

INFORME DE DESARROLLO ÁGIL

Laboratorio 7 21/05/2021



ÍNDICE

INDICE	1
PREÁMBULO	2
Objetivos perseguidos	2
MIEMBROS Y ROLES ASIGNADOS	3
Manager	3
Cliente	3
Programadores	3
PLANIFICACIÓN DEL TRABAJO	3
Reuniones de equipo organizativas	4
Configuración de herramientas/entorno de trabajo	4
Metodología de desarrollo ágil	5
Reparto de tareas	5
Implementación de requisitos funcionales	6
Marca corporativa	7
HISTORIAS DE USUARIO	8
Historia N°1	8
Historia N°2	9
Historia N°3	10
Historia N°4	12
Historia N°5	13
Historia N°6	14
Historia N°7	15
Historia N°8	17
Historia N°9	18
Historia N°10	19
Historia N°11	20
Historia N°12	21
Historia N°13	22
Historia N°14	23
APÉNDICE A	24
Acta general de resumen de reuniones	24



PREÁMBULO

Objetivos perseguidos

El objetivo de nuestro grupo de trabajo es realizar una aplicación de comercio electrónico, también conocido como e-commerce, éste consiste en la compra y venta de productos y/o servicios a través de Internet, es un término que ha evolucionado ya que antes solo hacía referencia al intercambio de datos digitales, pero desde 1990 comenzó a hacer referencia a la venta de bienes y servicios a través de Internet.

Dentro de todos los modelos de e-commerce existentes nuestra aplicación se basará en el C2C (Customer to Customer). Este tipo de comercio basa sus acciones entre los propios consumidores sin tener en cuenta la participación de otras empresas o terceros. La única participación ajena al comprador y al vendedor será nuestra plataforma, que facilitará la realización de transacciones económicas e intercambio de información entre clientes.

Todo ello proporcionará una experiencia de compra cómoda, fácil y segura para cualquier tipo de cliente. La idea de que los propios clientes se puedan convertir en vendedores cuando lo necesiten abre un abanico de posibilidades que permite sacar el máximo provecho del e-commerce y facilita a los compradores poder añadir sus propios productos desde un punto de vista de cliente que garantizará una mejor atención en la compra y postventa del producto.



MIEMBROS Y ROLES ASIGNADOS

Manager

Gerard Antony Caramazza Vilá

Cliente

Cheuk Kelly Ng Pante

Programadores

CELESTE LUIS DÍAZ

ALEJANDRO PÉREZ BUQUERIN

PAOLA JANETH ASTUDILLO CAPOTE

RICARDO FARIÑA MESA

GABRIEL RODRÍGUEZ HERNÁNDEZ

LAURA RAMALLO PÉREZ



PLANIFICACIÓN DEL TRABAJO

Reuniones de equipo organizativas

Realizamos un total de <u>4 reuniones</u> para planificar cómo realizaríamos el software de actualización para este segundo entregable entre todos con asistencias de los siguientes miembros a cada una de las reuniones:

Nombre y Apellidos	09/05	17/05	20/05	21/05
Gerard Antony Camarazza Vilá	v	/	/	/
Celeste Luis Díaz	v	/	×	/
Alejandro Pérez Buquerín	v	V	×	/
Paola Janeth Astudillo Capote	v	/	/	/
Cheuk Kelly Ng Pante	v	V	/	/
Ricardo Fariña Mesa	v	/	×	/
Gabriel Rodríguez Hernández	v	V	v	/
Laura Ramallo Pérez	~	V	×	~







Configuración de herramientas/entorno de trabajo

Para el desarrollo de las distintas tareas asignadas a cada miembro del grupo se ha acordado en la reunión del 09/05/2021 que se usará el entorno de trabajo colaborativo en línea *Replit* ya que permite la organización de las tareas, desarrollo simultáneo de código, control de versiones y una máquina virtual disponible las 24h del día los 365 días del año.



PLANIFICACIÓN DEL TRABAJO

Metodología de desarrollo ágil

Partiendo de las bases de la **metodología de desarrollo ágil XP** (e*Xtreme* **P**rogramming) creamos <u>parejas de trabajo</u> para la programación de tareas. Cada pareja diseña, prueba, implementa e integra el código de la tarea:

- Código dirigido por las pruebas
- ✓ Código modular, intentando refactorizar siempre que se pueda

Pareja 1
Gerard Antony Camarazza Vilá
Paola Janeth Astudillo Capote

Pareja 3
Celeste Luis Díaz
Cheuk Kelly Ng Pante

Pareja 2
Gabriel Rodríguez Hernández
Alejandro Pérez Buquerín

Pareja 4
Laura Ramallo Pérez
Ricardo Fariña Mesa

Reparto de tareas

El reparto de tareas se hizo conforme al nivel de cada pareja garantizando así que ningún miembro del equipo se quedase sin poder programar.

