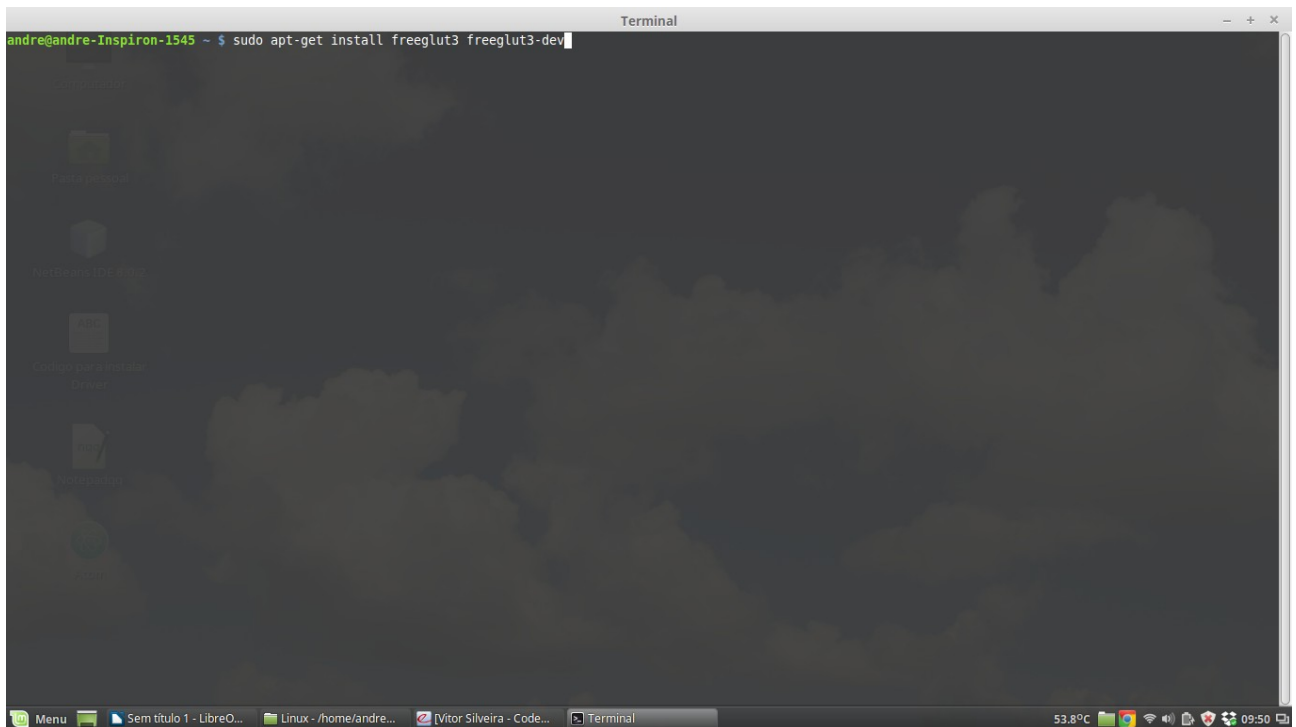


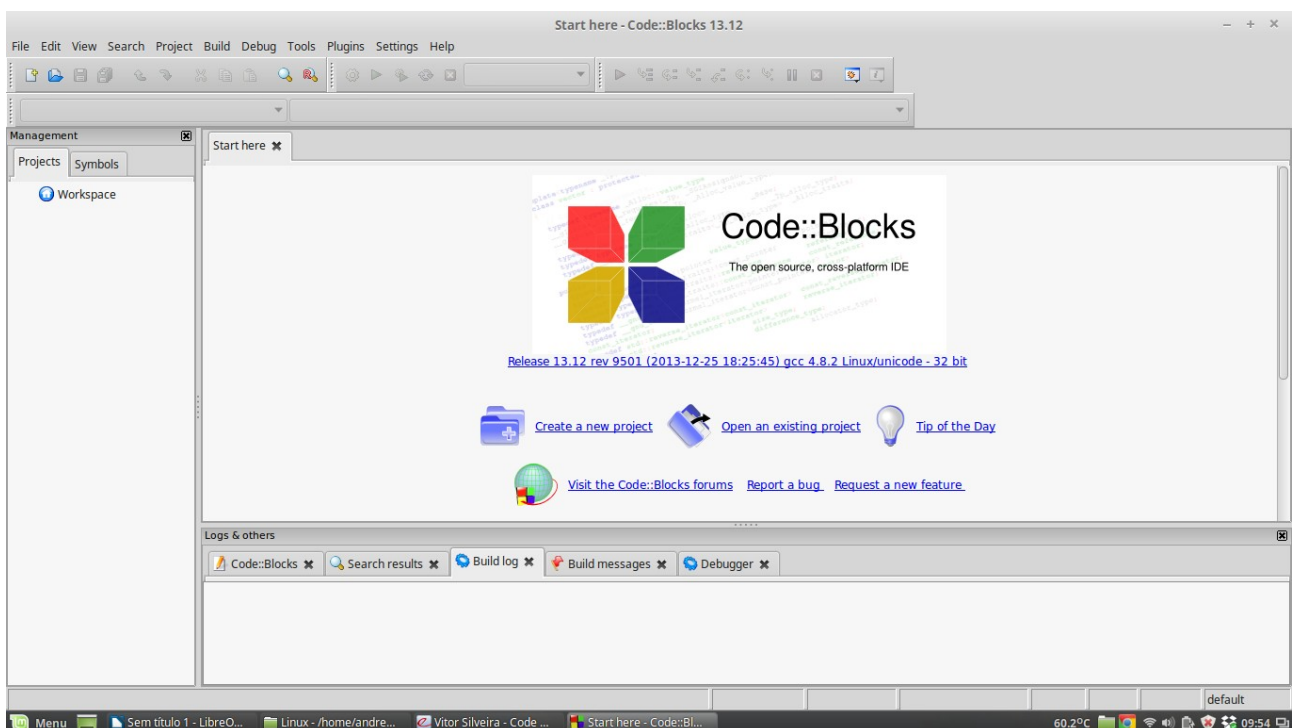
Instalação do GLUT no Linux Mint e Configuração do Code Blocks para Utilizá-lo

