

# INFORME DE DESARROLLO ÁGIL

**Laboratorio 6**

**07/05/2021**

---

# ÍNDICE

<b>ÍNDICE</b>	<b>1</b>
<b>PREÁMBULO</b>	<b>1</b>
Objetivos perseguidos	2
<b>MIEMBROS Y ROLES ASIGNADOS</b>	<b>3</b>
Manager	3
Cliente	3
Programadores	3
<b>PLANIFICACIÓN DEL TRABAJO</b>	<b>3</b>
Reuniones de equipo organizativas	4
Metodología de desarrollo ágil	5
Reparto de tareas	5
<b>HISTORIAS DE USUARIO</b>	<b>6</b>
Historia N°1	6
Historia N°2	7
Historia N°3	8
Historia N°4	9
Historia N°5	10
Historia N°6	11
Historia N°7	12
Historia N°8	13
Historia N°9	14
Historia N°10	15
Historia N°11	16
Historia N°12	17
Historia N°13	18
Historia N°14	19

# PREÁMBULO

## Objetivos perseguidos

El objetivo de nuestro grupo de trabajo es realizar una aplicación de comercio electrónico, también conocido como e-commerce, éste consiste en la compra y venta de productos y/o servicios a través de Internet, es un término que ha evolucionado ya que antes solo hacía referencia al intercambio de datos digitales, pero desde 1990 comenzó a hacer referencia a la venta de bienes y servicios a través de Internet.

Dentro de todos los modelos de e-commerce existentes nuestra aplicación se basará en el C2C (Customer to Customer). Este tipo de comercio basa sus acciones entre los propios consumidores sin tener en cuenta la participación de otras empresas o terceros. La única participación ajena al comprador y al vendedor será nuestra plataforma, que facilitará la realización de transacciones económicas e intercambio de información entre clientes.

Todo ello proporcionará una experiencia de compra cómoda, fácil y segura para cualquier tipo de cliente. La idea de que los propios clientes se puedan convertir en vendedores cuando lo necesiten abre un abanico de posibilidades que permite sacar el máximo provecho del e-commerce y facilita a los compradores poder añadir sus propios productos desde un punto de vista de cliente que garantizará una mejor atención en la compra y postventa del producto.

# MIEMBROS Y ROLES ASIGNADOS

## Manager

Gerard Antony Caramazza Vilá

## Cliente

Cheuk Kelly Ng Pante

## Programadores

CELESTE LUIS DÍAZ

ALEJANDRO PÉREZ BUQUERIN

PAOLA JANETH ASTUDILLO CAPOTE

RICARDO FARIÑA MESA

GABRIEL RODRÍGUEZ HERNÁNDEZ

LAURA RAMALLO PÉREZ

# PLANIFICACIÓN DEL TRABAJO

## Reuniones de equipo organizativas

Realizamos un total de 5 reuniones para planificar cómo realizaríamos el software entre todos con asistencias de los siguientes miembros a cada una de las reuniones:

Nombre y Apellidos	24/04	29/04	02/05	06/05	07/05
Gerard Antony Camarazza Vilá	✓	✓	✓	✓	✓
Celeste Luis Díaz	✓	✓	x	✓	✓
Alejandro Pérez Buquerín	✓	✓	✓	✓	✓
Paola Janeth Astudillo Capote	✓	✓	✓	✓	✓
Cheuk Kelly Ng Pante	✓	✓	✓	✓	✓
Ricardo Fariña Mesa	x	✓	✓	✓	✓
Gabriel Rodríguez Hernández	x	✓	✓	✓	✓
Laura Ramallo Pérez	x	✓	x	x	✓

NÚMERO DE REUNIONES

5

PORCENTAJE DE ASISTENCIA

85%

MIEMBROS DEL GRUPO

8

## Configuración de herramientas/entorno de trabajo

Para el desarrollo de las distintas tareas asignadas a cada miembro del grupo se ha acordado en la reunión del 24/04/2021 que se usará el entorno de trabajo colaborativo en línea [Replit](#) ya que permite la organización de las tareas, desarrollo simultáneo de código, control de versiones y una máquina virtual disponible las 24h del día los 365 días del año.

