Loggbok för projektarbetet

Datum: 2010-10-08

# Vad har jag/vi gjort sedan förra gången?

Jag arbetade med den grafiska delen, där jag delade upp den i två klasser, *Painter* och *Stage*.

A. Felix Hallqvist

B. Grupp

OBS! Fyll i A eller B.

*Painter* ansvarar för att måla på skärmen och *Stage* ansvarar för att hålla koll på vad som ska målas samt hur.

Det jag gjorde var att göra *Painter* så som *Stage* tidigare var (subklass av JPanel, override av *paintComponents*), förutom delen med createPolygon och movePolygon. Istället så frågar den *Stage* om polygonerna varje gång som *Painter* ska måla.

# Vad skall jag/vi göra nästa gång?

Jag skall arbeta vidare, bland annat skapa en *VisibleObject* klass, som *Stage* ska kunna ha i en tabell. Från denna tabell ska den skapa polygonerna som behövs för *Painter*, utifrån det data som hämtas från *VisibleObjects* instanserna när *Painter* ber *Stage* om polygoner.

# Vad skall vara klart till nästa gång?

Datum: 2010-10-11

Wut? o\_0

# Några problem?

Jag fick många problem. Först så var det att jag försökte nå *stage* från *painter* med en variabel jag hade gjort till *Main.stage*, vilket borde ha fungerat. Men det gav errors och jag fick byta ut platserna som använde variabeln till att använda *Main.stage*.

Jag hade också problem med att returnera *Polygon[]* i en metod och fick ändra den så att den senare returnerade *Polygon*, men krävde ett index nummer.

# Övriga kommentarer:

Jag ska också skriva alla loggböcker innan denna, då jag glömde dem förut.