

Operador sizeof()

Alocação dinâmica de memória

↳ malloc
↳ calloc
↳ realloc
↳ free

} // include <stdlib.h>
// para poder usar
essas funções!

Em conjunto com elas, quase sempre usaremos o operador sizeof.

1. Quando declaramos uma variável no nosso código, nosso computador pede pro sistema operacional de ~~don~~ ~~onde~~ ir na memória RAM e ver o espaço nele que está disponível para armazenar um tipo de dado do tipo inteiro, por exemplo.

int — 4 bytes para armazenar

double — 8 bytes para armazenar

Obs: isso depende da arquitetura do PC.

sizeof trás o tamanho de algum tipo de dado para nós.

sizeof ();

→ pode ser uma estrutura também!

qualquer tipo de dado!
incluindo um vetor

ex: int vetor [10];

$10 \times 4 = 40$ bytes para esse vetor.