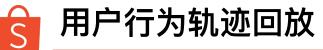


- 1 轨迹回放是什么
- 2 做行为轨迹回放的意义
- 3 类似系统的实现
- 4 可行性分析



#### 前端痛点

- 我们的应用部署在客户端,当出现问题,不像服务端,问题发生在我们自己的机器上,前端没有用户日志,用户操作对我们来说是一个黑盒,只能通过提前做一些埋点或者用户反馈去推测问题发生并验证
- · 前端环境过于复杂,不同型号的手机,不同的系统版本,不同的浏览器内核,不同的网络环境,如果不幸遇到偶发性问题, 复现就变的难上加难,更不用说debug

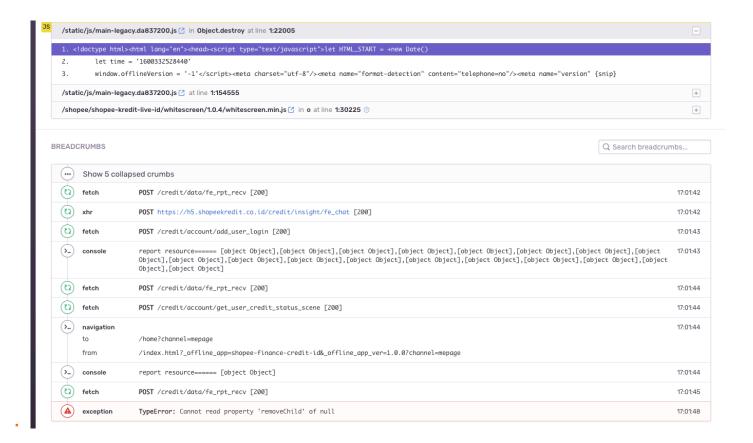


Sentry

logRocket

Rrweb

### Sentry



#### 轨迹实现:

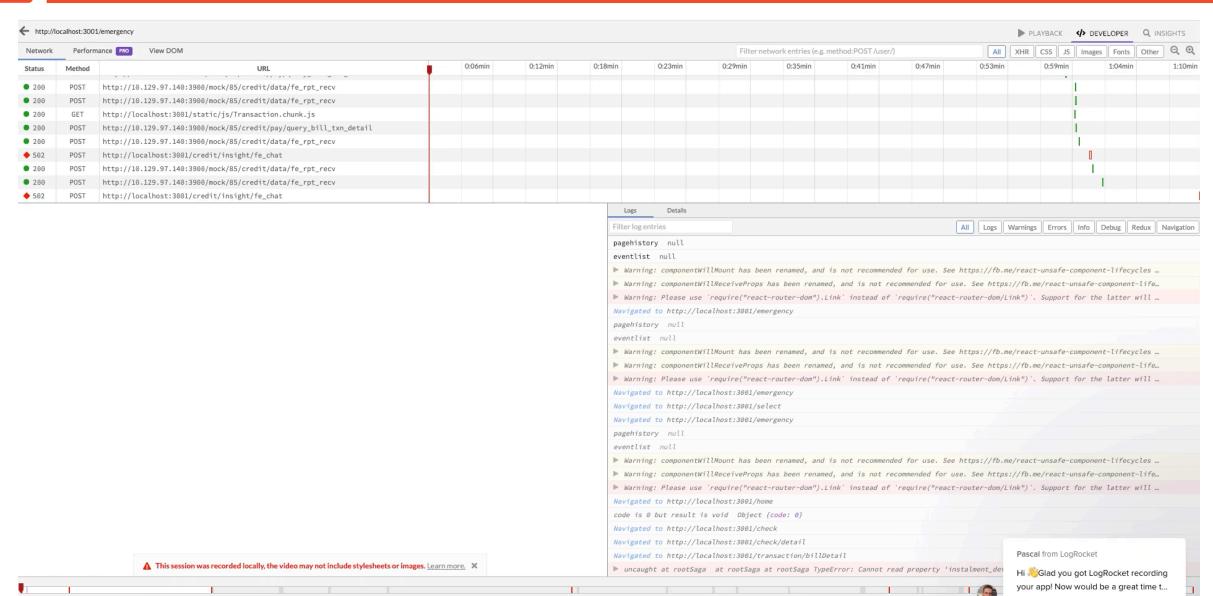
在错误发生时,将一段时间内用户操作上下文以及自定义事件上报。

Tips: 通过插件or配置,可以上传源码, 上报具体接口信息等丰富功能

### Sentry

- 不够直观,上报信息过杂,难定性分析
- 需要针对性自定义上报
- 定制性不强

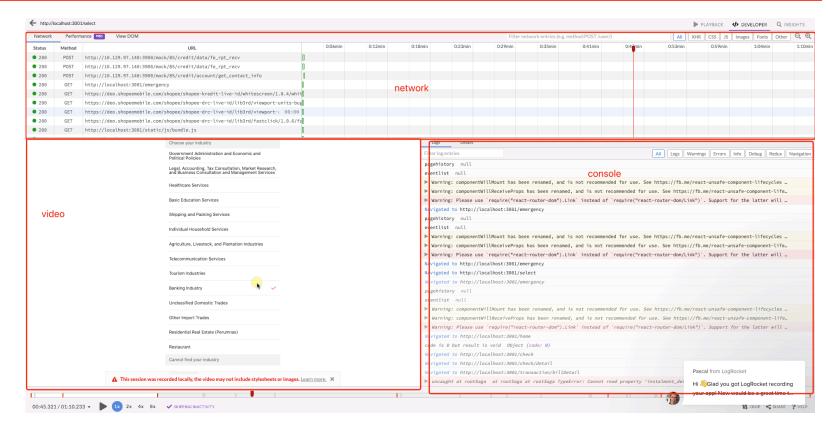
### LogRocket







- 支持用户行为以视频形式回放
