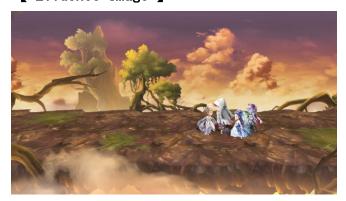
# メルヴィル・レーヴ 累積2回目

# ~ 運任せにしない戦闘を目指して ~

### [ Evidence Image ]



### [ Member ]

非公開としますが、水 or 全属性防壁・基礎的バフデバフ。敵のバフデバフ解除で安定ループ可能。

※キャラ武器グラスタコンプのメ ガアナフォでも可能

### [ Subject ]

累積対策を軸とした立ち回りを展開できない限り、キャラを揃えた火力ゲームか幸運待ちの運ゲームです。

### [ Weapons and armor ]

画像ではミュルスがアセトヴィータを持っていますが、これはまだ+4。少なくとも異境武器 は必須ではありません。グラティアイギスもまだ+9ですが、ここまで上がればまぁまぁです。 しかし今回は中途半端なグラティアイギスではなくドリームスタッフを使ってみました。これ でも十分ですね。

正直なところ、武器や防具・バッジは普通のものでよろしいかと。

安定ループを組む時に重要なのは、むしろ生命グラスタの配分とそれを生かせる立ち回りです。

### [ Evidence Label ]



### [ Assessment ]

プローディギウムによる蘇生が前回より多彩なパターンで難なく実行できました。「強敵戦で 蘇生する余裕はない」という文脈は誤りです。ここは立証しておく必要があるので、火力のな いパーティーで徹底的に検証しました。

メルヴィル・レーヴで幾度も成功すれば、十分でしょう。異境武器などがあればもっとラクなはずですよ?

次回以降は「事故る可能性のある火力上昇→引きが悪ければプラン通り蘇生」といった戦闘時間短縮ではなく、より安定した長期戦へシフトしていきたいと思います。

# メルヴィル・レーヴ 累積2回目

# ~ 運任せにしない戦闘を目指して ~

ちなみに私が試している範囲だと、エリナによるリセットを軸にした戦略は厳しいものがあります。

エリナの場合は後攻リセットとなりますが、その次のターンにバフデバフを揃えきる必要がで てきて、それに頼ると想定の範囲内ではなく本物の事故が起きます。

無理とは申しませんが、少なくともメルヴィル・レーヴにエリナは厳しいかと。



### ★基礎的な立ち回り > VC 研究から派生

敵の行動がランダムということは、常に全てのパターンの攻撃に備えておけば良いということ。

もはや運ゲーではないので一角突きを恐れる必要はありませんが、常にバフデバフを張っておいて、最低でも2ターン以内に敵のバフデバフ解除を

かけられる体制を整えておけばより万全です。

かつ、バフデバフ解除直後のデバフも完備しておけば、負けることはありません。



#### ★事故を起こさない回復プラン > ヒーラー研究から派生

全体攻撃をくらって AS マリエル含め全員が倒れるような立ち回りは、メルヴィル・レーヴに限らずよろしくないです。

そうではなく普段は AS マリエルを下げておいて、VC で回復するように動きます。サナテオ・コルムナはアップルちゃんのバックアップとして使う

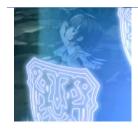
と効率が良く、余裕があるときにオーロラフォースまで張っておけばしばらく一方的な攻撃チャンス。

同時にアップルちゃんを含めたバフデバフを張れる陣形がフロントで整っていれば、いとも簡単にプローディギウムで蘇生の奇跡を起こすことが可能です。

AS マリエルの蘇生を考える時に重要なのは、それが「想定外の事故による蘇生」なのか、「事故を予見した上での蘇生準備」なのかという部分です。「事故を予見した上での蘇生準備」であれば成功すれば戦闘をラクにでき、失敗しても想定の範囲内ということになります。

# メルヴィル・レーヴ 累積2回目

# ~ 運任せにしない戦闘を目指して ~



#### ★運任せの戦闘をしないための工夫

その場の状況を見て、最低限どのバフデバフがかかっていれば味方が倒れないで済むかを常に考えます。

例えば AS マリエルが控えていられる状態であれば、確率デバフ技を使いつつも、威力の高い魔法攻撃に備えて知性デバフだけは VC で行うように

すれば問題ありません。

少しくらい火力が落ちようと普段から水耐性バフが行き渡るようにメンバーを入れ替えながら戦うことで、チェンジした瞬間に AS マリエルが倒れるような事態を防ぎます。

事前に速度バッジを使って味方6名の速度差を付けておくとやりやすいかな。

※バッジ等の装備で敵の速度を抜かそうとする試みは事故の元です。せいぜい普段の周回レベルの雑魚対策までかな。

また、フロントとバックの布陣を見て、賭けができそうなら積極的にチャレンジするのも悪くないですね。

最悪のパターンを引いても蘇生してしまえば良いのですが、バフデバフの基幹キャラが倒されないようにするのは前提条件です。

## [ "Run around" or "Loop" ]

VC=MP-60 or -90%1t

MP-90%1t

H+PG. 35%bf3t

AP+H (MP10)

RE. bfdf+WESF. 25%df3t

<!--ad lib--> all backup