

Sistemas Conexionistas y Evolutivos

1<sup>er</sup> parcial: reporte

19 de febrero de 2016, Puebla.

1

## 1. Base de imágenes

Se seleccionaron 42 imágenes de bosques <u>con resoluciones diferentes</u>, 36 de las cuales contienen incendios forestales. Seis mas no contienen ningún signo de fuego, y tres de ellas presentan un bosque en otoño con las hojas de color. Las imágenes se adjuntan en archivo *wildfire.zip*.

#### Nota

La partición de imágenes en regiones se adapta al tamaño de la imagen, lo que permite recibir regiones con desviaciones de tamaño reducidas. Ademas, el vector de características se forma por los valores estadísticos de la región, los cuales no están afectados por la diferencia en el tamaño de la muestra.

## 2. Partición de imágenes

El proceso de partición es parte de la aplicación image-characteristics, la cual se discute mas detalladamente en la siguiente sección.

Esta representado por un *clase de tipos* RegionsExtractor en el archivo src/ImgCharacteristics.hs . Al momento tiene una implementación para FixedColRowRegions, el cual describe:

- 1. el número de filas deseado (el número máximo);
- 2. el número de columnas deseado (el número máximo);
- 3. el tamaño mínimo de un región.

La implementación se llama fixedColRowRegions y se encuentra en src/ImgCharacteristics/Friday.hs. Utiliza la función finalSize para encontrar el número máximo de columnas y filas, que producirán regiones de tamaño no menor al establecido por FixedColRowRegions. La partición de la imagen se hace con la función crop de la librería friday.

Se espera la declaración de una *instancia* de RegionsExtractor en el modulo Main, cómo en exec/DescriptiveStatsAll.hs (está diseñado de esta manera para evitar posibles conflictos de importación).

## 3. Vector de características

Un vector de características se extrae de una región de imagen por las clases CharacteristicExtractor y CharacteristicExtractors, los cuales definen los extractores y sus nombres. Están basados en vectores, indexados con números naturales en nivel de tipos, implementados en el proyecto Nat.

Los extractores mencionados se construían utilizando ChanelExtractor y LinkedChanelExtractor, definidos en src/ImgCharacteristics/ExtractorBuilder.hs. Para el problema dado se utilizan los siguientes extractores de canales, definidos en src/ImgCharacteristics/Friday/Extractors.hs:

- mean la esperanza matemática;
- meanQuadratic la media cuadrática,  $\sqrt{\frac{\sum\limits_{i=1}^{n}x_{i}^{2}}{n}}$
- stdev' la desviación estándar, requiere valor de la media;
- min el valor mínimo  $(Q_0)$ ;
- $\max$  el valor máximo  $(Q_5)$ ;
- quartiles los cuartiles  $Q_1, Q_2, Q_3$ ;

En total son 8 características.

Los extractores de canales se aplican a cada canal de la región (independientemente). Un vector de características tiene dimensión n'umero de características  $\times$  n'umero de canales.

Definición de ChanelExtractor utilizado:

Para transformar ChanelExtractor a CharacteristicsExtractor se utilizan las funciones extractorRGB, extractorHSV y extractorGrey.

Se encuentran en src/ImgCharacteristics/Friday.hs.

En el ejecutable utilizado ( exec/DescriptiveStatsAll.hs ) se combinan los extractores RGB, HSV, Grey para recibir vectores de dimensión 56 ( $8 \times 3 + 8 \times 3 + 8 \times 1$ ).

# 4. Datos de aprendizaje

Para el aprendizaje *supervisado*, se requieren las etiquetas de clase para cada instancia de los datos. El funcionamiento de selección de etiquetas está definido

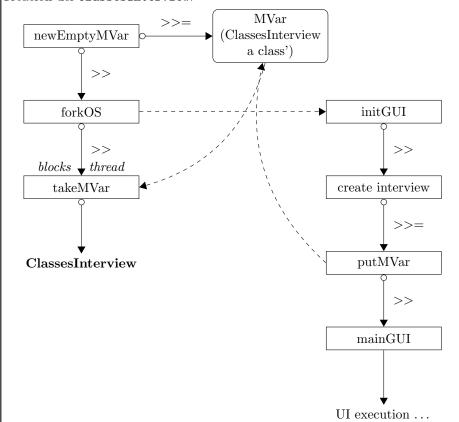
por la clase RegionsClassesProvider (en src/ImgCharacteristics.hs ) y está diseñado para una acción de entrada/salida. Provee dos funciones:

