

CENTRO FEDERAL DE EDUCAÇÃO TECNOLÓGICA DE MINAS GERAIS

GUIA DE INSTALAÇÃO DO OPENGL NO LINUX

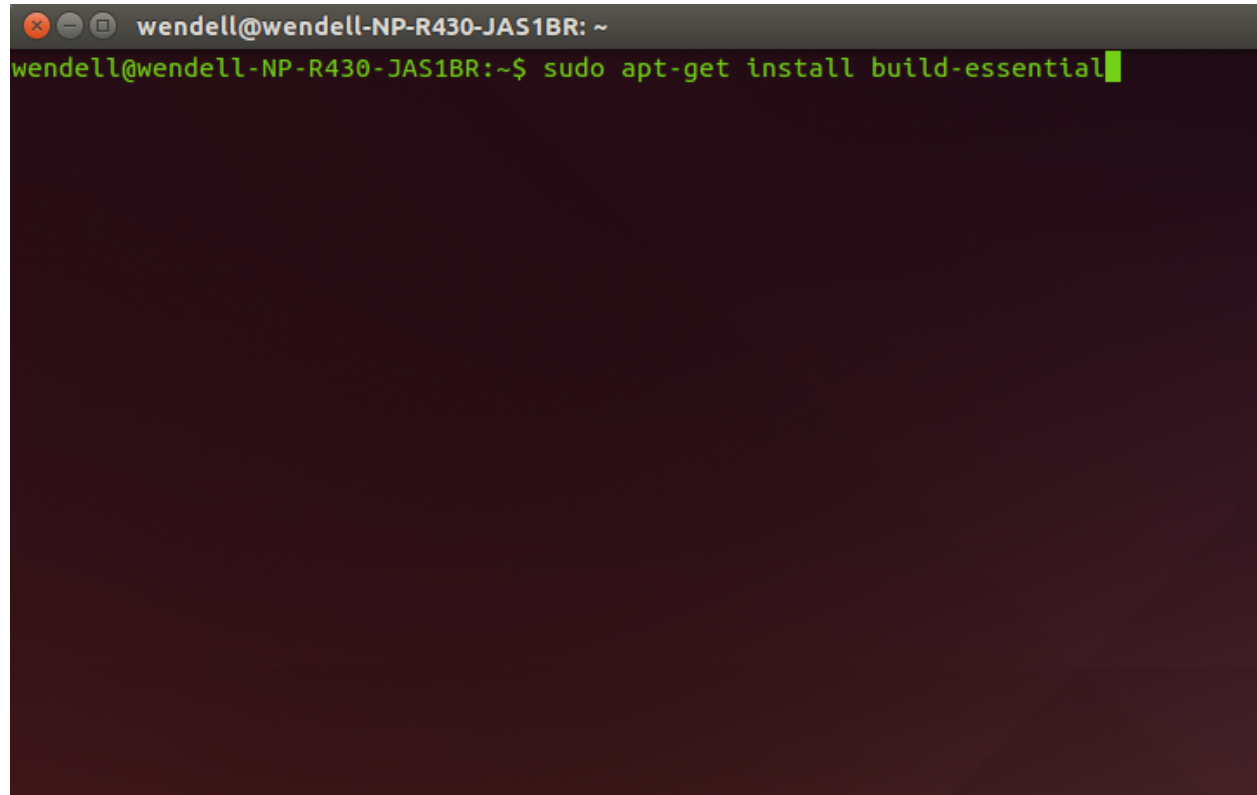
WENDELL FERREIRA DOS SANTOS

**BELO HORIZONTE
2015**

→ O guia a seguir demonstra como realizar a instalação do GLUT no UBUNTU 14.04.

