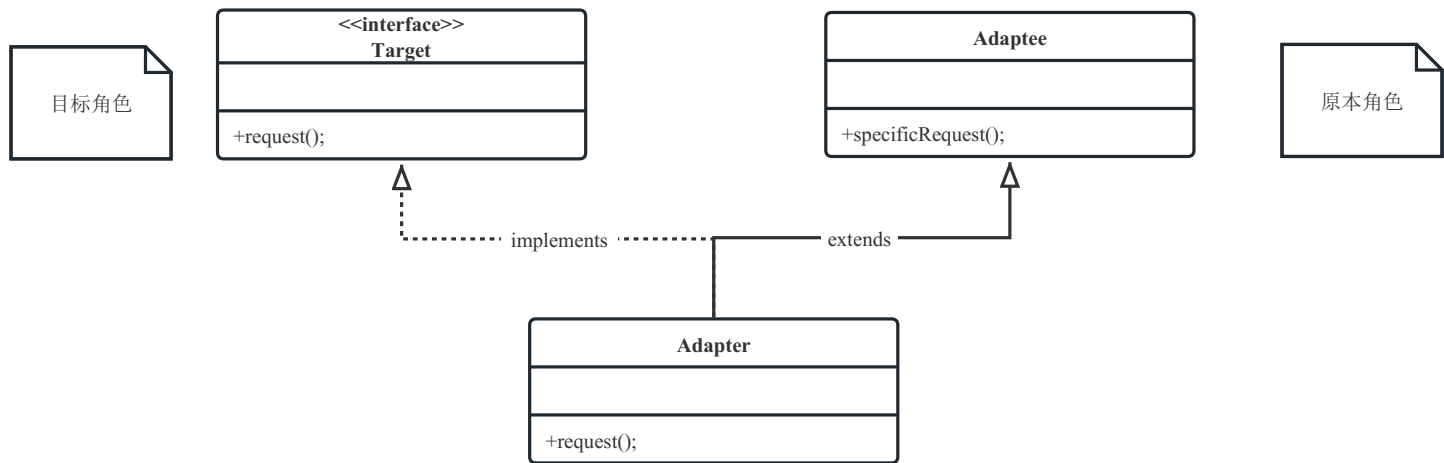
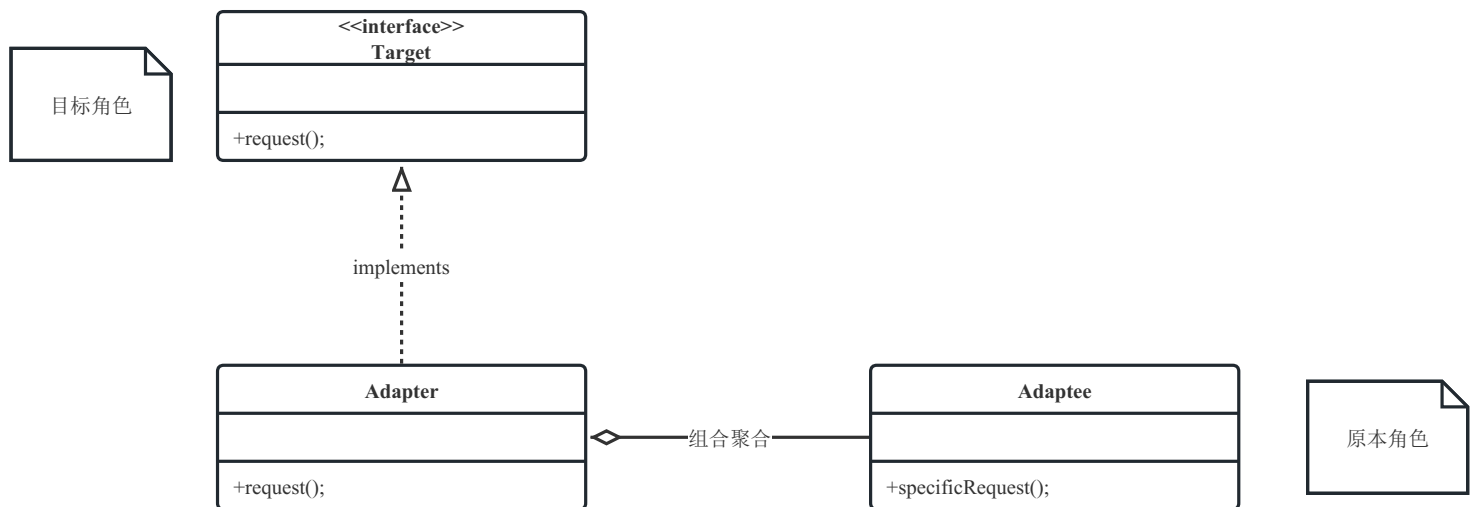


类的适配器模式



对象的适配器模式



- 客户端通过适配器可以透明地调用目标接口
- 复用了现存的类，程序员不需要修改原有代码而重用现有的适配者类
- 将目标类和适配者类解耦，解决了目标类和适配者类接口不一致的问题
- 在很多业务场景中符合开闭原则

- 适配器编写过程需要结合业务场景全面考虑，可能会增加系统的复杂性
- 增加代码阅读难度，降低代码可读性，过多使用适配器会使系统代码变得凌乱

使用场景：

- 以前开发的系统存在满足新系统功能需求的类，但其接口同新系统的接口不一致
- 使用第三方提供的组件，但组件接口定义和自己要求的接口定义不同