

Exercício: Torneio de Futebol CEFET-Uai

1) Dados iniciais

- a) Digitar a planilha da figura abaixo, ajustando colunas, alinhamentos, fontes, etc.

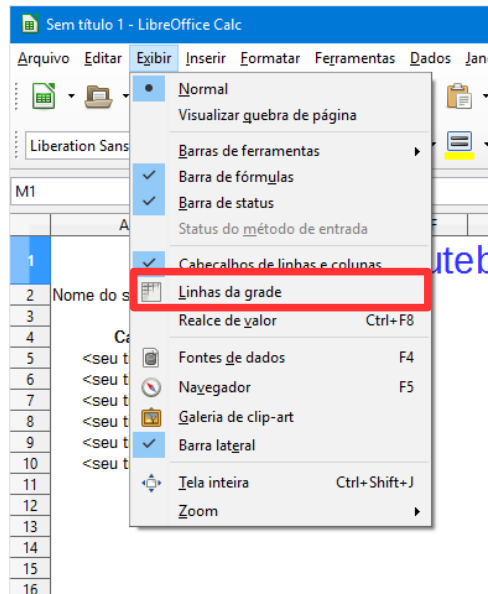
Torneio de Futebol CEFET-Uai	
Nome do seu time: <seu time>	
Casa	Visitante
<seu time> 2 x 2	Time 1
<seu time> 6 x 0	Time 2
<seu time> 1 x 1	Time 3
<seu time> 4 x 0	Time 4
<seu time> 5 x 0	Time 5
<seu time> 1 x 2	Time 6

- a) Assim que o usuário da planilha escrever o nome do time em **B2**, esse nome deve ser substituído automaticamente em todos os lugares onde **<seu time>** aparece escrito.

i) Para isso, basta colocar, nas células com <seu time>, uma referência à célula com valor original (**B2**). Por exemplo, na célula **A5**, colocar “=B2” (sem as aspas).

2) Linhas de grade da planilha

- a) No menu “Exibir”, desmarcar a opção “Linhas de grade”. Esta operação permite limpar a planilha das linhas de grade que formam as células, facilitando a formatação usando recursos de bordas.



3) Formatação inicial da planilha

a) Formatação de títulos.

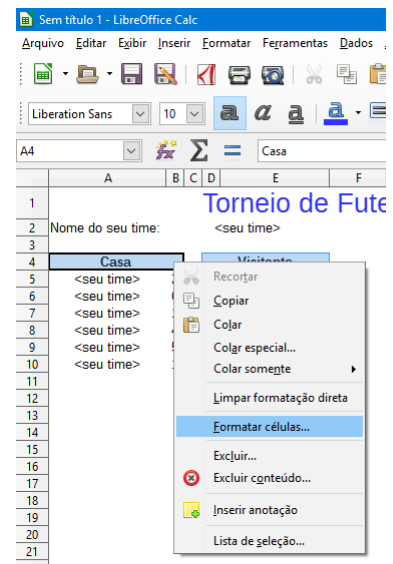
- i) Centralizar o título geral da planilha entre as células **A1** e **L1** e formatá-lo com tamanho 20, cor azul.
- ii) Centralizar os títulos **Casa** e **Visitante** entre as células **A4:B4** e **D4:E4**, respectivamente, e colocá-los em negrito.

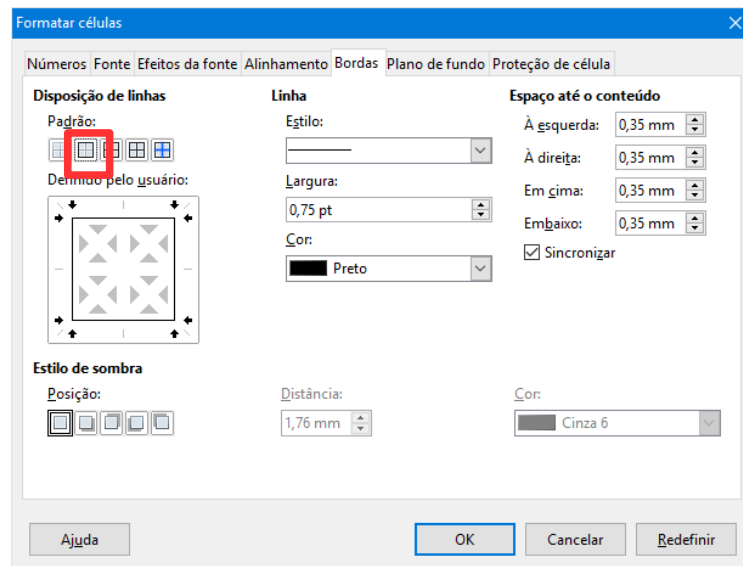
b) Bordas

- i) Selecionar as células com os títulos “Casa” e “Visitantes” (**A4:B4** e **D4:E4** – use a tecla **Ctrl** para selecionar os dois intervalos).
- ii) Clicar com botão direito nas células selecionadas e escolher “Formatar Células...”. Uma janela de formatação de células será aberta.

