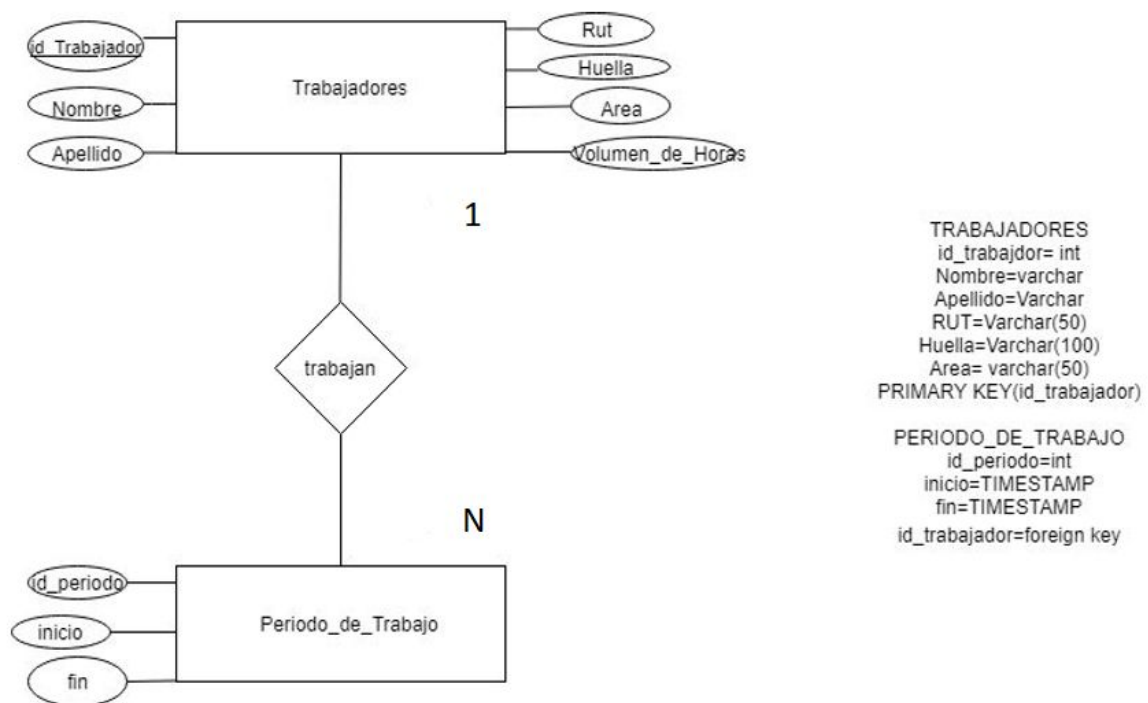


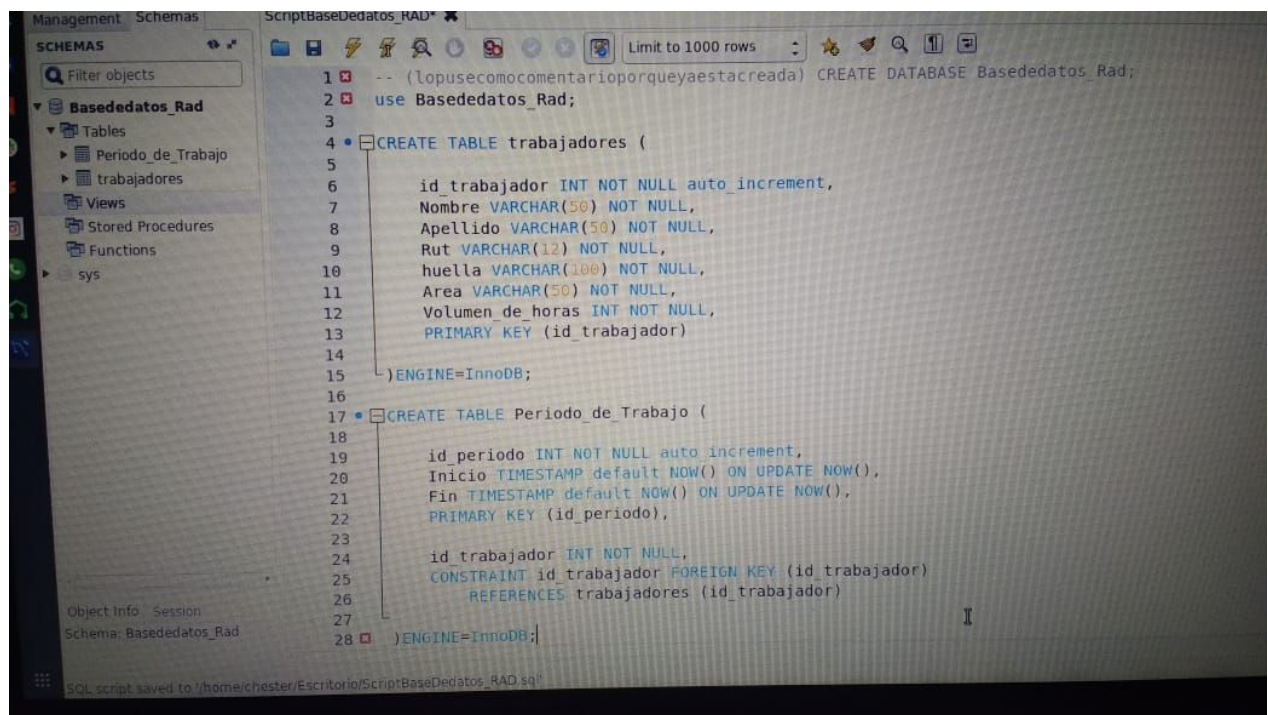
# Documentación Sprint 1:

## Búsqueda de información y creación de base de datos

Dado que debemos desarrollar una aplicación de escritorio, el equipo de trabajo desarrollará el proyecto con Electron, el cual trabaja con JavaScript , HTML Y CSS. este framework tendrá una conexión con una base de datos Sql, la cual es un modelo relacional que contiene dos tablas mostradas a continuación.

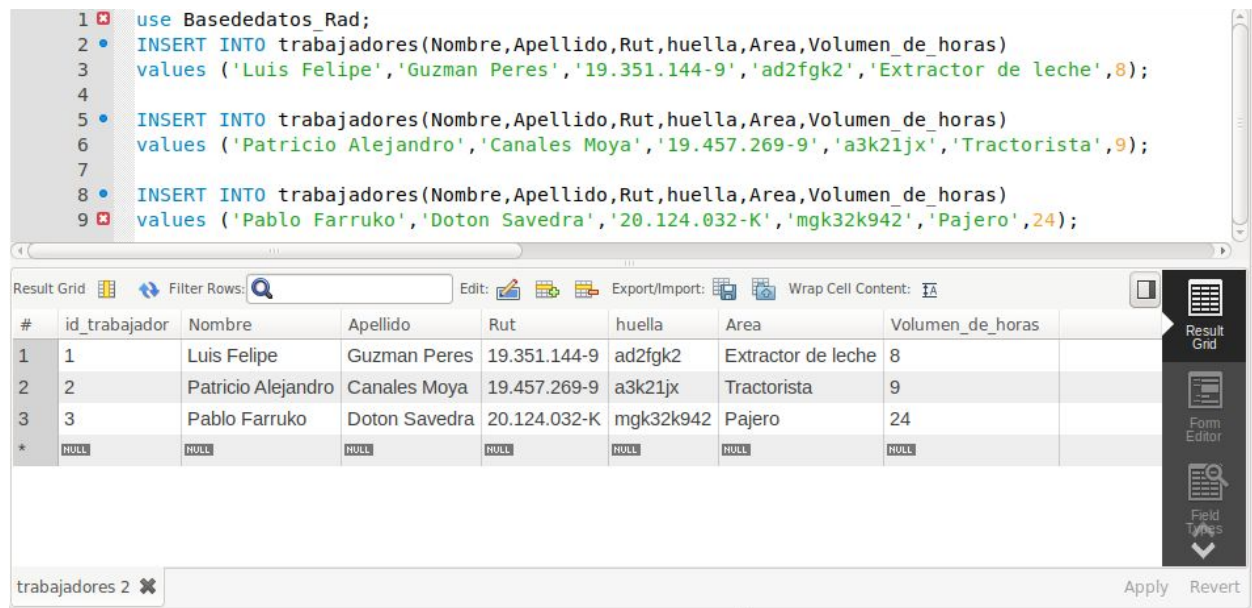


IMG1: Diseño de la base de datos.



