

无线网络中定位信息的时空传播机理研究

赵丰

Institute of Mathematics
Tsinghua University

March 17, 2017

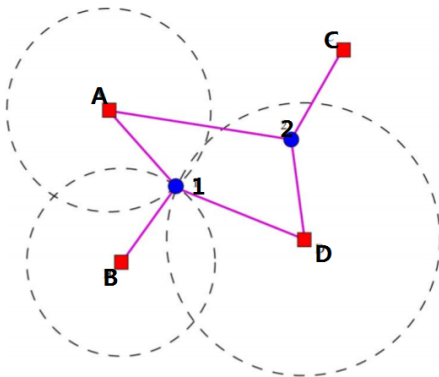
本次展示的内容分如下四个部分：

- ▶ 问题的数学模型
- ▶ 研究基础
- ▶ 已经取得的进展
- ▶ 遇到的问题

问题的数学模型

非协作定位场景

考虑一个平面定位场景中部署了 N_b 个锚点，锚点的位置是已知的，记为 $\{\mathbf{p}_1^b, \mathbf{p}_2^b, \dots, \mathbf{p}_{N_b}^b\}$ ，现在要对场景中一个移动节点进行定位，待定位的移动节点的位置为 \mathbf{p} ，在我们考虑的场景中，移动节点移动的范围相对场景的尺度可忽略，即 \mathbf{p} 可以近似成不随时间变化的量。



问题的数学模型

非协作定位场景

现在假设移动节点和每一个锚点都可以相互通信进行无线测距，得到一个包含距离信息的函数 $f(\|\mathbf{p}_i^b - \mathbf{p}\|)$ 送到中央处理器进行汇总。

实际情形中每个测量量都伴随有噪声，假设噪声是零均值，方差为 σ 的正态分布 X_i 。

问题的数学模型

非协作定位场景

现在假设移动节点和每一个锚点都可以相互通信进行无线测距，得到一个包含距离信息的函数 $f(\|\mathbf{p}_i^b - \mathbf{p}\|)$ 送到中央处理器进行汇总。

实际情形中每个测量量都伴随有噪声，假设噪声是零均值，方差为 σ 的正态分布 X_i 。中央处理器汇总各个锚点发的信息，可以得到移动节点的联合概率分布为：联合概率密度函数为：

$$f(x_1, \dots, x_{N_b} | \mathbf{p}) = \prod_{i=1}^{N_b} \frac{1}{\sqrt{2\pi}\sigma^2} \exp\left(-\frac{(x_i - f(\|\mathbf{p}_i^b - \mathbf{p}\|))^2}{2\sigma^2}\right) \quad (1)$$

从上面的联合分布可以数值求解移动节点的位置估计量，根据点估计的理论，对于一个无偏估计量，它的方差的下界是费舍尔信息量的倒数，称之为克拉米罗界 (CRLB)。

问题的数学模型

非协作定位场景

对于高维的情形，费舍尔信息量可以推广为费舍尔信息矩阵 (FIM), FIM 的计算公式为:

$$I(\mathbf{p}) = -E_x\left(\frac{\partial \log f(\vec{x}|\mathbf{p})}{\partial \mathbf{p}}\left(\frac{\partial \log f(\vec{x}|\mathbf{p})}{\partial \mathbf{p}}\right)^T\right) \quad (2)$$

问题的数学模型

非协作定位场景

对于高维的情形，费舍尔信息量可以推广为费舍尔信息矩阵 (FIM), FIM 的计算公式为:

$$I(\mathbf{p}) = -E_x\left(\frac{\partial \log f(\vec{x}|\mathbf{p})}{\partial \mathbf{p}}\left(\frac{\partial \log f(\vec{x}|\mathbf{p})}{\partial \mathbf{p}}\right)^T\right) \quad (2)$$

对于上面的模型问题，FIM 有如下的形式:

$$I(\mathbf{p}) = \sum_{i=1}^{N_b} \frac{f^2}{2\sigma^2} \mathbf{u}_i \mathbf{u}_i^T \quad (3)$$

