前端工程师是互联网时代软件产品研发中不可缺少的一种专业研发角色。从狭义上讲,前端工程师使用 HTML、CSS、JavaScript 等专业技能和工具将产品 UI 设计稿实现成网站产品,涵盖用户 PC 端、移动端网页,处理视觉和交互问题。从广义上来讲,所有用户终端产品与视觉和交互有关的部分,都是前端工程师的专业领域。[1]

中文名

前端开发工程师

所属学科

计算机科学与技术、前端开发

核心技术

HTML、CSS、JavaScript、jQuery

主流框架

React.js, Vue.js, Angularjs

目录

- 1. 1 词条来源
- 2. 2 发展方向

词条来源

编辑 播报

前端是一个相对比较新的行业,互联网发展早期(1995年~2005年)是没有专业的前端工程师的。随着互联网的发展,大约从 2005年开始,正式的前端工程师角色被行业认可,到了 2010年,互联网开始全面进入移动时代,前端工程师的地位越来越重要,前端领域的技术发展也越来越快,各种新的思想、设计模式、工具和平台都快速发展,对前端工程师的技能要求也越来越高。[1]

发展方向

编辑 播报

专家方向

经过几年的技术积累,大量的项目历练,很自然地就朝着专家的方向过渡了。技术人 普遍具有的一个特征就是不喜欢管一些乱七八糟的事,更愿意钻研感兴趣的技术,解决一 些技术难题。走专家路线可能是大多数技术人的选择。

管理方向

另一个职业方向就是技术管理。技术管理要求的更综合,日常的工作涉及项目管理,跨部门沟通,团队管理,技术体系建设等方面。做技术管理意味着远离一线 coding,渐渐失去自己的技术优势,80%的精力是帮助团队同学成长,通过团队完成既定目标。

技术人要经历一个心态的转变。但企业招人过去最主要的目的是解决实际面临的技术问题,所以对于技术管理来说,技术还是一个基本面,不能完全放下,还是要时刻关注技术大方向。

产品&业务方向

还有一个职业方向是转型做产品经理更多地贴近业务。我身边有越来越多的前端做了 几年的研发后转型做了产品。技术人转型做产品,其实是比较有优势的,一方面懂技术能 更好地和研发沟通,另一方面产品设计上更容易落地。[2]