# PLANIFICACIÓN DEL TRABAJO

## Metodología de desarrollo ágil

Partiendo de las bases de la **metodología de desarrollo ágil XP** (**eXtreme Programming**) creamos **parejas de trabajo** para la programación de tareas. Cada pareja diseña, prueba, implementa e integra el código de la tarea:

- ✓ Código dirigido por las pruebas
- ✓ Código modular, intentando refactorizar siempre que se pueda

Pareja 1
Gerard Antony Camarazza Vilá
Paola Janeth Astudillo Capote

Pareja 2
Gabriel Rodríguez Hernández
Alejandro Pérez Buquerín

Pareja 3
Celeste Luis Díaz
Cheuk Kelly Ng Pante

Pareja 4
Laura Ramallo Pérez
Ricardo Fariña Mesa

## Reparto de tareas

El reparto de tareas se hizo conforme al nivel de cada pareja garantizando así que ningún miembro del equipo se quedase sin poder programar.

	TAREA	Tiempo Requerido
PAREJA 1	Menú Principal	12h
PAREJA 2	Integración De Los Módulos De Código	24h
PAREJA 3	Clase Producto	6h
PAREJA 4	Clase Perfil	6h

# HISTORIAS DE USUARIO

## Historia N°1

Identificador (ID) de la historia	Enunciado de la historia				Criterios de aceptación			
	Rol	Característica / Funcionalidad	Razón / Resultado	Número (#) de escenario	Criterio de aceptación (Título)	Contexto	Evento	Resultado / Comportamiento esperado
00-0000-0001	Cliente no registrado	Necesito poder acceder a plataforma de e-commerce, por lo que tengo que registrarme en la misma.	Con la finalidad de poder realizar compras dentro de la aplicación, así como publicar artículos o servicios a ofertar.	1	El usuario quiere comprar/ofertar productos y quiere registrarse con el email.	En caso que el cliente quiera comprar o vender productos dentro de la aplicación y se registrará a través de la dirección email.	El cliente deberá introducir su nombre y apellidos, fecha de nacimiento, dirección email y contraseña.	El sistema almacenará al nuevo usuario en la base de datos, que ya estará registrado para su posterior inicio de sesión.
				2	El usuario quiere comprar/ofertar productos y quiere registrarse con el teléfono móvil.	En caso que el cliente quiera comprar o vender productos dentro de la aplicación y se registrará a través del teléfono móvil.	El cliente deberá introducir su nombre y apellidos, fecha de nacimiento, teléfono y contraseña.	El sistema almacenará al nuevo usuario en la base de datos, que ya estará registrado para su posterior inicio de sesión.

## Historia N°2

Identificador (ID) de la historia	Enunciado de la historia				Criterios de aceptación			
	Rol	Característica / Funcionalidad	Razón / Resultado	Número (#) de escenario	Criterio de aceptación (Título)	Contexto	Evento	Resultado / Comportamiento esperado
00-0000-0002	Cliente registrado	Necesito poder tener la opción de publicar un artículo o producto determinado, siempre y cuando haya realizado correctamente dicho registro.	Con la finalidad de poder publicar algún producto o servicio en la plataforma e-commerce.	1	El cliente va a publicar un producto.	En caso que el cliente quiera publicar un producto debe estar registrado y tener todos los datos del mismo.	El cliente introducirá todos los datos correspondientes para la publicación de su producto.	El sistema mostrará en el apartado de "publicaciones" el producto que el cliente haya descrito.
				2	El cliente va a publicar un servicio/alquiler.	En caso que el cliente quiera publicar un servicio o alquiler, debe estar previamente registrado, y debe especificar las condiciones de los mismos.	El cliente introducirá todos los datos correspondientes para la publicación de su servicio.	El sistema mostrará en el apartado de "servicios/alquileres" el producto que el cliente haya descrito.
				3	El cliente va a publicar un anuncio.	En caso que el cliente quiera publicar un anuncio debe estar previamente registrado y debe explicar minuciosamente lo que busca o vende en dicho anuncio.	El cliente introducirá los datos del concepto que busca comprar, vender o alquilar.	La plataforma, en el apartado de "anuncios", se publicará el anuncio con los datos correspondientes que haya introducido el cliente.
				4	El cliente va a publicar un artículo en subasta.	En caso que el cliente quiera publicar un artículo en subasta debe estar previamente registrado y establecer precios mínimos y máximos de esta.	El cliente deberá incluir los datos del artículo y un precio inicial por el que empezaría la subasta.	El sistema mostrará en el apartado de "subastas" el producto que el cliente haya descrito.



