

第十章 降维与度量学习

王博:自动化(人工智能)学院

wangbo@hdu. edu. cn



目录

- ▶ k近邻学习
- ➤ MDS算法
- ▶ 主成分分析
- > 核化线性降维
- > 流形学习
- > 度量学习



目录

- ▶ k近邻学习
- > MDS算法
- > 主成分分析
- > 核化线性降维
- > 流形学习
- > 度量学习



k近邻学习

k近邻学习的工作机制

- ▶ k近邻(k-Nearest Neighbor, kNN)学习是一种常用的监督学习方法:
 - 确定训练样本,以及某种距离度量。
 - 找到训练集中距离最近的k个样本,分类问题使用"投票法" 获得预测结果,对于回归问题使用"平均法"获得预测结果。

K近邻学习没有显式的训练过程,训练时间开销为零,待收到测试样本后再进行处理。



K近邻算法

算法 3.1 (k 近邻法)

输入: 训练数据集

$$T = \{(x_1, y_1), (x_2, y_2), \dots, (x_N, y_N)\}\$$

其中, $x_i \in \mathcal{X} \subseteq \mathbb{R}^n$ 为实例的特征向量, $y_i \in \mathcal{Y} = \{c_1, c_2, \dots, c_K\}$ 为实例的类别, $i = 1, 2, \dots, N$; 实例特征向量x;

输出: 实例 x 所属的类 y.

- (1)根据给定的距离度量,在训练集T中找出与x最邻近的k个点,涵盖这k个点的x的邻域记作 $N_k(x)$;
 - (2) 在 $N_k(x)$ 中根据分类决策规则(如多数表决)决定x的类别y:

$$y = \arg \max_{c_j} \sum_{x_i \in N_k(x)} I(y_i = c_j), \quad i = 1, 2, \dots, N; \quad j = 1, 2, \dots, K$$

式 (3.1) 中,I 为指示函数,即当 $y_i = c_j$ 时 I 为 1,否则 I 为 0.



k近邻关键点

- > k重要参数-----交叉验证法
- > 距离的度量
- > 样本的选择
- > 确定邻居涉及的计算

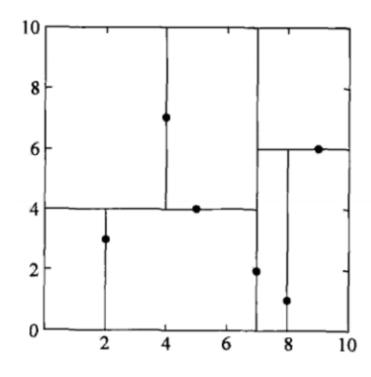
关键问题是如何对训练数据进行快速k近邻搜索



k近邻实现一kd树

Kd(k-dimensional)树存储训练数据

$$T = \{(2,3)^{\mathrm{T}}, (5,4)^{\mathrm{T}}, (9,6)^{\mathrm{T}}, (4,7)^{\mathrm{T}}, (8,1)^{\mathrm{T}}, (7,2)^{\mathrm{T}}\}\$$





k近邻学习

分析1NN二分类错误率P(err)

ightharpoonup 对 "最近邻分类器" (1NN,即k=1) 在二分类问题上的性能做一个简单的讨论。给定测试样本<math>x,若其最近邻样本为z,则最近邻出错的概率就是z与x类别标记不同的概率,即

$$P(err) = 1 - \sum_{c \in \mathcal{Y}} P(c|\boldsymbol{x})P(c|\boldsymbol{z})$$



k近邻学习

分析1NN二分类错误率P(err)

- 》假设样本独立同分布,且对任意 x 和任意小正整数 δ ,在x 附近 δ 距离范围内总能找到一个训练样本,换言之,对任意测试样本,总能在任意近的范围内找到 $P(err) = 1 \sum_{c \in \mathcal{Y}} P(c|x)P(c|z)$ 中的训练样本z。
- ightharpoonup 令 $c^* = \arg\max_{c \in \mathcal{Y}} P(c|\mathbf{x})$ 表示贝叶斯最优分类器的结果,有

$$P(err) = 1 - \sum_{c \in \mathcal{Y}} P(c|\boldsymbol{x}) P(c|\boldsymbol{z}) \simeq 1 - \sum_{c \in \mathcal{Y}} P^{2}(c|\boldsymbol{x})$$

$$\leq 1 - P^{2}(c^{*}|\boldsymbol{x}) = (1 + P(c^{*}|\boldsymbol{x}))(1 - P(c^{*}|\boldsymbol{x}))$$

$$\leq 2 \times (1 - P(c^{*}|\boldsymbol{x})).$$

▶ 最近邻分类虽简单,但它的泛化错误率不超过贝叶斯最优分类器错误率的两倍!



目录

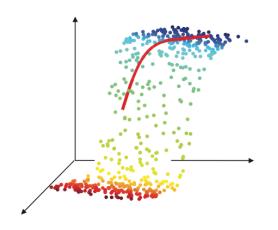
- > k近邻学习
- **► MDS算法**
- > 主成分分析
- > 核化线性降维
- > 流形学习
- > 度量学习



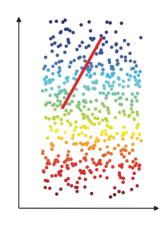
MDS算法

维数灾难 (curse of dimensionality)

- > 缓解维数灾难的一个重要途径是降维(dimension reduction)
 - 即通过某种数学变换,将原始高维属性空间转变为一个低维"子空间" (subspace),在这个子空间中样本密度大幅度提高,距离计算也变得更为容易。
- > 为什么能进行降维?
 - · 数据样本虽然是高维的,但与学习任务密切相关的也许仅是某个低维分布,即高维空间中的一个低维"嵌入" (embedding),因而可以对数据进行有效的降维。







