



- 在 Java 中，通过 `java.util.Observable` 类和 `java.util.Observer` 接口定义了观察者模式，只要实现它们的子类就可以编写观察者模式实例
- `Observable` 类
- `Observer` 接口

- 降低了目标与观察者之间的耦合关系，两者之间是抽象耦合关系。符合依赖倒置原则
- 目标与观察者之间建立了一套触发机制

- 目标与观察者之间的依赖关系并没有完全解除，而且有可能出现循环引用
- 目标当观察者对象很多时，通知的发布会花费很多时间，影响程序的效率

适用环境

- 对象间存在一对多关系，一个对象的状态发生改变会影响其他对象
- 实现类似广播机制的功能，不需要知道具体收听者，只需分发广播，系统中感兴趣的对象会自动接收该广播

