Konzept Aufgabe 4

Canvasgröße: 300px × 400px, damit auf Smartphone gut sichtbar

↳ in HTML:
```
<body>
    <canvas width="300" height="400"></canvas>
</body>
```

Skizze:

3cm ≙ 100px

Wolke — `function wolke(): void {`

Sonne — `function sonne(): void {`

Vogel — `function vogel(): void {`

Berg — `function berg(): void {`

`function blumenwiese(): void {`

`function baum(): void {`

Baum

Blume 1

Bienenhäusle (für nächste Aufgabe)
`function bienenhäusle(): void {`

Blume 2 — `function blume2(): void {`

Blume 3 — `function blume3(): void {`
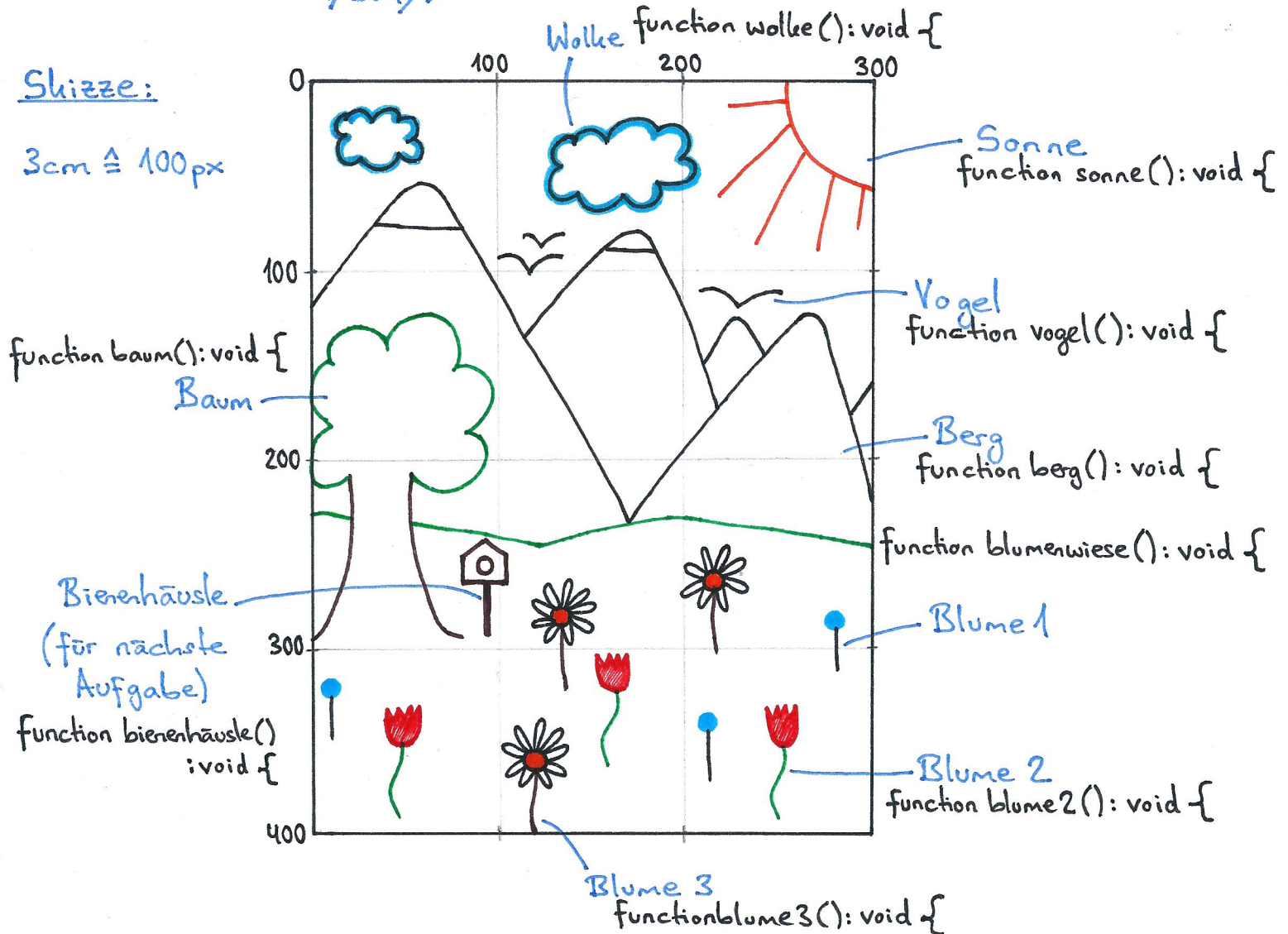
```
Var canvas: HTMLCanvasElement
canvas = document.createElement("canvas")

var crc2: CanvasRenderingContext2d;
crc2 = canvas.getContext("2d");

function blume1(): void {

crc2.beginPath();
crc2.moveTo(x₁,y₁);
crc2.lineTo(x₂,y₂);
crc2.strokeStyle = #" ";    //male Outline
crc2.curveTo(x₃,y₃);
crc2.curveTo(x₄,y₄);
crc2.fillstyle = #" ";      //blaue Hintergrundfarbe
closePath();}
```

$crc2.moveTo(x_1,y_1);$
$crc2.lineTo(x_2,y_2);$
$crc2.curveTo(x_3,y_3);$
$crc2.curveTo(x_4,y_4);$

Zufällig platzierte Blumen: (9 Stk.)

```
var flowers[] =
[blume1; blume2; blume3;]
```

```
var i: number = 0
```

i > 9

for

i ≤ 9

```
math.random
```

i++

create div