

## Situación Evaluativa Al estudiante

### FORMA A

Sigla	Nombre Asignatura	Horas semana
PGY3121	Programación Web	6 h semana 18

Ítem	Puntaje	% Ponderación
Competencia Especialidad	56 puntos	100%

#### Instrucciones generales:

- La Entrega de Encargo con Presentación tiene un 100% de ponderación del puntaje total de este Examen.
- El tiempo para desarrollar la Presentación es de 15 minutos por equipo, más 5 minutos para una ronda de preguntas.
- Deberá entregar:
  - Presentación del sistema
  - Código fuente del proyecto
  - Script de creación de la base de datos
  - Script de poblado de la base de datos para pruebas
- Los equipos de trabajo tendrán **todo el semestre para desarrollar** este encargo a partir de la fecha de entrega de las instrucciones por parte del docente.

#### Entregables

El desarrollo del sistema debe realizarse según las consideraciones de diseño y requerimientos enunciadas. La interfaz de usuario debe ser diseñada por cada equipo y debe considerar ser adaptable a tres tamaños de pantalla: Smartphone, Tablet y PC de escritorio, el uso de grilla de 12 columnas y el uso de algún framework front-end.

- El modelo de datos debe adaptarse al desarrollo del proyecto.
- El back-end del proyecto debe desarrollarse utilizando Python.
- Base de datos debe ser Oracle

Esta presentación tendrá una duración máxima de 15 minutos, dejando 5 minutos para las preguntas que realizará el docente de la asignatura.

La Presentación (slides en formato .ppt / .pptx / .odp)

- Presentación del Proyecto
- Solución propuesta
- Principales características del producto desarrollado
- Presentación del producto desarrollado.
- Conclusión

Los trabajos entregados fuera de plazo serán calificados con una 1.0

## Situación Evaluativa Al estudiante

## FORMA A

### Requisitos específicos:

Para el desarrollo del sistema solicitado, los equipos de trabajo deben considerar los siguientes aspectos:

- Desarrolla el proyecto de software con una correcta implementación de arquitectura, separando front-end y back-end.
- Desarrolla una interfaz que se adapta a 3 tamaños de pantalla para su utilización en dispositivos móviles basada en una grilla de 12 columnas.
- Utiliza un framework de back-end para realizar trabajo integrado con el servidor
- Genera un modelo de datos dentro del framework que cumpla con las necesidades de la organización.
- Implementa un servicio Rest que será parte de la solución planteada
- Maneja y organiza el trabajo grupal utilizando repositorios

### Caso

Un grupo de amigas comenzó a realizar la venta de productos para mascotas como bandanas, correas e identificaciones, todo esto para ayudar a una fundación sin fines de lucro, todo partió a través de las redes sociales, pero en la actualidad es casi imposible dar abasto a la demanda a través de las redes sociales.

Por eso, se contactó a los alumnos del Duoc para que puedan ayudarles a construir una aplicación web que permita a sus usuarios elaborar listas de compras con la intención de permitir a las amigas ordenar sus presupuestos, mejorar sus finanzas, realizar el aporte a la fundación sin fines de lucro y mejorar la venta y el despacho de sus productos.

### Los principales objetivos de la aplicación web son:

- Contar con una plataforma en internet para promover sus productos a usuarios registrados, que indique el stock real de productos disponibles
- Entregar el servicio venta en línea.
- Permitir al cliente para monitorear sus compras.
- Mejorar el proceso de logística de sus productos a los clientes mediante el seguimiento del despacho.
- Permitir generar descuentos o promociones en la página principal
- Permitir subscribirse con una donación a la fundación sin fines de lucro, esta información irá directamente a la fundación. Con el fin de motivar a sus clientes, se otorgará un 5% de descuento en el total de la venta a todos los clientes que estén suscritos.

### Funcionalidades del Sistema

- El sistema debe permitir registrar clientes para acceder a los servicios de ventas
- El sistema debe permitir a los clientes generar una compra, descontando los productos del stock una vez creada la venta y realizar descuentos en caso de tratarse de una promoción o de un cliente suscrito.
- Para los usuarios registrados el sistema debe permitir ver un historial de ventas realizadas, además, del estado del despacho de las ventas.
- Para el despacho de los productos, el sistema WEB debe entregar una traza de seguimiento del despacho en el caso de los envíos a domicilio de clientes registrados, mostrando fecha y hora en que se toma el pedido, se despacha y es recibido por el cliente, cerrando el ciclo.

## **Situación Evaluativa Al estudiante**

### **FORMA A**

- El sistema debe permitir a los usuarios registrados poder suscribirse o des suscribirse de la donación a la fundación sin fines de lucro.
- Se deben crear mantenedores para la información relativa a clientes, usuarios, productos, promociones o descuentos
- El sistema debe permitir mostrar las opciones de acuerdo con los perfiles de cada usuario.

#### **Características del producto**

- La aplicación por desarrollar debe ser en ambiente web, con acceso desde internet, ya que será necesario el registro de clientes, la publicación de productos u solicitudes de venta línea.
- El sistema debe ser construido en arquitectura web mediante modelo de capas, logrando una separación de la interfaz gráfica, reglas de negocio y repositorio de datos.
- El sistema debe considerar acceder a servicios Rest al momento de simular la suscripción con la fundación, se debe generar un servicio que permita registrar y eliminar las suscripciones (simulación).
- Es sistema debe considerar acceder a el servicio Rest de la fundación al momento de la venta para validar si el cliente este o no suscrito y aplicar el descuento al total de la venta.
- Se debe crear un servicio Rest que simulé pertenecer a la fundación y proporcioné tres servicios
  - Ingresar Suscriptores
  - Eliminar Suscriptores
  - Consultar vigencia de los suscriptores

#### **Restricciones**

- La aplicación debe utilizar la base de datos ORACLE