## Historia N°3

Identificador (ID) de la historia	Enunciado de la historia				Criterios de aceptación			
	Rol	Característica / Funcionalidad	Razón / Resultado	Número (#) de escenario	Criterio de aceptación (Título)	Contexto	Evento	Resultado / Comportamiento esperado
00-0000-0003	Cliente comprador	Necesito tener la posibilidad de buscar artículos, servicios o subastas dentro de la plataforma.	Para así poder comerciar con los vendedores y obtener los elementos que me interesen.	1	El cliente busca un artículo.	En caso que el cliente esté en búsqueda de algún producto de interés personal.	El cliente, en el apartado de "búsquedas", seleccionará el apartado de "artículos" e introducirá el título de lo que le interesa.	La plataforma mostrará una pestaña con todos los artículos relacionados con el nombre y especificaciones que había puesto el cliente, mostrando prioridad por cercanía. En el caso de que realice la búsqueda sin especificar nada, se exhibirán artículos cerca del cliente.
				2	El cliente busca un servicio/alquiler.	En caso que el cliente busque contratar algún tipo de servicio o alquiler.	El cliente, en el apartado de "búsquedas", seleccionará el apartado de "servicios/alquileres" e introducirá el título de lo que le interesa.	La plataforma mostrará una pestaña con todos los servicios y alquileres relacionados con el nombre y especificaciones que había puesto el cliente, mostrando prioridad por cercanía. En el caso de que realice la búsqueda sin especificar nada, se exhibirán servicios y alquileres cerca del cliente.
				3	El cliente busca un anuncio.	En caso que el cliente necesite un tipo de artículo concreto o busque una oferta de trabajo.	El cliente, en el apartado de "búsquedas", seleccionará el apartado de "anuncios" e introducirá el título de lo que le interesa.	La plataforma mostrará una pestaña con todos los anuncios relacionados con el nombre y especificaciones que había puesto el cliente, mostrando prioridad por cercanía. En el caso de que realice la búsqueda sin especificar nada, se exhibirán anuncios cerca del cliente.
				4	El cliente busca un artículo que se encuentra en subasta.	En caso que el cliente necesite algún artículo especial que se encuentre únicamente subastandose.	El cliente, en el apartado de "búsquedas", seleccionará el apartado de "subastas" e introducirá el título de lo que le interesa.	La plataforma mostrará una pestaña con todos los artículos en subasta relacionados con el nombre y especificaciones que había puesto el cliente, mostrando prioridad por cercanía. En el caso de que realice la búsqueda sin especificar nada, se mostrarán las subastas más relevantes en ese momento.

## Historia N°4

Identificador (ID) de la historia	Enunciado de la historia				Criterios de aceptación			
	Rol	Característica / Funcionalidad	Razón / Resultado	Número (#) de escenario	Criterio de aceptación (Título)	Contexto	Evento	Resultado / Comportamiento esperado
00-0000-0004	Cliente Vendedor	Necesito poder ver mis estadísticas de ventas y valoración general.	Con la finalidad de llevar un registro o un feedback de los usuarios y ver como, yo vendedor, si estoy haciendo un buen servicio de venta en la plataforma.	1	El vendedor tendrá una pestaña con las estadísticas de las ventas y valoración general.	En caso que el vendedor reciba una valoración del producto o de su perfil.	Cuando se muestre los datos estadísticos.	El sistema le mostrará al vendedor todos los datos estadísticos sobre su cuenta y de los productos que haya vendido.
				2	El vendedor podrá compartir los datos estadísticos.	En caso que el vendedor reciba una valoración del producto o de su perfil.	El vendedor tendrá una opción para compartir o descargar las estadísticas de su cuenta o de los productos que haya vendido. Cuando se muestre los datos estadísticos.	El sistema le mostrará al vendedor una opción para compartir o descargar sus estadísticas.

