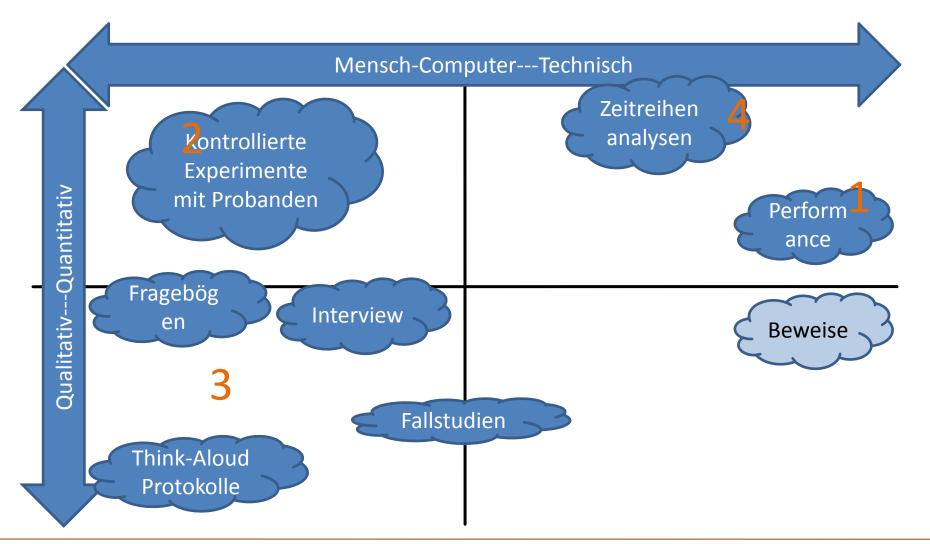


Performance Messungen

Einordnung





Lernziele

- Schwierigkeiten von Performance-Analysen verstehen
- Performance-Analysen bewerten können



Warum Performanceanalyse?



Warum Performanceanalyse?

- Alternativen vergleichen
- Einfluss eines Features
- System Tuning
- Relative Performance erkennen (über Zeit)
- Absolute Performance für ausgewählte Fälle
- Erwartungen setzen
- Analyse von Systemverhalten



Analysetechniken

Messen

- keine vereinfachenden Annahmen
- i.d.R. am glaubwürdigsten
- inflexibel, spezielles System



Analysetechniken

- Messen
 - keine vereinfachenden Annahmen
 - i.d.R. am glaubwürdigsten
 - inflexibel, spezielles System
- Simulation
 - Abstraktion
 - Flexibel



Analysetechniken

- Messen
 - keine vereinfachenden Annahmen
 - i.d.R. am glaubwürdigsten
 - inflexibel, spezielles System
- Simulation
 - Abstraktion
 - Flexibel
- Analytisches Modellieren
 - Mathematische Beschreibung des Systems
 - Starke Abstraktion, i.d.R. kaum glaubwürdig
 - Insbesondere zur frühen Validierung



Benchmark



Benchmark

- Ausführen realer Programme/Hardwarekomponenten in realen Umgebungen (keine analytische Simulation)
- Messen von Performance, Speicherverbrauch, usw.
- Automatisierbar
- Kein menschlicher Einfluss



Benchmark - Beispiele



Benchmark - Beispiele

- 3DMark (Grafikkarte/System)
- TCP-H (Datawarehouse)
- TCP-C (On-line transaction processing)
- Sintel (Video-Encoder)



Was messen?



Was messen?

- Ausführungszeit
- CPU-Zyklen
- MIPS (Million instructions per second)
- MFLOPS (Million floating-point operations per second)
- SPEC (System Performance Evaluation Cooperative)
- QUIPS (Quality improvements per second)
- Transaktionen pro Sekunde



Aufgabe

- Welche Kriterien sollte eine gute Metrik erfüllen?
- Sind die vorgestellten Metriken gute Metriken nach Ihren Kriterien?



Kriterium	Ausführungs -zeit	CPU Zykle n	MIPS	MFLOPS	SPEC	QUIPS	Transactions/ second
Linearität							
Reliabilität							
Wiederhol- barkeit							
Einfache Messbarkeit							
Konsistenz							
Unabhängig- keit							



Kriterium	Ausführungs -zeit	CPU Zykle n	MIPS	MFLOPS	SPEC	QUIPS	Transactions/ second
Linearität	+	-	-	+	-	+	+
Reliabilität							
Wiederhol- barkeit							
Einfache Messbarkeit							
Konsistenz							
Unabhängig- keit							



Kriterium	Ausführungs -zeit	CPU Zykle n	MIPS	MFLOPS	SPEC	QUIPS	Transactions/ second
Linearität	+	-	-	+	-	+	+
Reliabilität	+	-	-	-	-	-	+
Wiederhol- barkeit							
Einfache Messbarkeit							
Konsistenz							
Unabhängig- keit							



