

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | **⽬录** |  |
| [前⾔](#_bookmark0) |  | 1.1 |
| HTML⾯试题 |  | 1.2 |
| CSS⾯试题 |  | 1.3 |
| JS⾯试题 |  | 1.4 |
| HTTP⾯试题 |  | 1.5 |
| TCP⾯试题 |  | 1.6 |
| DOM⾯试题 |  | 1.7 |
| 浏览器原理⾯试题 |  | 1.8 |
| 前端⼯程化⾯试题 |  | 1.9 |
| React⾯试题 |  | 1.10 |
| Vue⾯试题 |  | 1.11 |
| 前端安全⾯试题 |  | 1.12 |
| webpack⾯试题 |  | 1.13 |
| 算法⾯试题 |  | 1.14 |
| 字符串类笔试题 |  | 1.15 |
| JS笔试题 |  | 1.16 |
| 如何应对HR⾯ |  | 1.17 |
| 如何应对项⽬⾯ |  | 1.18 |
| 如何写简历 |  | 1.19 |

# ⾯试官到底想看什么样的简历？

本⼿册是基于《前端⾯试与进阶指南》的精简版，可⽤于快速突击前端⾯试的知识点。

## 公众号

想要实时关注笔者最新的⽂章和最新的⽂档更新请关注公众号**程序员⾯试官**,后续的⽂章会优先在公众号更新.

**简历模板:** 关注公众号回复「模板」获取

**《前端⾯试⼿册》:** 配套于本指南的突击⼿册,关注公众号回复「fed」获取



# HTML基础

点击关注本公众号获取⽂档最新更新,并可以领取配套于本指南的 **《前端⾯试⼿册》** 以及**最标准的简历模板**. [doctype(⽂档类型) 的作⽤是什么？✨](#_bookmark1)

[这三种模式的区别是什么？(接上⼀问追问)](#_bookmark2)

[HTML、XML 和 XHTML 有什么区别？](#_bookmark3) [什么是data-属性？](#_bookmark4)

[你对HTML语义化的理解？✨](#_bookmark5) [HTML5与HTML4的不同之处](#_bookmark6)[有哪些常⽤的meta标签？](#_bookmark7)  [src和href的区别？](#_bookmark8)

[知道img的srcset的作⽤是什么？（追问）](#_bookmark9)

[还有哪⼀个标签能起到跟srcset相似作⽤？（追问）](#_bookmark10)

script标签中defer和async的区别？✨

有⼏种前端储存的⽅式？✨

这些⽅式的区别是什么？（追问）✨

本章是HTML考点的⾮重难点，因此我们采⽤简略回答的⽅式进⾏撰写，所以不会有太多详细的解释。我们约定，每个问题后我们标记『✨ 』的为⾼频⾯试题

## doctype的作⽤是什么？✨

DOCTYPE是html5标准⽹⻚声明，且必须声明在HTML⽂档的第⼀⾏。来告知浏览器的解析器⽤什么⽂档标准解析这个

⽂档，不同的渲染模式会影响到浏览器对于 CSS 代码甚⾄ JavaScript 脚本的解析

⽂档解析类型有：

BackCompat：怪异模式，浏览器使⽤⾃⼰的怪异模式解析渲染⻚⾯。（如果没有声明DOCTYPE，默认就是这个模式）

CSS1Compat：标准模式，浏览器使⽤W3C的标准解析渲染⻚⾯。

IE8还有⼀种介乎于上述两者之间的近乎标准的模式，但是基本淘汰了。

## 这三种模式的区别是什么？

标准模式(standards mode)：⻚⾯按照 HTML 与 CSS 的定义渲染怪异模式(quirks mode)模式： 会模拟更旧的浏览器的⾏为

近乎标准(almost standards)模式： 会实施了⼀种表单元格尺⼨的怪异⾏为（与IE7之前的单元格布局⽅式⼀致）， 除此之外符合标准定义

## HTML、XHTML、XML有什么区别

HTML(超⽂本标记语⾔): 在html4.0之前HTML先有实现再有标准，导致HTML⾮常混乱和松散

XML(可扩展标记语⾔): 主要⽤于存储数据和结构，可扩展，⼤家熟悉的JSON也是相似的作⽤，但是更加轻量⾼效，所以XML现在市场越来越⼩了

XHTML(可扩展超⽂本标记语⾔): 基于上⾯两者⽽来，W3C为了解决HTML混乱问题⽽⽣，并基于此诞⽣了

HTML5，开头加⼊ <!DOCTYPE html> 的做法因此⽽来，如果不加就是兼容混乱的HTML，加了就是标准模式。

## 什么是data-属性？

HTML的数据属性，⽤于将数据储存于标准的HTML元素中作为额外信息,我们可以通过js访问并操作它，来达到操作数据的⽬的。

<article id="electriccars" data-columns="3"

data-index-number="12314" data-parent="cars">

...

