

Járműkereskedés

A feladat egy járműkereskedés egyszerű adatbázisát valósítja meg. Az adatbázisban járművek kerülnek tárolásra, melyek külön osztálya az alább látható a benne lévő mezőkkel (tulajdonságokkal) együtt.

A jármű osztály részletezése:

- Az *id* a jármű egyedi azonosítója (*id* > 0)
- A *megnevezes* a jármű típusa, pl: Opel Astra J
- *gyartasiEv* a jármű gyártásának éve, egész szám (*gyartasiEv* <= 2025)
- A *szin* szövegesen tárolja a jármű színét, pl.: piros
- A *teljesitmeny* a jármű kW-ban mért teljesítménye, pl.: 90.4
- Az *ar* a jármű árát tárolja ezer Ft-ban értve, egészre kerekítve pl.: 960 → 960 ezer Ft az ár

Jarmu	
key	id (int)
	megnevezes (string)
	gyartasiEv (int)
	szin (string)
	teljesitmeny (double)
	ar (int)

A jármű osztály leszármazottjai:

- Vizi járművek (+ *besorolas tulajdonsag* (szoveges): pl.: kishajó, vitorlás)
- Földi járművek (+ *rendszam tulajdonsag* (szoveges): érvényes magyar rendszám formátum)

A program egy .csv állományt fogad bemenetként, melynek formátuma a következő:

```
id;megnevezes;gyartasiEv;szin;teljesitmeny;ar;rendszam;besorolas
```

Az első sorban minden esetben szerepel mezők neve, majd ezt követően a többi sorban, az értékek felsorolva. Minden sor egy jármű adatát tartalmazza, hiányzó mező nem lehet. Abban az esetben ha a járműnek nincs ilyen tulajdonsága (*Hajók esetén rendszám vagy földijármű esetén besorolás*), azt egy '-' karakter jelzi. Az adatok pontosvesszővel vannak elválasztva. A fájl feldolgozására egy külön osztály lesz megvalósítva.

A programban szűréseket lehet végezni adott mezőkre, az ezek után kapott új listát, melyben azok az elemek szerepelnek, melyek megfelelnek a feltételnek, pedig ki tudja írni egy .csv fájlba. Üres lista esetén jelzést kap erről a felhasználó, azt nem lehet kiírni. Ezek mellett, a bemenet formátumának megfelelően fel lehet venni új járműveket a nyilvántartásba a standard inputon keresztül, mely után lehetőség lesz az új listát fájlba írni.

Az osztályokból létrehozott UML diagramm:

