

USO  
IN-  
TER-  
NO

Nota de este examen:

Nota de cursada:

Nota en la libreta:

**Evaluación Integradora de Modelos y Optimización I (71.14 / 91.04)**

12 de diciembre de 2019

Apellido y nombre: FERNANDEZ OLIVIANro. de Padrón: 90332Curso en el 2° cuatrimestre del año 2019Turno de T.P.: (día y horario) Sábados

Ayudante/s:

Oportunidad en la cual rinde (1ra, 2da, 3ra) 1

Rinde como:

Regular: ☐Libre: ☐

A Un emprendedor prepara y vende sandwiches de vegetales grillados y de queso gruyere con tomates secos, los insumos necesarios se indican en la siguiente tabla.

	Vegetales grillados	Pan casero	Queso Gruyere	Tomates secos	Precio de venta	Demanda máxima
Sandwiches de vegetales grillados	100 grs	120 grs	-----	-----	\$ 180	DEMVG (dato)
Sandwiches de gruyere y tomates secos	-----	95 grs	75 grs	30 grs	\$ 210	DEMGQYTS (dato)
Disponibilidad Diaria en kg.	VG (dato)	PC (dato)	QG (dato)	TS (dato)		
Costo por kg	\$VG (dato)	\$PC (dato)	\$QG (dato)	\$TS (dato)		

El emprendedor también tiene una Promo que consiste en una caja con 3 sandwiches de Vegetales Grillados y dos sandwiches de queso Gruyere que vende a 800\$ cada caja.

Del sandwich que más unidades prepare tendrá un beneficio adicional de 5\$ por sandwich (debido a la disminución de costos) siempre y cuando de ningún producto haga menos de 10 unidades.

¿Qué es lo mejor que se puede hacer con la información disponible?

A1 Análisis del problema, Objetivo completo y claro. Hipótesis necesarias para su resolución, definición de variables. Modelo de programación lineal para su resolución óptima.

A2 Carlitos de Ville Gesell propone una Heurística de construcción, basada en el problema de la mochila, que consiste en armar una tabla ordenada de mayor a menor con la relación precio de venta dividido costo para todos los productos, tomar el primero de la lista y hacer lo máximo posible de producción, si todavía quedan recursos pasar al siguiente producto y así siguiendo hasta agotar los recursos disponibles.

Indicar qué ventajas e inconvenientes tiene la heurística propuesta. ¿Cuándo va a funcionar mal? y ¿qué condiciones se deberían dar para que funcione bien?

A3 Plantee una heurística de construcción para resolver el problema. Recuerde que su heurística debe tender al mejor resultado y que no debe tener los problemas que criticó en el punto A2.

B) RAYSA fabrica los productos X1 y X2 a partir de los recursos R1, R2 y R3. Aquí vemos el planteo:

$2X1 + 3X2 \leq 240$  (kg. R1/mes);  $2X1 + 2X2 \leq 180$  (kg. R2/mes);  $X1 + 2X2 \leq 150$  (kg. R3/mes)

$Z = 20X1 + 35X2$  (MAXIMO) (20 es el beneficio unitario de X1 y 35 es el beneficio unitario de X2)

Optima Directo 20 35

C	X	B	A1	A2	A3	A4	A5
20	X1	30	1	0	2	0	-3
35	X2	60	0	1	-1	0	2
0	X4	0	0	0	-2	1	2
	Z=	2700	0	0	5	0	10

Optima Dual

240 180 150

C	Y	B	A1	A2	A3	A4	A5
240	Y1	5	1	2	0	-2	1
180	Y2	10	0	-2	1	3	-2
150	Y3	10	0	0	0	-30	-60
	Z=	2700	0	0	0	0	0

1) Se quiere determinar la conveniencia de fabricar un nuevo producto que consume por unidad 1 kilo de R1 y 1 kilo de R3 y tiene un precio de venta de \$15. ¿Cuál será el nuevo plan de producción?

2) Una empresa ofrece la posibilidad de conseguir recurso R1 entregando 2 kilos de R3 por cada kg de R1 que nos entregue. ¿Cuánto conviene que RAYSA le pida a esta empresa de R1 y cuánto conviene que entregue de R3? Se quiere saber cuál es la estructura óptima de producción luego de analizar esta posibilidad.

