



**ISSRC**

## **Práctica: Carrito de Compras V 2.0**

**Espacio curricular:** Programación I.

**Fecha de entrega:** 14/10/2025.

**Modalidad:** Grupal.

### **Objetivo:**

Mejorar la versión inicial del carrito de compras trabajando sobre la lógica ya implementada.

Los alumnos aplicarán conceptos de arrays, objetos, funciones y control de flujo (if, else, switch) y **reforzarán la validación de datos**.

Será el punto de partida para una integración con HTML y CSS y manejo de **DOM**, además de servir **para IEFI final**.

### **Requerimientos mínimos:**

#### **1. Menú de opciones interactivo**

Usar prompt y switch para que el usuario pueda elegir entre:

1. Mostrar productos disponibles
2. Agregar un producto al carrito
3. Mostrar carrito
4. Eliminar un producto específico del carrito
5. Modificar cantidad de un producto en el carrito
6. Vaciar carrito
7. Calcular total
8. Salir

#### **2. Agregar productos al carrito**

- Validar que el ID ingresado exista.
- Validar que la cantidad sea positiva y no supere el stock disponible.
- Descontar del stock la cantidad agregada.

#### **3. Eliminar productos del carrito**

- Permitir seleccionar qué producto eliminar por ID.
- Restaurar correctamente el stock del producto eliminado.

#### **4. Modificar cantidad de un producto ya agregado**

- Incrementar o disminuir cantidad respetando stock.
- Si la cantidad queda en 0, eliminar el producto automáticamente.

#### **5. Vaciar carrito**

- Preguntar confirmación antes de vaciarlo.
- Restaurar el stock de todos los productos.

#### **6. Mostrar carrito y total**

- Mostrar nombre, precio, cantidad y subtotal (precio \* cantidad) por producto.
- Mostrar total acumulado.

#### 7. Validaciones adicionales

- No permitir letras o valores negativos.
- No permitir IDs inexistentes.

#### Sugerencias para nivel avanzado (opcional)

- Usar **spread operator** para copiar objetos al agregar al carrito.
- Transformar el menú con **HTML y botones** en lugar de **prompt y alert**.