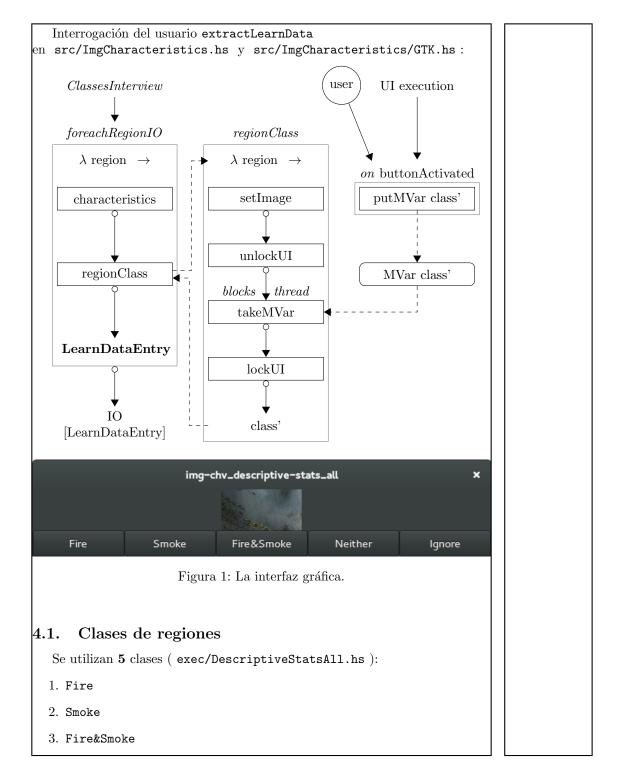
- 1. classProvider crea una instancia de RegionsClassesProvider;
- 2. regionClass pregunta la clase de la imagen (región).

Específicamente, está implementado a través de "GIMP Toolkit" (GTK), el cual se utiliza para la interfaz gráfica "GNOME". La interfaz de la ventana está proveída por un contenedor ClassesInterview, definido en src/ImgCharacteristics/GTK.hs, el cual provee:

- ciWindow el objeto de la ventana gráfica;
- ciAskClass una función a -> IO class', dónde a es una imagen (una región);
- ciDestroy una función para destruir la interfaz gráfica.

#### Creación del ClassesInterview:





- 4. Neither
- 5. Ignore

Las instancias etiquetadas con Ignore están a la espera de ser removidos.

#### 4.2. Formato ARFF

Para la escritura de los datos se utiliza el proyecto WekaData ; el código fuente se incluye en la carpeta sources.

Los adaptadores entre LearnDataEntry y WekaEntry se encuentran en src/ImgCharacteristics/Weka.hs .

## 4.3. Ejecutable

El proyecto provee varios ejecutables, pero img-chv\_descriptive-stats\_all es el que se usa ( exec/DescriptiveStatsAll.hs ).

Tiene dos modos de uso:

- 1.  $img-chv\_descriptive-stats\_all\ images\ relation\ target$
- 2. img-chv\_descriptive-stats\_all --dir directory relation target

```
images — enumeración de imágenes;
```

directory — un directorio con imágenes a procesar;

relation — nombre de la relación (@relation);

target — el archivo \*.arff a escribir.

## 4.4. Compilación

Requiere:

- The Glorious Glasgow Haskell Compilation System (GHC), version 7.10.3.
- Common Architecture for Building Applications and Libraries (CABAL), version ≥ 1.10.
- ghc-gtk3, version  $\geq 0.14$  (puede ser complicada a compilar).
- Proyecto *Nat*.
- Proyecto WekaData.

Las demás dependencias deben ser resueltas por CABAL sin problemas.

## 5. Experimentos en Weka

Para automatizar el proceso de aprendizaje del perceptron, fue creado un pequeño proyecto en Scala WekaANN. Se aprovecha la facilidad de conexión de aplicaciones de JMV para correr las evaluaciones de Weka.

