



## PROGRAMACIÓN MÓVIL II

### TEMA 3

#### DESARROLLO DE LA INTERFAZ DE USUARIO (IU)

#### COMPETENCIAS ESPECÍFICAS

- Conocer e implementar los componentes visuales e interactivos que integran una aplicación iOS
- Aprender el patrón de diseño MVC en Swift

#### ACTIVIDADES DE APRENDIZAJE

- 3.1.** Investigar la funcionalidad y las propiedades más comunes de los siguientes controles en Swift
- |                           |                              |
|---------------------------|------------------------------|
| ▪ UILabel                 | ▪ UIScrollView               |
| ▪ UIButton                | ▪ UIDatePicker               |
| ▪ UISegmentedControl      | ▪ UIPickerView               |
| ▪ UITextField             | ▪ MKMapView                  |
| ▪ UISlider                | ▪ WKWebView                  |
| ▪ UISwitch                | ▪ UIView                     |
| ▪ UIActivityIndicatorView | ▪ UIContainerView            |
| ▪ UIProgressView          | ▪ UINavigationController     |
| ▪ UIPageControl           | ▪ UINavigationControllerItem |
| ▪ UIStepper               | ▪ UIToolbar                  |
| ▪ UIStackView             | ▪ UIBarButtonItem            |
| ▪ UITableView             | ▪ UITabBar                   |
| ▪ UITableViewCell         | ▪ UITabBarItem               |
| ▪ UIImageView             | ▪ UISearchBar                |
| ▪ UITextView              | ▪ UISearchDisplayController  |
- 3.2.** Explique los archivos que, de manera predeterminada, se crean para una aplicación de vista sencilla (*Single View Application*) en *Xcode*, así como las categorías o tipos de archivos que se pueden agregar a través del Navegador del Proyecto
- 3.3.** Elabore un diagrama de la jerarquía de clases de los controles del punto **3.1**, partiendo de la clase *NSObject*
- 3.4.** Realizar las prácticas sugeridas por el maestro
- 3.5.** Elaborar reporte e integrarlo al portafolio de evidencias.



### CRITERIOS DE EVALUACIÓN

- Investigación documental 10 %
- Prácticas 30 %
- Examen 60 %

**Examen:** 14 de Mayo de 2021.

**Entrega del portafolio de evidencias:** 16 de Mayo de 2021.

### DESCRIPCIÓN DEL PORTAFOLIO DE EVIDENCIAS

Integrar un documento (por equipo) que contenga en orden cada punto de las actividades de aprendizaje, tomando en cuenta las siguientes características:

- ❖ Portada
  - Nombre, escudo y lema del Tec.
  - Nombre y escudo actual de la carrera.
  - Nombre de la materia.
  - Nombre del maestro.
  - Nombres números de control de quien presenta.
- ❖ Índice
- ❖ Explicación general del contenido del tema
- ❖ Reporte de cada actividad de aprendizaje \*\*
  - Si es un tema teórico:
    - Desarrollo del tema
  - \*\* Si es una práctica:
    - Título
    - Explicación breve
    - Pasos de la realización
      - Imágenes o evidencia
      - Sentencias completas
      - Consideraciones
    - Resultados obtenidos
      - Imágenes
      - Explicación
- ❖ Bibliografía o linkografía (solo serán válidas fuentes confiables)
- ❖ Conclusiones y/o recomendaciones



### **Consideraciones**

1. Se entregará una sola investigación documental por equipo
2. El diagrama del punto **3.3** debe ser diseñado por los integrantes del equipo
3. Las prácticas se realizarán y documentarán por equipo (no por integrante)
4. Deberá incluir el código fuente de cada práctica
5. En el reporte de cada práctica no incluya código, solo imágenes de las pantallas de la app, obtenidas del simulador
6. Para obtener la puntuación correspondiente al examen, es obligatorio realizar al menos el 50% de los ejercicios prácticos