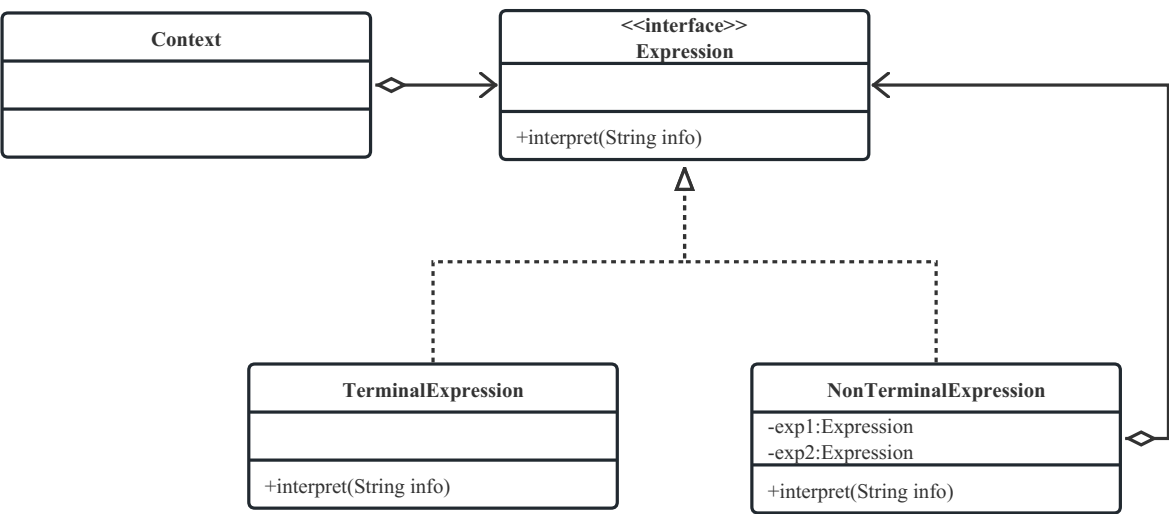


- X And Y
- X Or Y
- 运算符
- 定义：给分析对象定义一个语言，并定义该语言的文法表示，再设计一个解析器来解释语言中的句子。也就是说，用编译语言的方式来分析应用中的实例。这种模式实现了文法表达式处理的接口，该接口解释一个特定的上下文



- 扩展性好：由于在解释器模式中使用类来表示语言的文法规则，因此可以通过继承等机制来改变或扩展文法
- 容易实现：在语法树中的每个表达式节点类都是相似的，所以实现其文法较为容易
- 执行效率较低：解释器模式中通常使用大量的循环和递归调用，当要解释的句子较复杂时，其运行速度很慢，且代码的调试过程也比较麻烦
- 会引起类膨胀：解释器模式中的每条规则至少需要定义一个类，当包含的文法规则很多时，类的个数将急剧增加，导致系统难以管理与维护
- 可应用的场景比较少：在软件开发中，需要定义语言文法的应用实例非常少，所以这种模式很少被使用到
- 当语言的文法较为简单，且执行效率不是关键问题时
- 当问题重复出现，且可以用一种简单的语言来进行表达时
- 当一个语言需要解释执行，并且语言中的句子可以表示为一个抽象语法树的时候，如 XML 文档解释