



Instancia de Evaluación Final Integradora (IEFI)

Espacio Curricular: Programación 1, Proyecto Integrador.

Carrera: Tecnicatura Superior en Desarrollo Web y Aplicaciones Digitales

Profesor: Prof. Carlos A. González – Prof. Javier Bozzo

Año: 2025

Tema general:

Proyecto integrador: “Carrito de Compras (Nivel 3)”

El estudiante deberá desarrollar una aplicación web que simule un carrito de compras para la empresa ficticia.

El desarrollo se realizará en HTML, CSS y JavaScript puro, empleando manipulación del DOM y eventos para crear una experiencia interactiva y funcional.

Objetivo general:

Integrar los contenidos de los espacios curriculares mediante la creación de un proyecto web dinámico que demuestre dominio de la estructura HTML, el diseño con CSS y la lógica de programación en JavaScript.

Objetivos específicos:

- Diseñar una interfaz clara y atractiva con HTML y CSS.
- Crear un catálogo de productos dinámico utilizando arrays y objetos en JavaScript.
- Permitir la gestión del carrito de compras (agregar, eliminar, vaciar y calcular total).
- Aplicar buenas prácticas de estructuración de código en tres archivos (index.html, style.css, app.js).
- Incorporar comentarios explicativos y nombres de variables coherentes.

Complemento de investigación (logro adicional):

Como mejora opcional, el estudiante podrá implementar persistencia de datos con ***localStorage***, de modo que el carrito conserve la información al recargar la página.

Este punto se considerará un logro extra que refleje iniciativa, investigación y aplicación avanzada de los contenidos.

Requisitos técnicos mínimos

1. Estructura HTML:

- Cabecera con título y descripción del sitio.
- Sección principal con productos (imagen, nombre, precio y botón “Agregar”).
- Bloque lateral o inferior con el carrito de compras (lista, total, botones de acción).
- Uso de etiquetas semánticas.
- Uso de IDs, Clases adecuados para poder aplicar estilos y realizar manejo del DOM desde javascript.

2. Estilos CSS:

- Diseño armónico y consistente con el rubro comercial.
- Paleta de colores y tipografía coherentes.
- Maquetado limpio y adaptable.
- Uso de Flexbox.
- Uso de variables para definir propiedades. (opcional, otorga puntos extra)

3. JavaScript:

- Creación de un **array** de objetos con los productos (id, nombre, precio).
- Adecuado uso de métodos comunes para manejo del DOM entre ellos ***getElementById()***, ***getElementsByClassName()***, ***querySelector()***, ***querySelectorAll()***, ***createElement()***, ***appendChild()***, ***removeChild()***.
- Y propiedades como ***className***.
- Render dinámico de los productos en el DOM.
- Funcionalidad para agregar, eliminar y vaciar el carrito.
- Cálculo automático del total de compra.

4. Buena organización y documentación del código.

Entrega

- **Modalidad:** individual.
- **Fecha de presentación:** __13/11/2025_____
- **Forma de entrega:** Carpeta comprimida (.zip) o enlace al repositorio GitHub.
- **Evaluación:** defensa oral y demostración funcional del proyecto.