<http://blog.csdn.net/luoshengyang/article/details/6567257> sensor

<http://blog.csdn.net/myarrow/article/details/9856095/> selinux

<http://wenku.baidu.com/link?url=GOzsu2gQJn2BPD4XsTBzisQLDhEZuW0JLWbE1qukoWOErNUduUsC8AaCTTsAm5wJwZlJNl-vPuXnPeQtS2fk_277qAwF9A_Mtm-nH1KK8Sa> 百度文档

<http://wenku.baidu.com/view/76af5151a6c30c2258019e00.html?re=view> mtksensor框架

<http://blog.csdn.net/feitian_666/article/details/51612395> sensor

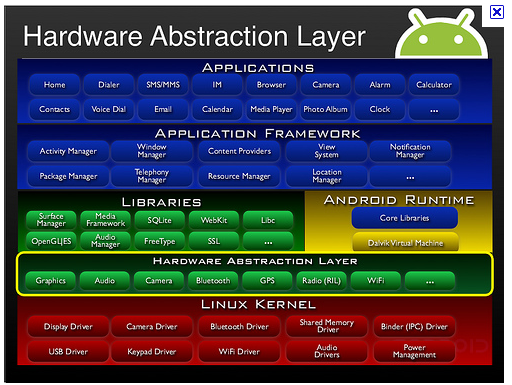
<http://www.cnblogs.com/lcw/p/3402770.html> 这个原版

http://www.open-open.com/lib/view/open1325474381453.html

<http://www.cnblogs.com/happy-leon/p/5655614.html>

<http://www.xuebuyuan.com/2128448.html>

http://blog.csdn.net/loongembedded/article/details/51442241



struct hw\_module\_t; //模块类型

struct hw\_module\_methods\_t; //模块方法

struct hw\_device\_t; //设备类型

Android中Sensor的HAL接口定义在：hardware/libhardware/include/hardware/sensors.h

#define SENSOR\_TYPE\_ACCELEROMETER 1 //加速度传感器

#define SENSOR\_TYPE\_MAGNETIC\_FIELD 2 //磁力传感器

#define SENSOR\_TYPE\_ORIENTATION 3 //方向

#define SENSOR\_TYPE\_GYROSCOPE 4 //陀螺仪

#define SENSOR\_TYPE\_LIGHT 5 //环境光照传感器

#define SENSOR\_TYPE\_PRESSURE 6 //压力传感器

#define SENSOR\_TYPE\_TEMPERATURE 7 //温度传感器

#define SENSOR\_TYPE\_PROXIMITY 8 //距离传感器

#define SENSOR\_TYPE\_GRAVITY 9 //重力传感器

#define SENSOR\_TYPE\_LINEAR\_ACCELERATION 10 //线性加速度

#define SENSOR\_TYPE\_ROTATION\_VECTOR 11 //旋转矢量传感器

#define SENSOR\_TYPE\_RELATIVE\_HUMIDITY 12 //湿度传感器

#define SENSOR\_TYPE\_AMBIENT\_TEMPERATURE 13 //温度传感器

TYPE\_TEMPERATURE:温度传感器,新版本中被TYPE\_AMBIENT\_TEMPERATURE替换掉了。

1.TYPE\_ACCELEROMETER：加速度传感器，单位是m/s²，测量应用于设备X、Y、Z轴上的加速度，又叫做G-sensor

2.TYPE\_AMBIENT\_TEMPERATURE：温度传感器，单位是℃，测量返回当前的温度。

3.TYPE\_GRAVITY：重力传感器，单位是m/s²，测量应用于设备X、Y、Z轴上的重力，也叫GV-sensor，地球上的数值是9.8m/s²，也可以设置其他星球(呃，目测平时用不到吧)

4.TYPE\_GYROSCOPE：陀螺仪传感器，单位是rad/s，测量设备x、y、z三轴的角加速度数据。

5.TYPE\_LIGHT：光线感应传感器，单位lx，检测周围的光线强度，手机系统中主要是调节LCD亮度。

6.TYPE\_LINEAR\_ACCELERATION：线性加速度传感器，单位是m/s²，该传感器是获取加速度传感器去除重力的影响得到的数据。

7.TYPE\_MAGNETIC\_FIELD：磁力传感器，单位是uT(微特斯拉)，测量设备周围三个物理轴（x，y，z）的磁场(个人不了解哪些App上有应用)。

8.TYPE\_ORIENTATION:方向传感器,测量设备围绕三个物理轴（x，y，z）的旋转角度,API显示使用 SensorManager.getOrientation()替代掉了。

9.TYPE\_PRESSURE：压力传感器，单位是hPa(百帕斯卡)，返回当前环境下的压强。

10.TYPE\_PROXIMITY：距离传感器，单位是cm，用来测量某个对象到屏幕的距离，可用于打电话时判断人耳到电话屏幕距离来进行关闭屏幕的省电功能。

11.TYPE\_RELATIVE\_HUMIDITY：湿度传感器，单位是%，来测量周围环境的相对湿度(估计很少设备有吧)。

标轴和角度混合计算得到的数据(具体咋用不了解)。

13.TYPE\_TEMPERATURE:温度传感器,新版本中被TYPE\_AMBIENT\_TEMPERATURE替换掉了。