

③ b) Si en un lenguaje de alto nivel se declara una variable de 32 bits, al compilarlo y obtener las instrucciones de ensamblar correspondientes nos encontramos con el problema de que como las instrucciones tienen un tamaño de 32 bits, no nos da enteros. Entonces se pueden hacer las siguientes opciones:

- hacer uso del sethi para ubicar los primeros 22 ~~bits~~ bits más significativos y después agregarle los 10 restantes con un or por ejemplo.
- usar una constante con la directiva equ.
- mapearla en memoria y accederla con ld.

La primera opción es la mejor en términos de rapidez, ya que la variable queda guardada en un registro y no hay que acceder a memoria (lo cual es muy costoso y debe evitarse).



a) Si se linkean en tiempo de carga es posible prevenir repeticiones de código que no tienen que ver con el ensamblado de módulos por separado (como hace el linker al generar el ejecutable) sino con repeticiones necesarios porque el espacio en memoria que se iba a utilizar se encuentra ocupado al momento de realizar el load a memoria.