

CENTRO FEDERAL DE EDUCAÇÃO TECNOLÓGICA DE MINAS GERAIS

Nome: Amanda Barbosa Costa

Curso: Engenharia de Computação

Disciplina: Computação Gráfica

Tutorial de como configurar o OpenGL usando Falcon C++:

- Faça o download do Falcon C++ através deste link:

<http://falconcpp.sourceforge.net/downloads/>

- Logo após, baixe os pacotes das bibliotecas que iremos utilizar:

Baixar o pacote do OpenGL para o Falcon:

http://falconcpp.sourceforge.net/packages/video/opengl/opengl_doc%201.0

Baixar o pacote da GLUT para o Falcon:

<http://falconcpp.sourceforge.net/packages/video/opengl/glut%203.7>

Para instalar os pacotes basta clicar duas vezes.

- Crie um novo projeto no Falcon, assim que clicar em arquivo -> projeto, clique em Multimedia e logo após em Glut Demo;
- Ao pressionar F9 você visualizará três figuras tridimensionais;
- Para visualizar um quadrado, apague o código que já vem no programa e substitua por este abaixo: (você, ao pressionar F9, verá um quadrado amarelo!)

```
#include <GL/glut.h>
```

```
int poligono = 0;
```

```
void desenhar_quadrado()
```

```
{
```

```
    glClearColor(1, 1, 1, 0);
```

```
    glClear(GL_COLOR_BUFFER_BIT);
```

```
    glColor3f(2, 2, 0);
```

```
    glBegin(GL_QUADS);
```

```
    glVertex3f(-0.5, -0.5, 0);
```

```
    glVertex3f(-0.5, 0.5, 0);
```

```
    glVertex3f(0.5, 0.5, 0);
```

```
glVertex3f(0.5, -0.5, 0);  
glEnd();
```

```
glFlush();  
}
```

```
void inicializar()  
{  
    glMatrixMode(GL_PROJECTION);  
    gluOrtho2D(-1.0, 1.0, -1.0, 1.0);  
    glMatrixMode(GL_MODELVIEW);  
}
```

```
int main(int argc, char *argv[])  
{  
    glutInitDisplayMode(GLUT_SINGLE | GLUT_RGB);
```

```
    glutInitWindowSize(400, 400);
```

```
    glutCreateWindow("Polígonos");
```

```
    glutDisplayFunc(desenhar_quadrado);  
    poligono = 0;
```

```
    inicializar();
```

```
    glutMainLoop();
```

```
    return 0;  
}
```