

## Chatbot (GPT) na vyhľadávanie v štruktúrovaných dátach - agregovanie viacerých chatbotov

Zápisnica stretnutia č. 5

**Dátum :** 28.10.2024

**Prítomní :**

Ing. Marián Lekavý, PhD.

Marko Matúška, Patrik Kaprinay, Ľuboš Sekerák, Klára Murínová, Michal Čopjan

### **Program:**

1. Stretnutie sa uskutočnilo online prostredníctvom Ms Teams.
2. Prezentovanie úloh zadaných na predošlom stretnutí:
  - a. Dokončiť analýzu existujúcich riešení do finálnej podoby – Klára , Patrik , Marko , Ľuboš – (úloha splnená)
  - b. Dokončenie rozhodovacej vrstvy – Michal (úloha čiastočne splnená)-  
vytvorený kód nie je spojený s už existujúcim kódom
3. Prebehla diskusia o analýze možných riešení , zhodnotili sme výhody a nevýhody jednotlivých model
4. Na záver diskusie sme vybrali 3 modely pre rozhodovanie – Luis , Embedding a plnú verziu GPT
  - a. Tieto modely preskúmame a analyzujeme hlbšie , vykonáme na nich experimenty a vyberieme ten najlepší na základe určitých kritérií
5. Zhrnutie zadania projektu : Vyššie uvedené modely pre rozhodovanie budú mať za úlohu rozhodnúť ktorá kategória sa vyberie , reálne budú dve kategórie , no pre budúce možné rozšírenie bude viac kategórií – len ilustračne
  - a. súvisiace súčiastky , bude nám dodaná API na získanie dát

Zápisnicu vypracovala : Klára Murínová

- b. Hľadanie súčiastky podľa parametrov – existujúce riešenie
- 6. Model pre hľadanie súvisiacich súčiastok bude implementovaný pomocou regex
- 7. Do budúcnosti budeme vytvárať aj testovaciu sadu
- 8. Úlohy do budúceho týždňa : implementovať funkčný prototyp pre rozhodovanie
  - a. Spojiť rozhodovaciu vrstvu s existujúcim riešením – tak aby sa rozhodovalo podľa nejakého pravidla (random ) medzi 5 kategóriami , vypíše pre každú kategóriu iný výstup , napr. Rozhodol som sa pre kategóriu 1 , ak sa nebude vedieť rozhodnúť vypíše chybu – Michal
  - b. Diagram tried rozhodovacej vrstvy - Michal
  - c. Pre jednotlivé modely implementovať rozhodovanie medzi 5 kategóriami :
    - i. Plná GPT – Klára , Ľuboš
    - ii. Luis – Marko
    - iii. Embedding – Patrik
  - d. Implementovanie jednoduchého algoritmu s regex pre nájdenie súvisiacich súčiastok - Patrik