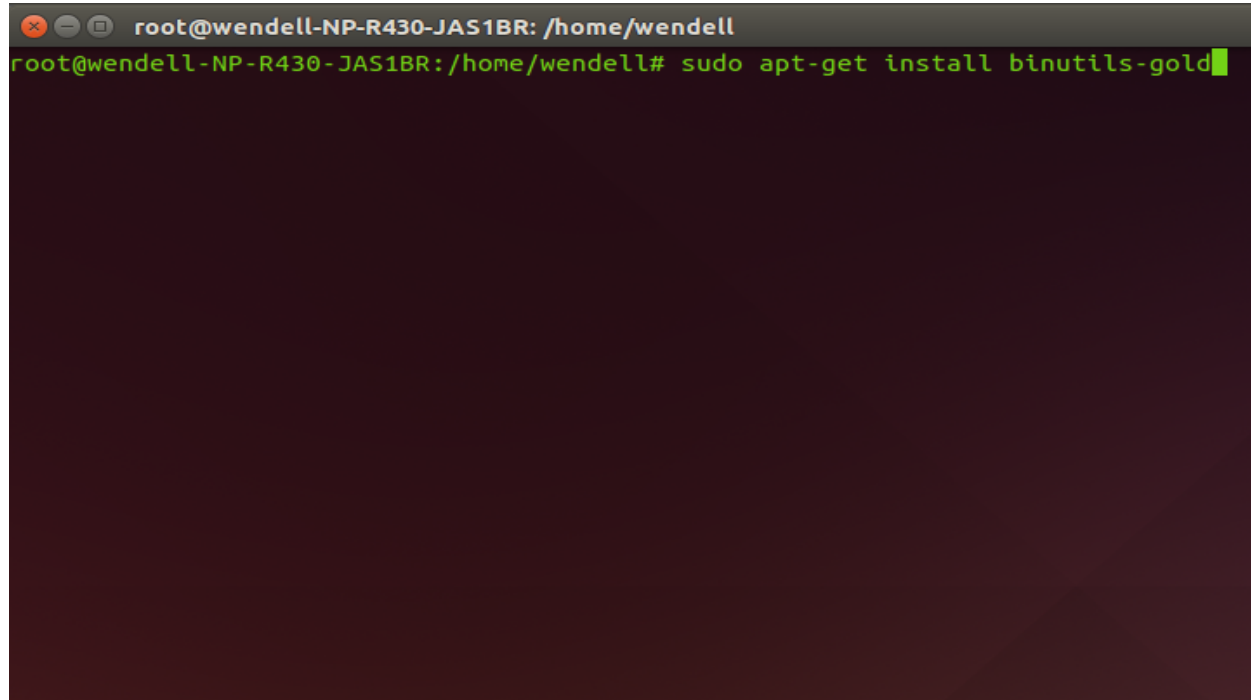
.:Instalação:.

Passo 1:

A terminal window with a dark background and light green text. The window title bar shows 'wendell@wendell-NP-R430-JAS1BR: ~'. The command 'sudo apt-get install build-essential' is entered at the prompt, followed by a green cursor. The terminal is otherwise empty.

```
wendell@wendell-NP-R430-JAS1BR: ~  
wendell@wendell-NP-R430-JAS1BR:~$ sudo apt-get install build-essential
```

Passo 2:

A terminal window with a dark background. The title bar shows 'root@wendell-NP-R430-JAS1BR: /home/wendell'. The command prompt is 'root@wendell-NP-R430-JAS1BR:/home/wendell#'. The command 'sudo apt-get install binutils-gold' is entered in green text, followed by a green cursor. The rest of the terminal area is empty.

```
root@wendell-NP-R430-JAS1BR: /home/wendell
root@wendell-NP-R430-JAS1BR:/home/wendell# sudo apt-get install binutils-gold
```

Passo 3: O comando “sudo apt-get install freeglut3” irá instalar as seguintes bibliotecas dentro de **usr/include/GL**:

```
glext.h
gl.h
gl_mangle.h
glu.h
glu_mangle.h
glxext.h
glx.h
glx_mangle.h
internal/
```

O comando “sudo apt-get install freeglut3-dev” irá instalar as seguintes bibliotecas dentro de **usr/include/GL**:

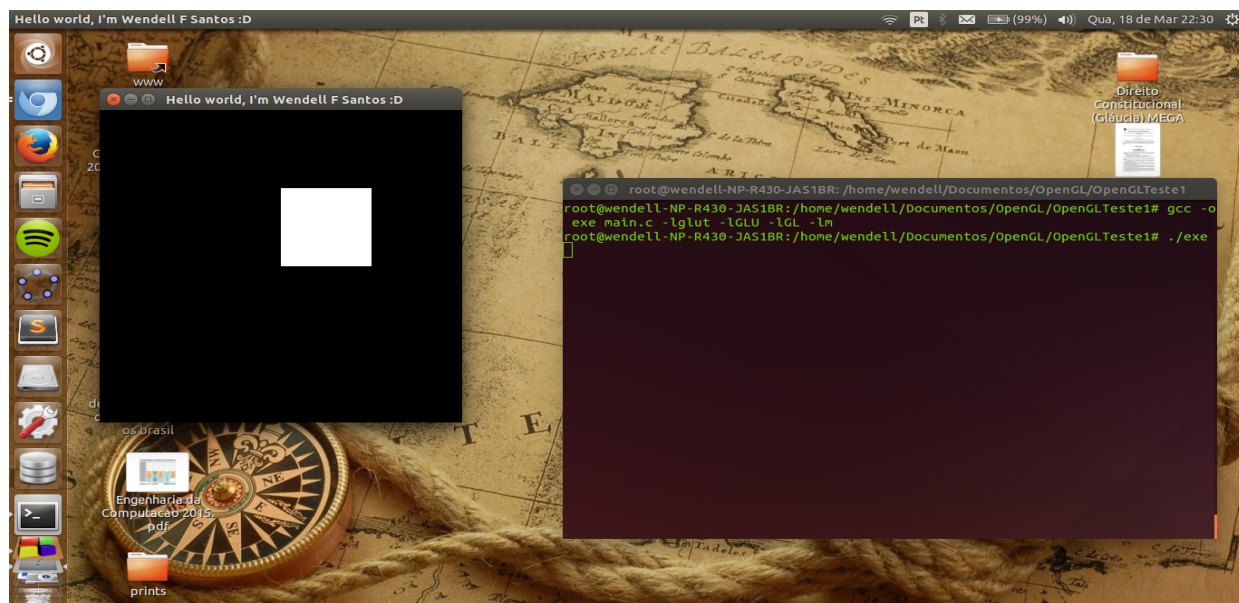
```
freeglut_ext.h
freeglut.h
freeglut_std.h
glut.h
```

..:OBS:. Os comandos podem ser unificados como na tela seguinte

```
root@wendell-NP-R430-JAS1BR: /home/wendell
root@wendell-NP-R430-JAS1BR:/home/wendell# sudo apt-get install freeglut3 freeglut3-dev
```

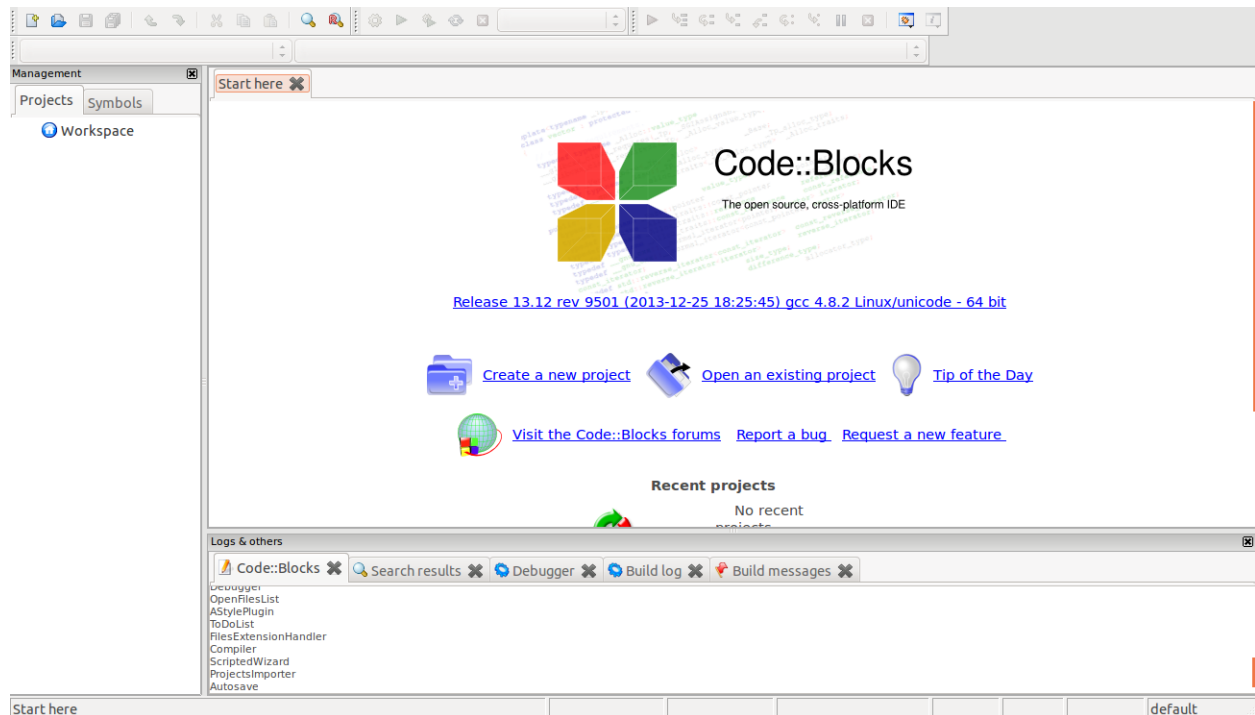
Passo 4:

Caso você já tenha um compilador como o GCC e um editor de texto como por exemplo o GEdit ou o Sublime crie seu código e salve, depois abra o terminal (ctrl+alt+T) e digite as linhas de código abaixo

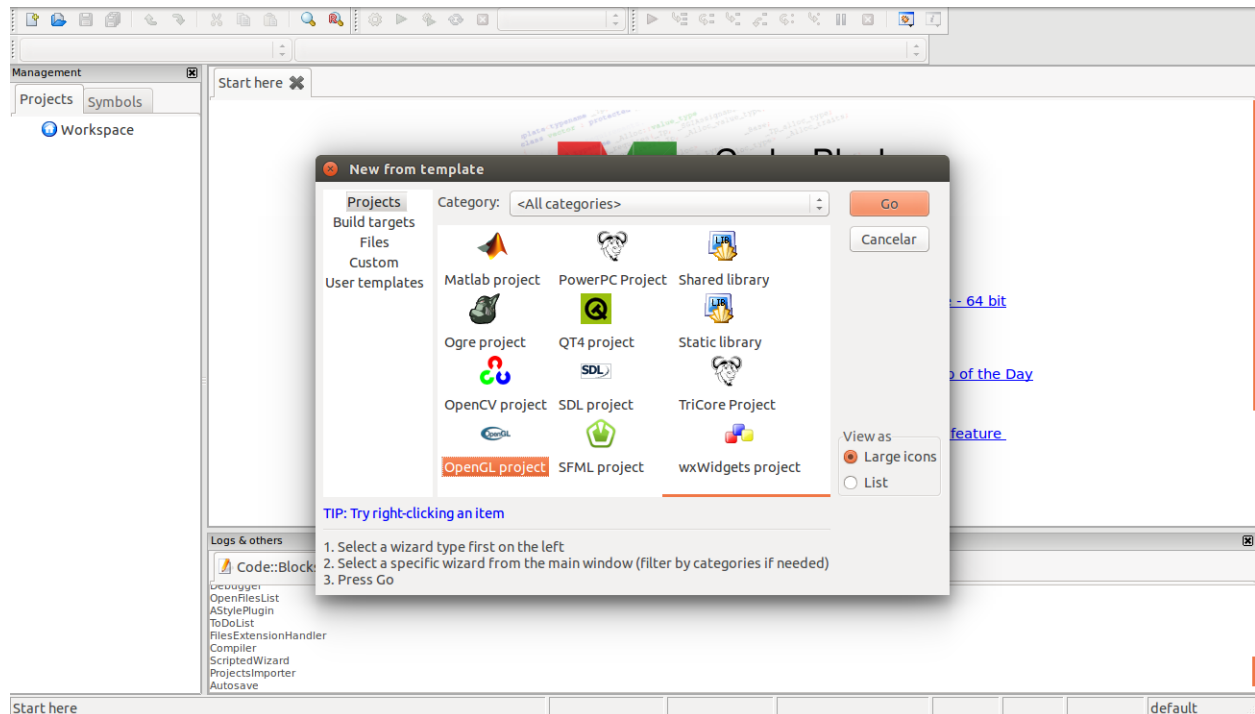


.:IDE CodeBlocks:.