	TAREA	Tiempo Requerido
PAREJA 1	Ver Estadísticas Función Ocultar Contraseña Ver Carrito	12 h
PAREJA 2	Buscar por nombre Ver lista de deseos Integración De Los Módulos De Código	12 h
PAREJA 3	Ver Categoría Ver Catálogo Completo	8h



	Añadir Saldo	
PAREJA 4	Diseño De Logo Corporativo Iniciar/Cerrar Sesión Registrarse	6h

Implementación de requisitos funcionales

Se acordó en la reunión organizativa del 09/05/2021 los siguientes requisitos funcionales que se han seleccionado para la segunda entrega al cliente:

ID	PRIORIDAD	CARACTERÍSTICA / FUNCIONALIDAD	TAREA
004	2	Necesito poder ver mis estadísticas de ventas y valoración general.	Ver Estadísticas
014	1	Necesito tener un checkout del carrito.	Ver Carrito
012	2	Necesito tener una lista de seguimiento/deseos de productos que me interesan para saber si estos han sido vendidos, les modifican el precio, etc.	Ver lista de deseos
013	2	Necesito tener un saldo dentro de la página para pagar de forma más cómoda en el futuro.	Añadir Saldo
001	1	Necesito poder acceder a la plataforma de e-commerce, por lo que tengo que registrarme en la misma.	Registrarse
003	2	Necesito tener la posibilidad de buscar artículos, servicios o subastas dentro de la plataforma.	Busca por nombre
010	2	Necesito acceder a un catálogo, el cual estará ordenado por categorías.	Ver categoría
007	1	Necesito poder introducir el correo electrónico o teléfono móvil con el que me registré.	Iniciar sesión



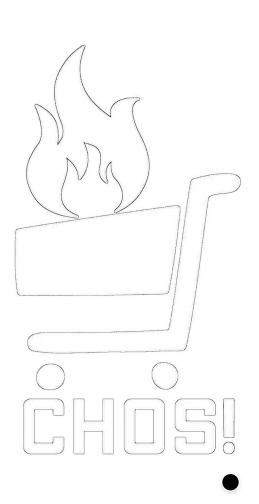
Marca corporativa

En la reunión organizativa del 17/05/2021, se aprobó la creación de una imagen de marca incluyendo los colores corporativos y logotipo del comercio C2C:

BOCETO

PALETA DE COLORES

LOGO FINAL











HISTORIAS DE USUARIO

	Enunciado de la historia					Criterios de aceptación			
Identifica dor (ID) de la historia	Rol	Prioridad	Característica / Funcionalidad	Razón / Resultado	Número (#) de escenario	Criterio de aceptación (Título)	Contexto	Evento	Resultado / Comportamiento esperado
					1	El usuario quiere comprar/ofertar productos y quiere registrarse con el email.	En caso que el cliente quiera comprar o vender productos dentro de la aplicación y se registrará a través de la dirección email.	El cliente deberá introducir su nombre y apellidos, fecha de nacimiento, dirección email y contraseña.	El sistema almacenará al nuevo usuario en la base de datos, que ya estará registrado para su posterior inicio de sesión.
00-0000-0 CI 001 re	Cliente no registrado	acceder a plataforma 1 e-commer lo que ten registrarm	Necesito poder acceder a la plataforma de e-commerce, por lo que tengo que registrarme en la	de poder realizar compras dentro de la aplicación, así como publicar artículos o servicios a	2	El usuario quiere comprar/ofertar productos y quiere registrarse con el teléfono móvil.	En caso que el cliente quiera comprar o vender productos dentro de la aplicación y se registrará a través del teléfono móvil.	El cliente deberá introducir su nombre y apellidos, fecha de nacimiento, teléfono y contraseña.	El sistema almacenará al nuevo usuario en la base de datos, que ya estará registrado para su posterior inicio de sesión.
			misma.	ofertar.	3	El usuario quiere comprar/ofertar productos y quiere registrarse, pero ya su email o teléfono móvil está registrado en la plataforma.	En el caso que el cliente quiera registrarse con su correo electrónico o con su número de teléfono móvil, la plataforma va a saltar con un mensaje de que alguna de las opciones de registro ya tiene acceso a la plataforma.	El cliente deberá introducir su nombre y apellidos, fecha de nacimiento, teléfono y contraseña.	El sistema notificará de que no puede registrarse con alguna de las dos opciones.



