Loggbok för projektarbetet

A. Felix Hallqvist

B. Grupp

OBS! Fyll i A eller B.

Datum: 2010-10-19

# Vad har jag/vi gjort sedan förra gången?

Jag har gjort en *MyPolygon* klass, vilken är en subklass av *VisibleObject*. *VisibleObject* har blivit det som *Painter* försöker måla genom en draw funktion som den har, vilken går ned till *MyPolygons* polygon instans. Jag har också gjort en subklass vid namn *Camera*, vilken ska vara parent till nästan allting grafiskt, och efter hand att kameran ”förflyttas”, så kommer allt att förflyttas rätt. De som inte har den som parent kommer att stanna på samma position, vilket gör dem bra för en HUD (Heads Up Display).

# Vad skall jag/vi göra nästa gång?

# Vad skall vara klart till nästa gång?

Datum: 2010-10-20

Wut? o\_0

# Några problem?

Ja, *Camera* startade först konstructorn till *VisibleObject*, vilken försökte få tag i globala *Camera* instansen. Men då den inte gjorts ännu så skapaden en ny *Camera* instans, vilket upprepade alltihop.  
Jag löste det genom att göra om den konstruktorn som *Camera* startade.

# Övriga kommentarer:

Niclas började med fysik motorn.