(1) Selecionar a aba “Bordas” e:

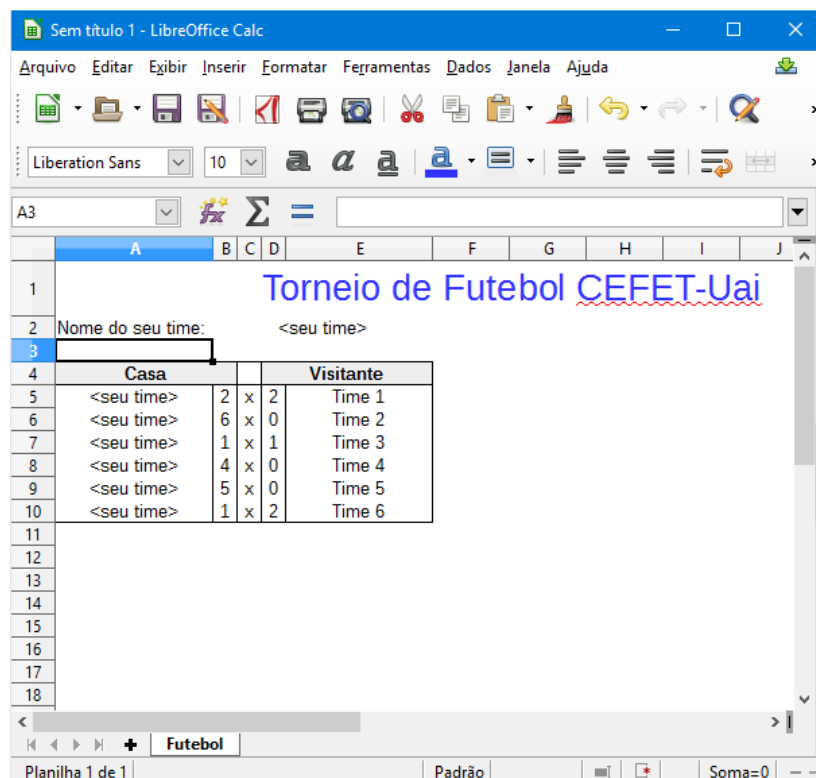
- (a) Selecionar a opção **Contorno**. Ver figura a seguir.





(2) Selecionar a aba “Plano de fundo” e escolher uma cor cinza.

v) Repetir a formatação de Bordas de modo que a planilha fique com a aparência da figura a seguir.



4) Usando funções

a) A função SE

i) A função **SE** compara grandezas e, a partir desta comparação, permite a tomada de decisões sobre o caminho a seguir. A sintaxe desta função é:

=Se(condição;verdadeiro;falso)

ii) Se a condição for verdadeira, será executado o que está no argumento **Verdadeiro**.
Caso contrário, o que está em **Falso**.

iii) Completar a planilha conforme a figura à direita.

iv) Na célula **G5**, digitar a função **SE**, com o seguinte raciocínio:

Casa	Visitante	Resultado	Pontos
<seu time>	2 x 2	Time 1	
<seu time>	6 x 0	Time 2	
<seu time>	1 x 1	Time 3	
<seu time>	4 x 0	Time 4	
<seu time>	5 x 0	Time 5	
<seu time>	1 x 2	Time 6	

=SE(B5>D5;"Vitória";SE(B5=D5;"Empate";"Derrota"))

v) Isto quer dizer que o placar for maior para o time da casa, então será considerado **Vitória**, caso contrário, se o placar for igual para ambos os times, será considerado **Empate**, caso contrário, será considerado **Derrota**.

vi) Copiar a fórmula para as outras células. Ver figura a seguir.