	Enunciado de la historia					Criterios de aceptación			
Identifica dor (ID) de la historia	Rol	Prioridad	Característica / Funcionalidad	Razón / Resultado	Número (#) de escenario	Criterio de aceptación (Título)	Contexto	Evento	Resultado / Comportamiento esperado
					1	El cliente va a publicar un producto.	En caso que el cliente quiera publicar un producto debe estar registrado y tener todos los datos del mismo.	El cliente introducirá todos los datos correspondientes para la publicación de su producto.	El sistema mostrará en el apartado de "publicaciones" el producto que el cliente haya descrito.
00-0000-0	Cliente		Necesito poder tener la opción de publicar un artículo o producto	Con la finalidad de poder publicar algún producto o	2	El cliente va a publicar un servicio/alquiler.	En caso que el cliente quiera publicar un servicio o alquiler, debe estar previamente registrado, y debe especificar las condiciones de los mismos.	El cliente introducirá todos los datos correspondientes para la publicación de su servicio.	El sistema mostrará en el apartado de "servicios/alquileres" el producto que el cliente haya descrito.
002	registrad o	1	determinado, siempre y cuando haya realizado correctamente dicho registro.	servicio en la plataforma e-commerce.	3	El cliente va a publicar un anuncio.	En caso que el cliente quiera publicar un anuncio debe estar previamente registrado y debe explicar minuciosamente lo que busca o vende en dicho anuncio.	El cliente introducirá los datos del concepto que busca comprar, vender o alquilar.	La plataforma, en el apartado de "anuncios", publicará el anuncio con los datos correspondientes que haya introducido el cliente.
					4	El cliente va a publicar un artículo en subasta.	En caso que el cliente quiera publicar un artículo en subasta debe estar previamente registrado y establecer precios mínimos y máximos de esta.	El cliente deberá incluir los datos del artículo y un precio inicial por el que empezaría la subasta.	El sistema mostrará en el apartado de "subastas" el producto que el cliente haya descrito.



	Enunciado de la historia					Criterios de aceptación			
Identifica dor (ID) de la historia	Rol	Prioridad	Característica / Funcionalida d	Razón / Resultado	Número (#) de escenario	Criterio de aceptación (Título)	Contexto	Evento	Resultado / Comportamiento esperado
					1	El cliente busca un artículo.	cliente esté en	El cliente, en el apartado de "búsquedas", seleccionará el apartado de "artículos" e introducirá el título de lo que le interesa.	La plataforma mostrará una pestaña con todos los artículos relacionados con el nombre y especificaciones que había puesto el cliente, mostrando prioridad por cercanía. En el caso de que realice la búsqueda sin especificar nada, se exhibirán artículos cerca del cliente.
00-0000-0	Cliente comprador	2	Necesito tener la posibilidad de buscar artículos, servicios o	Para así poder comerciar con los vendedores y obtener los	2	El cliente busca un servicio/alquiler.	En caso que el cliente busque contratar algún tipo de servicio o alquiler.	El cliente, en el apartado de "búsquedas", seleccionará el apartado de "servicios/alquileres" e introducirá el título de lo que le interesa.	La plataforma mostrará una pestaña con todos los servicios y alquileres relacionados con el nombre y especificaciones que había puesto el cliente, mostrando prioridad por cercanía. En el caso de que realice la búsqueda sin especificar nada, se exhibirán servicios y alquileres cerca del cliente.
			subastas dentro de la plataforma.	elementos que me interesen.	3	El cliente busca un anuncio.		El cliente, en el apartado de "búsquedas", seleccionará el apartado de "anuncios" e introducirá el título de lo que le interesa.	La plataforma mostrará una pestaña con todos los anuncios relacionados con el nombre y especificaciones que había puesto el cliente, mostrando prioridad por cercanía. En el caso de que realice la búsqueda sin especificar nada, se exhibirán anuncios cerca del cliente.