1-Para instalar o GLUT abra o terminal (Ctrl+alt+T) e digite o comando :

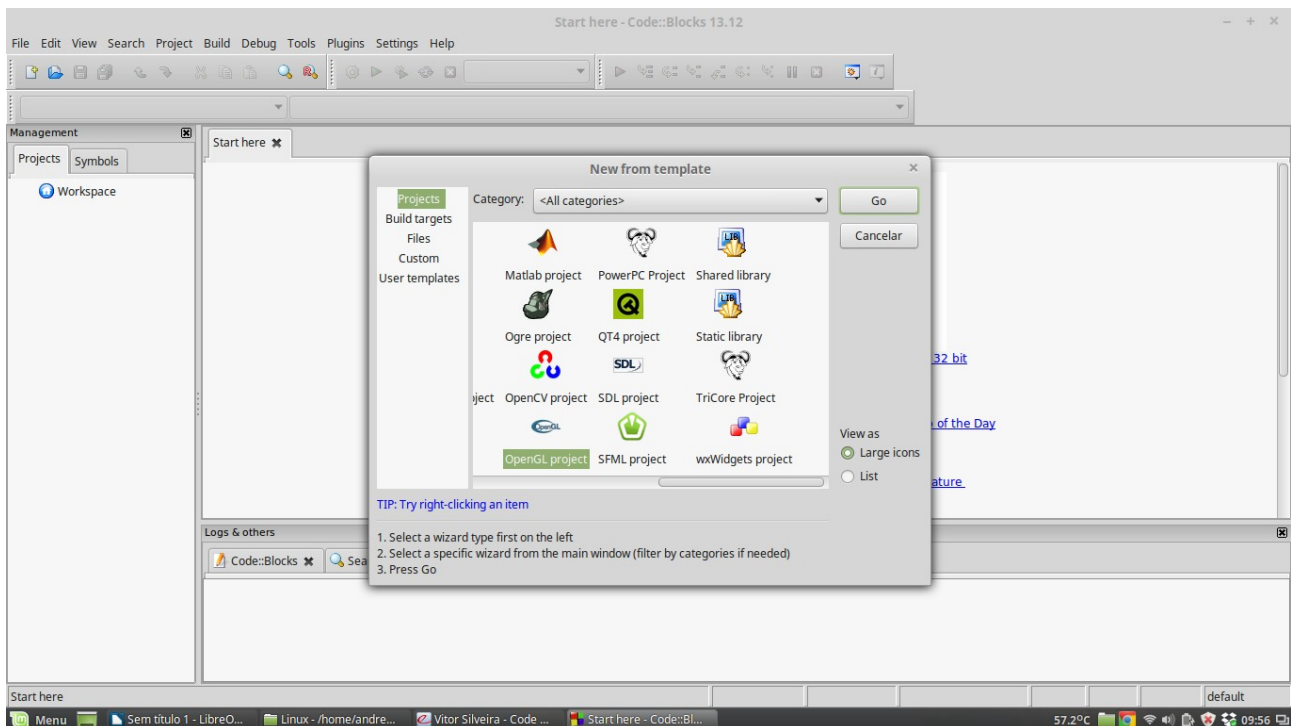
\$ sudo apt-get install freeglut3 freeglut3-dev