NOTA: Los puntos B1 y B2 se contestan en forma independiente. Detalle los cálculos efectuados.

C1 Dada la siguiente restricción de un problema mochila  $20X1 + 16X2 + 10X3 + 10X4 + 8X5 + 6X6 + X7 \leq 26$

a) Encuentre 2 cortes cover

b) Extienda uno de los cortes encontrados

C2 Compare el modelo clásico de coloreo de grafos con el modelo de conjuntos independientes maximales.

Indique pros y contras de cada uno

Para aprobar debe tener Bien 2 puntos de A, 1 de B y 1 de C. Además, A1 no puede estar Mal.



Parte A

A) Objetivo: Determinar la cantidad de sandwiches de vegetales grillados y de queso Gorgonzola a preparar y la cantidad de Promos a armar en un periodo  $T$ , para maximizar la ganancia (ingresos - costos).

Análisis: Es un problema de planificación de la producción con el modo para las promos.

- Hipotesis:
- Las demandas máximas incluyen también a los Sandwiches y la promo
  - Los insumos no se estropean
  - Todos los Sandwiches tienen exactas proporciones entre si
  - El beneficio adicional por el máximo se aplica solo sobre los que se venden solos. (Aunque se calcula para todos los que se fabrican)
  - No se pierde ningún insumo en el preparado.



## Variables

$X_{VGsolo}$  = # de Sand de VG que se venden solos

$X_{VG}$  = Cantidad de Sandwiches de vegetales Grillados fabrica,  $[u/T]$

$X_{VGpromo}$  = # de Sand de VG que se venden en promo

$X_{QG}$  = idem con queso y tomates secos  $[u/T]$

$X_{QGsolo}$  = idem  $X_{VGsolo}$ ,  $X_{QGpromo}$  = idem  $X_{VGpromo}$

$C$  = cantidad de cajas con la promo

3 de VG y 2 de QG

$Y_{10} = 1$  si  
hizo mas  
de 10  
unidades  
en ambas

$X_{VG} = 1$  si es el sandwich que mas prepare de, Bluzkente  
vegetales Grillados

$X_{QG} = 1$  si es el sandwich con queso Gruyere

Yeen VG aplica el beneficio en VG, Yeen QG = idem Yeen VG.

## Restricciones

Vegetales  
Grillados

$$0,1 X_{VG} \leq VG$$

Pan Cusero

$$0,12 X_{VG} + 0,095 X_{QG} \leq PC$$

Queso  
Gruyere

$$0,075 X_{QG} \leq QG$$

Tomates  
Secos

$$0,03 X_{QG} \leq TS$$

Demandas  
Maximas

$$X_{VG} \leq DEMVG$$

$$X_{QG} \leq DEMQG \times TS$$



Armadob de  
Cajas

$$X_{VG} = X_{VG\text{ solo}} + X_{VG\text{ promo}}$$

$$X_{QG} = X_{QG\text{ solo}} + X_{QG\text{ promo}}$$

$$X_{VG\text{ promo}} = 3 \cdot C$$

$$X_{QG\text{ promo}} = 2 \cdot C$$

Máximo

$$X_{VG} \leq \text{Max} \leq X_{VG} + M(1 - X_{VG})$$

$$X_{QG} \leq \text{Max} \leq X_{QG} + M(1 - X_{QG})$$

$$X_{VG} + X_{QG} = 1 \quad \text{Hay un solo Máximo}$$

Menos de  
10 unidades

$$10 X_{VG10} \leq X_{VG} \leq 9(1 - X_{VG10}) + M X_{VG10}$$

$$X_{VG10} = 0 \quad 0 \leq X_{VG} \leq 9$$

$$X_{VG10} = 1 \quad 10 \leq X_{VG} \leq M$$

idem con  $X_{QG}$

Hay más de 10  
unidades de  
ambos

$$2 \cdot X_{10} \leq X_{VG10} + X_{QG10} \leq 1 + X_{10}$$

Aplica  
Beneficio

$$2 \cdot X_{BenVG} \leq X_{VG} + X_{10} \leq 1 + X_{BenVG}$$

idem QG

Aplica beneficio  
para el mayor poro solo  
si se hacen más de 10  
en ambos.