- Prepara los datos, removiendo las instancias marcadas con la clase Ignore.
- Guarda los reportes de Weka en archivos (por defecto en directorio "reports").

En el directorio del proyecto scripts se encuentran estos programas:

- 1. bulkANN.scala fue utilizado para prueba de configuraciones diferentes.
- 2. findBestReports.scala selecciona los mejores reportes (por el porcentaje de clasificación correcta).
- 3. extractReportsInfo.scala extrae estadísticas desde los reportes y las escribe en un archivo.

En el directorio octave se encuentran diferentes utilidades para graficar los comparaciones de los resultados (para Matlab/Octave).

## 5.1. Configuraciones de la red

Fueron realizados experimentos con todas las combinaciones de los siguientes valores:

Variable	Valores
Número de épocas	500, 1000, 2000, 3000
"Learning rate"	0.1, 0.2, 0.5, 0.8
"Momentum"	0.2, 0.5, 0.8
1 <sup>ra</sup> capa oculta	a, t
2 <sup>da</sup> capa oculta	0, a, t

Total: 288 combinaciones.

t = núm. de classes + núm. de attributos =  $56 + 5 = 61; a = \frac{t}{2} = 30.$ 

## 6. Análisis de resultados

Para analizar la influencia de diferentes variables sobre la calidad de aprendizaje, fueron graficados unas proyecciones, los cuales parecen a una histograma, de siguiente manera:

#	épocas	learn.	mom.	capa 1	capa 2	clasificado	rel. abs. err.
1	500	0.1	0.5	t	a	78.3044%	32.4691%
2	500	0.1	0.5	t	t	78.1464%	32.8638%
3	3000	0.1	0.2	t	a	78.0411%	32.1325%
4	3000	0.1	0.2	t		77.8831%	34.6127%
5	1000	0.1	0.8	t	t	77.8304%	33.1316%
6	1000	0.1	0.2	t	a	77.7251%	33.4992%
7	1000	0.1	0.2	t		77.7251%	35.4322%
8	3000	0.1	0.5	t		77.6198%	34.8487%
9	1000	0.2	0.8	t	t	77.6198%	33.7434%
10	2000	0.5	0.2	t	t	77.6198%	33.8068%

Tabla 1: Las configuraciones con los mejores resultados.

#	épocas	learn.	mom.	capa 1	capa 2	clasificado	rel. abs. err.
1	3000	0.8	0.8	a	t	11.743%	125.7089%
2	2000	0.8	0.8	t	t	15.3765%	120.8736%
3	1000	0.8	0.8	t	t	16.7983%	120.174%
4	3000	0.8	0.8	t	t	20.5898%	115.5593%
5	2000	0.8	0.8	a	t	22.9595%	111.3145%

Tabla 2: Las configuraciones con los peores resultados.

Sean  $C = c_i$  — variables configurables.

 $E = e_i$  — estadísticas para las configuraciones.

 $D = d_j$  — arreglos de configuraciones, tales que

 $\forall d_j \in D$ 

 $\forall c_i \in C \; \exists \; \text{un valor} \; d_{ij}^c \; \text{asociado - el valor de la variable} \; c_i$  en la configuración  $d_j$ ;

 $\forall e_i \in E \; \exists \; \text{un valor} \; d_{ij}^e$  asociado – el valor de la estadística  $e_i$  en la configuración  $d_i$ .

Una proyección de variables  $X,Y\in C$  sobre la estadística  $Z\in E$  con operador op es el conjunto de valores  $\{p_{xy}\}$ , tales que

 $\forall$  único  $x \in$  valores de X

 $\forall$  único  $y \in$  valores de Y

 $p_{xy} = op(\{z_{xy}\})$ , donde

 $\{z_{xy}\} = \left\{d_{Zj}^e \mid \forall d_j \in D \text{ si } d_{Xk}^c = x \wedge d_{Yk}^Y = y\right\}$ 

El operador op puede ser el promedio, o valor m'aximo/m'inimo, u otra función con tipo  $\{z\}\mapsto z$ .