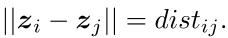
(b) 二维空间中的曲面

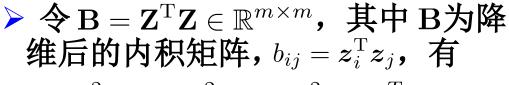
图 10.2 低维嵌入示意图



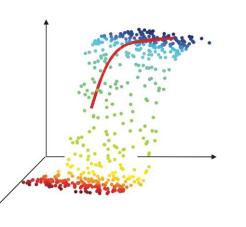
MDS算法

- 若要求原始空间中样本之间的距离在低维空间中得以保持,即 得到"多维缩放"(Multiple Dimensional Scaling, MDS):
- ▶ 假定有m个样本,在原始空间中的 距离矩阵为 $D \in \mathbb{R}^{m \times m}$, 其第i行j 列的元素 $dist_{ij}$ 为样本 x_i 到 x_j 的 距离。
- ▶ 目标是获得样本在 d′维空间中的欧 氏距离等于原始空间中的距离,即

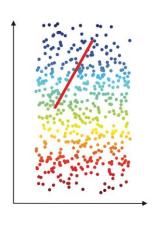




$$dist_{ij}^{2} = ||z_{i}||^{2} + ||z_{j}||^{2} - 2z_{i}^{T}z_{j}$$
$$= b_{ii} + b_{jj} - 2b_{ij}.$$



(a) 三维空间中观察到的样本点



(b) 二维空间中的曲面

图 10.2 低维嵌入示意图

HANGLING LINGS AND LINGS A

MDS算法

ightharpoonup 为便于讨论,令降维后的样本 ightharpoonup 被中心化,即 $\sum_{i=1}^{n} z_i = 0$ 。显然,矩阵 B的行与列之和均为零,即

$$\sum_{i=1}^{m} b_{ij} = \sum_{j=1}^{m} b_{ij} = 0.$$

易知
$$\sum_{i=1}^{m} dist_{ij}^2 = tr(\mathbf{B}) + mb_{jj}$$
, $\sum_{j=1}^{m} dist_{ij}^2 = tr(\mathbf{B}) + mb_{ii}$, $\sum_{i=1}^{m} \sum_{j=1}^{m} dist_{ij}^2 = 2m tr(\mathbf{B})$, 其中 $tr(\cdot)$ 表示矩阵的迹 (trace), $tr(\mathbf{B}) = \sum_{i=1}^{m} ||z_i||^2$ 。令

$$\sum_{i=1}^{m} dist_{i.}^{2} = tr(\mathbf{B}) + mb_{ij}, \quad \sum_{j=1}^{m} dist_{.j}^{2} = tr(\mathbf{B}) + mb_{ij}, \quad \sum_{i=1}^{m} \sum_{j=1}^{m} dist_{..}^{2} = \frac{1}{m^{2}} \sum_{i=1}^{m} \sum_{j=1}^{m} dist_{ij}^{2},$$

> 由此即可通过降维前后保持不变的距离矩阵 D 求取内积矩阵B: $b_{ij} = -\frac{1}{2}(dist_{ij}^2 - dist_{i.}^2 - dist_{.j}^2 + dist_{..}^2).$



MDS算法

- 》对矩阵 B做特征值分解 (eigenvalue decomposition) $\mathbf{B} = \mathbf{V}\Lambda\mathbf{V}^{\mathrm{T}}$, 其中 $\Lambda = \operatorname{diag}(\lambda_1, \lambda_2, \dots, \lambda_d)$ 为特征值构成的对角矩阵, $\lambda_1 \geq \lambda_2 \geq \dots \geq \lambda_d$ 为特征向量矩阵,假定其中有 d^* 个非零特征值,它们构成对角矩阵 $\Lambda_* = \operatorname{diag}(\lambda_1, \lambda_2, \dots, \lambda_{d*})$, \mathbf{V} 为特征向量矩阵。令 \mathbf{V} 表示相应的特征矩阵,则 \mathbf{Z} 可表达为 $\mathbf{Z} = \lambda_*^{1/2} \mathbf{V}_*^{\mathrm{T}} \in \mathbb{R}^{d^* \times m}$
- ightharpoonup 在现实应用中为了有效降维,往往仅需降维后的距离与原始空间中的距离尽可能接近,而不必严格相等。此时可取 $d' \ll d$ 个最大特征值构成对角矩阵 $\tilde{\Lambda} = \operatorname{diag}(\lambda_1, \lambda_2, \dots, \lambda_{d'})$,令 $\tilde{\mathbf{v}}$ 表示相应的特征向量矩阵,则 \mathbf{z} 可表达为

$$\mathbf{Z} = \tilde{\mathbf{\Lambda}}^{1/2} \tilde{\mathbf{V}}^{\mathrm{T}} \in \mathbb{R}^{d' \times m}.$$



MDS算法

MDS算法的描述

输入: 距离矩阵 $\mathbf{D} \in \mathbb{R}^{m \times m}$, 其元素 $dist_{ij}$ 为样本 \mathbf{x}_i 到 \mathbf{x}_j 的距离;

低维空间维数 d'.

过程:

1: 根据式(10.7)-(10.9)计算 $dist_{i\cdot}^2$, $dist_{\cdot j}^2$, $dist_{\cdot j}^2$;

2: 根据式(10.10)计算矩阵 B;

3: 对矩阵 B 做特征值分解;

4: 取 $\tilde{\Lambda}$ 为d'个最大特征值所构成的对角矩阵, $\tilde{\mathbf{V}}$ 为相应的特征向量矩阵.

