ERNANDA VIL

Desenvolvedora Web





QUEM SOU EU?

Engenheira eletricista com experiência e foco em desenvolvimento de software e hardware. Tenho interesse em ambientes e em projetos que promovem a liberdade criativa e a inovação, principalmente se empregam Machine Learning e/ou eletrônica. Busco entender o cenário no qual um projeto se encontra. Também gosto de atuar no planejamento, na conexão com as demais áreas da empresa e no posicionamento de mercado.

EXPERIÊNCIA

2020 - atualmente dez/2017 - abr/2018

Engenheira de Desenvolvimento

GEMBRAP S.A. - Geradores de energia e motores

Desenvolvimento de motores elétricos de baixo consumo para ventiladores, compressores e exaustores, atuando principalmente na área de eletrônica de potência.

Eletrônica de potência / Circuitos eletromagnéticos / Prototipagem / Impressão 3D

dez/2016 - jul/2019

Desenvolvedora, Co-fundadora

RoadieBot - Tecnologia para música

Participei de todo o processo de validação e construção da empresa, além de participar da gestão de desenvolvimento, desenvolvimento do app desktop e do hardware de automação. node.js / ElectronJS / HTML CSS JQuery / Python / Arduino / Impressão 3D /

Empreendedorismo científico

nov/2018 - mar/2019 Desenvolvedora Java Jr.

Techis Intelligent Solutions - Monitoramento de Transporte

Trabelhei na concepção, planejamento e homologação do novo produto da empresa, operando na integração entre o desenvolvimento de hardware (localizador de caminhão) e de software (sistema de monitoramento e gestão), em conjunto com empresa pareceira.

Java / Arduino / Design Sprint

Humanoide - Produtos Digitais

Alocada na equipe de Marketing do UniCeub, desenvolvi landing pages, email marketing e trabalhei na manutenção do portal UniCeub.

HTML CSS / JS / Umbraco / HubSpot

nov/2015 - fev/2017

Estagiária em O&M

Oi S.A.

Atuei como estagiária na O&M de planta interna nos segmentos de transmissão, fibra óptica, dados e ADSL.

EDUCAÇÃO

2011 - 2017

Engenharia Elétrica, Graduação

Universidade de Brasília

O curso é composto por áreas de potência, eletrônica, telecomunicações e controle. Participei de projetos, sempre envolvendo programação, e como TCC desenvolvi, em parceria com designer, um produto de tecnologia assistiva empregando ML e reconhecimento de imagens.

2014 - 2015

Ciência sem Fronteiras UK, Graduação Sanduíche

Brunel University London

O programa teve duração de 15 meses, no qual participei de curso intensivo de inglês acadêmico, projeto acadêmico de verão em processamento de vídeo (Matlab) e um ano do curso de graduação em engenharia elétrica e eletrônica, com ênfase em processamento de sinais digitais.

PROJETOS

- Ensino de programação para adolescentes (Python/Django)
- Desenvolvimento de sistema de reconhecimento de padrões em tipografia para ensino a deficientes visuais (Python, Machine Learning, OpenCV)
- Simulação para sistema de filas para utilização de codec H264 (Matlab)
- Simulação de criação de imagens panorâmicas (Matlab)
- Desenvolvimento de plataforma de RV para ensino de motores elétricos (Unity 3D, Blender, C#, JS)
- Tradutora voluntária (inglês) no blog reforma21.org

IDIOMAS

Inglês - fluente

Italiano - intermediário

HOBBIES

Música, eng. de áudio, futsal, desenvolver coisas legais (tipo arcade, sintetizador), teologia, literatura, café!