

# Grado en Ingeniería Informática Fundamentos de Ingeniería del Software

#### Curso 2020-2021

## Laboratorio 4: Diagramas de clases

## Objetivo

1. Adquirir conocimientos básicos sobre elaboración de los diagramas de clases.

#### **Fechas**

Esta práctica consta de dos sesiones de laboratorio:

- Sesión tutorada: entre el 23 al 25 de marzo;
- Sesión de entrega: entre el 5 al 9 de abril.

Al finalizar la sesión se subirá a la tarea habilitada en el aula virtual un informe en formato PDF conteniendo los diagramas elaborados y los comentarios que sean necesarios.

### Descripción

El diagrama de clases pertenece al tipo de diagramas estructurales de UML. Este tipo de diagramas permiten describir la organización estática del sistema. A diferencia de los diagramas estudiados previamente, diagrama de casos de uso y diagrama de actividad, no intenta representar el comportamiento. En el diagrama de clases se hace hincapié en los elementos de información que componen el sistema y sus relaciones.

En esta práctica se elaborará el diagrama de clases conceptuales, esto es, que permitan entender el funcionamiento de una plataforma de comercio electrónico C2C. Se deben identificar los conceptos relevantes en la descripción del supuesto y representarlos mediante clases con sus principales atributos de información y las operaciones importantes para entender el funcionamiento del sistema. También hay que representar las relaciones (asociación, dependencia y generalización) entre las clases.