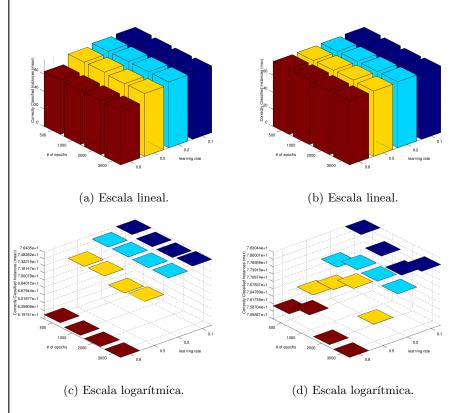


Figura 2: La proyección del *número de épocas* utilizado y el "learning rate" sobre la **media** (izquierda: 2a, 2c) y el **máximo** (derecha: 2b, 2d) del *número de instancias correctamente clasificadas*.

Se puede ver que los gráficos en la figura 5 son una reflexión de los gráficos en la figura 4.

Pueden hacerse las siguientes conclusiones:

## 6.1. Influencia de "learning rate"

La calidad disminuye con el aumento del "learning rate" (figura 2). Las 5 configuraciones, que mostraron los peores resultados (tabla 2), todos tenían el l.r. máximo de las pruebas (0.8).

## 6.2. Influencia de "momentum"

En la figura 3 se puede ver que el mayor valor (0.8) del "momentum" produjo los peores resultados. La diferencia de los promedios para 0.5 y 0.2 está

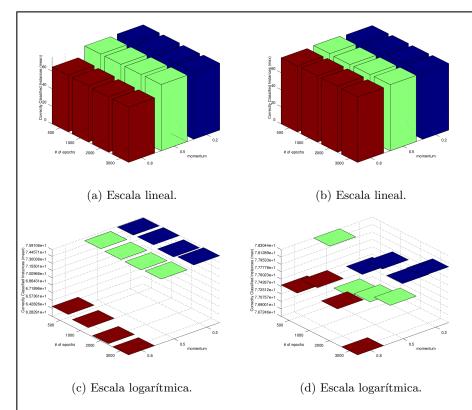


Figura 3: La proyección del *número de épocas* utilizado y el "momentum" sobre la **media** (izquierda: 3a, 3c) y el **máximo** (derecha: 3b, 3d) del *número de instancias correctamente clasificadas*.

ligeramente en favor del valor menor, mientras que los máximos son inconclusos.

## 6.3. Influencia de la capa oculta

- a). Las 10 mejores configuraciones tenían  $t = \frac{a}{2} = 61$  neuronas en la primera capa. En las figuras 4, 5 y tabla 1 se puede ver que
  - los mejores resultados (los máximos) fueron producidos por las redes de dos capas: t, a = 61, 30 y t, t = 61, 61.
  - la configuración con el resultado siguiente fue de una sola capa t = 61.
  - los peores máximos fueron dados por la configuración a = 30.
- b). Pero en las figuras 4 y 5 se puede ver que en promedio, los mejores resultados fueron dados por la configuración de una capa: a=30. Esto significa que está menos influenciada por los demás parámetros. Igual, las redes t,a y t,t mostraron promedios notablemente peores que sus máximos.

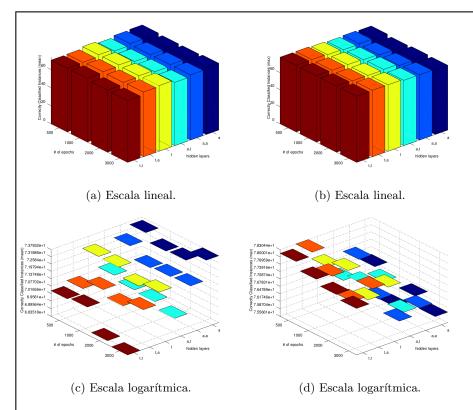


Figura 4: La proyección del *número de épocas* utilizado y la *configuración de las capas escondidas* sobre la **media** (izquierda: 4a, 4c) y el **máximo** (derecha: 4b, 4d) del *número de instancias correctamente clasificadas*.

c). La configuración a, t = 30,61 no mostró ni bien máximo, ni bien promedio.

