Tesztesetek

Gomb megnyomásakor átíródik a dobott számot mutató mező.

Gomb megnyomásakor a másik játékos gombja aktiválódik, a megnyomott deaktiválódik.

A gomb megnyomásakor a hozzá tartozó karakter mozdul el.

A karakter megfelelő mennyiségű mezőt mozdul el.

A pályahossz túllépésekor a karakter visszakerül az első mezőre, mind a két sorban.

Az utolsó mező elérésekor a gombok elérhetetlenné válnak.

Az utolsó mező elérésekor a háttérszín a győztes játékosnak megfelelően változik.

Az utolsó mező elérésekor a dobott számot megjelenítő mező a győztes játékosnak megfelelően változik.