

Descripción Algoritmo de Kruskal

Para empezar, guardamos en AristaDummy lo que tenga el vector Aristas en la posición apuntada por head, para después iterar y verificar los costes con el resto. Si el coste es mejorable, actualiza AristaDummy con la nueva arista de menor coste y se guarda el índice en la que se encontró para usar lo más tarde en los intercambios. A continuación, intercambiamos las dos aristas de puesto: lo que había en head pasa a la posición del vector que nos diga el índice que guardamos en el paso anterior, y AristaDummy ahora pasa a ocupar el puesto apuntado por head. Finalmente, comprobamos si la arista ordenada es candidata a solución, es decir, si sus componentes conexas son distintas. En caso afirmativo, incrementamos peso MST con el coste de la arista candidata, incrementamos el contador de aristas e igualamos las componentes conexas de cada extremo. Para finalizar, mostramos por pantalla la arista candidata y su peso, y después incrementamos head, que ahora pasaría a la siguiente posición.