

Grado

Artes y Humanidades



Bellas Artes

Universidad Complutense de Madrid



Plan de Estudios

Tipo de Asignatura	ECTS
Formación Básica	60
Obligatorias	114
Optativas	60
Trabajo Fin de Grado	6
Total	240

Primer Curso	ECTS
Análisis de la Forma	6
Dibujo Técnico	6
Fundamentos de Dibujo	12
Fundamentos de Escultura	12
Fundamentos de la Imagen Fotográfica	6
Fundamentos de Pintura	12
Historia del Arte	6

Segundo Curso	ECTS
Audiovisuales	6
Conformación del Espacio Pictórico	6
Construcción y Representación en el Dibujo	6
Construcción y Representación Escultórica	6
Procesos de la Pintura	6
Procesos y Procedimientos del Dibujo	6
Procesos y Procedimientos de la Escultura	6
Tecnologías Digitales	6
Dos Optativas	12

Tercer Curso	ECTS
Bases Didácticas para la Educación Artística	6
Estrategias Artísticas. Dibujo	6
Estrategias Artísticas. Escultura	6
Estrategias Artísticas. Pintura	6
Producción Artística. Dibujo	6
Producción Artística. Escultura	6
Producción Artística. Pintura	6
Tres Optativas	18

Cuarto Curso	ECTS
Proyectos	18
Teorías del Arte Contemporáneo	6
Cinco Optativas	30
Trabajo Fin de Grado	6

Optativas de 2º y 3º Curso	ECTS
Grabado en Relieve	6
Modelado del Natural	6
Pequeños Formatos en Escultura: Técnicas de Edición y Seriación	6
Técnicas Planográficas	6
Técnicas y Procedimientos	6
Últimas Tendencias Artísticas	6

Optativas de 2º, 3º y 4º Curso	ECTS
Cultura y Sociedad para Artistas	6

Optativas de 3º Curso	ECTS
Lenguajes y Procesos Fotográficos	6
Media Art. Tecnologías Digitales	6

Optativas de 3º y 4º Curso	ECTS
Anatomía Morfológica Aplicada	6
Arte Procesual	6
Composición y Creatividad	6
Creación y Materiales	6
Dibujo Animado: "Stop-Motion". Del Carbón al Pixel	6
Espacio y Contexto	6
Grabado Calcográfico	6
Pintura Mural	6
Pintura de Paisaje	6
Procedimientos y Técnicas Pictóricas	6
Propuestas Pluridisciplinarias	6
Técnicas Permeográficas	6
Tecnologías Fotosensibles y Digitales Aplicadas a la Estampa	6

Optativas de 4º Curso	ECTS
Artista, Creatividad y Educación	6
Producción Artística. Audiovisuales	6
Producción Artística. Fotografía	6

Créditos de Participación	ECTS
Cualquier curso	6

Conocimientos que se adquieren

- **Comprensión básica y crítica** de las funciones, la historia, la teoría y el discurso actual del arte y sus valores, así como de su incidencia social.
- **Conocimientos sobre la teoría y el contexto** actual del arte y los artistas a través de sus obras y escritos, desarrollando la capacidad para identificar y entender los problemas del arte.
- **Vocabulario y códigos** inherentes al ámbito artístico y a cada técnica artística.
- **Conocimiento de los agentes artísticos**, Instituciones y organismos culturales españoles e internacionales y su funcionamiento.
- **Conocimiento de materiales** y sus procesos utilizados y derivados de la creación y/o producción; así como **los métodos artísticos** susceptibles de ser aplicados a proyectos socioculturales.
- **Conocimiento de instrumentos y métodos** de experimentación en arte.
- **Conocimiento de los espacios** y medios de exposición, almacenaje y transporte de las obras de arte.
- **Desarrollo de la metodología** de investigación: acceso y uso de las fuentes, análisis, interpretación y la síntesis de los datos, acciones y hechos.
- **Habilidades interpersonales**, conciencia de las capacidades y de los recursos propios para el desarrollo del trabajo artístico. Capacidad de innovación, desarrollo y aplicación de las nuevas tecnologías.
- **Capacidad de trabajar** autónomamente y en equipo, fomentando la iniciativa propia, de automotivación, perseverancia y responsabilidad para desarrollar el campo artístico propio.
- **Capacidad de comprender** y valorar discursos artísticos en relación con la propia obra; así como de producir y relacionar ideas dentro del proceso creativo.
- **Habilidad para una presentación** adecuada de los proyectos artísticos y la transmisión de ideas artísticas.

Salidas profesionales

- **Creación artística:** artista plástico en todas las técnicas y medios creativos.
- **Creativo en el ámbito audiovisual y de las nuevas tecnologías:** creadores de videojuegos, productos de videoarte y audiovisuales, animación, maquetas arquitectónicas virtuales, creadores objetuales con aplicaciones en otros campos profesionales.
- **Creativo en el ámbito de la imagen:** directores de arte y de infografía, diseño y publicidad, productoras de cine y televisión, parques temáticos y de eventos.
- **Profesor:** docencia y educación artística en distintos niveles de enseñanza, monitores de talleres artísticos.
- **Investigador:** actividades orientadas a la obtención de nuevos conocimientos y la resolución de problemas e interrogantes relacionados con las prácticas artísticas como formas particulares de producción de conocimiento.
- **Experto cultural:** asesoría y dirección artística, creadores de identidad corporativa e imagen de marca, eventos conmemorativos y festivos institucionales.
- **Profesionales del arte:** curadores, directores y gestores de museos, centros artísticos y culturales, comisarios de exposiciones, críticos de arte, galeristas, asesores para la adquisición de obra artística y expertos en la creación y desarrollo de museos y centros culturales.
- **Otros profesionales:** especialistas artísticos, gestión sociocultural en instituciones públicas y privadas.





UNIVERSIDAD
COMPLUTENSE
MADRID

Grados UCM



Facultad de Bellas Artes

Campus de Moncloa
<http://bellasartes.ucm.es>

Para más información: www.ucm.es/estudios/grado-bellasartes
Enero 2021. El contenido de este díptico está sujeto a posibles modificaciones

www.ucm.es