Casa	Visitante	Resultado	Pontos
<seu time>	2 x 2	Empate	
<seu time>	6 x 0	Vitória	
<seu time>	1 x 1	Empate	
<seu time>	4 x 0	Vitória	
<seu time>	5 x 0	Vitória	
<seu time>	1 x 2	Derrota	

vii) A seguir, inserir uma fórmula definindo o número de pontos atribuídos a cada time, de acordo com os resultados obtidos. Ver figura a seguir (você deve usar a função SE).

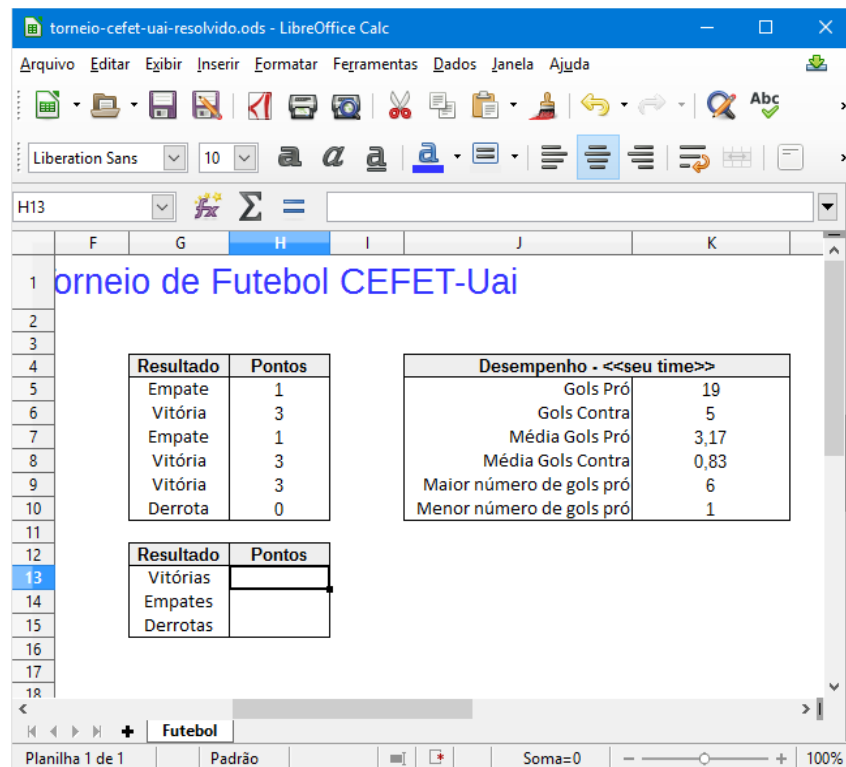
Torneio de Futebol CEFET-Uai

Nome do seu time: <seu time>

Casa	Visitante	Resultado	Pontos
<seu time>	Time 1	Empate	1
<seu time>	Time 2	Vitória	3
<seu time>	Time 3	Empate	1
<seu time>	Time 4	Vitória	3
<seu time>	Time 5	Vitória	3
<seu time>	Time 6	Derrota	0

b) Funções estatísticas

- Obter o número de gols a favor e armazenar na célula **K5** (=SOMA).
- Obter o número de gols contra e armazenar na célula **K6**.
- Calcular a média de gols a favor e contra e armazenar nas células **K7** e **K8** respectivamente. Caso seja necessário, definir duas casas após a vírgula (=MÉDIA).
- Obter o maior número de gols que o time da casa fez e armazenar na célula **K9** (=MÁXIMO).
- Repetir o procedimento para obter o menor número de gols do time da casa e armazenar na célula **K10** (=MÍNIMO).
- Conferir na figura a seguir os resultados obtidos e completar os dados adicionais.



