

Laboratorio 3: Diagramas de actividades

Objetivos

1. Adquirir conocimientos básicos sobre el modelado de procesos.

Fechas

Esta práctica se entrega en la sesión de laboratorio entre el 16 al 18 de marzo.

Al finalizar la sesión se subirá a la tarea habilitada en el aula virtual un informe en formato PDF conteniendo los diagramas elaborados y los comentarios que sean necesarios.

Descripción

Los diagramas de comportamiento se utilizan para visualizar, especificar, construir y documentar los aspectos dinámicos de un sistema. Permiten definir los aspectos dinámicos de un sistema. Los aspectos dinámicos de un sistema software involucran a los procesos, actividades y tareas, que se llevan a cabo dentro del mismo.

Un diagrama de actividades en UML muestra el flujo de acciones/actividades en un sistema, incluyendo las decisiones, iteraciones, la sincronización y los comportamientos paralelos. También permiten asociar los actores a los procesos, establecer situaciones de interrupción y el tratamiento de excepciones sobre el funcionamiento habitual. Estos diagramas son especialmente importantes para modelar el funcionamiento de un sistema, así como para resaltar el flujo de control.

En esta práctica se pide elaborar los diagramas de actividades de los procesos principales de un sistema de comercio electrónico C2C.