Kriterium	Ausführungs -zeit	CPU Zykle n	MIPS	MFLOPS	SPEC	QUIPS	Transactions/ second
Linearität	+	-	-	+	-	+	+
Reliabilität	+	-	-	-	-	-	+
Wiederhol- barkeit	+	+	+	+	+	+	+
Einfache Messbarkeit							
Konsistenz							
Unabhängig- keit							



Kriterium	Ausführungs -zeit	CPU Zykle n	MIPS	MFLOPS	SPEC	QUIPS	Transactions/ second
Linearität	+	-	-	+	-	+	+
Reliabilität	+	-	-	-	-	-	+
Wiederhol- barkeit	+	+	+	+	+	+	+
Einfache Messbarkeit	+	+	+	+	+	+	+
Konsistenz							
Unabhängig- keit							



Kriterium	Ausführungs -zeit	CPU Zykle n	MIPS	MFLOPS	SPEC	QUIPS	Transactions/ second
Linearität	+	-	-	+	-	+	+
Reliabilität	+	-	-	-	-	-	+
Wiederhol- barkeit	+	+	+	+	+	+	+
Einfache Messbarkeit	+	+	+	+	+	+	+
Konsistenz	+	+	-	-	+	+	+
Unabhängig- keit							



Kriterium	Ausführungs -zeit	CPU Zykle n	MIPS	MFLOPS	SPEC	QUIPS	Transactions/ second
Linearität	+	-	-	+	-	+	+
Reliabilität	+	-	-	-	-	-	+
Wiederhol- barkeit	+	+	+	+	+	+	+
Einfache Messbarkeit	+	+	+	+	+	+	+
Konsistenz	+	+	-	-	+	+	+
Unabhängig- keit	+	+	+	-	-	+	+



Kriterium	Ausführungs -zeit	CPU Zykle n	MIPS	MFLOPS	SPEC	QUIPS	Transactions/ second
Linearität	+	-	-	+	-	+	+
Reliabilität	+	-	-	-	-	-	+
Wiederhol- barkeit	+	+	+	+	+	+	+
Einfache Messbarkeit	+	+	+	+	+	+	+
Konsistenz	+	+	-	-	+	+	+
Unabhängig- keit	+	+	+	-	-	+	+

Beispiel für Prüfungsfrage: Welche Metrik(en) würden Sie benutzen, um den schnellsten Sortieralgorithmus zu bestimmen?



Störvariablen



Störvariablen

 Beeinflussen das Messergebnis systematisch oder unsystematisch



Störvariablen

- Beeinflussen das Messergebnis systematisch oder unsystematisch
- Beispiele:
 - Hintergrundprozesse
 - Hardwareunterschiede
 - Temparaturunterschiede
 - Eingabedaten, zufällig?
 - Heap-Size
 - Hardware-Plattform
 - System-Interrupts
 - Parallelität in Single- und Multicore-Systemen
 - Garbage Collection



Aufgabe

 Wie kann man den Einfluss dieser Störvariablen kontrollieren?



Typisches Vorgehen: Bester Wert

- Wiederholen
- Bester, zweitbester oder schlechtester Wert

- Bsp: Antwortzeiten für Programmieraufgabe
- R: Daten einlesen
 - data <- read.csv("rt.csv", header=TRUE, sep = ";", dec = ".")</pre>
 - header: gibt an, ob Variablen/Spaltennamen in der ersten Zeile stehen
 - sep: Separator f
 ür Datensätze in der selben Zeile
 - dec: Dezimaltrennzeichen
 - rt <- data[,'time']</pre>
 - min(rt)/max(rt)



Typisches Vorgehen: Mittelwert

- Messung wiederholen
- Mittelwert bilden

$$\frac{-x_{arithm}}{x_{arithm}} = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^{n} x_i = \frac{x_1 + x_2 + \dots + x_n}{n}$$

- R:
 - mean(rt)

Median



Median

- Wert, der in der Mitte liegt
- Robust gegen Ausreißer
- R:
 - median(rt)

- Bei gerader Anzahl an Messwerten:
 - Arithmetisches Mittel der beiden mittleren Werte
 - Einen der beiden mittleren Werte angeben



Median oder Mittelwert?



Median oder Mittelwert?

- Median statt arithemtisches Mittel, wenn
 - Ordinale Daten*

- *Skalenniveaus
 - Nominal (z.B. Geschlecht)
 - Ordinal (z.B. Platzierungen)
 - Metrisch (z.B. Temperatur, Antwortzeit)



Median oder Mittelwert?