</article>

前端框架出现之后，这种⽅法已经不流⾏了

## 你对HTML语义化的理解？✨

语义化是指使⽤恰当语义的html标签，让⻚⾯具有良好的结构与含义，⽐如 <p> 标签就代表段落， <article> 代表正⽂内容等等。

语义化的好处主要有两点：

开发者友好：使⽤语义类标签增强了可读性，开发者也能够清晰地看出⽹⻚的结构，也更为便于团队的开发和维护机器友好：带有语义的⽂字表现⼒丰富，更适合搜索引擎的爬⾍爬取有效信息，语义类还可以⽀持读屏软件，根据

⽂章可以⾃动⽣成⽬录

这对于简书、知乎这种富⽂本类的应⽤很重要，语义化对于其⽹站的内容传播有很⼤的帮助，但是对于功能性的web软件重要性⼤打折扣，⽐如⼀个按钮、Skeleton这种组件根本没有对应的语义，也不需要什么SEO。

## HTML5与HTML4的不同之处

⽂件类型声明（<!DOCTYPE>）仅有⼀型：<!DOCTYPE HTML>。新的解析顺序：不再基于SGML。

新的元素：section, video, progress, nav, meter, time, aside, canvas, command, datalist, details, embed, figcaption, figure, footer, header, hgroup, keygen, mark, output, rp, rt, ruby, source, summary, wbr 。 input元素的新类型：date, email, url等等。

新的属性：ping（⽤于a与area）, charset（⽤于meta）, async（⽤于script）。全域属性：id, tabindex, repeat。

新的全域属性：contenteditable, contextmenu, draggable, dropzone, hidden, spellcheck。

移除元素：acronym, applet, basefont, big, center, dir, font, frame, frameset, isindex, noframes, strike, tt

## 有哪些常⽤的meta标签？

meta标签由name和content两个属性来定义，来描述⼀个HTML⽹⻚⽂档的属性，例如作者、⽇期和时间、⽹⻚描述、关键词、⻚⾯刷新等，除了⼀些http标准规定了⼀些name作为⼤家使⽤的共识，开发者也可以⾃定义name。

charset，⽤于描述HTML⽂档的编码形式

<meta charset="UTF-8" >

http-equiv，顾名思义，相当于http的⽂件头作⽤,⽐如下⾯的代码就可以设置http的缓存过期⽇期

＜meta http-equiv="expires" content="Wed, 20 Jun 2019 22:33:00 GMT"＞

viewport，移动前端最熟悉不过，Web开发⼈员可以控制视⼝的⼤⼩和⽐例

<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1, maximum-scale=1">

apple-mobile-web-app-status-bar-style,开发过PWA应⽤的开发者应该很熟悉，为了⾃定义评估⼯具栏的颜⾊。

<meta name="apple-mobile-web-app-status-bar-style" content="black-translucent">

## src和href的区别？

src是指向外部资源的位置，指向的内容会嵌⼊到⽂档中当前标签所在的位置，在请求src资源时会将其指向的资源 下载并应⽤到⽂档内，如js脚本，img图⽚和frame等元素。当浏览器解析到该元素时，会暂停其他资源的下载和处理，知道将该资源加载、编译、执⾏完毕，所以⼀般js脚本会放在底部⽽不是头部。



href是指向⽹络资源所在位置（的超链接），⽤来建⽴和当前元素或⽂档之间的连接，当浏览器识别到它他指向的

⽂件时，就会并⾏下载资源，不会停⽌对当前⽂档的处理。

## 知道img的srcset的作⽤是什么？（追问）

可以设计响应式图⽚，我们可以使⽤两个新的属性srcset 和 sizes来提供更多额外的资源图像和提示，帮助浏览器选择正确的⼀个资源。

srcset 定义了我们允许浏览器选择的图像集，以及每个图像的⼤⼩。

sizes 定义了⼀组媒体条件（例如屏幕宽度）并且指明当某些媒体条件为真时，什么样的图⽚尺⼨是最佳选择。所以，有了这些属性，浏览器会：

查看设备宽度

检查 sizes 列表中哪个媒体条件是第⼀个为真查看给予该媒体查询的槽⼤⼩

加载 srcset 列表中引⽤的最接近所选的槽⼤⼩的图像

srcset提供了根据屏幕条件选取图⽚的能⼒

<img src="clock-demo-thumb-200.png" alt="Clock"

srcset="clock-demo-thumb-200.png 200w, clock-demo-thumb-400.png 400w"

sizes="(min-width: 600px) 200px, 50vw">

## 还有哪⼀个标签能起到跟srcset相似作⽤？（追问）

<picture> 元素通过包含零或多个 <source> 元素和⼀个 <img> 元素来为不同的显示/设备场景提供图像版本。浏览器会选择最匹配的⼦ <source> 元素，如果没有匹配的，就选择 <img> 元素的 src 属性中的URL。然后，所选图像呈现在 <img> 元素占据的空间中

picture同样可以通过不同设备来匹配不同的图像资源

<picture>