Loggbok för projektarbetet

Datum: 2010-10-11

# Vad har jag/vi gjort sedan förra gången?

Jag arbetade med den grafiska delen, där jag skapade en *VisibleObject* klass*.*

A. Felix Hallqvist

B. Grupp

OBS! Fyll i A eller B.

Jag lyckades inte implementera den ordentligt i *stage* däremot, för den klagade på att min *public static* variabel *Main.stage* inte var något, fast det borde.

Jag försökte också göra en bra funktion för att ta bort objekt ur en VisibleObject[] tabell, så den ”flyttar ned” allting med högre index än vad du tog bort, så att det inte kan skapas hål.

# Vad skall jag/vi göra nästa gång?

Jag ska fortsätta fokusera på *VisibleObject* klassen och försöka få den att arbeta med *Stage*.

När jag har gjort det ska jag testa (och fixa?) min funktion för att ta bort objekt från tabeller.

# Vad skall vara klart till nästa gång?

Datum: 2010-10-12

Wut? o\_0

# Några problem?

Jag fick några problem, men ett som verkar väldigt svårt att lista ut. *VisibleObject* anser att *Main.stage == null*, vilket den inte borde, för att det är en ”public static” variabel. Andra klasser såsom *Painter* tycker däremot att det fungerar.

# Övriga kommentarer:

Niclas arbetar med input system just nu, antagligen ganska jobbigt för honom att testa utan grafik, men det verkar gå bra.