## Historia N°5

Identificador (ID) de la historia	Enunciado de la historia				Criterios de aceptación			
	Rol	Característica / Funcionalidad	Razón / Resultado	Número (#) de escenario	Criterio de aceptación (Título)	Contexto	Evento	Resultado / Comportamiento esperado
00-0000-0005	Cliente registrado	Necesito tener la posibilidad de comunicarme con los usuarios de la plataforma, ya sea para la ubicación de entrega, dudas, o discutir precio.	Con la finalidad de poder realizar un diálogo con algún usuario en la plataforma.	1	El cliente tendrá la posibilidad de poder contactar con el vendedor después de haber realizado la compra.	En caso que el cliente comprador haya realizado la compra con éxito.	Cuando el comprador haya realizado la compra.	El sistema automáticamente dejará al comprador contactar con el vendedor.
				2	El cliente tendrá una opción en la publicación de un artículo para enviar un mensaje al vendedor.	En caso que el cliente comprador encuentre algún artículo de interés.	Cuando el comprador haya encontrado un artículo de interés.	El sistema le dará la opción al comprador de poder contactar con el vendedor.

## Historia N°6

Identificador (ID) de la historia	Enunciado de la historia				Criterios de aceptación			
	Rol	Característica / Funcionalidad	Razón / Resultado	Número (#) de escenario	Criterio de aceptación (Título)	Contexto	Evento	Resultado / Comportamiento esperado
00-0000-0006	Cliente vendedor	Necesito tener la opción de subir la cantidad de productos que quiera a la plataforma, así como eliminar publicaciones.	Con la finalidad de subir una publicación de todos los productos que oferta o eliminar alguna que ya haya vendido o que no le interese ofertar.	1	El cliente tendrá la posibilidad de publicar tantos anuncios como quiera.	En caso de que no haya publicado dos anuncios iguales.	Cuando el vendedor haya publicado una nueva publicación.	El sistema pasará a hacer la verificación correcta de la nueva publicación.
				2	El cliente tendrá la posibilidad de eliminar un anuncio.	En caso de que no le interese venderlo o que ya lo haya vendido.	Cuando el vendedor entre en las opciones de un producto y seleccione "eliminar producto".	El sistema automáticamente borrará dicha publicación.
				3	El cliente tendrá la posibilidad de publicar tantos anuncios como quiera.	En caso de que el anuncio sea verificado con éxito.	Una vez publicado el anuncio.	Se publicará el anuncio en la interfaz web de la plataforma.
				4	El cliente tendrá la posibilidad de publicar tantos anuncios como quiera.	En caso de que el anuncio no sea verificado correctamente.	Una vez publicado el anuncio.	No se publicará el anuncio y se le enviará el mensaje al usuario notificando este error.

## Historia N°7

Identificador (ID) de la historia	Enunciado de la historia				Criterios de aceptación			
	Rol	Característica / Funcionalidad	Razón / Resultado	Número (#) de escenario	Criterio de aceptación (Título)	Contexto	Evento	Resultado / Comportamiento esperado
00-0000-0007	Cliente registrado	Necesito poder introducir el correo electrónico o teléfono móvil con el que me registré.	Con la finalidad de poder verificar la cuenta en la plataforma.	1	El cliente tendrá la posibilidad de verificar su cuenta mediante email.	En caso que quiera verificar la cuenta en la plataforma mediante email porque es su preferencia de contacto o no disponga de otros métodos.	Cuando el cliente quiera verificar su cuenta en la plataforma.	El sistema verificará la cuenta del cliente a través del email, posteriormente habilitará la cuenta como verificada.
				2	El cliente tendrá la posibilidad de verificar su cuenta mediante llamada a un teléfono móvil.	En caso que quiera verificar la cuenta en la plataforma mediante llamada a un teléfono móvil porque es su preferencia de contacto o no dispone de email.	Cuando el cliente quiera verificar su cuenta en la plataforma.	El sistema verificará la cuenta del cliente a través de una llamada telefónica, posteriormente habilitará la cuenta como verificada.
				3	El cliente tendrá la posibilidad de verificar su cuenta mediante mensaje de texto a un teléfono móvil.	En caso que quiera verificar la cuenta en la plataforma mediante teléfono móvil pero no pueda atender la llamada o prefiera realizar la verificación mediante mensaje de texto.	Cuando el cliente quiera verificar su cuenta en la plataforma.	El sistema verificará la cuenta del cliente a través de un mensaje de texto, posteriormente habilitará la cuenta como verificada.