			El cliente busca un	En caso que el	El cliente, en el apartado de "búsquedas",	La plataforma mostrará una
						'
			artículo que se	cliente necesite	seleccionará el apartado de "subastas" e	pestaña con todos los
			encuentra en subasta.	algún artículo	introducirá el título de lo que le interesa.	artículos en subasta
				especial que se		relacionados con el nombre
				encuentre		y especificaciones que
		4		únicamente		había puesto el cliente,
		_ -		subastándose.		mostrando prioridad por
						cercanía. En el caso de que
						realice la búsqueda sin
						especificar nada, se
						mostrarán las subastas más
						relevantes en ese momento.
			El cliente encuentra	En caso de que el	El cliente, en el apartado de "busquedas",	La plataforma mostrará una
			una subasta pero justo	cliente necesite	selecionará el apartado de "subastas" e	pestaña con todos los
			en ese momento se	algún artículo	introducirá el titulo de lo que le interesa.	artículos en subasta
			acaba.	especial que se	·	relacionados con el nombre
				encuentre		y especificaciones que
				únicamente		había puesto el cliente,
				subastándose.		mostrando prioridad por
						cercanía. En el caso de que
		5				realice la búsqueda sin
						especificar nada, se
						mostrarán las subastas más
						relevantes en ese momento.
						Pero ahora al selecionar
						una subasta, si esta ha
						terminado, le mostrará un
						mensaje de que ya no está
						disponible.



			Enunciado de la hi	storia		Criterios de aceptación				
Identific ador (ID) de la historia	Rol	Prioridad	Característica / Funcionalidad	Razón / Resultado	Número (#) de escenario	Criterio de aceptación (Título)	Contexto	Evento	Resultado / Comportamiento esperado	
00-0000- 0004	Cliente Vendedor	2	Necesito poder ver mis estadísticas de ventas y valoración general.	Con la finalidad de llevar un registro o un feedback de los usuarios y ver como, yo vendedor, si estoy haciendo un buen servicio de	2		En caso que el vendedor reciba una valoración del producto o de su perfil. En caso que el vendedor reciba una valoración del producto o de su perfil.	El vendedor tendrá una opción para	El sistema le mostrará al vendedor todos los datos estadísticos sobre su cuenta y de los productos que haya vendido. El sistema le mostrará al vendedor una opción para compartir o descargar sus estadísticas.	
				venta en la plataforma.	3	El vendedor podrá ver sus datos estadísticos pero esos datos no se muestran en tiempo real y tardaría un pequeño tiempo en actualizar.	En caso que el vendedor reciba una valoración del producto o de su perfil.	El vendedor tendrá una opción para compartir o descargar las estadísticas de su cuenta o de los productos que haya vendido.Cuando se muestre los datos estadísticos.	El sistema le mostrará al vendedor los datos estadísticos en su última actualización.	



		Enun	ciado de la histo	oria		Criterios de aceptación					
Identific ador (ID) de Ia historia	Rol	Prioridad	Característica / Funcionalida d	Razón / Resulta do	Número (#) de escenario	Criterio de aceptación (Título)	Contexto	Evento	Resultado / Comportamiento esperado		
	Cliente registrado		Necesito tener la posibilidad de	Con la finalida d de poder	1	El cliente tendrá la posibilidad de poder contactar con el vendedor después de haber realizado la compra.	En caso que el cliente comprador haya realizado la compra con éxito.	Cuando el comprador haya realizado la compra.	El sistema automáticamente dejará al comprador contactar con el vendedor.		
00-0000- 0005		3	comunicarme con los usuarios de la plataforma, ya se para la ubicación de entrega, dudas, o	realizar un diálogo con algún usuario en la	2	El cliente tendrá una opción en la publicación de un artículo para enviar un mensaje al vendedor.	En caso que el cliente comprador encuentre algún artículo de interés.	Cuando el comprador haya encontrado un artículo de interés.	El sistema le dará la opción al comprador de poder contactar con el vendedor.		
			discutir precio.	platafor ma.	3	El cliente no va a poder enviarle mensajes al vendedor por fallo en la plataforma.	En el caso que el cliente comprador encuentre algún artículo de interés.	Cuando el comprador haya encontrado un artículo de interés.	El sistema le saltará con un mensaje de error al enviar un mensaje al vendedor.		



