.parseInt(a);
} catch (Exception e) {
    System.out.println("Exception");
} // End try..catch ---| Exception

try {
    int[] arrayin = {1,2,3};
    System.out.println(arrayin[10]);
} catch (RuntimeException e) {
    System.out.println(" This is RuntimeException");
} // End try..catch ---| RuntimeException

try {
    String objStr = "123";
    BigDecimal result = addOne(objStr);
    System.out.println(result);
} catch ( ClassCastException e ) {
    System.out.println(" ----| This is ClassCastException");
} // End try..catch ---| ClassCastException

try {
    a();
} catch (IllegalStateException e) {
    System.out.println(" ----| This is IllegalStateException");
} // End try..catch ---| IllegalStateException

try {
    String a = "1234 ";
    Integer.parseInt(a);
} catch (NumberFormatException e) {
    System.out.println(" |----> This is NumberFormatException");
} // End try..catch ---| NumberFormatException

try {
    int a = 5;
    int b = 0;
    int ans = a / b ;
} catch (ArithmeticException e) {
    System.out.println(" ----| This is ArithmeticException");
} // End try..catch ---| ArithmeticException
```

```

try {
    int[] arrayin = {1,2,3};
    System.out.println(arrayin[10]);
} catch (IndexOutOfBoundsException e) {
    System.out.println("    ----|_ This is IndexOutOfBoundsException");
} // End try..catch ---| IndexOutOfBoundsException

try {
    int[] arrayin = {1,2,3};
    System.out.println(arrayin[10]);
} catch (ArrayIndexOutOfBoundsException e) {
    System.out.println("    |----> This is ArrayIndexOutOfBoundsException");
} // End try..catch ---| ArrayIndexOutOfBoundsException

try {
    String st = "arm";
    System.out.println(st.charAt(4));
} catch (StringIndexOutOfBoundsException e) {
    System.out.println("    |----> This is StringIndexOutOfBoundsException");
} // End try..catch ---| StringIndexOutOfBoundsException

try {
    Path file = null;
    Files.delete(file);
} catch (NullPointerException e) {
    System.out.println("    ----| This is NullPointerException");
} // End try..catch ---| NullPointerException

try {
    FileInputStream f = new FileInputStream("code.txt");
} catch (IOException e) {
    System.out.println(" This is IOException");
} // End try..catch ---| IOException

    try {
        createConnection();
        System.out.println("Second test");
        initiateIO();
    } catch (SocketException e) {
        System.out.println("    ----| This is SocketException");
    } // End try..catch ---| SocketException

    try {
        FileInputStream f = new FileInputStream("code.txt");
    } catch (FileNotFoundException e) {
        System.out.println("    ----| This is FileNotFoundException");
    } // End try..catch ---| FileNotFoundException

    try {
        DataInputStream dis = new DataInputStream(new FileInputStream("C:\\data.txt"));
        while (true) {
            char ch ;
            ch = dis.readChar();
            System.out.println(ch);
        }
    } catch (EOFException e) {
        System.out.println("    ----| This is EOFException");
    } // End try..catch ---| EOFException
    System.out.println("_____");

```

## 5. สรุปผลการปฏิบัติการ

การใช้ try เป็นส่วนหนึ่งที่ทำให้โปรแกรม exception ขึ้นได้ และสามารถทำ exception ให้ตรงจับข้อมูลที่มีส่วนผิดพลาดได้

## 6. คำถามท้ายการทดลอง

6.1. เพราะเหตุใดการใช้ catch( Exception e ); จึงไม่เหมาะสมกับการจัดการสิ่งผิดปกติที่สุด

เพราะตัวโปรแกรมที่สร้างมามันอาจ ตรงจับส่วนของ error ได้ ว่ามันจะ error ตรงไหน

6.2. การจัดการสิ่งผิดปกติจากการตัวเลขต่างๆ ด้วยเลขศูนย์ควรเลือกใช้วิธีใด?

```
Catch( ArithmeticException e ){ }
```

6.3. การจัดการสิ่งผิดปกติจากการเรียกใช้งาน Element เกินขนาดของอาร์เรย์ควรเลือกใช้วิธีใด?

```
Catch( ArrayindexOutOfBoundsException e ){ }
```