



## Práctica Simulación Examen II

### Consigna: Simulador de Estación de Carga de Combustibles

#### Contexto:

En una estación de servicio, los automóviles llegan para cargar combustible. Algunos vehículos pueden tener inconvenientes, **como la oblea de GNC vencida**, lo que les impide ser atendidos. La estación debe gestionar la fila de espera y atender a los vehículos en orden, **respetando ciertas condiciones**.

#### Objetivo:

Simular la gestión de la fila de vehículos en una estación de carga, utilizando **arrays y estructuras de control para manejar diferentes situaciones**.

#### Instrucciones:

##### 1. Inicialización:

- Crea un array vacío llamado **filaEstacion**.

##### 2. Llegada de vehículos:

- Agrega al final de la fila los siguientes vehículos:
  - "Auto1-GNC"
  - "Auto2-Nafta"
  - "Auto3-GNC"
  - "Auto4-Diesel"
  - "Auto5-GNC"

##### 3. Vehículo con oblea vencida:

- Simula que "Auto3-GNC" tiene la oblea de GNC vencida. Utiliza una estructura de control para identificar este vehículo y removerlo de la fila.

##### 4. Vehículo se adelanta en la fila:

- Un nuevo vehículo "Auto6-Nafta" llega y, por una emergencia, se coloca al principio de la fila. Utiliza método apropiado para agregarlo al inicio.

### 5. Atención de vehículos:

- Atiende a los vehículos de la fila uno por uno, pero solo si no son de GNC con oblea vencida. Utiliza un bucle para procesar la fila hasta que esté vacía, mostrando en consola qué vehículos fueron atendidos y cuáles no pudieron serlo.

### 6. Copia de la fila:

- Antes de comenzar la atención, crea una copia de la fila original utilizando el método apropiado y guárdala.

### 7. Mostrar resultados:

- Al final, muestra en consola:
  - La lista de vehículos que fueron atendidos.
  - La lista de vehículos que no pudieron ser atendidos.
  - La fila original (copiaFila) sin modificaciones.

### Requisitos:

- Utilizar exclusivamente los métodos de **arrays: push, pop, shift, unshift, slice, forEach**.
- Implementar estructuras de control **if y while** para manejar las condiciones y el flujo de atención.
- No se deben utilizar objetos ni estructuras de datos avanzadas.
- Incluir comentarios en el código que **expliquen cada paso realizado**.