		Enun	ciado de la histo	oria		Criterios de aceptación				
Identific ador (ID) de la historia	Rol	Prioridad	Característica / Funcionalida d	Razón / Resultado	Número (#) de escenari o	Criterio de aceptación (Título)	Contexto	Evento	Resultado / Comportamiento esperado	
		1	Necesito tener	Con la finalidad de subir una publicación de todos los productos que oferta o eliminar alguna que ya haya vendido o que no le interese ofertar.	2	El cliente tendrá la posibilidad de publicar tantos anuncios como quiera. El cliente tendrá la posibilidad de eliminar un anuncio.	En caso de que no haya publicado dos anuncios iguales. En caso de que no le interese venderlo o que ya lo haya vendido.	Cuando el vendedor haya publicado una nueva publicación. Cuando el vendedor entre en las opciones de un producto y seleccione "eliminar producto".	El sistema pasará a hacer la verificación correcta de la nueva publicación. El sistema automáticamente borrará dicha publicación.	
00-0000- 0006	Cliente vendedor		la opción de subir la cantidad de productos que quiera a la		3	El cliente tendrá la posibilidad de publicar tantos anuncios como quiera.	En caso de	Una vez publicado el anuncio.	Se publicará el anuncio en la interfaz web de la plataforma.	
			plataforma, así como eliminar publicaciones.		4	El cliente tendrá la posibilidad de publicar tantos anuncios como quiera.	En caso de que el anuncio no sea verificado correctamente	Una vez publicado el anuncio.	No se publicará el anuncio y se le enviará el mensaje al usuario notificando este error.	
					5	El cliente no podrá subir hasta 50 anuncios, para subir más productos tendría que ser usuario PRO en la plataforma.	En caso de que el vendedor quiera subir más de 50 productos en la plataforma.	Cuando el vendedor haya publicado el producto 50 en la plataforma.	El sistema mostrará un mensaje de que ha llegado al tope de anuncios en la plataforma y le da la opción de poder publicar más si es usuario PRO.	



		Ent	unciado de la his	storia		Criterios de aceptación				
Identific ador (ID) de Ia historia	Rol	Prioridad	Característica / Funcionalida d	Razón / Resultado	Número (#) de escenario	Criterio de aceptación (Título)	Contexto	Evento	Resultado / Comportamiento esperado	
					1	El cliente tendrá la posibilidad de verificar su cuenta mediante email.	En caso que quiera verificar la cuenta en la plataforma mediante email porque es su preferencia de contacto o no disponga de otros métodos.	Cuando el cliente quiera verificar su cuenta en la plataforma.	El sistema verificará la cuenta del cliente a través del email, posteriormente habilitará la cuenta como verificada.	
00-0000- 0007	Cliente registrad o	1	Necesito poder introducir el correo electrónico o teléfono móvil con el que me registré.	Con la finalidad de poder verificar la cuenta en la plataforma.	2	El cliente tendrá la posibilidad de verificar su cuenta mediante llamada a un teléfono móvil.	En caso que quiera verificar la cuenta en la plataforma mediante llamada a un teléfono móvil porque es su preferencia de contacto o no dispone de email.	Cuando el cliente quiera verificar su cuenta en la plataforma.	El sistema verificará la cuenta del cliente a través de una llamada telefónica, posteriormente habilitará la cuenta como verificada.	



1	El ellerate terralist le	I=	Overale el ellerte eviere	El -!
	El cliente tendrá la	En caso que	Cuando el cliente quiera	El sistema verificará la
	posibilidad de	1	verificar su cuenta en la	cuenta del cliente a
	verificar su cuenta	la cuenta en la	plataforma.	través de un mensaje de
	mediante mensaje de	plataforma		texto, posteriormente
	texto a un teléfono	mediante		habilitará la cuenta como
	móvil.	teléfono móvil		verificada.
		pero no pueda		
3		atender la		
		llamada o		
		prefiera		
		realizar la		
		verificación		
		mediante		
		mensaje de		
		texto.		
	El cliente pondrá su	En caso de	Cuando el cliente quiera	El sistema sacará por
	correo electrónico o	que el usuario	registrarse en la plataforma.	pantalla un mensaje de
	teléfono móvil y no	se quiera	-	que no puede registrarse
	podrá registrarse	registrar con el		con alguno de los dos
	porque alguno de los	correo		métodos porque ya está
	dos métodos ya está			en uso.
4	registrado.	con su número		
		d = 4!! =		
		de móvil no va		
		a poder		
		a poder		
		a poder porque ya está		
		a poder		