#### 6.4. Matrices de confusión

- 1. Fire&Smoke mostró el peor ratio de clasificación verdadera positiva.
- 2. Neither mostró el mejor ratio de clasificación *verdadera positiva*, después sigue Smoke.
- 3. Neither también demuestra el mayor ratio de clasificación falsa positiva.
- 4. El menor ratio de clasificación *falsa positiva* fue mostrado por clases Fire y Fire&Smoke.
- 5. Aun que la clase Neither mostró el peor ratio de falsas positivas, demuestra también la mejor precisión entre las clases.
- 6. Fire & Smoke tiene la peor precisión de las clases utilizadas.

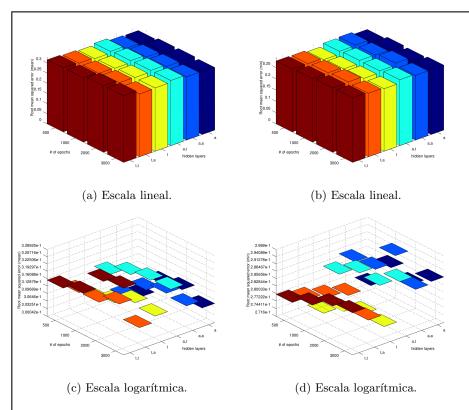


Figura 5: La proyección del *número de épocas* utilizado y la *configuración de las capas escondidas* sobre la **media** (izquierda: 5a, 5c) y el **mínimo** (derecha: 5b, 5d) de la *error cuadrática media*.

Cómo se puede puede ver en la figura 7:

- Las clases Fire y Smoke se distinguen bien.
- Se distingue bien Neither de Fire, pero no al contrario.
- La clase Fire&Smoke se distingue mal de ambos Fire y Smoke.
- Fire se distingue mal de Fire&Smoke.
- Fire y Smoke tienen en porcentaje de equivocaciones en favor de Neither parecido ( $\approx 14\%$ ).

```
(1)
                           a b
                                  С
                                       d
                                               \leftarrow classified as
                         200
                              8 49 41
                                           0
                                                  a = Fire
                          12 407 29
                                      70
                                           0
                                                  b = Smoke
                          54 41 132
                                      22
                                           0
                                                  c = Fire Smoke
                          28 	 51
                                  7 748
                                           0
                                                  d = Neither
                              0
                                   0 0
                                                  e = Ignore
                                           0
               TP Rate
                         FP Rate
                                                Recall F-Measure ROC Area Class
                                   Precision
                 0.671
                           0.059
                                      0.68
                                                 0.671
                                                           0.676
                                                                      0.901
                                                                                Fire
                 0.786
                           0.072
                                                           0.794
                                                                               Smoke
                                      0.803
                                                 0.786
                                                                      0.928
                 0.53
                           0.052
                                      0.608
                                                 0.53
                                                           0.567
                                                                      0.869
                                                                                Fire&Smoke
                 0.897
                           0.125
                                      0.849
                                                 0.897
                                                           0.872
                                                                      0.931
                                                                               Neither
                 0
                           0
                                      0
                                                 0
                                                           0
                                                                                Ignore
Weighted Avg.
                 0.783
                           0.091
                                      0.778
                                                 0.783
                                                           0.78
                                                                      0.917
                                            (2)
                               b
                                   ^{\rm c}
                                       d
                                               <-- classified as
                         212
                              7 46 33
                                           0
                                                  a = Fire
                                                  b = Smoke
                           6\ 413\ 35
                                      64
                                           0
                          62\  \  \, 50\  \, 121\  \  \, 16
                                                  c = Fire \& Smoke
                                           0
                          38 33 25 738
                                           0
                                                  d = Neither
                           0 0
                                  0
                                       0
                                           0 |
                                                  e = Ignore
               TP Rate
                         FP Rate
                                   Precision
                                                Recall \ F\!\!-\!\!Measure
                                                                   ROC Area
                                                                              Class
                 0.711
                           0.066
                                                           0.688
                                      0.667
                                                 0.711
                                                                      0.919
                                                                               Fire
                 0.797
                           0.065
                                      0.821
                                                 0.797
                                                           0.809
                                                                      0.921
                                                                               Smoke
                           0.064
                                                                                Fire&Smoke
                                      0.533
                                                 0.486
                                                           0.508
                                                                      0.865
                 0.486
                 0.885
                           0.106
                                      0.867
                                                 0.885
                                                           0.876
                                                                      0.945
                                                                                Neither
                 0
                           0
                                      0
                                                 0
                                                           0
                                                                                Ignore
                 0.781
                           0.083
                                      0.779
                                                 0.781
                                                           0.78
                                                                      0.924
Weighted Avg.
                                            (3)
                              b
                                      d
                                               <-- classified as
                           a
                                  С
                                           е
                         201 \ \ 13 \ \ 41 \ \ 43
                                           0
                                                  a = Fire
                           7 417 46 48
                                           0
                                                  b = Smoke
                          54 48 130 17
                                           0
                                                  c = Fire Smoke
                          31 \ \ 49 \ \ 20 \ 734
                                           0
                                                  d = Neither
                                  0 0
                                           0
                                                  e = Ignore
               TP Rate
                         FP Rate
                                   Precision
                                                Recall F-Measure ROC Area Class
                 0.674
                           0.057
                                      0.686
                                                 0.674
                                                           0.68
                                                                      0.91
                                                                                Fire
                 0.805
                           0.08
                                      0.791
                                                 0.805
                                                           0.798
                                                                      0.93
                                                                               Smoke
                 0.522
                           0.065
                                      0.549
                                                 0.522
                                                           0.535
                                                                      0.87
                                                                                Fire&Smoke
                                                                      0.938
                                                                               Neither
                 0.88
                           0.101
                                      0.872
                                                 0.88
                                                           0.876
                 0
                           0
                                                 0
                                                           0
                                                                      ?
                                      0
                                                                                Ignore
Weighted Avg.
                           0.084
                 0.78
                                      0.778
                                                 0.78
                                                           0.779
                                                                      0.922
```

