~ 天 255 サキが咲かせる氷の華 ~

ユナの ZONE を活かしたインフィニティフォース、サキも大活躍!

[Evidence Image]



[Member]



流行の手法だけじゃつまらないで しょ? 工夫次第なのです♪

[Subject]

はじめに言っておきますが丸太に よる運ゲーです(笑)

[Weapons and armor]

異境武器は不要です。ウルカンアクトゥスだけが火力じゃないのです。でもさすがに上位攻撃 グラスタは必要だと思うのですが…

これに関してもしばらく待つのが賢明かもしれませんよ?

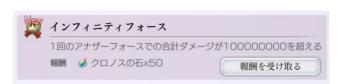
クロノス石 50 のために膨大な周回と Git をかけるのは効率が悪すぎますし、私も自然にできるようになってから行ってみたというだけです。

上の画像を見て欲しいんですが、ユナの武器なんかレーヴェテルネルですよ?

一番魔力が高いから付けてみたのです!

他は…シェイネはアダマスソード。サキは冥鬼の錫杖ですね。

[Evidence Label]





~ 天 255 サキが咲かせる氷の華 ~

[Assessment]

まず第一に、火力というのは条件さえ揃えば出ます。

後述もしますが、今回のインフィニティフォースは下記の条件が揃っていたから出せたまでの ことです。要するに簡単です。

- サキの天が 255 である(正確には知性ボーナスがある 215 以上)
- アナザーフォースが満タンまで溜まっている
- アナザーフォース直前にシェイネの VC をかける
- 白い丸太が4本以上ある ← ある程度調整可能ですが、これは運です(笑)

特別なテクニックは不要なので、条件さえ揃うならお気軽にクロノス石 Get♪ AS ガリユでもできるんじゃないかな?



★基礎的な立ち回り > VC 研究から派生

丸太ゲーム特有の立ち回りはあります。

- ・シオンとラブリの武器を外しておく。
- ・シオンとラブリはそれぞれ別の白い丸太を狙う。
- ・ヒスメナとサキは青い丸太を狙う。
- ・ラルムな丸太は無視して逃がす。

ここからですが、アナフォゲージが溜まったらヒスメナはパハロ・アスールだけを使います。 そしてアナフォ直前は速度の高いラブリで AS ユナを呼び、次にシオンでシェイネを呼びます。 このようにして VC をかけつつ、ヒスメナとサキは青い丸太を倒して白い丸太が出るのを祈り ます。



★ヒーラーの動き > ヒーラー研究から派生

さすがにここでは書くことがないですね(笑) まぁ敢えて書くとすれば、火力だけで勝てる戦闘ならヒーラーは不要です。

そんな感じですかね?

~ 天 255 サキが咲かせる氷の華 ~



★特に注目すべきバフデバフ

アナフォ直前にシェイネのバフを使います。基本中の基本! 火力というのは条件さえ揃えば出ます。とにかく装備でもバフでも何でもいいから、〇〇アップとかいうのを並べましょう。

さて、今回はユナの ZONE を使っていますが、ここで重要なのは「連撃の有無は問題にならない」ということです。

だからこそ高い威力を持つサキの絶対零度の鎖が活躍したわけですね。

このユナの ZONE を使ったインフィニティフォースの事例は、今後の ZONE で高い火力を出す条件を整えるときに参考になるかと思います。



★運任せの戦闘をしないために > 速度事故でやり直しを防ぐ

先ほどもお伝えしたように、丸太ゲームによるインフィニティフォースは テクニックではなくて条件を整えることと、あとは白い丸太がアナザーフ オースの時にあるかどうかの運です。

なのでここのタイトルの主旨には合いませんね。

白い丸太が出てくれないと条件が揃っても 1 億ダメージ出ない時がありますし、クリティカル の運にもよるでしょう。

速度事故という観点でお話するのであれば、白い丸太が出た時に VC に失敗しないよう、今回はラブリに速度バッジを付けて確実にシオンより先に動けるようにしておきました。

最後にシェイネの VC が行き渡るようにするためです。

【 "Run around" or "Loop" 】 ループは必要ないので、誇らしいサキの姿を♪



~ 天 255 サキが咲かせる氷の華 ~

~ 天 255 サキが咲かせる氷の華 ~

※こちらはアナザーダンジョン特化のコーナー。別紙扱いとなる。

[efficiency]

【 data 】

アナダンを回るときに効率の良い手法などが Git や経験値等、特筆すべきデータがあれば記 あれば記載。

載。

["purpose" or "plan"]

天冥上げや武器強化等、目的や計画を記載。

[On the way]

道中効率化は優先順位が低いため、最下層へ。

特筆すべき内容があれば記載。