其中

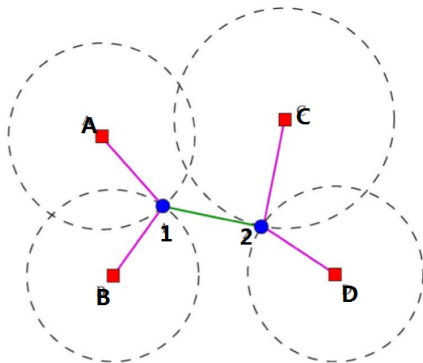
$$\mathbf{u}_i = \frac{\mathbf{p}_i^b - \mathbf{p}}{\|\mathbf{p}_i^b - \mathbf{p}\|} \quad (4)$$

问题的数学模型

协作定位场景

上一页中的 $\frac{f'^2}{2\sigma^2} =: \lambda$ 被称为测距信息强度 (RII)。我的研究重点是节点的几何位置对定位误差下界的影响，我会把不同锚点的 RII 近似为常数考虑。

如果定位场景中有 N_a 个移动节点，有些移动节点之前可以相互通信测量彼此间的距离，



问题的数学模型

协作定位场景

现在把这 N_a 个移动节点的位置 $\{p_i^a\}$ 作为待估计的参数，可以得到它们的联合概率密度函数为

$$\prod_{i=1}^{N_a} f(x_1^i, \dots, x_{N_b}^i | p_i^a) \prod_{(i,j) \in E} \frac{1}{\sqrt{2\pi\sigma^2}} \exp\left(-\frac{(x_{ij} - f(\|p_i^a - p_j^a\|))^2}{2\sigma^2}\right) \quad (5)$$

问题的数学模型

协作定位场景

现在把这 N_a 个移动节点的位置 $\{p_i^a\}$ 作为待估计的参数，可以得到它们的联合概率密度函数为

$$\prod_{i=1}^{N_a} f(x_1^i, \dots, x_{N_b}^i | p_i^a) \prod_{(i,j) \in E} \frac{1}{\sqrt{2\pi\sigma^2}} \exp\left(-\frac{(x_{ij} - f(\|p_i^a - p_j^a\|))^2}{2\sigma^2}\right) \quad (5)$$

上式乘积中第一项是 N_b 个锚点的贡献，第二项是连乘式是移动节点协作的贡献，其中 $(i,j) \in E$ 表示节点 i, j 之间有协作。仿照之前的推导，可以得到 N_a 个移动节点的联合 FIM 为

问题的数学模型

协作定位场景

$$I(\mathbf{P}) = \begin{pmatrix} I_B(\mathbf{p}_1) + \sum_{j \in \{1, \dots, N_a\} \setminus \{1\}} \mathbf{C}_{1,j} & -\mathbf{C}_{1,2} & \dots & -\mathbf{C}_{1,N_a} \\ -\mathbf{C}_{1,2} & I_B(\mathbf{p}_2) + \sum_{j \in \{1, \dots, N_a\} \setminus \{2\}} \mathbf{C}_{2,j} & \dots & -\mathbf{C}_{2,N_a} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ -\mathbf{C}_{1,N_a} & -\mathbf{C}_{2,N_a} & \dots & I_B(\mathbf{p}_{N_a}) + \sum_{j \in \{1, \dots, N_a\} \setminus \{N_a\}} \mathbf{C}_{N_a,j} \end{pmatrix} \quad (6)$$

问题的数学模型

协作定位场景

$$I(\mathbf{P}) = \begin{pmatrix} I_B(\mathbf{p}_1) + \sum_{j \in \{1, \dots, N_a\} \setminus \{1\}} \mathbf{C}_{1,j} & -\mathbf{C}_{1,2} & \dots & -\mathbf{C}_{1,N_a} \\ -\mathbf{C}_{1,2} & I_B(\mathbf{p}_2) + \sum_{j \in \{1, \dots, N_a\} \setminus \{2\}} \mathbf{C}_{2,j} & \dots & -\mathbf{C}_{2,N_a} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ -\mathbf{C}_{1,N_a} & -\mathbf{C}_{2,N_a} & \dots & I_B(\mathbf{p}_{N_a}) + \sum_{j \in \{1, \dots, N_a\} \setminus \{N_a\}} \mathbf{C}_{N_a,j} \end{pmatrix} \quad (6)$$

