

Anleitung zur Interaktion mit der Anwendung

Zu Beginn der Anwendung öffnet sich eine Titelseite mit dem Namen des Spiels. Durch einen Klick bzw. Touch (bei mobilen Geräten) kann diese übersprungen werden und man gelangt zur einer Seite, auf der die Bedienung des Spiels nochmals erklärt ist. Durch weiteren Klick bzw. Touch öffnet sich nun das Pong-Spiel. Die Interaktion darin wird im Folgenden näher beschrieben:

Ziel ist es, den Ball solange wie möglich im Spiel zu halten, um damit Punkte zu sammeln. Vor dem unteren Spielfeldrand befindet sich ein schwarzes Panel, mit dem interagiert werden kann. Um dieses bewegen zu können, muss dahin geklickt werden, wo das Panel sich hinbewegen soll. Das Panel springt dann auf x-Höhe an diese Position und kann somit den Ball abprallen lassen und das Spiel setzt sich fort. Gleiches gilt bei der Anwendung von mobilen Geräten, nur dass hierbei die Interaktion mit Touch erfolgt.

Beachte: Falls der Ball den unteren Spielfeldrand verlässt, so ist das Spiel verloren und in diesem Zeitpunkt ist keine Interaktion mit dem Panel mehr möglich! Nach wenigen Sekunden gibt es einen Neustart des Spieles.