メロウズィア戦で見るインフレな空模様 ~ もはやグラスタさえユルユル整備で良いのか?! ~

私の時空におけるバトルスタイルは「ランダム行動に潜む運要素を撃破する」レポートにて 詳説しました。

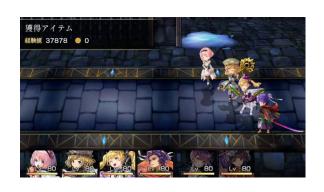
クダンや氷獄鬼と同じく、もう固定行動の敵に関しては気楽なレポートにしていく予定です。

強敵戦の二大巨頭であるマナとソフィア。そして顕現マリエル。

まだまだ選択肢は少ないものの、味方側の防御手段も整ってきました。(テスタメントやデバフ耐性グラスタは別記します)

ゆえに固定行動の敵に関しては攻略と言うより、それを通して何かを感じ取る機会にしたい と思っています。

Basic



固定行動ですから、いろんなやり方がある でしょうね。

その気になればいくらでも守れる環境に もなってきましたが、回復役が敵側にいる のがポイントかな。

アナフォを使うタイミングを考えてプライとロゼッタを早めに倒すようにループを組みました。

メロウズィアはアルド、チルリル+プライ、メリナ・ロゼッタ・ミストレアと3連戦になります。

私は次のようにして倒しました。

- 1. バフデバフをかけた顕現 AS シオンで挑発しながら守る
- 2. AS シェルとマナでゲージを貯める
- 3. MP ケアは顕現マリエルに委ねる
- 4. アナザーフォースは顕現 AS シオン+AS シエル+AS フォラン+顕現 AS シュゼットで行う

回復役さえ倒してしまえば過度な長期戦にもなりません。

こちらの耐性は完璧ですから、アルド・チルリル・メリナ・ミストレアの攻撃は<mark>ほぼ O ダメ</mark>ージになります。

重要なのは、**相手の累積バフを無視しても問題ない**というところでしょうか。

でもこれに関しては基本のバフデバフですから、細かくは説明しません。

そうそう、敵軍のヒーラーから先に倒すのは RPG 戦闘の基本だと思ってます (笑)

1/3 20200917

メロウズィア戦で見るインフレな空模様 ~ もはやグラスタさえユルユル整備で良いのか?! ~

Preparation

グラスタも装備もシビアに考えてなかったです。

そして、これこそ本レポートの主題です。

紙面の都合もあるので詳細は割愛しますが、アタッカーとしてアナザーフォースに参加する キャラのグラスタは火力に特化したものを使っていません。

AS シエルや AS フォランも中位攻撃グラスタが混じっていたりしますし、AS シュゼットはキャラのイメージ重視で害毒槍です。

武器も大したものを使っておらず、バッジに至っては何を付けていたか思い出せません。



もはやまともな攻略レポートになってい ませんね?

でもこれで十分過ぎるほどの火力が出ちゃうんですよ!!

特に複雑な手順も必要ありません。 ループの中でタイミングを合わせるだけ で敵軍のヒーラーをワンパンできちゃい

グラスタの錬成はそれなりに手間と時間がかかりますし、メンテナンスもけっこう複雑な仕 組みになってきました。

異境武器に至っては強化している人のほうが少ないでしょう。

キャラの基礎火力が上がり、かつグラスタによる急激な火力の上昇は、このような長期に渡る周回や準備を劇的に緩和していると思うのです。

つまり、アナデンを始めたばかりのユーザーでも現在の<mark>最新の目立つ強敵と戦いやすい</mark>。 これは大きな利点だと思いますね。

アナザーエデンというゲームに対する敷居が下がりますし、古参プレイヤーである私として も喜ばしい状況だと思います。

2/3 20200917

メロウズィア戦で見るインフレな空模様 ~ もはやグラスタさえユルユル整備で良いのか?! ~

★ collum ★ ~ 裏ボスに勝てないとダメなの? ~



ということですね。

結論から言うとダメじゃないです。

数カ月待ってから超火力顕現で吹き飛ばした方が効率が良いとさえ言えるのでは? あ、インフレが止まってしまったらごめんなさい。

未来のことに責任は取れません(笑)でもどうしても挑戦したいなら…とりあえずいろいろアナダン回ってみましょう。ある程度ガルレアアナダンを回っていれば、最新キャラの所持未所持に関わらず「力押し」が容易にできます。

つまり、とりあえずグラスタを集めましょう

それだけで何でもかんでもクリアできると思いますよ? たぶんね。 最新のキャラが集まり切っていなくても良いですが…

配布キャラは一通り強化しましょうか?

メロウズィアなどは最新の裏ボスですが、私はいつもの立ち回りだけで誤魔化して勝ったようなものです。

グラスタの整備がめんどうくさいというだけで遊びで付けたグラスタをそのままにして、簡単に<mark>必要十分な火力が出る</mark>のですからね。

アナフォがインフレし過ぎという意見も多々あるようですが…

少なくともやり込み要素を極めなくても強敵戦に参加できるようになっているのです。 私はそういう点で、今のインフレは必要だと思っていますね。

3/3 20200917