		Enun	ciado de la histo	oria		Criterios de aceptación					
Identific ador (ID) de Ia historia	Rol	Prioridad	Característica / Funcionalida d	Razón / Resultado	Número (#) de escenario	Criterio de aceptación (Título)	Contexto	Evento	Resultado / Comportamiento esperado		
00-0000-	Cliente		Necesito poder poner una opción de entrega para cada artículo	Con la finalidad de realizar	1	El vendedor realiza envíos.	En caso que el vendedor pueda enviar los productos a la ubicación que le interese al comprador.	El comprador facilitará una ubicación a la que el vendedor pueda enviar el artículo.	La plataforma contactará con correos o una empresa de transporte para que el comprador reciba su artículo.		
0008	vendedor	3	de que se realizan envíos o la entrega a mano.	correctame nte las entregas.	2	El vendedor no realiza envíos.	En caso que el vendedor no pueda enviar los artículos a la ubicación que le interese al comprador.	El vendedor dictará una ubicación donde se reunirá con el comprador para recoger el artículo.	El comprador obtiene el producto.		



		Enur	nciado de la histo	oria		Criterios de aceptación					
Identific ador (ID) de Ia historia	Rol	Prioridad	Característica / Funcionalida d	Razón / Resulta do	Número (#) de escenario	Criterio de aceptación (Título)	Contexto	Evento	Resultado / Comportamiento esperado		
00-0000-	Cliente comprad	2	Necesito que la plataforma tenga una barra de opciones para realizar las	Con la finalida d de realizar las búsque das más	1	El cliente comprador tendrá una opción para introducir una serie de filtros para realizar una búsqueda más exacta del producto que está buscando.	En caso que quiera buscar un artículo en cuestión, pues tener esa opción para filtrar todos los artículos que haya en la plataforma para encontrarlo fácilmente.	Cuando el comprador quiera buscar algún artículo o servicio.	El sistema le proporcionará una opción donde estará la parte para poder hacer el filtrado de búsqueda.		
0009	or	2	búsquedas, un filtro de opciones o categorías para buscar algún artículo.	fáciles a la hora de buscar un product	2	El cliente comprador tendrá una barra de búsqueda para buscar algún producto o servicio en la plataforma.	En caso que el comprador esté buscando algún producto o servicio en la plataforma.	Cuando el comprador quiera buscar algún artículo o servicio.	El sistema le proporcionará una barra de búsqueda.		
				0.	3	El cliente comprador busca un producto y ese producto no coincide con las búsqueda.	En caso que el comprador esté buscando algún producto o servicio en la plataforma.	quiera buscar algún artículo	El sistema mandará un mensaje por pantalla diciendo que el artículo no está disponible.		



		E	nunciado de la his	storia		Criterios de aceptación				
Identific ador (ID) de Ia historia	Rol	Prioridad	Característica / Funcionalidad	Razón / Resultado	Número (#) de escenario	Criterio de aceptación (Título)	Contexto	Evento	Resultado / Comportamiento esperado	
	Cliente registrad	2			1	El cliente se dispone a buscar en el catálogo una cierta categoría, y esta no se encuentra	En caso de que la categoría a buscar no se encuentre especificada	Cuando el cliente desee consultar los productos de la plataforma	El sistema lanzará al cliente una serie de productos que si están disponibles	
00-0000-			Necesito acceder a un catálogo, el cual	Con finalidad ver los productos disponibles	2	El cliente se dispone a buscar en el catálogo una cierta categoría, y esta se encuentra perfectamente especificada, con sus correspondientes productos	Se ha encontrado con éxito la categoría deseada	Cuando el cliente desee consultar los productos de la plataforma	La plataforma mostrará los productos de manera bien clasificada al cliente	
0010	0		estará ordenado por categorías.	que hay en la plataforma de manera más fácil.	3	El cliente consulta el catálogo y se ve que hay categorías que no están lo suficientemente bien implementadas y hay fallos con sus respectivos productos.	El catálogo tiene mal distribuidas las categorías y sus productos	Cuando el cliente desee consultar los productos de la plataforma	La plataforma mostrará los productos de manera mal clasificada al cliente.	
					4	El cliente consultará el catálogo y va ver que no está disponible la categoría que está buscando.	El catálogo no tiene la categoría que el usuario está buscando.	Cuando el cliente esté buscando la categoría de algún producto.	La plataforma le mostrará el catálogo de las categorías disponibles en la plataforma.	



