

Konzept 7

11.05.17

Bienen:

» interface Bee

x: number

y: number

color: string

size: number

Bee

x: number

y: number

size: number

color: string

update()

draw()

setRandomStyle()

setStartPosition()

Blumen:

» interface Flowers

x: number

y: number

centerColor: string

petalColor: string

strokeColor: string

fillColor: string

Flowers

x: number

y: number

centerColor: string

petalColor: string

strokeColor: string

fillColor: string

drawFlower1()

drawFlower2()

setRandomColor()

setRandomPos()

↳ spezielle Blumen:

Fixe Blumen festlegen, welche später gezielt von den Bienen angesteuert werden können. (im Array auf Konsole ausgegeben)

Hintergrund:

- Die gemalten Objekte wie Berge, Wolken usw. sollen nach wie vor in einer Main.ts-Datei befinden