Notações e Definições

Em ordem alfabética:

- Active apex: meristema em fase de crescimento;
- Apex/meristema: região de onde a raiz cresce (ponta) / último nó (sucessor de todos os nós de um conjunto);
- **brcDRatio**: razão de diâmetros entre segmentos de raiz ascendente e descendente para branch ou fork;
- Condição de contorno geométrica: região no espaço permitida para o crescimento (definida por um cilindro de raio max_radius com face superior em z = 0 e face inferior em z = max_depth);
- Condição de contorno topológica: condição de limite sobre a ordem máxima dos axes (e.g. maior ordem = 3);
- Crescimento determinístico: direções de crescimento são ou verticais ou horizontais com uma proporção que tende a seguir a distribuição h/v_distr;
- Crescimento estocástico: direções de crescimento são aleatórias seguindo alguma distribuição probabilística específica;
- dl: passo de discretização dos segmentos de raiz;
- **Eixo/Axe**: conjunto ordenado de nós com mesma direção de crescimento / classe que representa este;
- GlbLCA: classe que representa a entidade LCA;
- Global LCA: LCA do conjunto formado por todos os nós de RootStruct;
- hv_distr: distribuição desejada de axes horizontais e verticais (para o caso de crescimento determinístico);
- Internó/internó: arestas da estrutura de dados (árvore/grafo) representam os segmentos de raiz:
- **Killed apex:** meristema que atingiu uma das condições de contorno ou cujo meristema foi bifurcado (forked);
- Laterals/Main laterals: conjunto de ramificações laterais iniciais de axes (que se iniciam na origem);
- Least Common Ancestor (LCA): nó antecessor/parente de todos os nós de um conjunto, exceto por ele mesmo;
- L_branch: distância a partir da qual o axe vai ramificar;
- L_fork: distância a partir da qual o axe vai bifurcar;
- min_diam: mínimo diâmetro dos segmentos de raiz a ser representado;
- MTG: (Leitura recomendada) Multiscale Tree Graph (Godin C and Caraglio Y 1998 A multiscale model of plant topological structures. J. Theor. Biol. 191, 1–46.);
- **Nó/Node**: vértices/elementos da estrutura de dados (árvore/grafo) ou classe que os representam;
- OffsetNode: classe que representa o nó "virtual" utilizado para fazer com que o crescimento de um axe de ordem maior que 1 se inicie na superfície visível do axe ascendente;
- Ordem do axe: corresponde a ordem de ramificação de cada eixo (tap root e main laterals ordem 1, ramificações destes - ordem 2, ...);
- **Podar/Prune:** corresponde ao processo de deleção de nós incompatíveis (diâmetro negativo ou fora dos limites geométricos);
- RootStruct: classe que representa a estrutura radicular completa;
- Segmentos de raiz: elementos da raíz discretizada;
- **TapRoot**: raiz "principal" iniciado na origem com direção de crescimento vertical para baixo ou classe que a representa;