上面的式子中 $I_B(\mathbf{p}_i)$ 表示 N_b 个锚点对移动节点 i 的贡献，和前面推导的只有锚点的情况相同。 $\mathbf{C}_{i,j}$ 表示移动节点 i 和 j 协作的矩阵，其具有 $\mathbf{1}_{(i,j) \in E} \lambda_{i,j} \mathbf{u}_{ij} \mathbf{u}_{ij}^T$ 的形式， \mathbf{u}_{ij} 是两个移动节点间的单位方向向量，如果 i,j 之间没有通信，该位置为零的 2 阶方阵。

- ▶ 问题的数学模型
- ▶ 研究基础
- ▶ 已经取得的进展
- ▶ 遇到的问题

研究基础

等效费舍尔信息矩阵

直接从定义研究 CRLB 是比较困难的, 在前人的工作中, 通过等效费舍尔信息矩阵 (EFIM) 的方法避免了直接对 FIM 求逆的问题。

设参数 $\theta = \begin{pmatrix} \theta_1 \\ \theta_2 \end{pmatrix}$, FIM I_θ 为 $\begin{pmatrix} A & B \\ B^T & C \end{pmatrix}$, 那么

$$E\|\hat{\theta}_1 - \theta_1\|^2 \geq \text{tr}\{I(\theta_1)_{2 \times 2}^{-1}\}$$

其中 $I(\theta_1) = A - BC^{-1}B^T$ 。

我们把上面不等式右边的项叫做关于参数 θ_1 的空间定位误差下界 (SPEB)。

基于 EFIM, 在前人的文章中获得了当 θ 的维数不超过 8 (相当于 4 个移动节点) 时 $I(\theta_1)$ 的闭式解。

研究基础

信息椭圆

从矩阵代数的角度考虑 CRLB 比较困难，如果能结合一些几何的洞见有些情况下能预见和解释某些结果。

信息椭圆是参数空间 θ 上由 FIM 定义的空间曲面：

$$\mathbf{x} \mathbf{I}_{\theta}^{-1} \mathbf{x}^T = 1 \quad (7)$$

研究基础

矩阵求逆公式

在后续推导过程中，常涉及单位矩阵和秩一矩阵的克罗内克积相加求逆的形式，在这种情况下利用 Woodbury 矩阵求逆公式可以对求逆符号做展开，一般的结论是如果 A, C 均是可逆的方阵，那么

$$(A + UCV)^{-1} = A^{-1} - A^{-1}U(C^{-1} + VA^{-1}U)^{-1}VA^{-1} \quad (8)$$

- ▶ 问题的数学模型
- ▶ 研究基础
- ▶ 已经取得的进展
- ▶ 遇到的问题

已经取得的进展

从二维平面投影的角度对非协作定位场景下的信息椭圆的刻画

研究二维情形下由 $I(\mathbf{p}) = \sum \lambda_i \mathbf{u}_i \mathbf{u}_i^T$ 决定的信息椭圆的形状，即找到椭圆的主轴（特征向量）和长短轴的长度（与特征值有关），注意到这个矩阵右乘 \mathbf{x} ，相当于 \mathbf{x} 在 \mathbf{u}_i 方向上的投影乘以伸缩因子 λ_i 后再矢量相加。用复数表示比较简洁，设 $\mathbf{x} = e^{j\theta}$, $\mathbf{u}_i = e^{j\phi_i}$, λ 是 \mathbf{x} 的特征值，由 $I(\mathbf{p})\mathbf{x} = \lambda\mathbf{x}$ 可以得到