- 收集用户详细信息
- 回放资源加载
- DOM元素检查
- 提供性能分析



本地开发的体验

缺点:

# 收费! 很贵!

### rrweb

- 开源
- 方便二次开发



- **1** 轨迹行为回放是什么
- 2 做轨迹回放的意义
- 3 类似系统的实现
- 4 可行性分析

# S

### 用户行为轨迹的意义

#### **DEV**

- Reproduce Bug, 实现远程debug
- 追溯线上的用户问题

#### PM

- 除了对数据定量分析,提供定性分析能力
- 让用户面对面操作业务的成本高,轨迹回放提供这种能力
- 用户最常登陆的页面?退出率高的原因?操作场景和使用习惯?用户行为轨迹回放给UX 优化提供最最贴近用户的素材

#### QA

- 对QA来说,由于测试机器多,遇到bug想录屏给dev时操作不方便
- 复现bug时, dev需要QA提供账号, 复现场景, 复现路径, 有了行为轨迹回放, we do not need anything!

#### Local

■ 语言障碍,沟通不方便,使用用户行为轨迹回放,减少local和dev的沟通成本

S

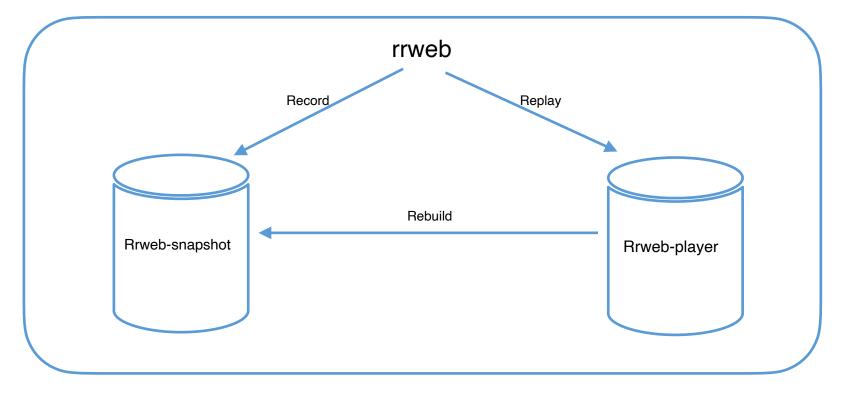
- 1 轨迹回放是什么
- 2 做行为轨迹回放的意义
- 3 类似系统的实现
- 4 可行性分析