- Median statt arithemtisches Mittel, wenn
 - Ordinale Daten*
 - Wenig Messwerte
 - Asymmetrische Verteilung
 - Ausreißer
- *Skalenniveaus
 - Nominal (z.B. Geschlecht)
 - Ordinal (z.B. Platzierungen)
 - Metrisch (z.B. Temperatur, Antwortzeit)



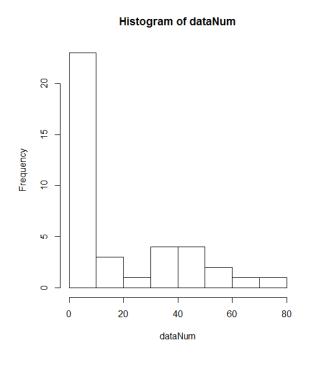
Daten anschauen

- Überblick verschaffen
- Verteilung und Ausreißer einschätzen



Histogramme

 Häufigkeit von Messwerten in festgelegten Bereichen



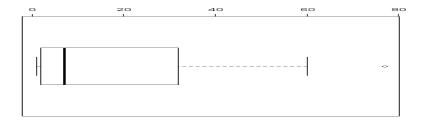
R

- rtNum <-as.numeric(unlist(rt))</pre>
- hist(rt)

Boxplots

- Boxplot zeigt
 - Median als breite Linie
 - Quartile als Box (50% aller Werte in der Box)
 - Whiskers
 - Ausreisser als Punkte
- Graphische Darstellung von Verteilungen

R: boxplot(rt)

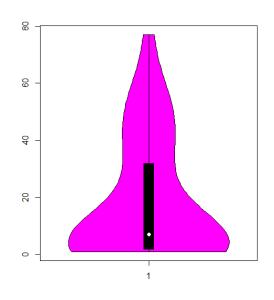


Violin-Plot

 Zeigt zusätzlich zu Boxplot die Verteilung der Daten

• R:

- install.packages("vioplot")
- library(vioplot)
- vioplot(rtNum)



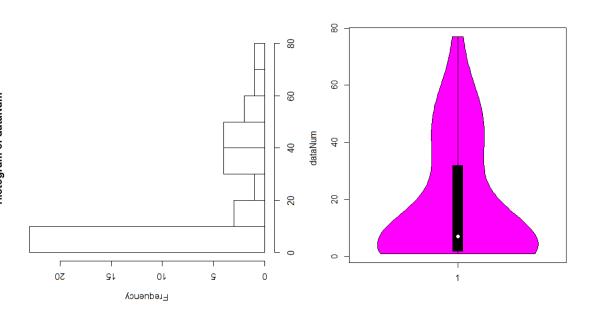


Violin-Plot

 Zeigt zusätzlich zu Boxplot die Verteilung der Daten

• R:

- install.p
- library(ι
- vioplot(





Messmodel

• $y = \tau + \varepsilon$

• y: beobachteter Wert

• τ: wahrer Wert

• ε: Fehler

- Population: griechische Buchstaben
- Stichprobe: deutsche Buchstaben



- Echter Mittelwert: 10
- 1 zufälliger Fehler, Einfluss +/- 1
- Messwerte: 9 (50%) und 11 (50%)
- 2 zufällige Fehler, je +/- 1
- Messwerte: 8 (25%), 10 (50%) und 12 (25%)
- 3 zufällige Fehler, je +/- 1
- Messwerte: 7 (12.5%), 9 (37.5%), 11 (37.5%), 13 (12.5%)
- N zufällige Fehler, je +/- 1
- Normalverteilung



• Echter Mittelwert: 10

- 1 zufälliger Fehler, Einfluss +/- 1
- Messwerte: 9 (50%) und 11 (50%)



- Echter Mittelwert: 10
- 1 zufälliger Fehler, Einfluss +/- 1
- Messwerte: 9 (50%) und 11 (50%)
- 2 zufällige Fehler, je +/- 1
- Messwerte: 8 (25%), 10 (50%) und 12 (25%)



- Echter Mittelwert: 10
- 1 zufälliger Fehler, Einfluss +/- 1
- Messwerte: 9 (50%) und 11 (50%)
- 2 zufällige Fehler, je +/- 1
- Messwerte: 8 (25%), 10 (50%) und 12 (25%)
- 3 zufällige Fehler, je +/- 1
- Messwerte: 7 (12.5%), 9 (37.5%), 11 (37.5%), 13 (12.5%)



- Echter Mittelwert: 10
- 1 zufälliger Fehler, Einfluss +/- 1
- Messwerte: 9 (50%) und 11 (50%)
- 2 zufällige Fehler, je +/- 1
- Messwerte: 8 (25%), 10 (50%) und 12 (25%)
- 3 zufällige Fehler, je +/- 1
- Messwerte: 7 (12.5%), 9 (37.5%), 11 (37.5%), 13 (12.5%)
- N zufällige Fehler, je +/- 1
- Normalverteilung