Calcular  
si tiene  
cobros dependientes  
del nivel  
de cobros  
o no

$$\text{Cobro } V_6 = \text{Cobro } V_6 \text{ s/ker} + \text{Cobro } V_6 \text{ q/ker}$$

$$\text{Cobro } V_6 \text{ s/ker} \leq X_{V_6 \text{ sub}} \$180$$

$$\text{Cobro } V_6 \text{ q/ker} \leq X_{V_6 \text{ sub}} \$185$$

el funcional  
lo maximiza

$$1 - Y_{6 \text{ en } V_6} \leq \text{Cobro } V_6 \text{ s/ker} \leq M(1 - Y_{6 \text{ en } V_6})$$

$$Y_{6 \text{ en } V_6} \leq \text{Cobro } V_6 \text{ q/ker} \leq M Y_{6 \text{ en } V_6}$$

idem con queso Gruyere

Funcional

$$Z(Max) = \underbrace{\$800 \cdot C}_{\text{vegetales cortados}} + \underbrace{\text{Cobro } V_6}_{\text{Pin Casero}} + \text{Cobro } Q_6 -$$

$$\underbrace{\$V_6(0,1 X_{V_6})}_{\text{Pin Casero}} - \underbrace{\$PC(0,12 X_{V_6} + 0,095 X_{Q_6})}_{\text{Pin Casero}} -$$

$$\underbrace{0,075 X_{Q_6}}_{\text{Pin Casero}} - \underbrace{\$TS 0,03 X_{Q_6}}_{\text{Tomates Secos}}$$

- A2) - No tiene criterio de desempate cuando ordena
- No actualiza el tamaño cuando consume un recurso
- Funciona mal: Si por ejemplo el precio de venta de un producto fuese ~~10 veces~~ el doble que su consumo en recursos (con un precio de venta bajo) y después tuviese mas uno con precio de venta mayor ~~que~~ pero que su relación con el consumo de recursos fuese 1 (igual) entonces elegiríamos el primer recurso pero si la diferencia



= mas ~~de~~ alejando mucho del óptimo. Ejemplo

Cantidad de recurso Disponible	Producto	Precio	Consumo de recursos	Precio/Consumo
100	A	2	1	2
	B	100	100	1

Esta heurística eligió el producto A cuando claramente conviene el producto B.

A3) Mejora la heurística propuesta por Carlitos

- 1) Armar una tabla ordenada de mayor a menor con la relación precio de venta dividido costo para todos los productos. En caso de empate ordeno por precio de venta, en caso de empate ordeno por el primero que encuentre.
- 2) Sacar el primero de la lista y hacer lo máximo en producción actualizando los recursos disponibles y frenar el flujo a la demanda máxima.
- 3) Si quedan recursos disponibles  $\rightarrow$  vuelta a (2)

NOTA

Sino: Me fijo cual sería el beneficio que da ese producto si hubiese empezado



por el. Si el beneficio es mayor al que tengo hasta  
ahora ~~sea~~  $\Rightarrow$  vuelvo al paso ~~sea~~ ① pero dejando  
primero el elemento que esta vez  
no llegue a fabricar (y luego sigue  
el otro elemento)

Si no  $\Rightarrow$  (FIN)

¿qué pasa si los 10 son negativos?

# PART E B

B1) Nuevo producto (X6)  $\rightarrow$  Precio = \$15  
 1 Kg de R1  
 1 Kg de R3

Primero para ver si ya puedo descartarlo  
 utilizo el método del lucro cesante:

$$1. VM_{R1} + 0. VM_{R2} + 1. VM_{R3} \leq \$15$$

$$1. 5 + 0. 0 + 1. 10 = 15 \leq 15 \checkmark$$

$\Rightarrow$  Como me da dentro del rango lo ingreso a la  
 Tabla para saber si conviene.

