



ついにフィーネの★5 クラスが解放されました。

詳細については2部結戦役のレポートにて徹底的に記載しており、わたくし fein の時層も新しい時代へ移行することとなります。

年月 登場した敵	feinのアナデン史・上半期 ～ コンテンツへの対応状況など ～
2021 年 4 月 テュールメナス の影/混沌の影/ 普賢一刀流道場 /冥峽16妖/廻 生烈震崩落&水 牢大禍	<p>2021 年 4 月 12 日、フィーネを★5 へクラスチェンジ。</p> <p>同時に実装された強敵群を用いて、フィーネの性能をチェック。7月上旬に完成とできるよう全ての強敵戦についてレポート記載を開始。—ただし、メリッサ不在状態の勝利—</p> <p>テュールメナスの話題に合わせ、Twitter アカウント運用指針並びに強敵戦レポートの日付表記基準を変更。</p>
2021 年 5 月	<p>ディアドラの真255を達成した。</p> <p>フィーネの真 VC グラスタを完成させた。</p> <p>feinのアナデン史 vol2 の記載を開始。</p>



ANOTHER EDEN's History of fein♪ vol.2

【topics】

あんまり真面目一徹でフィーネ推しやってるのもアレかなあ…と思ひまして。

次の画像みたいな攻略をやったりしました。



廻生：烈震崩落と水牢大禍の EXTREME4 をフィーネ入りかつミッションを満たしつつクリアしています。もともとそういう方向のキャラじゃないけどね。編成とか工夫すればこんなこともできるってことで♪

年月 登場した敵	feinのアナデン史・上半期 ～ コンテンツへの対応状況など ～
2021 年 6 月	<p>事前に装備等を調整した「テュールメナスの影」の配布のみクリアを 6/30 に Tweet。</p> <p>動画によるプレイ記録が可能となった。</p> <p>これにて 2 部結戦役レポートの添付ファイル URL が生成され全文完成となった。</p> 
2021 年 7 月	<p>ジェイドの冥 2 5 5 を達成した。</p> <p>2 部結と同時に実装された強敵群「テュールメナスの影/混沌の影/普賢一刀流道場/冥峡 1 6 妖/廻生烈震崩落&水牢大禍」のレポートを添付ファイルと共に全て公開した。</p> <p>時間廻生 EXTREME7 で天使の唄フィーネを軸としたクリア事例を作成。これをフィーネ★5 記念レポート「2 部結強敵群総括」へ添付した。</p> 

ANOTHER EDEN's History of fein♪ vol.2

年月 登場した敵	feinのアナデン史・上半期の完結へ ～ コンテンツへの対応状況など ～
2021 年 8 月 廻生時の歪を糾 せし者/赫灼た る豪炎猛火 開眼リヴァイア	ガリュの冥255を達成した。 AS リヴァイア&EX ナギ登場時に合わせて公開できるよう「時の歪を糾せし者／赫灼たる豪炎猛火／開眼リヴァイア」のレポート記載を開始。— ただし、ピチカ不在状態の勝利 — 赫灼 extreme 4・4名以下 20 ターン以内ミッションを AS サキが目の前で満たしているにも関わらず、経過ターン数の計上ミスが発生。 <u>8/27『第8回あなでんこみゆなま』にて公式バトルチームによる戦闘解説が行われた。</u>
2021 年 9 月 煉獄の幻獣の影	「赫灼たる豪炎猛火 extreme 4・4人以下 20 ターン以内」を素材とした AS サキ記念レポート及び動画を公開。 一方、時の歪を糾せし者・開眼リヴァイアは、難易度上の問題がないことと、赫灼 extreme 4 の経過ターン計上ミスに伴うスケジュール遅延から、レポート公開を中止した。

Turning point

—冥 255 ★5 フィーネによる 16 妖殲滅から、
天 255 AS サキによる赫灼 extreme 4 の歴史的勝利へ—



フィーネはループ・サキは火力

それぞれの形で美しく仕上がった強敵戦攻略。

フィーネが築いた基礎を引き継ぎサキが掴んだ勝利を見た私は「もうこれ以上の推しキャラによる強敵戦攻略物語を創ることはできない…」と感じていました。このようなものは自己満足なのですが、