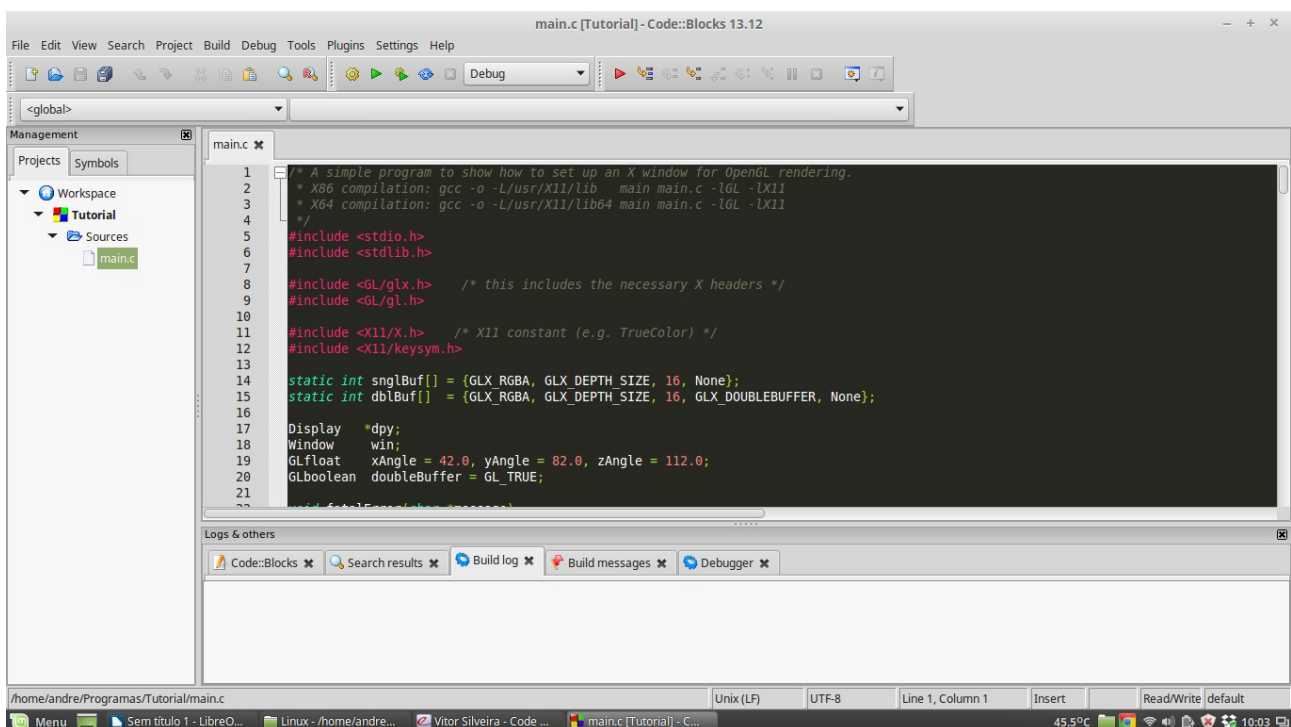
2-Após instalado, para utilizá-lo abra o Code Blocks.