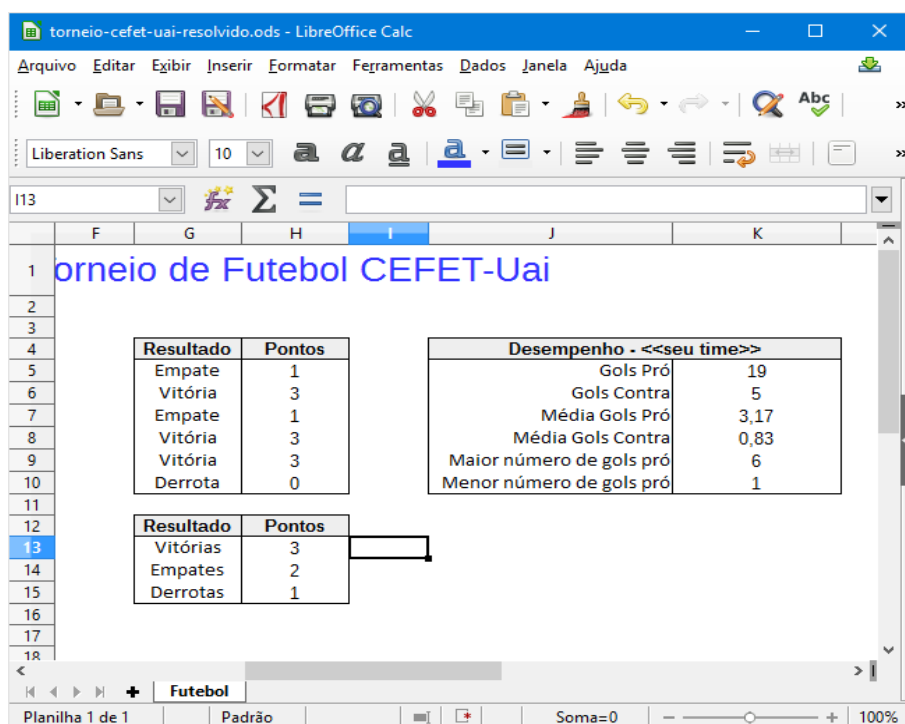
vii) A função **=CONT.SE**

- (1) Esta função conta o número de células que não estão vazias em um determinado intervalo de células que corresponde a determinadas condições. Nesta planilha servirá para descobrir quantas Vitórias, Empates e Derrotas o time da casa obteve. Sua sintaxe é:

=CONT.SE(Intervalo;Critérios)

- (a) Posicionar o cursor na célula **H13**.
- (b) Digitar a fórmula: **=CONT.SE(G5:G10;"Vitória")**.
- (c) Para as demais células, **H14** e **H15**, Empates e Derrotas, respectivamente, copiar a fórmula, alterando o critério.

(d) Ver, na figura a seguir, a planilha finalizada.