输出: 矩阵 $\tilde{\mathbf{V}}\tilde{\mathbf{\Lambda}}^{1/2} \in \mathbb{R}^{m \times d'}$, 每行是一个样本的低维坐标

图 10.3 MDS 算法



目录

- > k近邻学习
- > MDS算法
- ▶ 主成分分析
- > 核化线性降维
- > 流形学习
- > 度量学习



线性降维方法

》原始高维空间进行线性变换。给定 d 维空间中的样本 $\mathbf{X}=(\boldsymbol{x}_1,\boldsymbol{x}_2,\ldots,\boldsymbol{x}_m)\in\mathbb{R}^{d\times m}$,变换之后得到 $d'\leq d$ 维空间中的样本

$$\mathbf{Z} = \mathbf{W}^{\mathrm{T}} \mathbf{X},$$

其中 $\mathbf{W} \in \mathbb{R}^{d \times d'}$ 是变换矩阵, $\mathbf{Z} \in \mathbb{R}^{d' \times m}$ 是样本在新空间中的表达。

- 》 变换矩阵 W 可视为 d' 个d 维属性向量。换言之, z_i 是原属性向量 x_i 在新坐标系 $\{w_1, w_2, \ldots, w_{d'}\}$ 中的坐标向量。若 w_i 与 $w_j (i \neq j)$ 正交,则新坐标系是一个正交坐标系,此时 W 为正交变换。
- ➤ 基于线性变换来进行降维的方法称为线性降维方法,对低维子空间性质的不同要求可通过对 W 施加不同的约束来实现。



主成分分析(Principal Component Analysis, 简称PCA)

- 对于正交属性空间中的样本点,如何用一个超平面对所有样本进行恰当的表达?
- > 具有这样的性质:
 - 最近重构性: 样本点到这个超平面的距离都足够近;
 - 最大可分性: 样本点在这个超平面上的投影能尽可能分开。
- 基于最近重构性和最大可分性,能分别得到主成分分析的两种等价推导。



最近重构性

ightharpoonup 对样本进行中心化, $\sum_{x_i=0}^{x_i=0}$,再假定投影变换后得到的新坐标系为 $\{w_1,w_2,\ldots,w_d\}$,其中 w_i 是标准正交基向量,

$$||\boldsymbol{w}_i||_2 = 1, \boldsymbol{w}_i^{\mathrm{T}} \boldsymbol{w}_j = 0 (i \neq j).$$

》若丢弃新坐标系中的部分坐标,即将维度降低到 d' < d ,则样本点在低维坐标系中的投影是 $z_i = (z_{i1}; z_{i2}; ...; z_{id'})$, $z_{ij} = \mathbf{w}_j^{\mathrm{T}} x_i$ 是 x_i 在低维坐标下第 j 维的坐标,若基于 z_i 来重构 x_i ,则会得到

$$\hat{oldsymbol{x}}_i = \sum_{j=1}^{d'} z_{ij} oldsymbol{w}_j.$$



最近重构性

ightharpoonup 考虑整个训练集,原样本点 $oldsymbol{x}_i$ 与基于投影重构的样本点 $oldsymbol{\hat{x}}_i$ 之间的距离为

$$\sum_{i=1}^{m} \left\| \sum_{j=1}^{d'} z_{ij} \boldsymbol{w}_{j} - \boldsymbol{x}_{i} \right\|_{2}^{2} = \sum_{i=1}^{m} \boldsymbol{z}_{i}^{\mathrm{T}} \boldsymbol{z}_{i} - 2 \sum_{i=1}^{m} \boldsymbol{z}_{i}^{\mathrm{T}} \mathbf{W}^{\mathrm{T}} \boldsymbol{x}_{i} + \text{const}$$

$$\propto -\text{tr} \left(\mathbf{W}^{\mathrm{T}} \left(\sum_{i=1}^{m} \boldsymbol{x}_{i} \boldsymbol{x}_{i}^{\mathrm{T}} \right) \mathbf{W} \right).$$

 \triangleright 根据最近重构性应最小化上式。考虑到 w_j 是标准正交基,

$$\sum_{i} x_{i} x_{i}^{T}$$
是协方差矩阵,有 $\min_{\mathbf{W}} - \operatorname{tr}(\mathbf{W}^{T} \mathbf{X} \mathbf{X}^{T} \mathbf{W})$ s.t. $\mathbf{W}^{T} \mathbf{W} = \mathbf{I}$.

这就是主成分分析的优化目标。



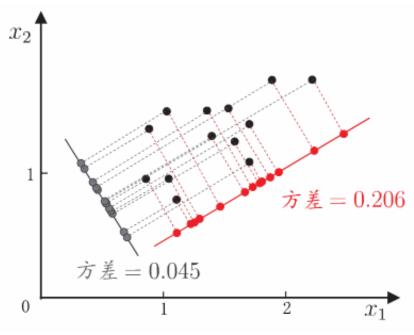
最大可分性

ightharpoonup 样本点 x_i 在新空间中超平面上的投影是 $\mathbf{W}^{\mathrm{T}}x_i$,若所有样本点的投影能尽可能分开,则应该使得投影后样本点的方差最大化。若投影后样本点的方差是 $\sum_{i} \mathbf{W}^{\mathrm{T}}x_i x_i^{\mathrm{T}} \mathbf{W}$,于是优化目标可写为

$$\max_{\mathbf{W}} \quad \text{tr}(\mathbf{W}^{T}\mathbf{X}\mathbf{X}^{T}\mathbf{W})$$
s.t.
$$\mathbf{W}^{T}\mathbf{W} = \mathbf{I}.$$

显然与下式等价:

$$\begin{aligned} \min_{\mathbf{W}} & -\operatorname{tr}(\mathbf{W}^{\mathrm{T}}\mathbf{X}\mathbf{X}^{\mathrm{T}}\mathbf{W}) \\ \text{s.t.} & \mathbf{W}^{\mathrm{T}}\mathbf{W} = \mathbf{I}. \end{aligned}$$





PCA的求解

$$\max_{\mathbf{W}} \operatorname{tr}(\mathbf{W}^{\mathrm{T}}\mathbf{X}\mathbf{X}^{\mathrm{T}}\mathbf{W}) \qquad \min_{\mathbf{W}} -\operatorname{tr}(\mathbf{W}^{\mathrm{T}}\mathbf{X}\mathbf{X}^{\mathrm{T}}\mathbf{W})$$
s.t.
$$\mathbf{W}^{\mathrm{T}}\mathbf{W} = \mathbf{I}.$$
s.t.
$$\mathbf{W}^{\mathrm{T}}\mathbf{W} = \mathbf{I}.$$

