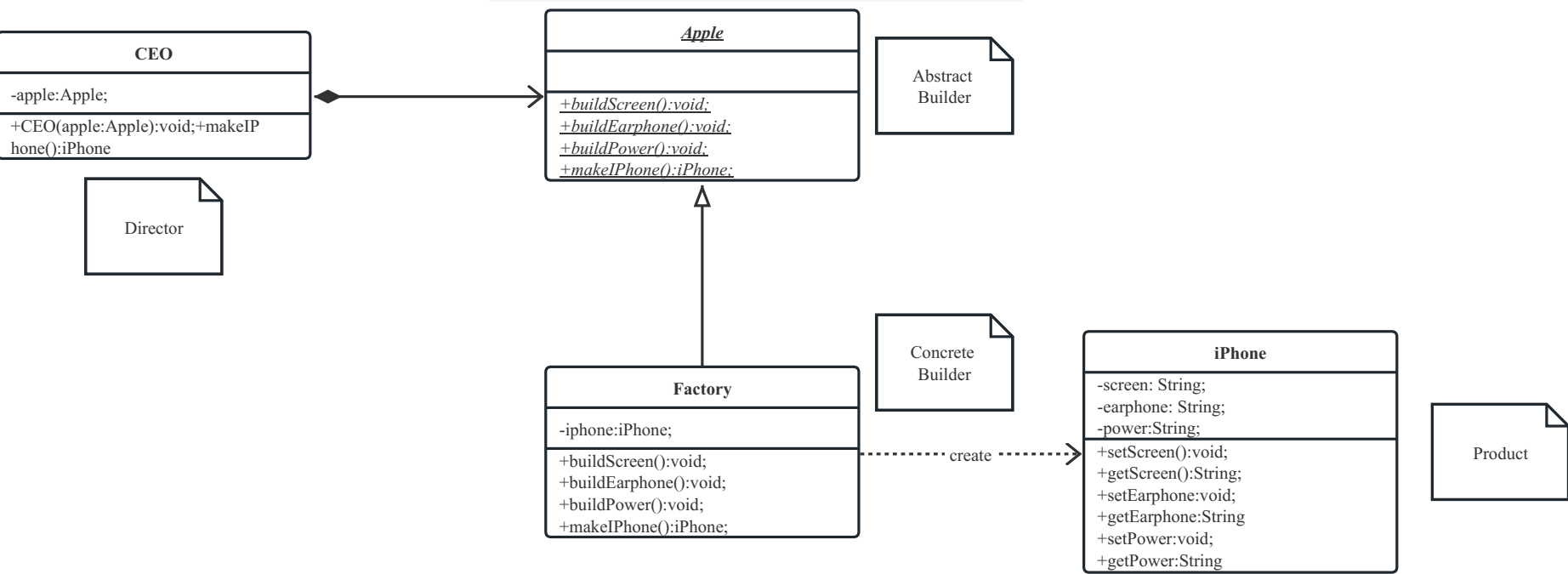


CEO-Apple-Factory

- 指将一个复杂对象的构造与它的表示分离，使同样的构建过程可以创建不同的表示，这样的设计模式被称为建造者模式。
- 它是将一个复杂的对象分解为多个简单的对象，然后一步一步构建而成。
- 它将变与不变相分离，即产品的组成部分是不变的，但每一部分是可以灵活选择的。



- 封装性：使用建造者模式可以使客户端不必知道产品内部组成的细节，如例子中我们就不需要关心每一个具体的模型内部是如何实现的
- 建造者独立，容易扩展
- 便于控制细节风险：由于具体的建造者是独立的，因此可以对建造过程逐步细化，而不对其他的模块产生任何影响

- 如果产品的内部变化复杂，如果产品内部发生变化，则建造者也要同步修改，后期维护成本较大

适用环境：

- 多个部件或零件，都可以装配到一个对象中，但是产生的结果又不相同
- 产品类非常复杂，或者产品类中不同的调用顺序产生不同的作用
- 初始化一个对象特别复杂，参数多，而且很多参数都具有默认值