

GLOSARIO

Prueba: Proceso mediante el cual se ejecuta de manera sistemática un conjunto de actividades (métodos y técnicas) para encontrar errores.

Caso de prueba: Conjunto de condiciones, datos o variables que servirán para determinar si los requisitos del sistema se cumplen de manera parcial, completa, o no se cumplen.

Error: Discrepancia entre el valor calculado y el valor teórico o esperado, con responsabilidad del desarrollador.

Defecto software: Desviación en el valor esperado por una cierta característica. Defecto de calidad.

Fallo: Consecuencia de un error o un defecto software.

Overflow: Significa desbordamiento en el buffer, cuando la cantidad de datos supera la capacidad pre-asignada. Es un fallo de programación.

Underflow: Significa subdesbordamiento del buffer, cuando se carga datos a una velocidad inferior a la de procesamiento, provocando bloqueos.