> 拉格朗日函数为(包含矩阵内积运算)

$$L(\mathbf{W}, \Theta) = - \operatorname{tr} \left(\mathbf{W}^{\mathrm{T}} \mathbf{X} \mathbf{X}^{\mathrm{T}} \mathbf{W} \right) + \langle \Theta, \mathbf{W}^{\mathrm{T}} \mathbf{W} - \mathbf{I} \rangle$$
$$= - \operatorname{tr} \left(\mathbf{W}^{\mathrm{T}} \mathbf{X} \mathbf{X}^{\mathrm{T}} \mathbf{W} \right) + \operatorname{tr} \left(\Theta^{\mathrm{T}} (\mathbf{W}^{\mathrm{T}} \mathbf{W} - \mathbf{I}) \right)$$

> 矩阵求导
$$\frac{\partial (\mathbf{x}^T \mathbf{A} \mathbf{x})}{\partial \mathbf{x}} = (\mathbf{A} + \mathbf{A}^T)\mathbf{x}$$
 $\frac{\partial (\mathbf{a}^T \mathbf{X}^T \mathbf{X} \mathbf{b})}{\partial \mathbf{X}} = \mathbf{X} \mathbf{b} \mathbf{a}^T + \mathbf{X} \mathbf{a} \mathbf{b}^T$



PCA的求解

$$L(\mathbf{W}, \Theta) = - \operatorname{tr} (\mathbf{W}^{\mathrm{T}} \mathbf{X} \mathbf{X}^{\mathrm{T}} \mathbf{W}) + \langle \Theta, \mathbf{W}^{\mathrm{T}} \mathbf{W} - \mathbf{I} \rangle$$
$$= - \operatorname{tr} (\mathbf{W}^{\mathrm{T}} \mathbf{X} \mathbf{X}^{\mathrm{T}} \mathbf{W}) + \operatorname{tr} (\Theta^{\mathrm{T}} (\mathbf{W}^{\mathrm{T}} \mathbf{W} - \mathbf{I}))$$

> 对优化式使用拉格朗日乘子法可得

$$\mathbf{X}\mathbf{X}^{\mathrm{T}}\mathbf{W} = \lambda \mathbf{W}.$$

只需对协方差矩阵 $\mathbf{X}\mathbf{X}^{\mathrm{T}}$ 进行特征值分解,并将求得的特征值排序: $\lambda_1 \geq \lambda_2 \geq \cdots \geq \lambda_d$,再取前d'个特征值对应的特征向量构成 $\mathbf{W} = (\mathbf{w}_1, \mathbf{w}_2, \dots, \mathbf{w}_{d'})$,这就是主成分分析的解。



PCA算法

输入: 样本集 $D = \{x_1, x_2, \dots, x_m\}$;

低维空间维数 d'.

过程:

1: 对所有样本进行中心化: $\boldsymbol{x}_i \leftarrow \boldsymbol{x}_i - \frac{1}{m} \sum_{i=1}^m \boldsymbol{x}_i$;

2: 计算样本的协方差矩阵 **XX**^T;

3: 对协方差矩阵 **XX**^T 做特征值分解;

4: 取最大的 d' 个特征值所对应的特征向量 $\boldsymbol{w}_1, \boldsymbol{w}_2, \ldots, \boldsymbol{w}_{d'}$.

输出: 投影矩阵 $\mathbf{W} = (\boldsymbol{w}_1, \boldsymbol{w}_2, \dots, \boldsymbol{w}_{d'})$.

图 10.5 PCA 算法



》降维后低维空间的维数 d' 通常是由用户事先指定,或通过在 d' 值不同的低维空间中对k近邻分类器(或其它开销较小的学习器)进行交叉验证来选取较好的 d' 值。对PCA,还可从重构的角度设置一个重构阈值,例如 t=95% ,然后选取使下式成立的最小**W** 值:

$$\frac{\sum_{i=1}^{d'} \lambda_i}{\sum_{i=1}^{d} \lambda_i} \ge t.$$

降维虽然会导致信息的损失,但一方面舍弃这些信息后能使得样本的 采样密度增大,另一方面,当数据受到噪声影响时,最小的特征值所 对应的特征向量往往与噪声有关,舍弃可以起到去噪效果。



目录

- > k近邻学习
- > MDS算法
- > 主成分分析
- > 核化线性降维
- > 流形学习
- > 度量学习



- > 线性降维方法假设从高维空间到低维空间的函数映射是线性。
- > 不少现实任务中,可能需要非线性映射才能找到恰当的低维嵌入:

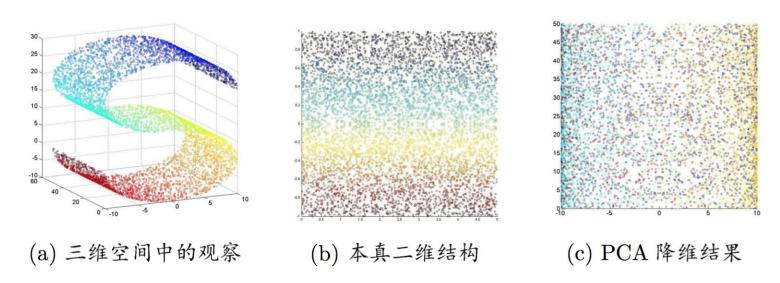


图 10.6 三维空间中观察到的 3000 个样本点, 是从本真二维空间中矩形区域采样后以 S 形曲面嵌入, 此情形下线性降维会丢失低维结构. 图中数据点的染色显示出低维空间的结构.