已经取得的进展

从二维平面投影的角度对非协作定位场景下的信息椭圆的刻画

研究二维情形下由 $I(\mathbf{p}) = \sum \lambda_i \mathbf{u}_i \mathbf{u}_i^T$ 决定的信息椭圆的形状，即找到椭圆的主轴（特征向量）和长短轴的长度（与特征值有关），注意到这个矩阵右乘 \mathbf{x} ，相当于 \mathbf{x} 在 \mathbf{u}_i 方向上的投影乘以伸缩因子 λ_i 后再矢量相加。用复数表示比较简洁，设 $\mathbf{x} = e^{j\theta}$, $\mathbf{u}_i = e^{j\phi_i}$, λ 是 \mathbf{x} 的特征值，由 $I(\mathbf{p})\mathbf{x} = \lambda\mathbf{x}$ 可以得到

$$\sum \lambda_i \cos(\theta - \phi_i) e^{j\phi_i} = \lambda e^{j\theta} \quad (9)$$

利用虚部为 0 的条件，可以进一步得到： θ 满足方程

$$\sum \lambda_i \sin(2(\theta - \phi_i)) = 0 \quad (10)$$

$$\lambda = \sum \lambda_i \cos^2(\theta - \phi_i) \quad (11)$$

已经取得的进展

从二维平面投影的角度对非协作定位场景下的信息椭圆的刻划

对方程 (10) 解的刻划，我们有如下定理：

Theorem 1

关于 θ 的方程 (10) 在 $(0, \pi/2)$ 区间里的解存在且唯一，并且如果 θ_0 是方程 (10) 在 $(0, \pi/2)$ 区间的解，那么 $\theta_0 + \pi/2$ 是方程 (10) 在 $(0, \pi/2)$ 区间的唯一解。

已经取得的进展

从二维平面投影的角度对非协作定位场景下的信息椭圆的刻划

对方程 (10) 解的刻划, 我们有如下定理:

Theorem 1

关于 θ 的方程 (10) 在 $(0, \pi/2)$ 区间里的解存在且唯一, 并且如果 θ_0 是方程 (10) 在 $(0, \pi/2)$ 区间的解, 那么 $\theta_0 + \pi/2$ 是方程 (10) 在 $(0, \pi/2)$ 区间的唯一解。

求解方程 (10) 在 $(0, \pi)$ 区间两个解是:

$$\begin{aligned}\tan(\theta) &= -K \pm \sqrt{1 + K^2} \\ \lambda &= (\sum \lambda_i)/2 \pm J\sqrt{K^2 + 1}/2 \\ K &= \frac{\sum \cos(2\phi_i)\lambda_i}{\sum \sin(2\phi_i)\lambda_i} \\ J &= \sum \lambda_i \sin(2\phi_i)\end{aligned}\tag{12}$$

已经取得的进展

从二维平面投影的角度对非协作定位场景下的信息椭圆的刻画

将 θ 的结果代入 SPEB 的表达式中, 可以得到:

$$\text{SPEB} = \frac{2 \sum \lambda_i}{(\sum \lambda_i)^2 - J^2(K^2 + 1)} \quad (13)$$

在 RII 不变的条件下, 通过分析改变锚点的部署方式使 SPEB 最小, 我们得出如下结论:

- ▶ 场景中如果增加一个新的锚点, 新的锚点与待测移动节点的连线如果沿原信息椭圆的短半轴部署, SPEB 最小。
- ▶ 场景中如果增加两个新的锚点, 通过两个新的锚点的部署 SPEB 最小, 此时 $\text{SPEB}_{op} = \frac{2}{\sum \lambda_i}$

已经取得的进展

秩一矩阵的克罗内克积对原有矩阵扰动的视角

已经取得的进展

借助瑞利商求 FIM 最大和最小特征值

- ▶ 问题的数学模型
- ▶ 研究基础
- ▶ 已经取得的进展
- ▶ 遇到的问题

参考文献 I



Woodbury matrix identity.

https://en.wikipedia.org/wiki/Woodbury_matrix_identity



Yuan Shen

Fundamental Limits Wideband Localization