## 66.70 Estructura del Computador

# Replanteando el "Bus de sistema"

## • Desde un punto de vista lógico

Todos los componentes del sistema están conectados directamente al bus de sistema

### • Desde el punto de vista operativo

Sólo componentes de similar característica de velocidad deberían estar unidos un mismo bus



Puente o "Bridge"

## Puentes en la arquitectura de la PC

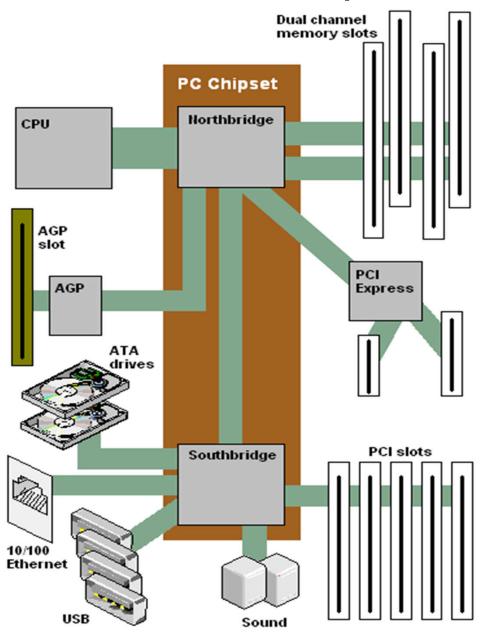
#### Northbridge

- Memoria (RAM)
- Placa enchufable PCI-E o Placa gráfica onboard
- AGP

#### Southbridge

- PCI Slots
- USB Slots
- Audio onboard
- •

## Puentes en la arquitectura de la PC



#### Fabricantes chipset

Nvidia

AMD

Via Technologies

Intel

SiS

## Puentes en la arquitectura de la PC



## Evolución de la tecnología de puentes

Hasta (inclusive): Core 2, Atom y AMD Athlon 32:
Tecnología "FrontSideBus"

AMD Athlon 64: Hypertransport

Intel: QuickPath Interconnect

Evita cuello de botella en el Northbridge Acerca la RAM al procesador

## Extensiones al modelo básico del bus de sistema

Acceso directo a memoria (DMA)

Bus Mastering

