

# Práctica 4. Enrutamiento dinámico con OSPF

## 1- Configurar las áreas y router-id:

### • Router 1:

```
vttysh
configure terminal
router ospf
network 10.0.0.8/30 area 1
network 10.0.0.22/30 area 1
network 10.1.0.0/24 area 1
router-id 1.1.1.1
```

### • Router 2:

```
vttysh
configure terminal
router ospf
network 10.0.0.22/30 area 1
network 10.1.1.0/24 area 1
router-id 2.2.2.2
```

### • Router 3:

```
vttysh
configure terminal
router ospf
network 10.0.0.8/30 area 1
network 10.0.0.12/30 area 2
network 10.0.0.4/30 area 0
network 10.0.0.24/30 area 2
router-id 3.3.3.3
```

### • Router 4:

```
vttysh
configure terminal
router ospf
network 10.0.0.16/30 area 2
network 10.0.0.12/30 area 2
network 10.2.1.0/30 area 2
```

### • Router 5:

```
vttysh
configure terminal
router ospf
network 10.0.0.16/30 area 2
network 10.2.0.0/24 area 2
network 10.0.0.24/30 area 2
```

### • Router 6:

```
vttysh
configure terminal
router ospf
network 10.0.0.4/30 area 0
network 10.0.0.0/30 area 0
```

## 2- Propagación de la ruta por defecto.

En Quagga Router 6, instar una ruta estática por defecto que lleve tráfico hacia el Servidor (Internet).

```
R6(config)# ip route 0.0.0.0/0 10.0.0.2 ! para que sea estático
```

```
R6(config)# router ospf
```

```
R6(config-router)# default-information originate
```

### 3- Optimización del tamaño de la BBDD de estado de enlace: Áreas tipo stub

Las áreas tipo stub son aquellas en las que todo el tráfico que entra o sale del área pasa por un único ABR (Area Border Router). Configuramos los routers internos del área 1 y 2:

```
RX(config)# router ospf  
RX(config-router)# area 1 stub
```

X corresponde con el router 1, 2, 4 y 5

Una vez declarados como stub los routers internos tanto del área 1 como los del área 2 solo hay que configurar el router fronterizo (RaggaRouter-3) para hacer que estas dos áreas se conviertan en Totally Stub:

```
R3(config)# router ospf  
R3(config-router)# area 1 stub no-summary  
R3(config-router)# area 2 stub no-summary
```