**Vue**

**前端入门**

|  |
| --- |
| * **html** |
| 一种网页编程语言，称为超文本标记语言 |
| <html>  <head>  </head>  <body>  </body>  </html> |
| * **CSS** |
| 定义如何展示html元素  选择器：使用“\*”来定义通用选择器，还有标签选择器、类选择器、id选择器  所在地：可以写在html中<head>标签里面。还可以建一个XX.css文件，通过链接的方式<link rel="stylesheet" type="text/css" href="XX.css">  还可以内嵌在标签里面<p style> |
| <style>  \*{  font-size: 18px;  font-weight: bold;  }  </style> |
| * **JavaScript** |
| 动态改变html组件内容，使网页可以进行交互  使用 window.alert() 弹出警告框。  使用 document.write() 方法将内容写到 HTML 文档中。  使用 innerHTML 写入到 HTML 元素。  使用 console.log() 写入到浏览器的控制台  模板字符串是一种方便的字符串语法，允许你在字符串中嵌入表达式和变量，模板字符串使用反引号 `` |
| <script>  alert("JavaScript写在<script>标签里面")  </script> |
| * **vue** |
| 渐进式的JavaScript框架 |
| <script>  const App = {  data(){  return{ }  }  methods:{  clickButton(){ }  }  }  Vue.createApp(App).mount("#html元素的id名称")  </script> |

**创建一个vue项目**

|  |
| --- |
| 在目标位置建立一个文件夹  用cmd打开该文件夹  vue create test\_01  vue3\vue2选择 |

**vue项目导入webstorm**

|  |
| --- |
| 直接打开vue项目  在右上角找到edit configuration添加npm工具，可以不用输入项目运行的各种操作命令 |

**多版本node切换**

|  |
| --- |
| 安装node版本：nvm install 11.15.0  查看所有版本：nvm list  使用node版本：nvm use 11.15.0  查看node版本：node -v  查看npm版本：npm -v |
| pycharm使用了conda的虚拟环境，要在终端使用nvm的node会产生乱码  通过管理员的方式打开pycharm，再使用nvm管理的node版本即可使用成功  同理，使用管理员的方式打开webstorm，也可以通过nvm的方式来选择想要的node版本 |
| **难题：如何通过nvm安装vue，一直卡住。**找不到vue的原因是vue.cmd没有配置在环境变量中导致找不到。   1. 安装nvm1.1.10版本，在网上找包直接下载，将nvm安装在c盘，将nodejs安装在nvm目录底下，这点很重要 2. 安装好nvm之后，安装两个版本的node：v11.15.0和v18.19.0 3. 使用node版本：nvm use 11.15.0 该命令发出后，在nvm文件夹底下立马会出现快捷文件夹：nodejs 4. 快捷文件夹：nodejs。该文件夹相当于一个指针，当nvm切换版本时，nodejs文件夹就会指向为当前版本，展示与版本一模一样的内容 5. 配置有三个地方：   ①npm文件夹：将11.15.0和18.19.0两个文件夹底下新增两个文件夹：node\_cache、node\_global  ②npm设置：调出cmd，设置npm config set cache "nodejs的node\_cache位置"  npm config set prefix "nodejs的node\_global位置"  通过npm config ls可以查看设置是否生效  ③高级环境设置：环境变量新增加：NODE\_PATH 内容为nodejs的node\_global位置  环境变量path新增加：%NODE\_PATH%   1. 安装vue。一定一定不要用“npm install vue -g”直接安装vue，否则怎么安装都不会有vue.cmd文件的存在   安装命令为：npm install -g @vue/cli   1. 找一下nvm文件夹下对应版本的node\_global文件夹里有没有vue.cmd，有的话，在环境变量中将vue.cmd的路径直接添加进去即可 |