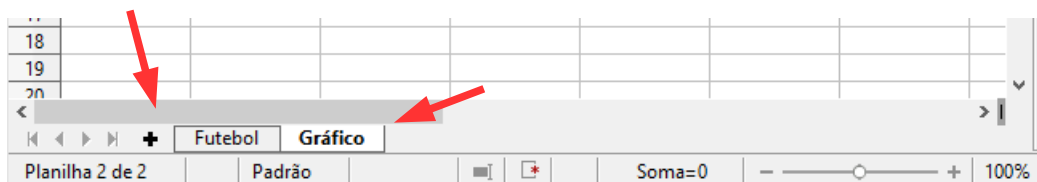


7) Gráficos

a) Gráfico de Pizza

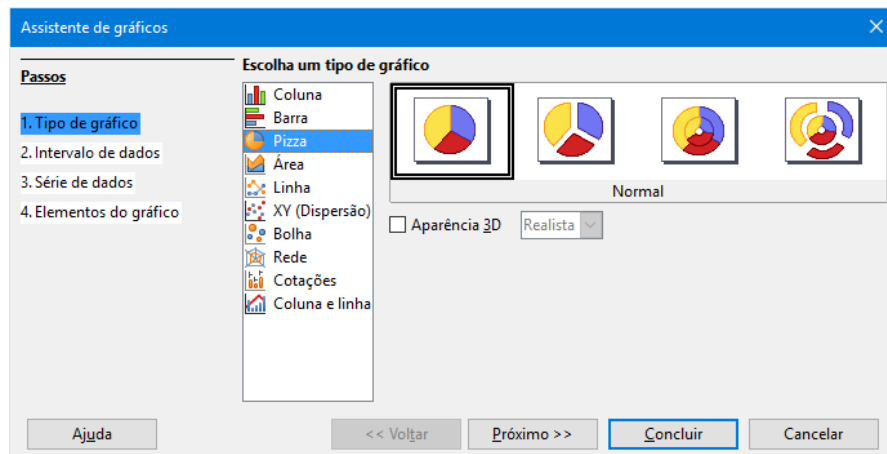
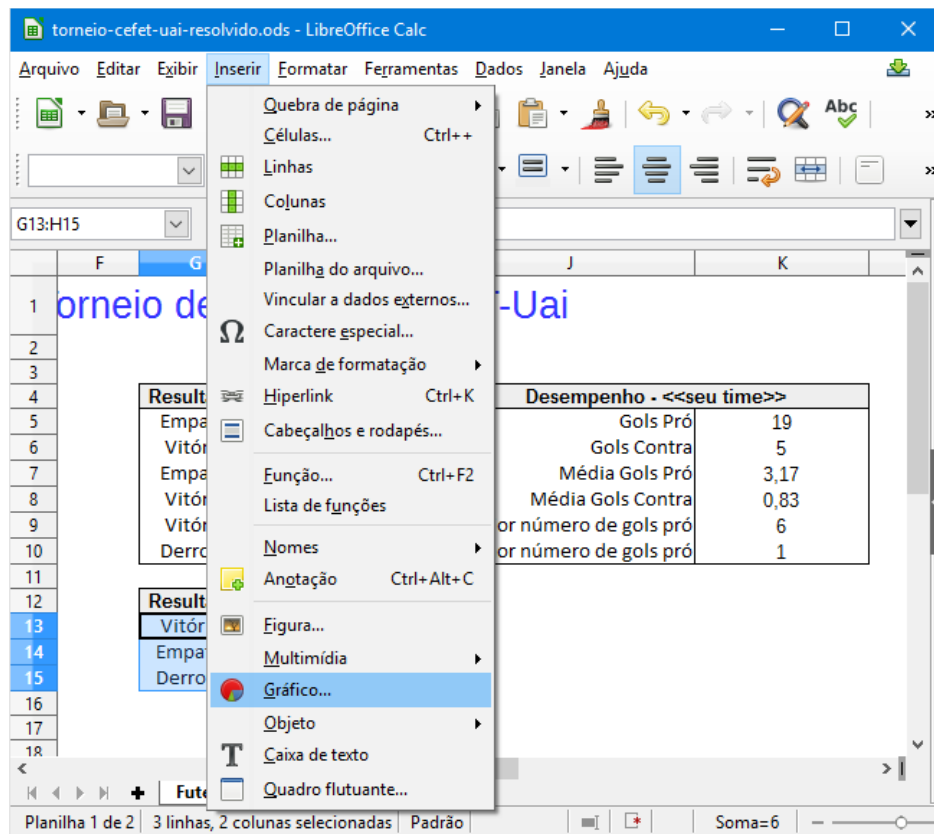
i) O Gráfico de Pizza é útil para visualizar a porcentagem de cada acontecimento em relação ao conjunto total de eventos. Vamos criar o gráfico do aproveitamento do time da casa (% vitórias, % empates, % derrotas)

ii) Crie uma nova planilha e dê o nome de "Gráfico"

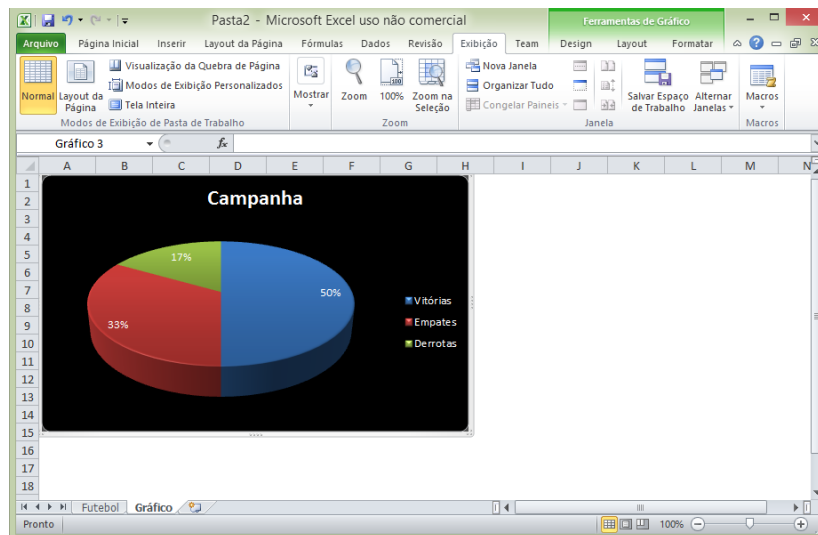


iii) Volte à primeira planilha e selecione as linhas da tabela da Campanha (**G12:H15**)

iv) Na aba "Inserir", na seção "Gráficos", clique em Pizza e escolha o formato "Pizza". Veja a figura a seguir.



- v) Recorte e cole o gráfico na planilha “Gráfico” que você criou e escolha opções de formatação de forma a deixá-lo parecido com a figura abaixo:



6) Salvar a planilha e entregar o trabalho no Moodle.