



- 抽象产品
- 具体产品
- 抽象工厂
- 具体工厂

- 一个用于创建对象的接口，让子类决定实例化哪一个类。
- 工厂方法使一个类的实例化延迟到其子类
- 目的分类，创建型模式：“怎样创建对象”“将对象的创建与使用分离”

- 增加新的产品类时无须修改现有系统，并封装了产品对象的创建细节，系统具有良好的灵活性和可扩展性
- 符合开闭原则

- 增加新产品的同时需要增加新的工厂，导致系统类的个数成对增加
- 增加了系统的复杂性和理解难度

适用环境

- 一个类通过其子类来指定创建哪个对象
- 一个类不知道它所需要的对象的类
- 将创建对象的任务委托给多个工厂子类中的某一个，客户端在使用时可以无须关心是哪一个工厂子类创建产品子类，需要时再动态指定