## 6.5. Notas de mejoramiento

- 1. Configuración de la red:
  - Utilizar "learning rate" en el rango (0, 0.2].
  - Ajustar "momentum"  $\leq 0.5$ .
  - Usar una sola capa con t neuronas, o de dos capas, con t neuronas en la primera capa.
  - Investigar el mejor tiempo de entrenamiento para las configuraciones mencionadas.

## 2. Metodología:

- Remover clase Fire&Smoke, porque no solamente su calidad de clasificación es mala, pero todavía atrae alrededor de 16 % de instancias de clase Fire.
- Establecer la "cantidad" mínima de fuego/humo en la región de imagen para considerarla de la clase correspondiente; ignorar los regiones que no tienen bastante de evidencia. Eso debería de mejorar la calidad de distinción para Fire → Neither y Smoke → Neither.

```
(4)
                                   c
                                        d
                                                <-- classified as
                          190\ \ 12\ \ 55\ \ 41
                                            0 |
                                                  a = Fire
                           3 421 35
                                       59
                                            0
                                                   b = Smoke
                                                   c = Fire Smoke
                           50 40 138 21
                                            0
                          33 \quad 54 \quad 17 \quad 730
                                            0
                                                   d = Neither
                                    0
                                                   e = Ignore
               TP Rate
                         FP Rate
                                    Precision
                                                 Recall F-Measure
                                                                     ROC Area
                                                                                Class
                 0.638
                            0.054
                                       0.688
                                                  0.638
                                                            0.662
                                                                        0.913
                                                                                 Fire
                 0.813
                            0.077
                                       0.799
                                                  0.813
                                                            0.806
                                                                        0.942
                                                                                 Smoke
                 0.554
                            0.065
                                       0.563
                                                  0.554
                                                            0.559
                                                                        0.866
                                                                                 Fire&Smoke
                            0.114
                                       0.858
                                                                        0.942
                                                                                 Neither
                 0.875
                                                  0.875
                                                            0.866
                                                                                 Ignore
                            0
                            0.088
                                       0.777
                                                  0.779
Weighted Avg.
                 0.779
                                                            0.777
                                                                        0.928
                                             (5)
                                        d
                                                \leftarrow classified as
                            a
                               b
                                   С
                                            e
                          204
                               7
                                  48
                                       39
                                            0 |
                                                   a = Fire
                           5\ 410\ \ 37\ \ 66
                                                   b = Smoke
                                            0
                           56 \ 46 \ 126 \ 21
                                            0
                                                   c = Fire Smoke
                           34 \ 49 \ 13 \ 738
                                            0 |
                                                   d = Neither
                               0
                                   0
                                       0
                                            0
                                                  e = Ignore
                         FP Rate
               TP Rate
                                    Precision
                                                Recall \ F\!\!-\!\!Measure
                                                                     ROC Area Class
                 0.685
                           0.059
                                       0.682
                                                  0.685
                                                            0.683
                                                                        0.907
                                                                                 Fire