		Е	nunciado de la hi	storia		Criterios de aceptación				
Identific ador (ID) de la historia	Rol	Prioridad	Característica / Funcionalidad	Razón / Resultado	Número (#) de escenario	Criterio de aceptación (Título)	Contexto	Evento	Resultado / Comportamiento esperado	
					1	El cliente añade correctamente su dirección postal	En caso de que quiera que los productos se le envíen de forma correcta	Cuando el cliente desea hacer un registro correcto en la plataforma	El sistema almacenará esta información y la proporcionará a los vendedores en caso necesario	
00-0000-	Cliente		Necesito poder añadir	Con finalidad de que se le puedan	2	El cliente no añade dirección postal	En caso de que no desee que se le realicen envíos (recogida presencial)	Cuando el cliente realiza el registro en la plataforma o cuando desee modificar su información personal	El sistema informará a la hora de la venta de un producto, al vendedor de que dicho cliente no desea que se le realicen entregas	
0011	registrad o	3	permanentemen te mi dirección postal.	realizar correctame nte los envíos	3	El cliente añade una dirección que no es correcta	En caso de que el cliente se equivoque poniendo esta información.	Cuando se realice el registro en la plataforma o se modifique la información personal.	El sistema lanzará al cliente una serie de productos que sí estén disponibles	
					4	El cliente no podrá añadir su dirección postal de forma permanente en la plataforma.	En caso de que el cliente quiera añadir su dirección postal.	Cuando se realice el registro en la plataforma o se modifique la información personal.	El sistema lanzará un fallo e informará al cliente de que ha introducido una dirección postal de manera errónea.	



		Enui	nciado de la histor	ia		Criterios de aceptación				
Identifica dor (ID) de la historia	Rol	Prioridad	Característica / Funcionalidad	Razón / Resulta do	Número (#) de escenario	Criterio de aceptación (Título)	Contexto	Evento	Resultado / Comportamiento esperado	
				Jenerite tener	1	El comprador va a añadir los productos de interés a una lista de deseos.	En caso que el comprador quiera añadir algún producto en la lista de deseos este se quedará guardado en esa lista.	El comprador deberá primero tener el producto de interés.	El sistema almacenará el producto en la base datos, que estará disponible hasta que el producto sea vendido o eliminado de la plataforma.	
00-0000-0 012	Cliente comprador	2	Necesito tener una lista de seguimiento/des eos de productos que me interesan para saber si estos han sido vendidos, les modifican el	Con finalidad llevar un seguimie nto de los producto s que hay en la plataform	2	El comprador no va a encontrar en la lista de deseos el producto que había añadido anteriormente.	En caso de que el producto no esté en la lista de deseos pues se eliminará directamente de la lista o saldrá un mensaje: "producto no disponible".	El comprador no tendrá el producto en la lista.	El sistema eliminará de la lista de deseos el producto.	
			precio, etc.	a.	3	El cliente va a realizar su compra con una tarjeta regalo de la web	En caso de que el cliente quiera realizar su compra con una tarjeta regalo, solo tendrá que introducir su código, y elegirla como método de pago al finalizar la compra	El cliente deberá tener a su disposición una tarjeta regalo con saldo.	El sistema comprobará que el código de la tarjeta es válido. En caso de que sea correcto, procederá a comprobar si el saldo disponible es suficiente.	



		E	nunciado de la hi	storia			Criterios de acept	ación	
Identific ador (ID) de Ia historia	Rol	Prioridad	Característica / Funcionalidad	Razón / Resultad o	Número (#) de escenario	Criterio de aceptación (Título)	Contexto	Evento	Resultado / Comportamiento esperado
					1	El cliente quiere va a realizar su compra sin conectar con su banco	En caso que el cliente quiera realizar la compra sin necesidad de conectarse con su banco sólo le hace falta acceder a su saldo en la cuenta, y si está disponible hacer uso de él.	El cliente deberá tener depositado previamente dinero en la web	El sistema comprobará el saldo de la web y si es válido procederá a confirmar la compra.
00-0000- 0013	Cliente comprad or	2	Necesito tener un saldo dentro de la página para pagar de forma más cómoda en el futuro.	Con la finalidad de realizar los pagos de una forma más rápida.	2	El cliente va a realizar su compra utilizando dinero de antiguas devoluciones	En caso de que el cliente quiera realizar su compra con dinero guardado en la web de antiguas compras, que anteriormente decidió que dicha devolución no fuese en su banco si no en la web, pues podrá hacer uso de este entrando a su monedero digital.	El cliente deberá haber hecho alguna devolución previamente y tenerla en la web.	El sistema comprobará si alguna vez se ha hecho una devolución. En caso de que sea correcto, comprobará si el saldo disponible es suficiente
					3	El cliente va a realizar su compra con una tarjeta regalo de la web	En caso de que el cliente quiera realizar su compra con una tarjeta regalo, solo tendrá que introducir su código, y elegirla como método de pago al finalizar la compra	El cliente deberá tener a su disposición una tarjeta regalo con saldo.	El sistema comprobará que el código de la tarjeta es válido. En caso de que sea correcto, procederá a comprobar si el saldo disponible es suficiente.