核化主成分分析(Kernelized PCA, 简称KPCA)是基于核 技巧对线性降维方法

- ightharpoonup 假定 $\phi(x_i)$ 是由原始属性空间中的样本点 x_i 通过映射 ϕ 产生
- ightharpoonup 若 ϕ 能被显式表达出来,则通过它将样本映射至高维空间,再在特征空间中实施PCA即可,即有

$$\left(\sum_{i=1}^{m} x_i x_i^T\right) w_j = \lambda_j w_j \Rightarrow \left(\sum_{i=1}^{m} \phi(x_i) \phi(x_i)^T\right) w_j = \lambda_j w_j$$

- \triangleright 可求得 $W = (w_1, \dots, w_{d'})$
- \succ 降维后 $z_i = W^T \phi(x_i)$

难点: ϕ 难以获得?????

$$\kappa(\boldsymbol{x}_i, \boldsymbol{x}_j) = \phi(\boldsymbol{x}_i)^{\mathrm{T}} \phi(\boldsymbol{x}_j).$$



核化主成分分析 (Kernelized PCA, 简称KPCA)

> 考虑

$$w_j = \phi(X)\alpha_j = (\phi(x_1), \cdots \phi(x_m))\alpha_j, \left(\sum_{i=1}^m \phi(x_i)\phi(x_i)^T\right)w_j = \lambda_j w_j$$

> 得到

$$\phi(X)\phi(X)^{T}\phi(X)\alpha_{j} = \lambda_{j}\phi(X)\alpha_{j}$$

 \rightarrow 通常不清楚 ϕ 的具体形式,于是引入核函数

$$\kappa(\boldsymbol{x}_i, \boldsymbol{x}_j) = \phi(\boldsymbol{x}_i)^{\mathrm{T}} \phi(\boldsymbol{x}_j).$$

> 进一步

$$KK\alpha_j = \lambda_j K\alpha_j, K_{ij} = \kappa(x_i, x_j)$$



核化主成分分析 (Kernelized PCA, 简称KPCA)

> 正交分解可得

$$A = (\alpha_1, \cdots, \alpha_{d'})$$

> 核化后的投影坐标zi

$$W = (w_1, \dots, w_{d'}) = \phi(X)(\alpha_1, \dots, \alpha_{d'}) = \phi(X)A$$
$$z_i = W^T \phi(x_i),$$

$$z_{i} = A^{T} \phi(X)^{T} \phi(x_{i}) = A^{T} \begin{bmatrix} \phi(x_{1})^{T} \\ \vdots \\ \phi(x_{N})^{T} \end{bmatrix} \phi(x_{i}) = A^{T} \begin{bmatrix} k(1,i) \\ \vdots \\ k(N,i) \end{bmatrix}$$

KPCA需对所有样本求和,它的计算开销较大。



目录

- > k近邻学习
- > 低维嵌入
- > 主成分分析
- > 核化线性降维
- > 流形学习
- > 度量学习



流形学习

什么是流形?

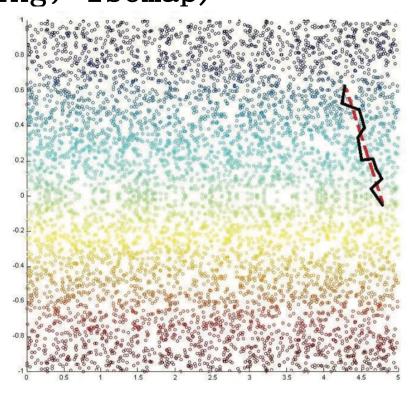
➤ 流形学习(manifold learning)是一类借鉴了拓扑流形概念的降维方法。"流形"是在局部与欧氏空间同胚的空间,换言之,它在局部具有欧氏空间的性质,能用欧氏距离来进行距离计算。



等度量映射

等度量映射(Isometric Mapping, Isomap)

- 利用流形在局部上与欧氏空间同胚这个性质,对每个点基于欧氏距离找出其近邻点,然后就能建立一个近邻连接图,图种近邻点之间存在连接,而非近邻点之间不存在连接,于是,计算两点之间距离的问题,就转变为计算近邻连接图上两点之间的最短路径问题。
- ▶ 最短路径的计算可通过Dijkstra算法 算法实现。
- 得到距离后可通过多维缩放方法获得 样本点在低维空间中的坐标。



(b) 测地线距离与近邻距离



等度量映射

等度量映射(Isometric Mapping, Isomap)

6: 将 dist(x_i, x_i) 作为 MDS 算法的输入;

7: return MDS 算法的输出

```
输入: 样本集 D = \{x_1, x_2, \dots, x_m\}; 近邻参数 k; 低维空间维数 d'. 过程:
1: for i = 1, 2, \dots, m do
2: 确定 x_i 的 k 近邻;
3: x_i 与 k 近邻点之间的距离设置为欧氏距离,与其他点的距离设置为无穷大;
4: end for
5: 调用最短路径算法计算任意两样本点之间的距离 dist(x_i, x_j);
```

输出: 样本集 D 在低维空间的投影 $Z = \{z_1, z_2, \ldots, z_m\}$.

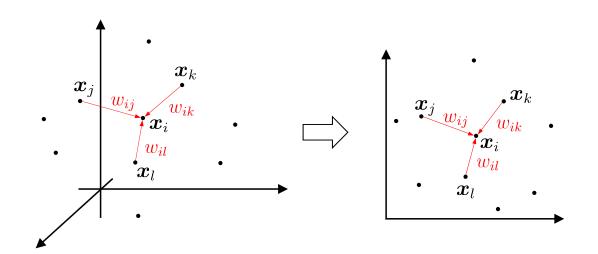
图 10.8 Isomap 算法



局部线性嵌入

局部线性嵌入(Locally Linear Embedding, LLE)

局部线性嵌入试图保持邻域内的线性关系,并使得该线性关系在降维后的空间中继续保持。



$$\boldsymbol{x}_i = w_{ij}\boldsymbol{x}_j + w_{ik}\boldsymbol{x}_k + w_{il}\boldsymbol{x}_l$$