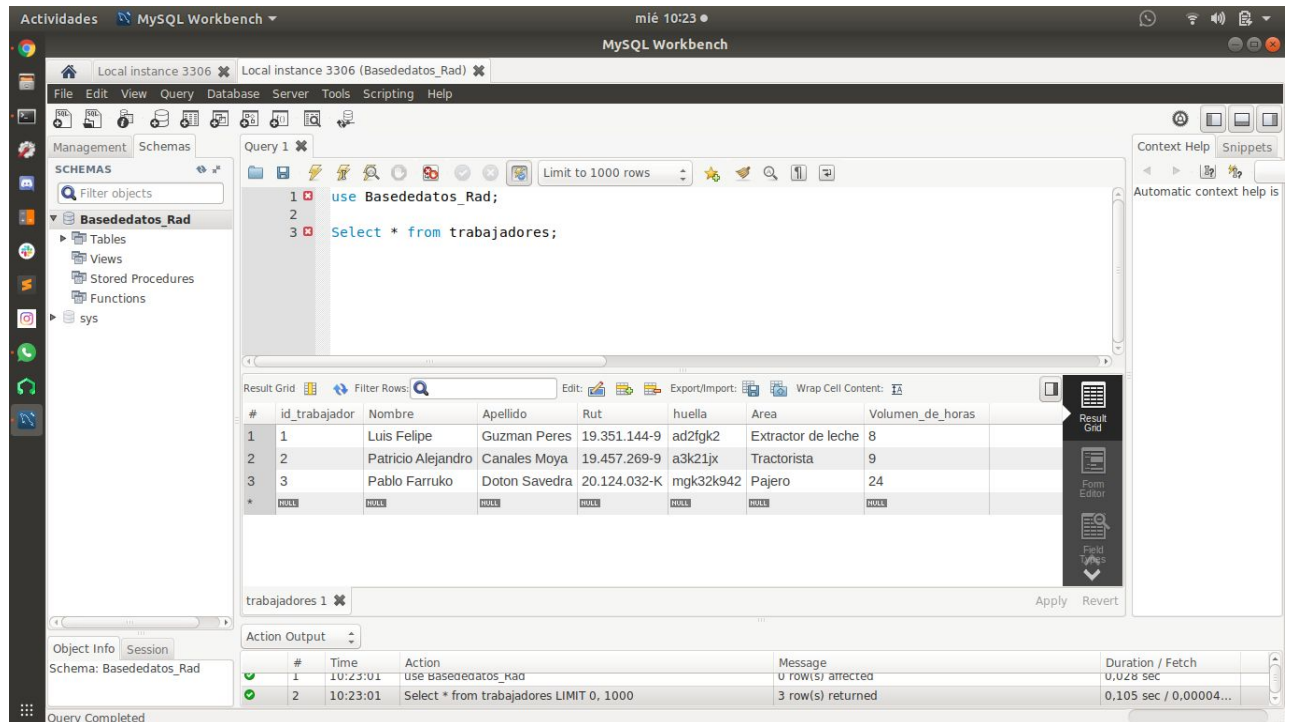
IMG2: Creación de base de datos y creación de tablas.

La base de datos cuenta con dos tablas relacionadas entre sí, la tabla horario contiene campos relacionados con los tiempos de trabajo de cada empleado, el cual tendrá su información en la tabla trabajador. La tabla trabajador, a la vez, almacenará un ID asociado que será dado por el lector de huella digital.



IMG3: Insertar información en base de datos.

Los datos ingresados de los empleados por parte del usuario serán relacionados entre sí con la tabla de horarios, más específicamente, cada horario será relacionado con un ID correspondiente a cada empleado.



*IMG4: Despliegue de datos insertados en base de datos.*

En el ejemplo mostrado en la IMG 4, se puede ver como serán almacenados los datos de cada empleado. Cabe destacar que los ID, por el momento son parte de la función 'auto\_increment', los cuales a futuro serán ID's dados por el lector de huella digital.

*Analisis de diseño: Desarrollar caso de uso , modelo conceptual, diagrama de sistema (secuencia) , contratos, diagrama de colaboración (de clase).*

*Plan de programa : Validación, puebas.*