Javítási lehetőség – Beadási határidő 2025.06.08

# Annak a hallgatónak van lehetősége javítani, aki kevesebb, mint három százalékra van a jobb jegytől. (i.e. az javíthat négyesről ötösre, akinek a jelenlegi pontszáma legalább 87%)

Feladatleírás

A feladat egy játékgyűjtemény létrehozása python-ban pygame használatával. Ez azt jelenti, hogy az alkalmazásban a felhasználó tudjon legalább három játék közül választani, majd játszani azzal. A választható játékok listája a **“pong”** **+ legalább 2** az alábbi listából:

* Snake
* Minesweeper
* Block breaker
* Tetris
* Bármilyen egyszerű platformer legalább 3 szinttel.

A feladat implementációja egyéni megítélés alapú, viszont a feladatnak teljesítenie kell a következő kritériumokat:

* Az ablak baloldalán találhatónak kell lennie egy menüsávnak amiben váltogatni lehet a játékok között
* Az ablak tetején találhatónak kell lennie egy menüsávnak ahol állítani lehet a játék nehézségét.
* A “pong” esetében a felhasználó tudjon választani AI vagy ember ellenfél között. Amennyiben az AI-t választja, akkor annak tudja állítani a nehézségét, amennyiben az embert, akkor mind a két “paddle” váljon irányíthatóvá. Az egyik wasd-vel a másik nyilakkal.
* A játékot lehessen megállítani menteni valamint betölteni.