局部线性嵌入

局部线性嵌入(Locally Linear Embedding, LLE)

ightharpoonup LLE先为每个样本 x_i 找到其近邻下标集合 Q_i ,然后计算出基于 Q_i 的中的样本点对 x_i 进行线性重构的系数 w_i :

$$egin{aligned} \min_{oldsymbol{w}_1, oldsymbol{w}_2, \dots, oldsymbol{w}_m} \sum_{i=1}^m \left\| oldsymbol{x}_i - \sum_{j \in Q_i} w_{ij} oldsymbol{x}_j
ight\|_2^2 \ ext{s.t.} \sum_{j \in Q_i} w_{ij} = 1, \end{aligned}$$



$$\sum_{i=1}^{m} \left\| \boldsymbol{x}_i - \sum_{j \in Q_i} w_{ij} \boldsymbol{x}_j \right\|_2^2 = \sum_{i=1}^{m} \left\| \sum_{j \in Q_i} w_{ij} \boldsymbol{x}_i - \sum_{j \in Q_i} w_{ij} \boldsymbol{x}_j \right\|_2^2$$
$$- \sum_{i=1}^{m} \left\| \sum_{j \in Q_i} w_{ij} \boldsymbol{x}_j - \sum_{j \in Q_i} w_{ij} \boldsymbol{x}_j \right\|_2^2$$

$$= \sum_{i=1}^{m} \left\| \sum_{j \in Q_i} w_{ij} (\boldsymbol{x}_i - \boldsymbol{x}_j) \right\|_2^2$$

$$= \sum_{i=1}^{m} \left\| \mathbf{X}_{i} \boldsymbol{w_{i}} \right\|_{2}^{2}$$

$$=\sum_{i=1}^m oldsymbol{w_i}^{\mathrm{T}} \mathbf{X}_i^{\mathrm{T}} \mathbf{X}_i oldsymbol{w_i}$$

$$\mathbf{w_i} = (w_{iq_i^1}, w_{iq_i^2}, ..., w_{iq_i^n}) \in \mathbb{R}^{n \times 1}$$

$$\mathbf{X}_i = \left(oldsymbol{x}_i - oldsymbol{x}_{q_i^1}, oldsymbol{x}_i - oldsymbol{x}_{q_i^2}, ..., oldsymbol{x}_i - oldsymbol{x}_{q_i^n}
ight) \in \mathbb{R}^{d imes n}$$



> 目标函数为:

$$\min_{\boldsymbol{w}_1, \boldsymbol{w}_2, \dots, \boldsymbol{w}_m} \sum_{i=1}^m \boldsymbol{w_i}^{\mathrm{T}} \mathbf{X}_i^{\mathrm{T}} \mathbf{X}_i \boldsymbol{w_i}$$

s.t.
$$\boldsymbol{w_i}^{\mathrm{T}}\boldsymbol{I} = 1$$

> 拉格朗日函数为:

$$L(\boldsymbol{w}_1, \boldsymbol{w}_2, \dots, \boldsymbol{w}_m, \lambda) = \sum_{i=1}^{m} \boldsymbol{w_i}^{\mathrm{T}} \mathbf{X}_i^{\mathrm{T}} \mathbf{X}_i \boldsymbol{w_i} + \lambda_i (\boldsymbol{w_i}^{\mathrm{T}} \boldsymbol{I} - 1)$$

$$\boldsymbol{w_i} = -\frac{1}{2} \lambda_i (\mathbf{X}_i^{\mathrm{T}} \mathbf{X}_i)^{-1} \boldsymbol{I} \longrightarrow -\frac{1}{2} \lambda_i = \frac{1}{\boldsymbol{I}^{\mathrm{T}} (\mathbf{X}_i^{\mathrm{T}} \mathbf{X}_i)^{-1} \boldsymbol{I}}$$



> 目标函数为:

$$\min_{\boldsymbol{w}_1, \boldsymbol{w}_2, \dots, \boldsymbol{w}_m} \sum_{i=1}^m \boldsymbol{w_i}^{\mathrm{T}} \mathbf{X}_i^{\mathrm{T}} \mathbf{X}_i \boldsymbol{w_i}$$

s.t.
$$\boldsymbol{w_i}^{\mathrm{T}}\boldsymbol{I} = 1$$

> 拉格朗日函数为:

$$L(\boldsymbol{w}_1, \boldsymbol{w}_2, \dots, \boldsymbol{w}_m, \lambda) = \sum_{i=1}^{m} \boldsymbol{w_i}^{\mathrm{T}} \mathbf{X}_i^{\mathrm{T}} \mathbf{X}_i \boldsymbol{w_i} + \lambda_i (\boldsymbol{w_i}^{\mathrm{T}} \boldsymbol{I} - 1)$$

$$\boldsymbol{w_i} = -\frac{1}{2} \lambda_i (\mathbf{X}_i^{\mathrm{T}} \mathbf{X}_i)^{-1} \boldsymbol{I} \longrightarrow -\frac{1}{2} \lambda_i = \frac{1}{\boldsymbol{I}^{\mathrm{T}} (\mathbf{X}_i^{\mathrm{T}} \mathbf{X}_i)^{-1} \boldsymbol{I}}$$



局部线性嵌入 (Locally Linear Embedding, LLE)

ightharpoonup LLE先为每个样本 x_i 找到其近邻下标集合 Q_i ,然后计算出基于 Q_i 的中的样本点对 x_i 进行线性重构的系数 w_i :

$$egin{aligned} \min_{oldsymbol{w}_1, oldsymbol{w}_2, \dots, oldsymbol{w}_m} \sum_{i=1}^m \left\| oldsymbol{x}_i - \sum_{j \in Q_i} w_{ij} oldsymbol{x}_j
ight\|_2^2 \ ext{s.t.} \sum_{j \in Q_i} w_{ij} = 1, \end{aligned}$$