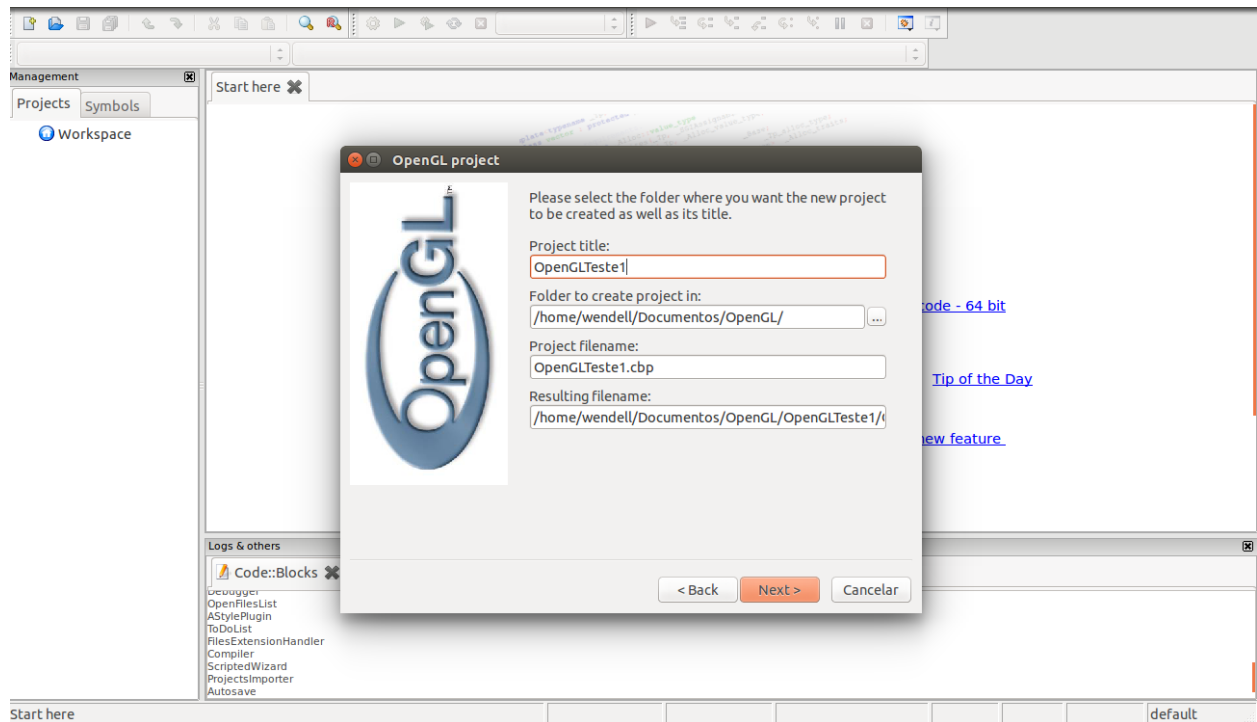
Passo 5: Crie um novo projeto



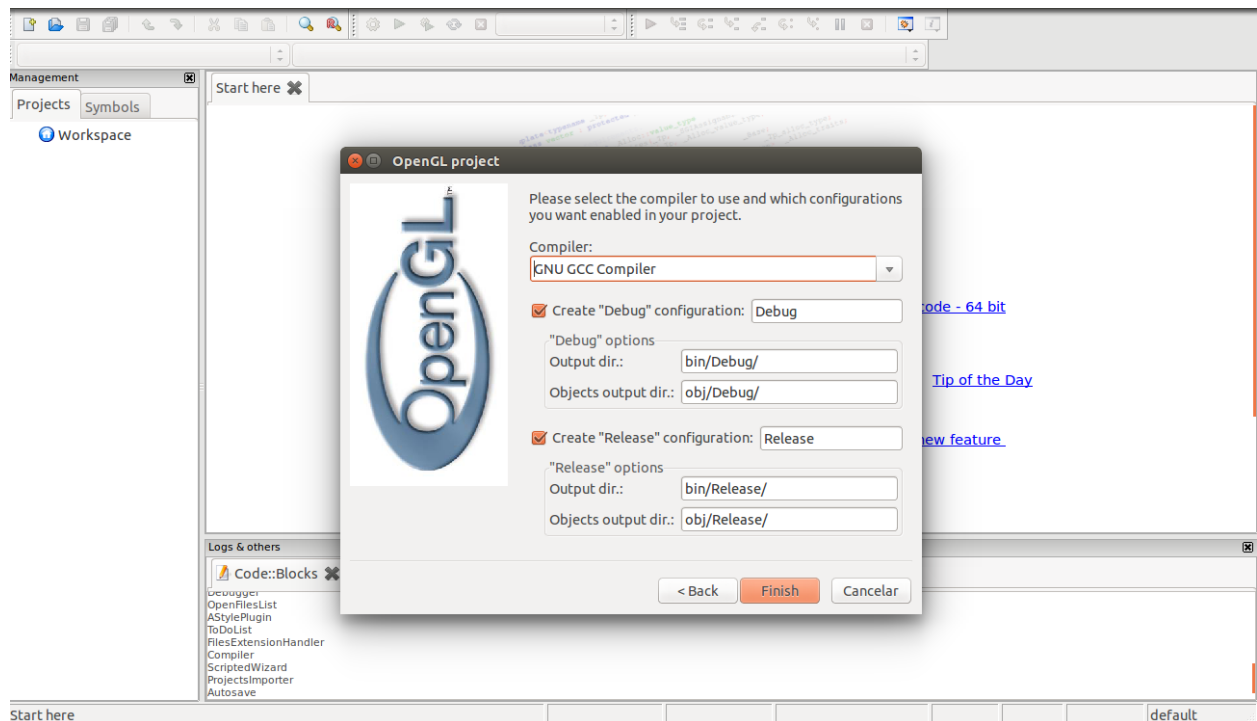
Passo 6: Escolha o tipo Projeto OpenGL



Passo 7: Escolha o nome e o local do projeto.



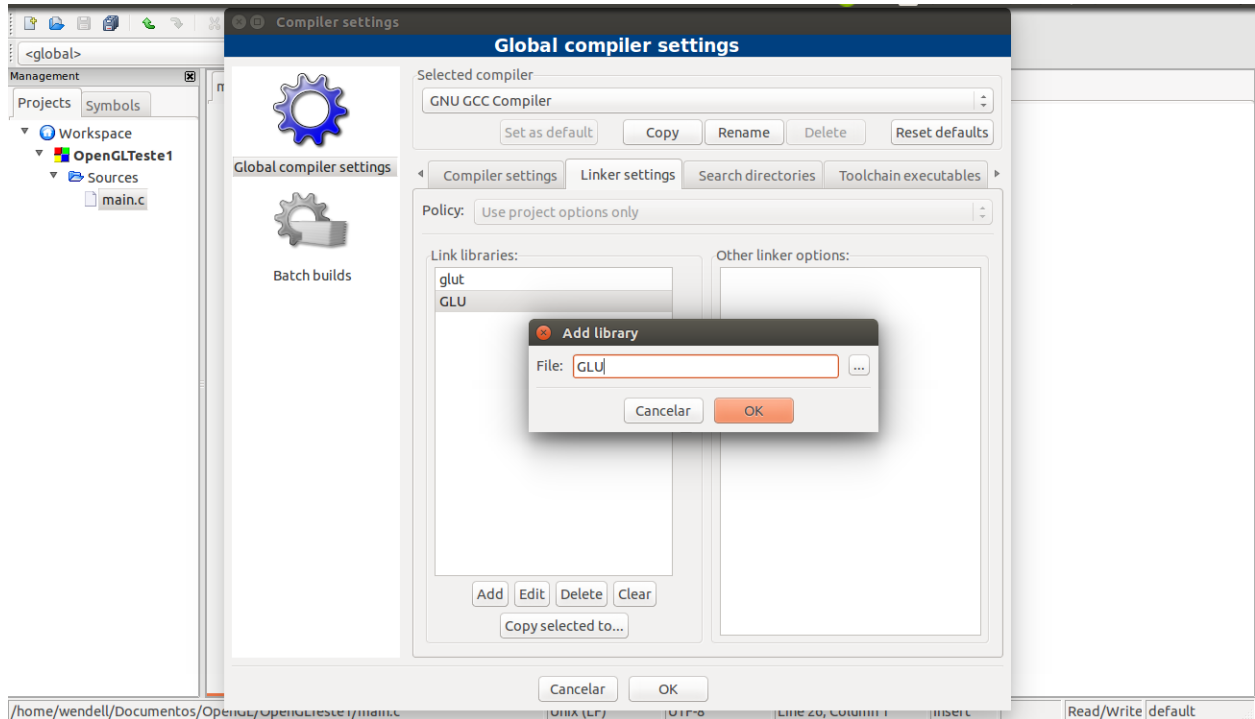
Passo 8:



Após todas as definições, abra o menu *new* e depois *empty_file*.

Passo 9:

Será necessário incluir as bibliotecas GLU e o glut, para isso vá ao menu settings/compiler/link_settings clique em adicionar digite glut e GLU obedecendo as letras maiúsculas e minúsculas.



Passo 9:

Agora é só compilar e executar

