

Tutorial - Rodando Glut no CodeBlocks (Windows 7/8,1)

Aluno: Samuel Cury Prazeres Vaz de Melo
Computação Gráfica - Prof. Flávio Coutinho

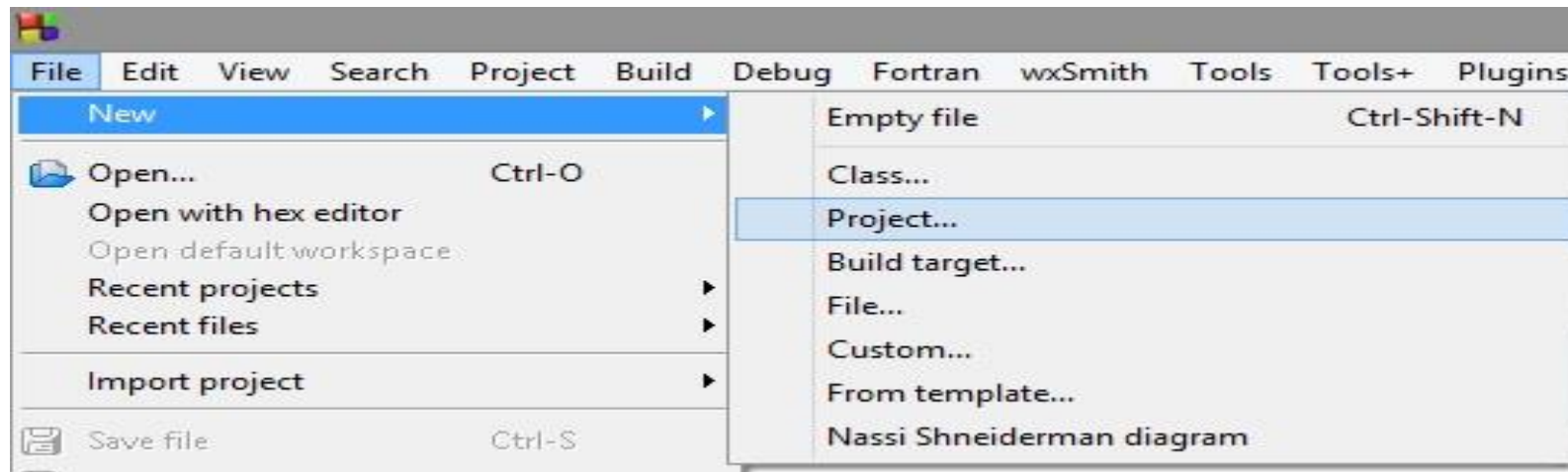
- ▶ Primeiro Passo: Se não tiver o Code Blocks instalado baixar e instalar normalmente (qualquer versão, de preferência mais recente). Em seguida, fazer download dos arquivos no site:

<http://www.4shared.com/rar/q4vW-gXu/GLUT.html>

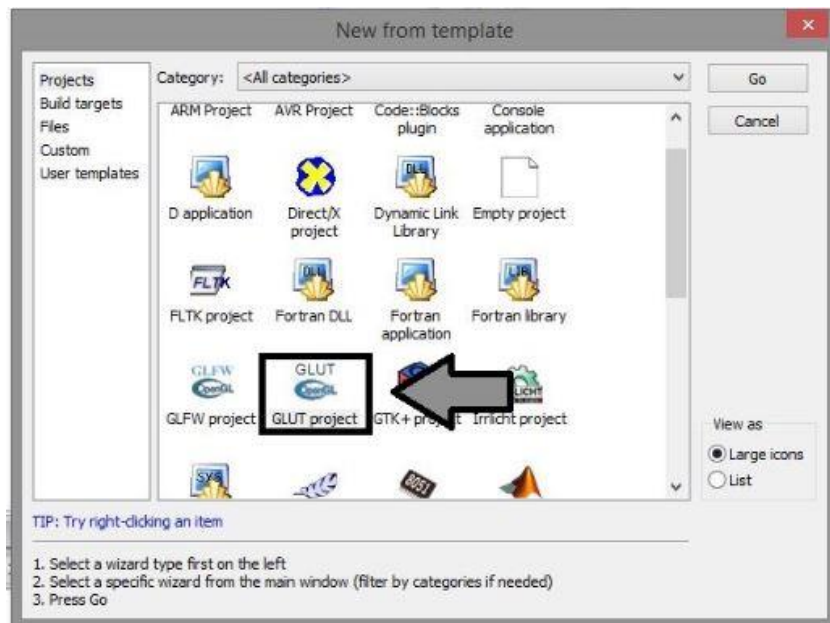
- ▶ Segundo Passo: Após descompactar os arquivos baixados, colocar os arquivos designados em seus respectivos diretórios:

- glut32.dll
C:\Windows\System32 e
C:\Windows\System
(importante colar em ambos diretórios)
- glut.h
C:\Program Files\CodeBlocks\MinGW\include\GL
- glut.lib
C:\Program Files\CodeBlocks\MinGW\lib

