Университет ИТМО, факультет программной инженерии и компьютерной техники

Двухнедельная отчётная работа по «Информатике»: аннотация к статье

Дата прошедшей лекции: 06.12.2023 Номер прошедшей лекции: №7 Дата сдачи: 20.12.2023

Выполнил(а) Молчанов Фёдор Денисович , № группы *Р3113* , оценка

Фамилия И.О. студента не заполнять

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Название статьи/главы книги/видеолекции**  Record-and-Replay тестирование — сочетание достоинств юнит и интеграционных тестов | | |
| **ФИО автора статьи (или e-mail)**  [cepreu4habr](https://habr.com/ru/users/cepreu4habr/) | **Дата публикации**  **(не старше 2020 года)**  22 августа 2021 г. | **Размер статьи**  **(от 400 слов)**  ~6000 |
| **Прямая полная ссылка на источник или сокращённая ссылка (bit.ly, tr.im и т.п.)**  <https://habr.com/ru/articles/573948/> | | |
| **Теги, ключевые слова или словосочетания**  Тестирование IT-систем \*Java \*TDD \*Тестирование веб-сервисов \* | | |
| **Перечень фактов, упомянутых в статье (минимум три пункта)**   1. Record-and-Replay – это гибрид подходов с внешними зависимостями, мок-серверами и отчасти юнит-тестами. 2. Для Java есть несколько библиотек для RnR: основные это WireMock и AnyStub, VCR.py для Python, VCR для Ruby. 3. Очень часто интеграционные тесты бывают случайно успешными (flaky), т.е. то проходят, то не проходят, а также дороги в машинных ресурсах в зависимости от инфраструктуры. | | |
| **Позитивные следствия и/или достоинства описанной в статье технологии (минимум три пункта)**   1. RnR тесты значительно упрощают рефакторинг и являются подходящим средством для тестирования изменения кодовой базы без изменений контракта. 2. Кассеты, куда записались данные после прогона, в репозитории могут выступать дополнительным средством документирования и анализа приложения, поскольку записано все сетевое взаимодействие. 3. В отличие от юнит-тестов, в RnR нет необходимости иметь знания о внутренностях системы, поэтому такие тесты может писать и QA-специалист. | | |
| **Негативные следствия и/или недостатки описанной в статье технологии (минимум три пункта)**   1. Падения RnR-тестов диагностировать существенно сложнее, чем юнит-тестов. 2. RnR-тесты являются плохим выбором для тестирования алгоритмически-содержательных частей приложения, здесь лучше использовать юнит-тесты. 3. Для малого количества вариаций поведения приложения RnR теряет преимущества и превращается в интеграционные тесты с дополнительными проблемами (хранение кассет и т.д.). | | |
| **Ваши замечания, пожелания преподавателю *или* анекдот о программистах[[1]](#footnote-1)** | | |

1. Наличие этой графы не влияет на оценку [↑](#footnote-ref-1)