其中 x_i 和 x_j 均为已知,令 $[P_i]_{jk} = (x_i - x_j)^T (x_i - x_k)$, w_{ij} 有 闭式解(前提是矩阵可逆)

$$oldsymbol{w_i} = rac{(\mathbf{X}_i^{\mathrm{T}}\mathbf{X}_i)^{-1}oldsymbol{I}}{oldsymbol{I}^{\mathrm{T}}(\mathbf{X}_i^{\mathrm{T}}\mathbf{X}_i)^{-1}oldsymbol{I}}$$



$$w_{ij} = \frac{\sum_{k \in Q_i} \left[P_i^{-1} \right]_{jk}}{\sum_{j,k \in Q_i} \left[P_i^{-1} \right]_{jk}}$$



局部线性嵌入(Locally Linear Embedding, LLE)

ightharpoonup LLE在低维空间中保持 w_i 不变,于是 x_i 对应的低维空间坐标 z_i 可通过下式求解:

$$\min_{oldsymbol{z}_1, oldsymbol{z}_2, ..., oldsymbol{z}_m} \sum_{i=1}^m \left\| oldsymbol{z}_i - \sum_{j \in Q_i} w_{ij} oldsymbol{z}_j
ight\|_2^2$$



$$Z = (z_{1}, \dots, z_{m}) \in R^{d \times m}, \mathcal{C}_{i} = [0, \dots, 1, \dots, 0]^{T}, w_{i} = [w_{i1}, \dots, w_{im}]^{T}$$

$$\sum_{i=1}^{m} \left\| z_{i} - \sum_{j \in \mathcal{Q}_{i}} w_{ij} z_{j} \right\| = \sum_{i=1}^{m} \left\| Z e_{i} - Z w_{i} \right\|^{2}$$

$$= \sum_{i=1}^{m} (e_{i} - w_{i})^{T} Z^{T} Z (e_{i} - w_{i})$$

$$= \sum_{i=1}^{m} tr(Z(e_{i} - w_{i})(e_{i} - w_{i})^{T} Z^{T})$$

$$= \sum_{i=1}^{m} tr(Z(e_{i} - w_{i})(e_{i} - w_{i})^{T} Z^{T})$$

$$= tr(Z(I - W)(I - W)^{T} Z^{T})$$

$$\geq \text{则优化式可写为} M = (I - W)(I - W)^{T}$$

$$\min_{z \in T} \operatorname{tr}(ZMZ^{T})$$

s.t. $\mathbf{Z}\mathbf{Z}^{\mathrm{T}} = \mathbf{I}$.



局部线性嵌入(Locally Linear Embedding,LLE)

```
输入: 样本集 D = \{x_1, x_2, \dots, x_m\};
近邻参数 k;
低维空间维数 d'.
```

过程:

- 1: **for** i = 1, 2, ..., m **do**
- 2: 确定 x_i 的 k 近邻;
- 3: 从式(10.27)求得 $w_{ij}, j \in Q_i$;
- 4: 对于 $j \notin Q_i$, 令 $w_{ij} = 0$;
- 5: end for
- 6: 从式(10.30)得到 **M**;
- 7: 对 M 进行特征值分解;
- 8: **return M** 的最小 d' 个特征值对应的特征向量

输出: 样本集 D 在低维空间的投影 $Z = \{z_1, z_2, ..., z_m\}$.

图 10.10 LLE 算法



目录

- > k近邻学习
- **MDS算法**
- > 主成分分析
- > 核化线性降维
- > 流形学习
- > 度量学习



低维线性嵌入,通过局部线性求得M

$$\min_{\mathbf{Z}} \operatorname{tr}(\mathbf{Z}\mathbf{M}\mathbf{Z}^{\mathrm{T}})$$
s.t. $\mathbf{Z}\mathbf{Z}^{\mathrm{T}} = \mathbf{I}$.

> 为何不直接尝试"学习"出一个合适的距离度量M呢?



ightharpoonup 欲对距离度量进行学习,必须有一个便于学习的距离度量表达形式。对两个 d 维样本 x_i 和 x_i ,它们之间的平方欧氏距离可写为

$$dist_{ed}^{2}(\boldsymbol{x}_{i}, \boldsymbol{x}_{j}) = ||\boldsymbol{x}_{i} - \boldsymbol{x}_{j}||_{2}^{2} = dist_{ij,1}^{2} + dist_{ij,2}^{2} + \dots + dist_{ij,d}^{2},$$

其中 $dist_{ij,k}$ 表示 x_i 与 x_j 在第 k 维上的距离。若假定不同属性的重要性不同,则可引入属性权重 w,得到

$$\operatorname{dist}_{\text{wed}}^{2}(\boldsymbol{x}_{i}, \boldsymbol{x}_{j}) = ||\boldsymbol{x}_{i} - \boldsymbol{x}_{j}||_{2}^{2} = w_{1} \cdot \operatorname{dist}_{ij,1}^{2} + w_{2} \cdot \operatorname{dist}_{ij,2}^{2} + \dots + w_{d} \cdot \operatorname{dist}_{ij,d}^{2}$$
$$= (\boldsymbol{x}_{i} - \boldsymbol{x}_{j})^{T} \mathbf{W} (\boldsymbol{x}_{i} - \boldsymbol{x}_{j}),$$

其中 $w_i \ge 0$, $\mathbf{W} = \operatorname{diag}(\boldsymbol{w})$ 是一个对角矩阵 $(\mathbf{W})_{ii} = w_i$, 可通过学习确定。



ightharpoonup 考虑半正定对称矩阵 $\mathbf{M} = \mathbf{P}\mathbf{P}^{\mathrm{T}}$,于是就得到了马氏距离 (Mahalanobis distance)。

$$\operatorname{dist}_{\mathrm{mah}}^{2}(\boldsymbol{x}_{i},\boldsymbol{x}_{j}) = (\boldsymbol{x}_{i} - \boldsymbol{x}_{j})^{\mathrm{T}}\mathbf{W}(\boldsymbol{x}_{i} - \boldsymbol{x}_{j}) = ||\boldsymbol{x}_{i} - \boldsymbol{x}_{j}||_{\mathbf{M}}^{2},$$