3-Primeiramente é necessário criar um projeto, de preferência um projeto OpenGL. Para isso clique em File>>New>>Project...>>OpenGL project.

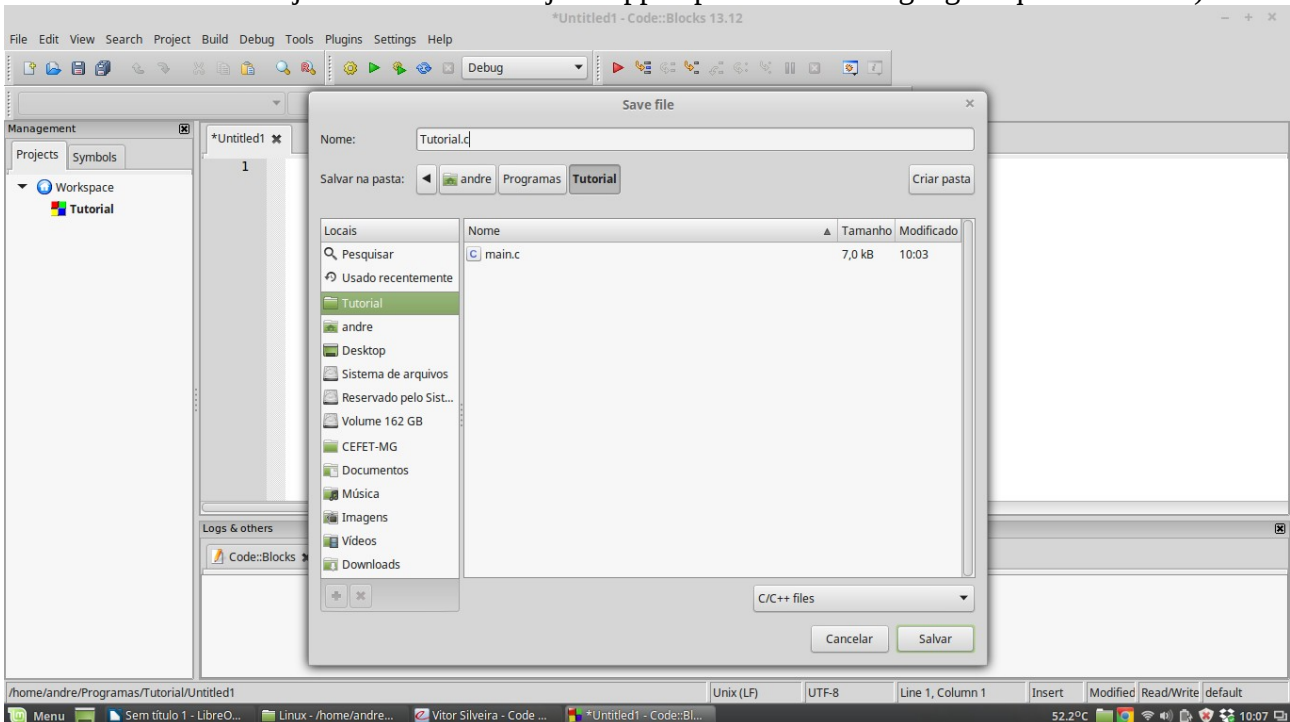


4-Após dar um nome ao projeto e terminar a criação, vá na abra dos projetos, clique na seta ao lado de “source” para ver o conteúdo (main.c).O main.c é o código padrão que existe ao criar o projeto (tem um programinha legal se quiser conferir). Clique com o botão direito no main.c e clique em “Remove file from project” (salve se for requisitado).