2) Tabla  
 del problema  
 directo

Matriz Cambio de Base  $\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \text{columna nueva} \\ \text{de la tabla} \end{pmatrix}$

$$\begin{pmatrix} 2 & 0 & -3 \\ -1 & 0 & 2 \\ -2 & 1 & 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$$

Nueva Tabla

C	X	B	A1	A2	A3	A4	A5	A6	$\theta$
20	X1	30	1	0	2	0	-3	-1	-
35	X2	60	0	1	-1	0	2	1	60 $\rightarrow$ sale
0	X4	0	0	0	-2	1	2	0	-
Z = 2700			0	0	5	0	10	0*	$\Rightarrow$ óptimo con solución alterativa

esta lo ingreso a la base



			20	35				15
C	X	B	A <sub>1</sub>	A <sub>2</sub>	A <sub>3</sub>	A <sub>4</sub>	A <sub>5</sub>	A <sub>6</sub>
20	X <sub>1</sub>	90	1	1	1	0	-1	0
15	X <sub>6</sub>	60	0	1	-1	0	2	1
0	X <sub>4</sub>	0	0	0	-2	1	2	0
Z = 2700			0	0*	5	0	10	0

- \* RTA: Agregar el nuevo producto no me modifica el funcional por lo tanto sigo ganando lo mismo. Tengo dos planes de producción posibles, uno donde fabrico el nuevo producto ( $X_1=90, X_6=0$ ) y el otro plan de producción es el mismo que tenía hasta el momento. Siempre con  $Z=2700$ .

B<sub>2</sub>) Recibo 1 kg de R<sub>1</sub> por 2kg de R<sub>3</sub>

Análisis de Tabla Dual. Variando ambos recursos 2/3 vez. A priori no creo ya que  $VMR_1 < VMR_3$

			240+2	180	150-2x		
C	X	B	A <sub>1</sub>	A <sub>2</sub>	A <sub>3</sub>	A <sub>4</sub>	A <sub>5</sub>
240+2x	X <sub>1</sub>	5	1	2	0	-2	1
150-2x	X <sub>3</sub>	10	0	-2	1	3	-2
Z = 2700			0	0	0	...	...

\*)  $Z(240+2 - 150+2x) - 180 \leq 0$

$x \leq 0$

no puedo moverme a ningún lugar por 2/3 tabla de sol. alternativa

\*\*)  $-480 - 2x + 450 - 6x \leq 0 \rightarrow x \geq -15/4$

NOTA

$240+x - 300 + 4x \leq 0 \rightarrow x \leq 12$



C	B	A <sub>1</sub>	A <sub>2</sub>	A <sub>3</sub>	A <sub>4</sub>	A <sub>5</sub>
$x_2$						
$x_3$						

⇒ Como  $x_1$  sale de la base en la tabla de SON con alternativa significa que el  $VMR_1 = 0$ , entonces no conviene

(\*) RTA

⇒ No conviene hacer ese intercambio porque para mí es más valioso el  $R_3$  que el  $R_1$ .

### PARTE C

c)  $20x_1 + 16x_2 + 10x_3 + 10x_4 + 8x_5 + 6x_6 + x_7 \leq 26$

e) 2 cortes Cover:

$$x_1 + x_2 \leq 1$$

$$x_3 + x_4 + x_5 \leq 2$$

~~no se pueden~~  
~~( $x_3, x_4, x_5$ )~~

b) Extender uno de esos cortes

$$x_1 + x_2 + x_3 + x_4 + x_5 \leq 2$$

→



C2) El modelo clásico de colores de grafos consiste en ~~de determinar el~~ asignarle un color a cada nodo de manera tal que dos nodos adyacentes no compartan color minimizando la cantidad de colores utilizados.

En cambio en modelo por conjuntos independientes maximales (conjuntos independientes a los que no se les puede agregar ningún vértice y que siguen siendo independiente) se suele utilizar para reducir la cantidad de variables. En este modelo se le permite a un vértice pertenecer a más de un conjunto (después es arbitrario el color que se le asigna). Apesar de que requiere menos variables suele tomar mucho tiempo (no polinomial) enumerar todos los conjuntos. Se puede ~~comparar~~ notar la similitud con el problema de cobertura de conjuntos. La principal diferencia es la de que en uno un vértice puede tener un solo color y en el otro puede pertenecer a más de un conjunto. Ambos son NP-Hard y tienen muchas aplicaciones en la realidad.

Nuestro caso 2 se reduce al problema de suma