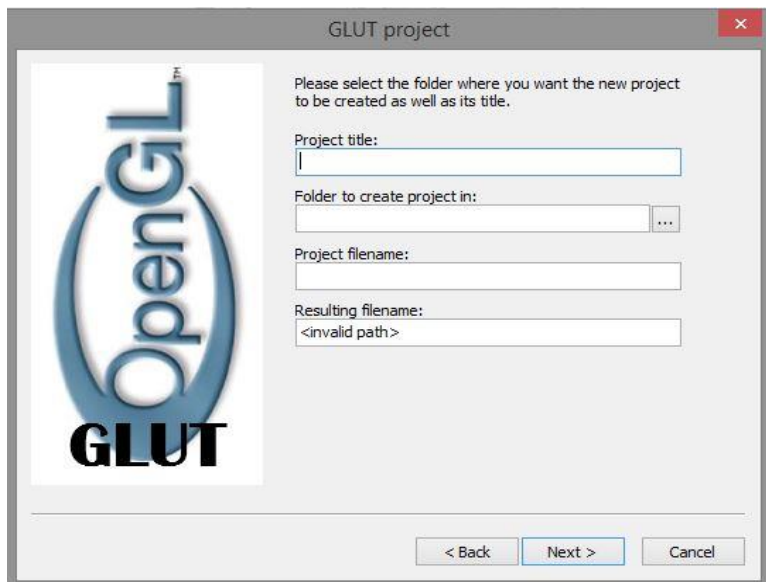
- ▶ Terceiro Passo: Após realizado os passos anteriores, para criar seu projeto GLUT siga as imagens:



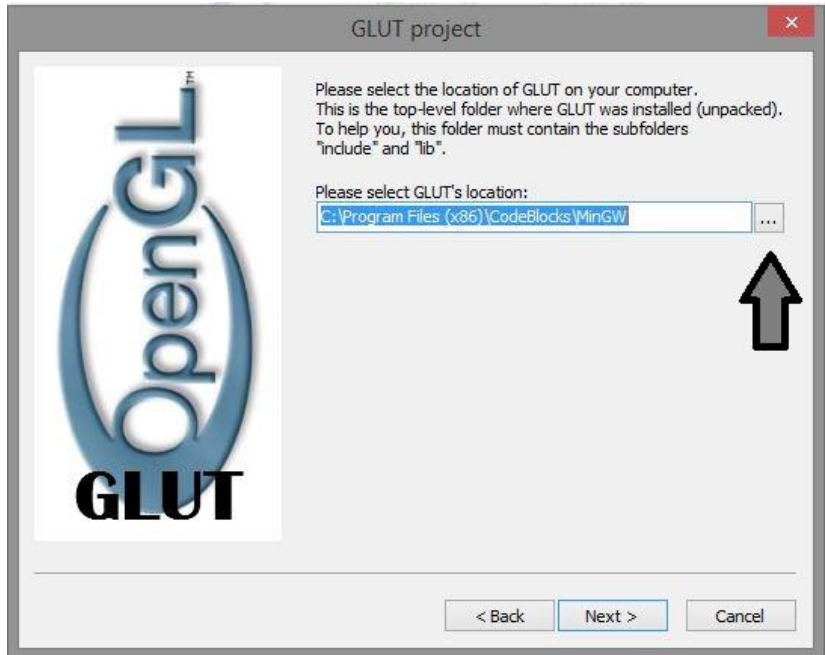
- File > New > Project...



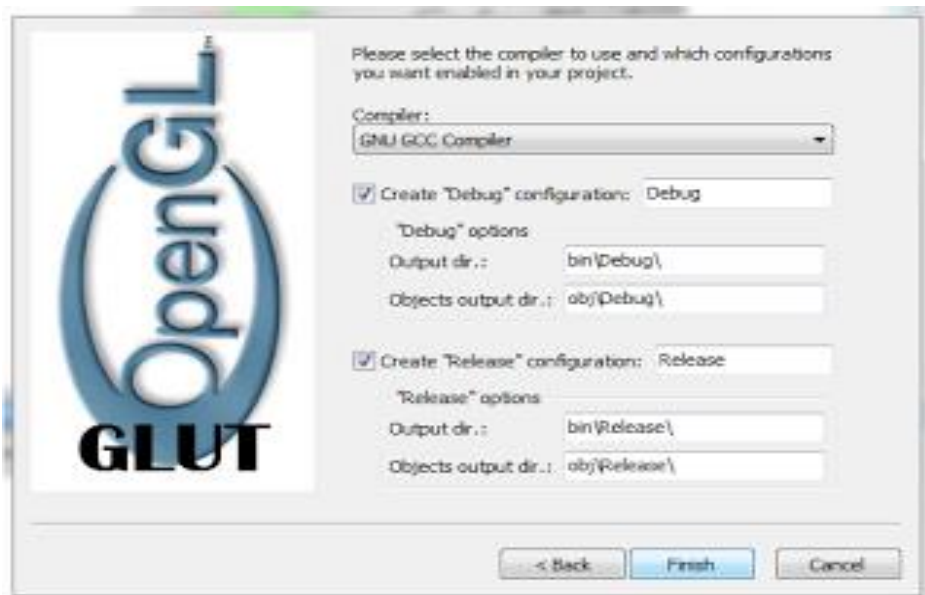
- Clique em GLUT project > Go > Next



- Nesta janela escolha o nome do projeto e onde será criado sua pasta



- Nesta janela clique em “...”e escolha o diretório onde está a pasta do CodeBlocks chamada MinGW.
(*C:\Program Files\CodeBlocks\MinGW*)



- Clique em Finish

- ▶ Último Passo: INSIRA A LINHA → `#include <windows.h>` NO INÍCIO DE SEU CÓDIGO E ELE FUNCIONARÁ PERFEITAMENTE.
- ▶ OBRIGADO E BOM TRABALHO