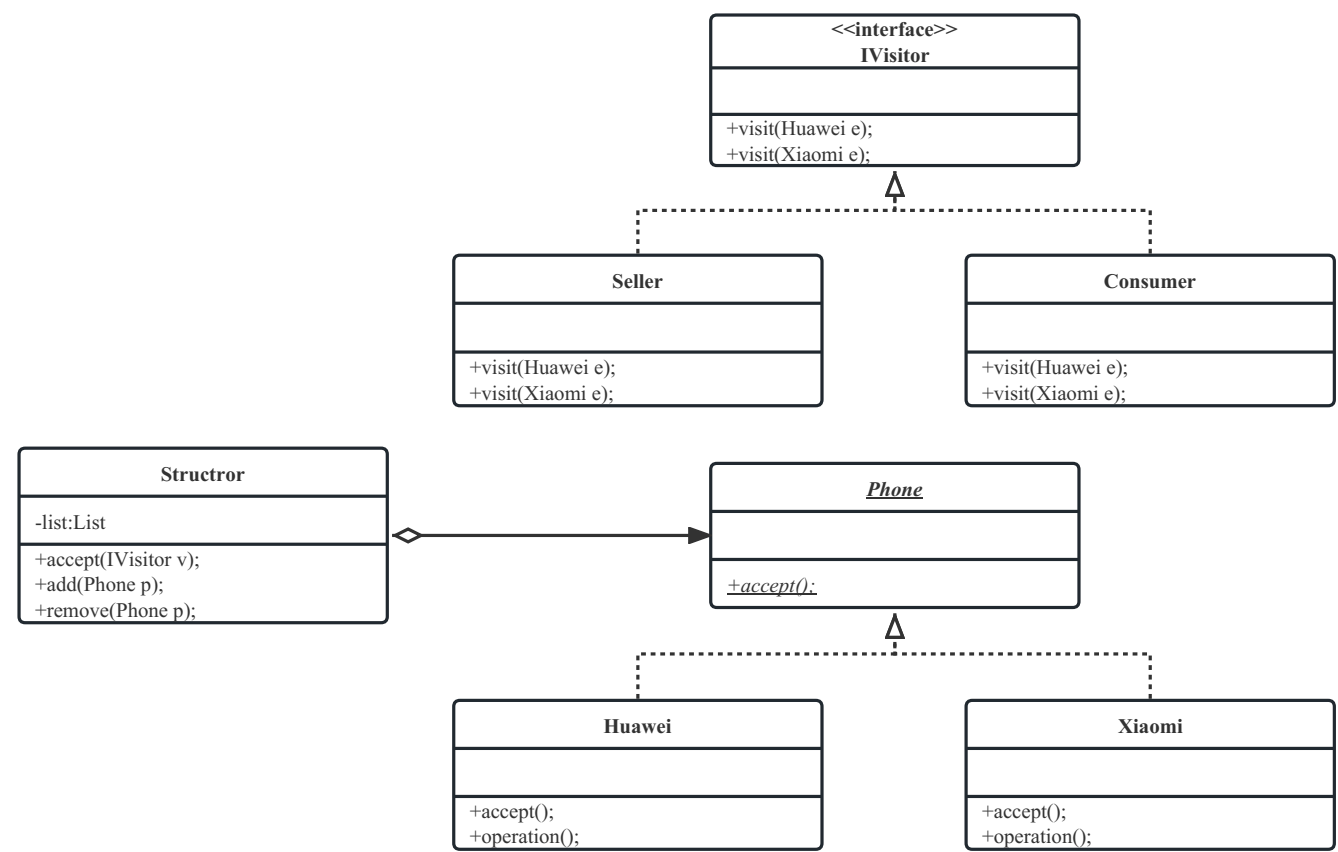


• 定义：将作用于某种数据结构中的各元素的操作分离出来封装成独立的类，使其在不改变数据结构的前提下可以添加作用于这些元素的新的操作，为数据结构中的每个元素提供多种访问方式。它将对数据的操作与数据结构进行分离，是行为类模式中最复杂的一种模式

将对数据结构的操作分离



- 扩展性好
- 复用性好
- 灵活性好
- 符合单一职能原则

- 增加新的元素类很困难：在访问者模式中，每增加一个新的元素类，都要在每一个具体访问者类中增加相应的具体操作，这违背了“开闭原则”
- 破坏封装：访问者模式中具体元素对访问者公布细节，破坏了对对象的封装性
- 违反了依赖倒置原则：访问者模式依赖了具体类，而没有依赖抽象类

适用环境：

- 对象结构相对稳定，但其操作算法经常变化的程序
- 对象结构中的对象需要提供多种不同且不相关的操作，而且要避免让这些操作的变化影响对象的结构
- 对象结构包含很多类型的对象，希望对这些对象实施一些依赖于其具体类型的操作