## Historia N°8

Identificador (ID) de la historia	Enunciado de la historia				Criterios de aceptación			
	Rol	Característica / Funcionalidad	Razón / Resultado	Número (#) de escenario	Criterio de aceptación (Título)	Contexto	Evento	Resultado / Comportamiento esperado
00-0000-0008	Cliente vendedor	Necesito poder poner una opción de entrega para cada artículo de que se realizan envíos o la entrega a mano.	Con la finalidad de realizar correctamente las entregas.	1	El vendedor realiza envíos.	En caso que el vendedor pueda enviar los productos a la ubicación que le interese al comprador.	El comprador facilitará una ubicación a la que el vendedor pueda enviar el artículo.	La plataforma contactará con correos o una empresa de transporte para que el comprador reciba su artículo.
				2	El vendedor no realiza envíos.	En caso que el vendedor no pueda enviar los artículos a la ubicación que le interese al comprador.	El vendedor dictará una ubicación donde se reunirá con el comprador para recoger el artículo.	El comprador obtiene el producto.

## Historia N°9

Identificador (ID) de la historia	Enunciado de la historia				Criterios de aceptación			
	Rol	Característica / Funcionalidad	Razón / Resultado	Número (#) de escenario	Criterio de aceptación (Título)	Contexto	Evento	Resultado / Comportamiento esperado
00-0000-0009	Cliente comprador	Necesito que la plataforma tenga una barra de opciones para realizar las búsquedas, un filtro de opciones o categorías para buscar algún artículo.	Con la finalidad de realizar las búsquedas más fáciles a la hora de buscar un producto.	1	El cliente comprador tendrá una opción para introducir una serie de filtros para realizar una búsqueda más exacta del producto que está buscando.	En caso que quiera buscar un artículo en cuestión, pues tener esa opción para filtrar todos los artículos que haya en la plataforma para encontrarlo fácilmente.	Cuando el comprador quiera buscar algún artículo o servicio.	El sistema le proporcionará una opción donde estará la parte para poder hacer el filtrado de búsqueda.
				2	El cliente comprador tendrá una barra de búsqueda para buscar algún producto o servicio en la plataforma.	En caso que el comprador esté buscando algún producto o servicio en la plataforma.	Cuando el comprador quiera buscar algún artículo o servicio.	El sistema le proporcionará una barra de búsqueda.

## Historia N°10

Identificador (ID) de la historia	Enunciado de la historia				Criterios de aceptación			
	Rol	Característica / Funcionalidad	Razón / Resultado	Número (#) de escenario	Criterio de aceptación (Título)	Contexto	Evento	Resultado / Comportamiento esperado
00-0000-0010	Cliente registrado	Necesito acceder a un catálogo, el cual estará ordenado por categorías.	Con finalidad ver los productos disponibles que hay en la plataforma de manera más fácil.	1	El cliente se dispone a buscar en el catálogo una cierta categoría, y esta no se encuentra	En caso de que la categoría a buscar no se encuentre especificada	Cuando el cliente desee consultar los productos de la plataforma	El sistema lanzará al cliente una serie de productos que si están disponibles
				2	El cliente se dispone a buscar en el catálogo una cierta categoría, y esta se encuentra perfectamente especificada, con sus correspondientes productos	Se ha encontrado con éxito la categoría deseada	Cuando el cliente desee consultar los productos de la plataforma	La plataforma mostrará los productos de manera bien clasificada al cliente
				3	El cliente consulta el catálogo y se ve que hay categorías que no están lo suficientemente bien implementadas y hay fallos con sus respectivos productos.	El catálogo tiene mal distribuidas las categorías y sus productos	Cuando el cliente desee consultar los productos de la plataforma	La plataforma mostrará los productos de manera mal clasificada al cliente.



