[Android\_安卓为按钮控件绑定事件的五种方式](https://www.cnblogs.com/demoMeng/p/6086809.html)

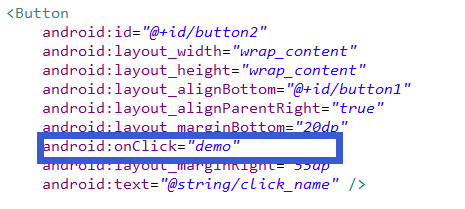
***一、写在最前面***

　　　　本次，来介绍一下**安卓中为控件--Button绑定事件**的五种方式。

***二、具体的实现***

　　　　第一种：直接绑定在Button控件上：

　　　　　　　　步骤1.在Button控件上设置android:onClick="，其中这个属性的属性值对应的是MainActivity类中的方法名字（自己创建的方法）：



　　　　　　　　 步骤2.在MainActivity类中创建相对应的方法：

public void demo(View view){

Toast.makeText(MainActivity.this, "第二个按钮被点击了",Toast.LENGTH\_SHORT).show();

}

**第二种：使用匿名内部类的方式：**

**步骤1.首先需要获取到 layout 中布局页面的Button控件中指定的Id：**

**步骤2.之后为这样按钮绑定监听器，使用匿名内部类的方式，代码如下：**

[复制代码](javascript:void(0);)

　　　　button = (Button)findViewById(R.id.button1);

button.setOnClickListener(new OnClickListener() {

@Override  
 public void onClick(View view) {

Toast.makeText(MainActivity.this, "通过匿名内部类：第一个按钮被点击了",Toast.LENGTH\_SHORT).show();

}

});

[复制代码](javascript:void(0);)

　　　　　第三种：使用外部类的方式

　　　　　　　　　　步骤1.需要获取到 layout 布局页面中的Button控件中指定的Id（在MainActivity中）：

https://images2015.cnblogs.com/blog/1020894/201611/1020894-20161121200013018-1351934503.png

　　　　　　　　　　步骤2.创建一个类，并且实现 OnClickListener 接口，重写这个接口中的 OnClick 方法，并且为这个方法创建一个 Context 属性（之后的Toast需要使用到），使用构造器设置这个属性值：

[复制代码](javascript:void(0);)

package com.mqz.android\_event\_test;

import android.content.Context;

import android.view.View;

import android.view.View.OnClickListener;

import android.widget.Toast;

public class BtnTest implements OnClickListener {

private Context context;

public BtnTest(Context context){

this.context=context;

}

@Override

public void onClick(View view) {

Toast.makeText(context, "通过外部类实现OnClickListener接口：第一个按钮被点击了",Toast.LENGTH\_SHORT).show();

}

}

[复制代码](javascript:void(0);)

　　　　　　　　　　步骤3.为获取到的按钮绑定事件，并且把当前对象传入

https://images2015.cnblogs.com/blog/1020894/201611/1020894-20161121200601065-232591888.png

 　　　　  第四种：使用MainActivity直接实现OnClickListener接口的方式

　　　　　　　　　　步骤1.在 MainActivity 中实现 OnClickListener 接口，并且重写 OnClick 方法：

　　　　　　　　　　步骤2.绑定button按钮相对应的监听，把当前对象传入：

**特点：**  
**1.这样是的MainActivity类成为了监听器类，这样的方式十分简洁**  
**2.但是这样容易引起结构的混乱，因为MainActivity类主要职责来初始化界面的，这加入了事件处理器的方法，引起混乱。**  
**3.界面类需要实现监听器的方法，有点不伦不类。**

[复制代码](javascript:void(0);)

package com.mqz.android\_event\_test;

import android.app.Activity;

import android.os.Bundle;

import android.view.Menu;

import android.view.MenuItem;

import android.view.View;

import android.view.View.OnClickListener;

import android.widget.Button;

import android.widget.Toast;

public class MainActivity extends Activity implements OnClickListener{

private Button button;

@Override

public void onClick(View view) {

Toast.makeText(MainActivity.this, "通过MainActivity实现OnClickListener接口：第一个按钮被点击了",Toast.LENGTH\_SHORT).show();

}

@Override

protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {

super.onCreate(savedInstanceState);

setContentView(R.layout.activity\_main);

button = (Button)findViewById(R.id.button2);

button.setOnClickListener(this);

}

}

[复制代码](javascript:void(0);)

 　　　　　第五种：使用成员内部类的方式来实现button按钮事件的绑定

　　　　　　　　　步骤1.获取 layout 布局文件中的Button控件的 Id：

https://images2015.cnblogs.com/blog/1020894/201611/1020894-20161121201748643-1170167510.png

　　　　　　　　　步骤2.在 MainActivity 类中创建一个成员内部类，并且实现 OnClickListener 接口，重写 OnClick 方法：

[复制代码](javascript:void(0);)

class BtnTest1 implements OnClickListener{

@Override

public void onClick(View view) {

Toast.makeText(MainActivity.this, "通过成员内部类：第二个按钮被点击了",Toast.LENGTH\_SHORT).show();

}

}

[复制代码](javascript:void(0);)

　　　　　　　　   步骤3、在这个按钮中绑定相关的事件，new 内部类()即可，不需要传入上下文对象，因为这个类是当前类的内部类：

https://images2015.cnblogs.com/blog/1020894/201611/1020894-20161121201855800-775610112.png

**好处：**  
**1.成员内部监听器的方式可以访问外部类的中的所有属性，所以在new OnClickListener实现类 对象的时候不需要传入当前对象**  
**2.成员内部监听器可以让外部类重复使用，因为成员内部监听器是外部类的内部类**