▶ 对 M 进行学习当然要设置一个目标。假定我们是希望提高近邻分类器的性能,则可将 M 直接嵌入到近邻分类器的评价指标中去,通过优化该性能指标相应地求得 M 。



近邻成分分析(Neighbourhood Component Analysis, NCA)

ightharpoonup 近邻成分分析在进行判别时通常使用多数投票法,邻域中的每个样本投<math>1票,邻域外的样本投0票。不妨将其替换为概率投票法。对于任意样本 x_j ,它对 x_i 分类结果影响的概率为

$$p_{ij} = \frac{\exp(-||\boldsymbol{x}_i - \boldsymbol{x}_j||_{\mathbf{M}}^2)}{\sum_{l} \exp(-||\boldsymbol{x}_i - \boldsymbol{x}_l||_{\mathbf{M}}^2)},$$

 \mathbf{r} 当 i=j时, p_{ij} 最大。显然, \mathbf{x}_j 对 \mathbf{x}_i 的影响随着它们之间距离的增大而减小。若以留一法(L00) 正确率的最大化为目标,则可计算 \mathbf{x}_i 的留一法正确率,即它被自身之外的所有样本正确分类的概率为

$$p_i = \sum_{j \in \Omega_i} p_{ij},$$

其中 Ω_i 表示与 x_i 属于相同类别的样本的下标集合。



近邻成分分析(Neighbourhood Component Analysis, NCA)

> 整个样本集上的留一法正确率为

$$\sum_{i=1}^{m} p_i = \sum_{i=1}^{m} \sum_{j \in \Omega_i} p_{ij}.$$

ho 由 $p_{ij} = \frac{\exp(-||\boldsymbol{x}_i - \boldsymbol{x}_j||_{\mathbf{M}}^2)}{\sum_l \exp(-||\boldsymbol{x}_i - \boldsymbol{x}_l||_{\mathbf{M}}^2)}$ 和 $\mathbf{M} = \mathbf{P}\mathbf{P}^{\mathrm{T}}$,则NCA的优化目标为

$$\min_{\mathbf{P}} \quad 1 - \sum_{i=1}^{m} \sum_{j \in \Omega_i} \frac{\exp\left(-||\mathbf{P}^{\mathrm{T}} \boldsymbol{x}_i - \mathbf{P}^{\mathrm{T}} \boldsymbol{x}_j||_2^2\right)}{\sum_{l} \exp\left(-||\mathbf{P}^{\mathrm{T}} \boldsymbol{x}_i - \mathbf{P}^{\mathrm{T}} \boldsymbol{x}_l||_2^2\right)}.$$

求解即可得到最大化近邻分类器L00正确率的距离度量矩阵 M。



- 不仅能把错误率这样的监督学习目标作为度量学习的优化目标,还能在度量学习中引入领域知识。
- \succ 若已知某些样本相似、某些样本不相似,则可定义"必连"(must-link)约束集合 \mathcal{M} 与"勿连"(cannot-link)约束集合 \mathcal{C} :

 $(x_i, x_j) \in \mathcal{M}$ 表示 x_i 与 x_j 相似, $(x_i, x_j) \in \mathcal{C}$ 表示 x_i 与 x_j 不相似。显然,我们希望相似的样本之间距离较小,不相似的样本之间距离较大

$$egin{aligned} \min_{\mathbf{M}} & \sum_{(oldsymbol{x}_i, oldsymbol{x}_j) \in \mathcal{M}} ||oldsymbol{x}_i - oldsymbol{x}_j||_{\mathbf{M}}^2 \ & ext{s.t.} & \sum_{(oldsymbol{x}_i, oldsymbol{x}_j) \in \mathcal{C}} ||oldsymbol{x}_i - oldsymbol{x}_j||_{\mathbf{M}}^2 \geq 1, \ & \mathbf{M} \succeq 0. \end{aligned}$$



总结

MDS算法

根据距离约束 $\|x_i-x_j\|=\|z_i-z_j\|$, $\forall i,j$ 。找一个矩阵 $B=Z^TZ$ 。对B进行正交分解求Z

PCA算法

$$z_{i} = W^{T}x_{i}, \hat{x}_{i} = z_{i1}w_{i} + \cdots z_{id'}w_{d'} = Wz_{i}$$

$$\sum_{i=1}^{m} \|\hat{x}_{i} - x_{i}\|^{2} \propto -tr(W^{T}\left(\sum_{i=1}^{m} x_{i}x_{i}^{T}\right)W) \Rightarrow \min_{W} -tr(W^{T}XX^{T}W), s.t.W^{T}W = I$$
拉格朗日乘子法对 W 求偏导,满足 $XX^{T} = \Lambda W$.正交分解求 W .

KCPA算法

$$\left(\sum_{i=1}^{m} \phi(x_i)\phi(x_i)^T\right) w_j = \lambda_j w_j, w_j = \phi(X)\alpha_j
\Rightarrow \phi(X)^T \phi(X)\phi(X)^T \phi(X)\alpha_j = \lambda_j \phi(X)^T \phi(X)\alpha_j \Rightarrow KK\alpha_j = \lambda_j K\alpha_j, K_{ij} = \kappa(x_i, x_j)$$

得到
$$A$$
后 $z_i = W^T \phi(x_i) = A^T \phi(X)^T \phi(x_i) = A^T [k(1,i), \cdots, k(N,i)]^T$

等度量映射(Isomap)

局部流形下的K近邻+最短路+MDS算法

局部线性嵌入 (LLE)

$$\sum\limits_{i=1}^{m}\left\|z_i-\sum\limits_{j\in Q_i}w_{ij}z_j
ight\|^2=tr(ZMZ^T), M=(I-W)(I-W)^T, s.t.~ZZ^T=I$$