	Enunciado de la historia					Criterios de aceptación			
Identific ador (ID) de la historia	Rol	Prioridad	Característica / Funcionalida d	Razón / Resulta do	Número (#) de escenario	Criterio de aceptación (Título)	Contexto	Evento	Resultado / Comportamiento esperado
00-0000- 0014	Cliente comprador	1	Necesito tener un checkout del carrito.	Con finalida d de facilitar el checko ut del carrito.	1	El cliente va a realizar el checkout y el producto/servicio se encuentra disponible.	En caso que el artículo esté agotado o haya sido eliminado por el vendedor.	El cliente desea finalizar el proceso de compra.	El sistema comprobará la disponibilidad de los artículos/servicios seleccionados. En este caso se cancelará el checkout y se enviará un mensaje de error al cliente.
					2	El cliente va a realizar el checkout y el producto/servicio no se encuentra disponible.	En caso que exista stock y se encuentre disponible el producto/servi cio que se desea adquirir.	El cliente desea finalizar el proceso de compra.	El sistema comprobará la disponibilidad de los artículos/servicios seleccionados. En este caso se procesa la compra.



APÉNDICE A

Acta general de resumen de reuniones

En el segundo informe a entregar el viernes 21/05/2021 se debe definir lo siguiente:

- 1. Quién es el equipo.
- 2. Con qué rol participa cada miembro del equipo.
- Qué hemos decidido como forma de coordinarnos para trabajar (metodología, si vamos a utilizar algún tipo de herramienta para registrar cada uno de los elementos del trabajo).
- 4. Historias de usuario.
- 5. Descripción de requisitos funcionales del programa a implementar.

Lo importante del informe es la descripción de cuáles son los requisitos funcionales que identifican y para eso la propuesta es que utilicemos las historias de usuario. El informe debe recoger las historias de usuario en las que el cliente describe cuáles son los requisitos funcionales que debe tener la aplicación.

El cliente tiene que empezar a dar los requisitos de "esto es lo que tiene que hacer la aplicación" y ahora los desarrolladores (entre el cliente y los desarrolladores) tienen que elegir qué van a implementar. Ahora en esta segunda iteración, los desarrolladores van a introducir las diferentes funcionalidades que faltaban en la primera iteración.

En la segunda entrega se ha añadido las diferentes funcionalidades que hacían falta, para ello se ha negociado con los desarrolladores cuáles de los requisitos son los que se pueden comprometer a ser implementados en la aplicación.

El cliente, en esta segunda iteración, nos describe las actualizaciones a implementar, por ejemplo, ver las estadísticas del producto o de la cuenta del vendedor de la aplicación; ver el carrito, los productos añadidos a ella y las formas de pago disponibles; poder iniciar o cerrar sesión. Luego, los desarrolladores estiman cuál sería el coste de esta actualización y, entre todos, se decide si algunas de esas funcionalidades se pueden implementar.

El equipo de programadores es el que tiene que estimar:



- 1. Cómo se implementa la funcionalidad
- 2. Qué diseño de código necesita
- 3. Estimar el coste en tiempo que requiere hacer la actualización
- 4. Entre todos decidir si es posible añadir las nuevas funcionalidades.

Esta semana (10/05/2021 - 16/05/2021) la tenemos para trabajar y al final de la próxima semana (17/05/2021 - 23/05/2021) hay que realizar la entrega del informe (Manager) y un programador designado sube el código a la tarea del ejercicio 7.

En la reunión hay que definir, trabajar, revisar las historias de usuario. El resultado de lo que se ha hecho en la reunión hay que incluirlo en el informe que hay que entregar junto con las historias de usuario que se han generado en la reunión y no una sola persona que por su cuenta genere las historias sin tener en cuenta al resto del equipo.

Se utilizará el horario de las clases PE de cada miembro del grupo para reunirse (online) y planificar el trabajo.