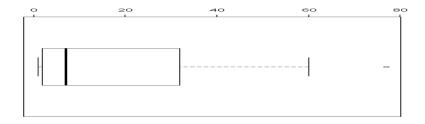
Normalverteilung





Streuung

- Mittelwert: 45,55
- Boxplot



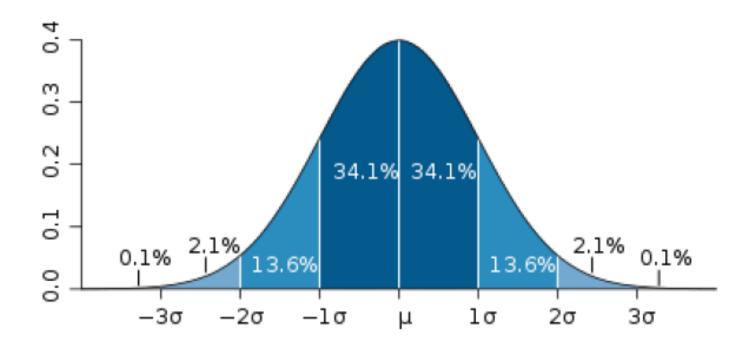
Standardabweichung

- R:
 - sd(rtNum)
 - -21,55
- Mittelwert: 45,55

- 24 -> 45,55 (34 % der Messwerte)
- 45,55 -> 67,1 (34% der Messwerte)



Standardabweichung





Standardabweichung: Anwendung



Standardabweichung: Anwendung

- Ausreißer definieren
- Hochbegabung definieren
- Entdeckung des Higgs-Boson verkünden

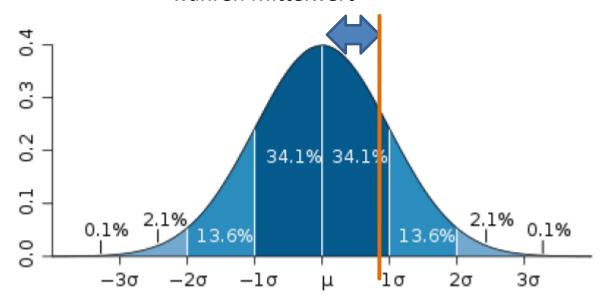


Genauigkeit vs. Präzision

Genauigkeit:

Abweichung beobachteter Mittlewerte vom wahren Mittelwert

Wichtig bei Zeitmessungen



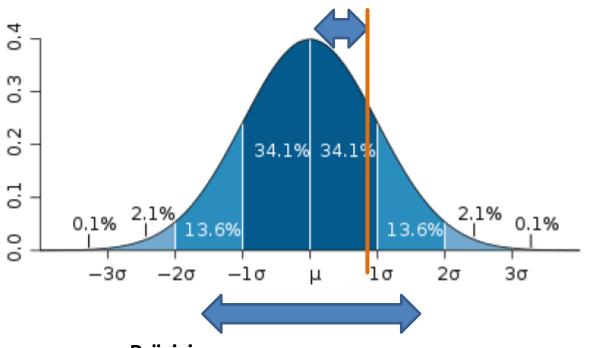


Genauigkeit vs. Präzision

Genauigkeit:

Abweichung beobachteter Mittlewerte vom wahren Mittelwert

Wichtig bei Zeitmessungen



Präzision:

Streuung um Stichprobenmittelwert

Ursache von Messfehlern unklar



Zufällige vs. Systematische Fehler

- Systematische Fehler: Fehler des Experiments/der Messmethode
 - CPU Speed: Messung bei unterschiedliche Temperaturen
 - Zustand nicht zurückgesetzt für zweite Messung
 - Geringe Varianz, bis konstant über alle Messungen
 - Im Design ausschließen, braucht Erfahrung
 - →Genauigkeit
- Zufällige Fehler
 - Nicht kontrollierbar
 - Stochastische Methoden
 - →Präzision



Lernziele

- Schwierigkeiten von Performance-Analysen verstehen
- Performance-Analysen bewerten können



Literatur

- David Lilja. Measuring Computer Performance:
 A practitioner's guide. Cambridge University
 Press. 2000.
- Performance-Paper
- Beliebiges Statistikbuch



Hausaufgabe

- Folgende Paper auszugsweise lesen:
 - How Do Professional Developers Comprehend
 Software? (Abschnitt II, Abschnitt III überfliegen)
 - An Experiment About Static and Dynamic Type
 Systems (Abschnitt 4, Abschnitt 5 überfliegen)
- Experiment-Aufbau bewerten:
 - Was würden Sie genauso machen? Warum?
 - Was würden Sie anders machen? Warum?