## Historia N°11

Identificador (ID) de la historia	Enunciado de la historia				Criterios de aceptación			
	Rol	Característica / Funcionalidad	Razón / Resultado	Número (#) de escenario	Criterio de aceptación (Título)	Contexto	Evento	Resultado / Comportamiento esperado
00-0000-0011	Cliente registrado	Necesito poder añadir permanentemente mi dirección postal.	Con finalidad de que se le puedan realizar correctamente los envíos	1	El cliente añade correctamente su dirección postal	En caso de que quiera que los productos se le envíen de forma correcta	Cuando el cliente desea hacer un registro correcto en la plataforma	El sistema almacenará esta información y la proporcionará a los vendedores en caso necesario
				2	El cliente no añade dirección postal	En caso de que no desee que se le realicen envíos (recogida presencial)	Cuando el cliente realiza el registro en la plataforma o cuando desee modificar su información personal	El sistema informará a la hora de la venta de un producto, al vendedor de que dicho cliente no desea que se le realicen entregas
				3	El cliente añade una dirección que no es correcta	En caso de que el cliente se equivoque poniendo esta información.	Cuando se realice el registro en la plataforma o se modifique la información personal.	El sistema lanzará al cliente una serie de productos que sí estén disponibles

## Historia N°12

Identificador (ID) de la historia	Enunciado de la historia				Criterios de aceptación			
	Rol	Característica / Funcionalidad	Razón / Resultado	Número (#) de escenario	Criterio de aceptación (Título)	Contexto	Evento	Resultado / Comportamiento esperado
00-0000-0012	Cliente comprador	Necesito tener una lista de seguimiento/deseos de productos que me interesan para saber si estos han sido vendidos, les modifican el precio, etc.	Con finalidad llevar un seguimiento de los productos que hay en la plataforma.	1	El comprador va a añadir los productos de interés a una lista de deseos.	En caso que el comprador quiera añadir algún producto en la lista de deseos este se quedará guardado en esa lista.	El comprador deberá primero tener el producto de interés.	El sistema almacenará el producto en la base datos, que estará disponible hasta que el producto sea vendido o eliminado de la plataforma.
				2	El comprador no va a encontrar en la lista de deseos el producto que había añadido anteriormente.	En caso de que el producto no esté en la lista de deseos pues se eliminará directamente de la lista o saldrá un mensaje: "producto no disponible".	El comprador no tendrá el producto en la lista.	El sistema eliminará de la lista de deseos el producto.

## Historia N°13

Identificador (ID) de la historia	Enunciado de la historia				Criterios de aceptación			
	Rol	Característica / Funcionalidad	Razón / Resultado	Número (#) de escenario	Criterio de aceptación (Título)	Contexto	Evento	Resultado / Comportamiento esperado
00-0000-0013	Cliente comprador	Necesito tener un saldo dentro de la página para pagar de forma más cómoda en el futuro.	Con la finalidad de realizar los pagos de una forma más rápida.	1	El cliente quiere va a realizar su compra sin conectar con su banco	En caso que el cliente quiera realizar la compra sin necesidad de conectarse con su banco sólo le hace falta acceder a su saldo en la cuenta, y si está disponible hacer uso de él.	El cliente deberá tener depositado previamente dinero en la web	El sistema comprobará el saldo de la web y si es válido procederá a confirmar la compra.
				2	El cliente va a realizar su compra utilizando dinero de antiguas devoluciones	En caso de que el cliente quiera realizar su compra con dinero guardado en la web de antiguas compras, que anteriormente decidió que dicha devolución no fuese en su banco si no en la web, pues podrá hacer uso de este entrando a su monedero digital.	El cliente deberá haber hecho alguna devolución previamente y tenerla en la web.	El sistema comprobará si alguna vez se ha hecho una devolución. En caso de que sea correcto, comprobará si el saldo disponible es suficiente
				3	El cliente va a realizar su compra con una tarjeta regalo de la web	En caso de que el cliente quiera realizar su compra con una tarjeta regalo, solo tendrá que introducir su código, y elegirla como método de pago al finalizar la compra	El cliente deberá tener a su disposición una tarjeta regalo con saldo.	El sistema comprobará que el código de la tarjeta es válido. En caso de que sea correcto, procederá a comprobar si el saldo disponible es suficiente.