                 0.792
                            0.074
                                       0.801
                                                  0.792
                                                            0.796
                                                                        0.933
                                                                                 Smoke
                                                                                 Fire&Smoke
                 0.506
                            0.059
                                       0.563
                                                  0.506
                                                            0.533
                                                                        0.838
                 0.885
                            0.118
                                       0.854
                                                  0.885
                                                            0.869
                                                                        0.941
                                                                                 Neither
                                                  0
                                                                        ?
                 0
                           0
                                       0
                                                            0
                                                                                 Ignore
Weighted Avg.
                 0.778
                            0.089
                                       0.774
                                                  0.778
                                                            0.776
                                                                        0.92
                                             (6)
                               b
                                       d
                                                <-- classified as
                           a
                                   c
                          197
                               6 58 37
                                                  a = Fire
                                            0
                                                   b = Smoke
                           10 400 38 70
                                            0
                           50 \quad 44 \quad 135 \quad 20
                                            0
                                                   c = Fire\!\&\!S\!m\!o\!k\!e
                          34 43 13 744
                                                   d = Neither
                                            0
                               0
                                    0 0
                                            0
                                                   e = Ignore
               TP Rate
                         FP Rate
                                                 Recall F-Measure
                                                                    ROC Area Class
                                    Precision
                                                            0.669
                 0.661
                            0.059
                                       0.677
                                                  0.661
                                                                        0.909
                                                                                 Fire
                 0.772
                            0.067
                                       0.811
                                                  0.772
                                                            0.791
                                                                        0.929
                                                                                 Smoke
                 0.542
                            0.066
                                       0.553
                                                  0.542
                                                            0.548
                                                                        0.867
                                                                                 Fire&Smoke
                 0.892
                                       0.854
                                                  0.892
                                                            0.873
                                                                        0.941
                                                                                 Neither
                            0.119
                            0
                                       0
                                                  0
                                                            0
                                                                                 Ignore
Weighted Avg.
                            0.089
                                       0.775
                 0.777
                                                  0.777
                                                            0.776
                                                                        0.923
```

Figura 6: Matrices de confusión para los mejores resultados 1-6.

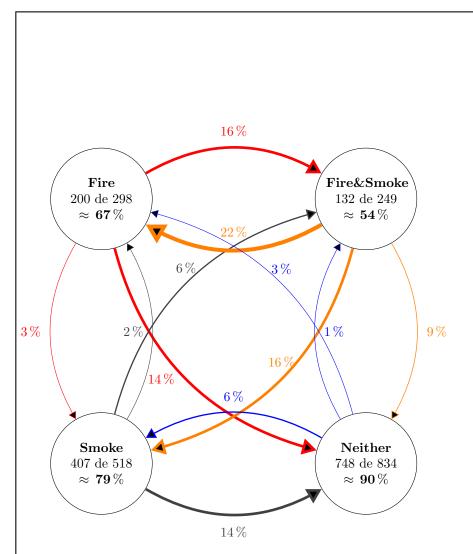


Figura 7: Diagrama de clasificación para #1 de la tabla 1. En los nodos se presenta la clase y el ratio de clasificación verdadera positiva. Las flechas significan la clasificación equivocada y apuntan a las clases que fueron asignadas por error. Están etiquetadas por el ratio de clasificación falsa positiva y el grosor de la linea también lo refleja.