

Laboratorio 7: Desarrollo ágil (II)

Objetivo

En esta práctica se continuará con el desarrollo iniciado en el Lab-6, haciendo énfasis en las técnicas propuestas por los métodos ágiles para planificar y gestionar las tareas dentro del equipo de desarrollo.

Fechas

Esta práctica se desarrollará y se entregará en dos sesiones de laboratorio:

- Sesión tutorada: del 11 al 13 de mayo.
- Sesión de entrega: del 18 al 20 de mayo.

Descripción

Partiendo del prototipo de la aplicación construido en la práctica anterior, hay que planificar y desarrollar un nuevo incremento del software. Para determinar los requerimientos a incluir en la nueva entrega, el miembro del equipo que actúa con el rol de **Cliente** debe plantear los requerimientos y el resto del equipo con el rol de **Programador** debe estimar el esfuerzo/tiempo necesarios para implementar cada requerimiento. Tal y como se indicó en la práctica anterior, esta forma de planificar los requerimientos para la siguiente entrega se facilita utilizando la técnica de historias de usuario [1] para recopilar los requisitos.

Se recomienda realizar esta actividad mediante una reunión online del equipo. Al final de la reunión deben estar definidos los requerimientos a incorporar en la siguiente entrega. El miembro del equipo con el rol de **Manager** recogerá en un acta de la reunión los requisitos elegidos y la estimación de esfuerzo para cada uno de ellos.

También se recomienda prestar atención al desarrollo de las pruebas unitarias y las pruebas de aceptación [3]. Al desarrollar el código cada **Programador** debe comprobar el correcto funcionamiento de los módulos elaborados, y el **Cliente** debe asegurar el cumplimiento de los requisitos establecidos.

Entrega

El **Manager** de cada equipo debe subir a la tarea Lab-7 del aula virtual un informe conteniendo los siguientes apartados:

1. Miembros del equipo: Indicar el rol(es) asignados.
2. Plan de trabajo: Descripción de las nuevas tareas en las que han organizado el trabajo necesario para desarrollar la siguiente entrega. Estas tareas incluyen las reuniones de coordinación del equipo, la configuración de herramientas/entorno de trabajo, desarrollo del

código/documentación, etc. Para cada tarea indicar el tiempo requerido y los participantes.

3. Requisitos del software: Enumerar y describir los requisitos funcionales que se han seleccionado para el primer entregable (Historias de usuario).

Para la entrega del código del segundo prototipo desarrollado durante esta práctica se activará en el aula virtual la tarea Ejercicio-7, siendo el **Cliente** de cada equipo responsable de realizar la entrega tras comprobar el correcto cumplimiento de los requisitos.

Referencias

- [1] <http://www.pmoinformatica.com/2013/04/que-son-las-historias-de-usuario-7.html>
- [2] http://es.wikipedia.org/wiki/Programaci%C3%B3n_en_pareja
- [3] https://es.wikipedia.org/wiki/Pruebas_de_software