## Historia N°14

Identificador (ID) de la historia	Enunciado de la historia				Criterios de aceptación			
	Rol	Característica / Funcionalidad	Razón / Resultado	Número (#) de escenario	Criterio de aceptación (Título)	Contexto	Evento	Resultado / Comportamiento esperado
00-0000-0014	Cliente comprador	Necesito tener un checkout del carrito.	Con finalidad de facilitar el checkout del carrito.	1	El cliente va a realizar el checkout y el producto/servicio se encuentra disponible.	En caso que el artículo esté agotado o haya sido eliminado por el vendedor.	El cliente desea finalizar el proceso de compra.	El sistema comprobará la disponibilidad de los artículos/servicios seleccionados. En este caso se cancelará el checkout y se enviará un mensaje de error al cliente.
				2	El cliente va a realizar el checkout y el producto/servicio no se encuentra disponible.	En caso que exista stock y se encuentre disponible el producto/servicio que se desea adquirir.	El cliente desea finalizar el proceso de compra.	El sistema comprobará la disponibilidad de los artículos/servicios seleccionados. En este caso se procesará la compra.

# APÉNDICE A

## Acta general de resumen de reuniones

En el primer informe a entregar el viernes 07/05/2021 se debe definir lo siguiente:


1. Quién es el equipo.
2. Con qué rol participa cada miembro del equipo.
3. Qué hemos decidido como forma de coordinarnos para trabajar (metodología, si vamos a utilizar algún tipo de herramienta para registrar cada uno de los elementos del trabajo).
4. Historias de usuario.
5. Descripción de requisitos funcionales del programa a implementar.

Lo importante del informe es la descripción de cuáles son los requisitos funcionales que identifican y para eso la propuesta es que utilicemos las historias de usuario. El informe debe recoger las historias de usuario en las que el cliente describe cuáles son los requisitos funcionales que debe tener la aplicación.

El cliente tiene que empezar a dar los requisitos de “esto es lo que tiene que hacer la aplicación” y ahora los desarrolladores (entre el cliente y los desarrolladores) tienen que elegir qué van a implementar. La idea es que el cliente proponga muchas funcionalidades (todas las que considere necesarias) pero no todas tienen por qué estar en esta primera iteración.

De hecho, la recomendación es que seamos minimalistas en esta primera entrega (hacer lo mínimo) pero eso no quita que se hayan identificado un montón de requisitos. De tal manera que para la segunda entrega, partiendo de lo que esté implementado, se negocia cuáles de los requisitos son los que pueden comprometerse a tener implementados (los desarrolladores).

El cliente nos describe, por ejemplo, cómo tiene que funcionar la compra de un producto mediante historias de usuario; cómo se lleva a cabo cuando un cliente quiere comprar un producto y, de esas historias de usuario, los programadores estiman cuál es el coste y, entre todos, decidimos si esa funcionalidad, o las partes en las que se ha descompuesto esa funcionalidad, van a estar implementadas en la primera entrega.



A lo mejor la primera entrega solamente incluye, de todo lo que sería las posibilidades a la hora de realizar la compra de un producto, la parte de cómo selecciona un producto y lo mete en el carrito. Y toda la parte de la gestión de pago no. Porque era muy costoso, no nos daba tiempo y, por tanto, no la hemos incluido en esta primera versión pero queda entre las historias de usuario que son funcionalidades que están pendientes de implementar.

El equipo de programadores es el que tiene que estimar:

1. Cómo se implementa la funcionalidad
2. Qué diseño de código necesita
3. Estimar el coste en tiempo que requiere hacer esa implementación
4. Entre todos decidir si es prioritario incluir unas funcionalidades u otras.

Esta semana (26/04/2021 - 02/05/2021) la tenemos para trabajar y al final de la próxima semana (03/05/2021 - 09/05/2021) hay que realizar la entrega del informe (Manager) y un programador designado sube el código a la tarea del ejercicio 6.

En la reunión hay que definir, trabajar, revisar las historias de usuario. El resultado de lo que se ha hecho en la reunión hay que incluirlo en el informe que hay que entregar junto con las historias de usuario que se han generado en la reunión y no una sola persona que por su cuenta genere las historias sin tener en cuenta al resto del equipo.

Se utilizará el horario de las clases PE de cada miembro del grupo para reunirse (online) y planificar el trabajo.

