



怎样创建对象；
将对象的使用与创建分离；
定义一个类来负责创建其他类的实例，被创建的实例通常都具有共同的父类；
创建实例的方法通常为静态方法，因此简单工厂模式又叫做静态工厂方法模式

优点

- 工厂类包含必要的逻辑判断，可以决定在什么时候创建哪一个产品的实例。客户端可以免除直接创建产品对象的职责
- 客户端无须知道所创建的具体产品类的类名，只需要知道具体产品类所对应的参数即可，对于一些复杂的类名，通过简单工厂模式可以减少使用者的记忆量
- 通过引入配置文件，可以在不修改任何客户端代码的情况下更换和增加新的具体产品类，在一定程度上提高了系统的灵活性

缺点

- 工厂类集中了所有产品的创建逻辑，职责过重，一旦异常，整个系统将受影响
- 使用简单工厂模式会增加系统中类的个数(引入新的工厂类)，增加系统的复杂度和理解难度
- 系统扩展困难，一旦增加新产品不得不修改工厂逻辑，在产品类型较多时，可能造成逻辑过于复杂
- 简单工厂模式使用了static工厂方法，造成工厂角色无法形成基于继承的等级结构
- 违背了开闭原则

适用环境：

- 工厂类负责创建对象的数量比较少，因为不会造成工厂方法中的业务逻辑过于复杂
- 客户端只知道传入工厂类的参数，对如何创建对象不关心