Private & Confidential

13

# rrweb

- 1. Sdk通过序列化DOM,根据用户行为的上传快照
- 2. 后台侧根据上传的序列根据时间重建dom





序列化

增量快照

沙盒回放

### 序列化

如果在本地,可以直接对dom深拷贝形成一份快照,但是生成的dom不是可序列化的,且不能保存为文本格式进行传输(JSON), 所以需要对DOM进行序列化处理

```
<html>
<body>
<header>
</header>
</body>
</html>
S列化

F列化

</html>
```

```
"type": "Document",
"childNodes": [
    "type": "Element",
    "tagName": "html",
    "attributes": {},
    "childNodes": [
        "type": "Element",
        "tagName": "head",
        "attributes": {},
        "childNodes": [],
        "id": 3
      },
        "type": "Element",
        "tagName": "body",
        "attributes": {},
        "childNodes": [
```

### 增量快照

rrweb 在特定时机会生成全量快照,之后会根据视图状态观察所有可能对视图造成改动的事件

- DOM 变动
  - 节点创建、销毁
  - 节点属性变化
  - 文本变化

每一次视图变化都生成一个事件

- 鼠标移动
- 鼠标交互
  - mouse up \( \text{mouse down} \)
  - click, double click, context menu
  - o focus, blur
  - touch start \tau touch move \tau touch end
- 页面或元素滚动
- 视窗大小改变
- 输入

```
{
  type: EventType
  timeStamp: number
  data: {}
}
```

- 1. 禁止script执行
- 2. 避免链接跳转
- 3. css 等内联图片路径修改
- 4. hover等样式
- 5. 类播放效果

- 1. 将script标签改为noscript,并在iframe中沙盒播放
- 2. 禁止a链接

实现

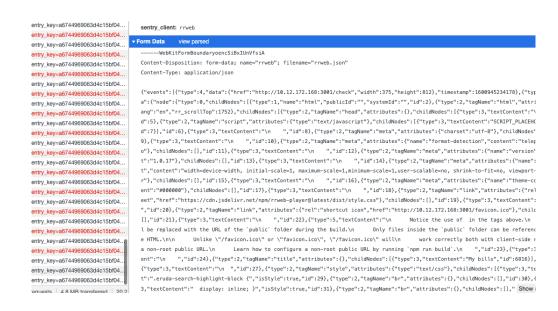
- 3. 上报时将外部样式改为内联
- 4. 在发生hover等交互事件的dom元素添加类
- 5. 进度条拖动(分为两个part,拖动前同步播放,后面异步

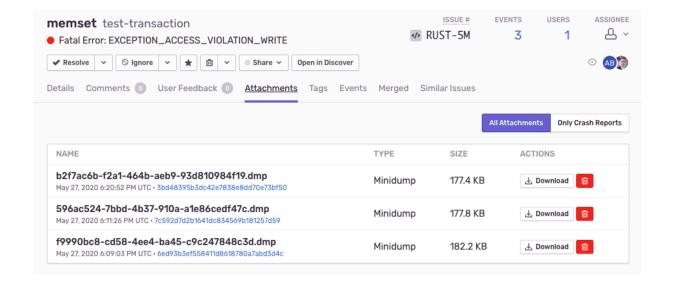
- 1 轨迹回放是什么
- 2 做行为轨迹回放的意义
- 3 类似系统的实现
- 4 可行性分析



#### 集成到sentry

#### 收集rrweb的事件序列,转成一个json,上报到sentry attachments,提供下载







自研?



# 用户一次行为产生流量

## S

### 可行优化点(maybe?)

- 减少用户规模
  - 数据记录在本地,通过indexDB/native-bridge等方式存储在用户本地
  - 提供feedback页面,用户出现问题时,一键上传本地日志
  - 远程回溯分析
- 内部使用
  - 开发类似eruda的工具,提供QA/local使用,方便bug上报



# Thanks!