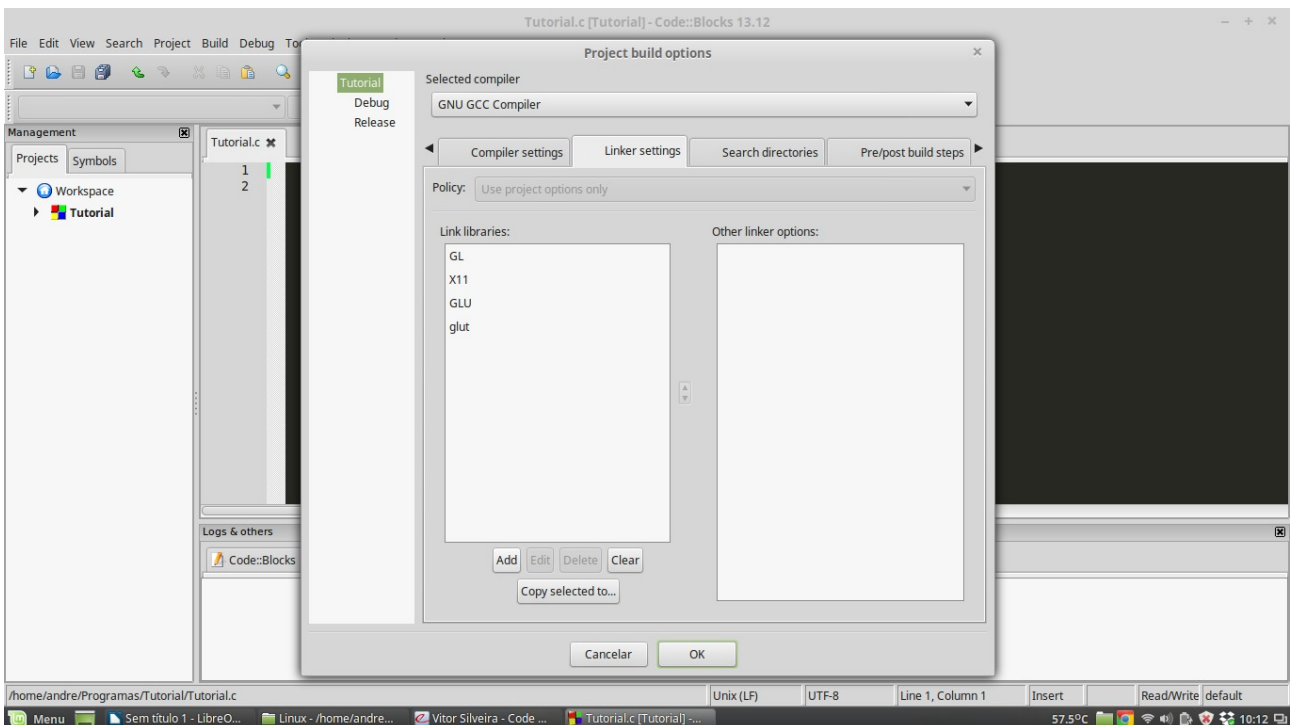


5-Após remover, vá em File>>New>>Empty File para criar o local onde irá desenvolver seu código (provavelmente o Code Blocks perguntará se deseja incluir esse arquivo no projeto, clique em ok e

salve com o nomedesejado.c ou nomedesejado.cpp dependendo da linguagem que irá utilizar).



6-Para que code blocks possa reconhecer os comandos do GLUT, primeiramente vá em Project>>Build Options...>>Linker Libraries e adicione (clcando em Add) a biblioteca “GLU” e depois novamente Add e adicione a biblioteca “glut” (respeitando as letras minúsculas e maiúsculas e sem aspas).



7-Agora é só programar (os passos 3 ao 6 são feitos sempre que for começar um novo código).