それほどまでに推しキャラの大活躍は感動的だったのです。

ここで、fein 時空における「強敵戦」はある種の区切りが設定されることとなり、今後のプレイスタイルの模索が始まることとなりました。

私がキャラを育てたのではなく、プレイヤーである私がキャラに育てられていたのだと…
そう、思えたからです。

これら推しキャラによる歴史的勝利にて、「フィーネ★4 時代」、すなわち戦闘及びそのスタイルを重要視していた fein のアナデン史を、完結とします。

ANOTHER EDEN's History of fein♪ vol.2

これより、「フィーネ★5 昇格後」すなわち

好機を掴むタイミングを重要視していた fein のアナデン史となります。

2 部結戦役という用語を入れる

年月 登場した敵	fein のアナデン史・下半期 ～ 今まで以上にオリジナルな、より良いプレイスタイルへ ～
2021 年 10 月 EPS-209 Murphy	<p>新しいアナデンとの向き合い方を模索している時期。</p> <p>テュールメナス登場時の事案に対応した Twitter アカウント投稿規則「強敵戦攻略年月日及び攻略過程非公開ルール」に則り、戦闘も模索。</p>
2021 年 11 月 EPS-014 Le Blanc (Proto)	<p>2021/11/30 fein 時層 最高峰の神引き</p> <p>★5 が 2 人しかいないのになぜこれが神引きかと言う問いに関しては、「霊長の理と枢機の天秤 第 4 話」が関係しています。</p> <p>異時層の鎌&槍キャラの正体、配信前に話題だったでしょう？</p> <p>これ以上意義ある夢見は、もう二度とできないと思われます。</p>
2021 年 12 月 龍神/ヤマネコ/ オーガベイン天 /EPS- 245/Quadxin/電 影の謎を明かせ し者/封じられ し禍つ魍魎	<p>マナの天上げアナデンを想定し、クロノス石を蓄積中の時期。</p> <p>「防御の特異点」AS ミストレア加入。ここまでの強敵戦も全て、抜本的に修正を迫られることとなり、書き溜めたレポートの全面改訂を開始した。</p>
2022 年 1 月 EPS-227 Patel	<p>EPS シリーズのレポートを公開。</p> <p>煉獄の幻獣の影を含め、自身で納得できる公開用パーティーという考え方を取り入れた。</p>

ANOTHER EDEN's History of fein♪ vol.2




2022 年 1 月。マユが実装されました。これをもって長らく蓄積してきたクロノス石を解放。無償クロノス石は 18000 を超え、特別に格安となった時に購入した有償クロノス石も 8000 を超えていました。

ここで「★5 フィーネ・大勝利記念式典」を開催し、新しいアナデンを改めてスタートする機会とさせてもらうことにしたのです。

今後のアナデン下半期は、このように「好機」を見定めて動きたいですね！

年月登場した敵	feinのアナデン史・下半期 ～ 今まで以上にオリジナルな、より良いプレイスタイルへ ～
2022 年 2 月 枢機 的天網の影・黒衣の刀使いの影 ソフィ	クラルテの冥 2 5 5 を達成 ミラ・マクスウェルの天 2 5 5 を達成 マユ実装時の事案へ対応し、Twitter アカウント投稿規則を改訂。「強敵戦攻略年月日及び攻略過程非公開」ルールを全てのコンテンツへ拡大。自身のミスヒヤリ防止のため、アナザーエデンのプレイ状況をリアルタイムに実況するような Tweet を今後は控える運用となった。
2022 年 3 月 wind liberator	マユの天 2 5 5 を達成 時層に蓄えられてきたクロノス石など全ての資源を注ぎ込み、マユのプレイアブル化を祝福した。
2022 年 4 月 ラヴォージャ 歪なるカオスオーガ (HARD)	電影&魍魎廻生、煉獄の幻獣の影、枢機 的天網の影、黒衣の刀使いの影に関する強敵戦レポートを完成させる。 アナザーエデン・コンテンツリストを作成。 トトシアターワールド実装。全配布キャラの天冥上げが可能となった。
2022 年 5 月 開眼アザミ編	シェリーヌの天 2 5 5 を達成 fein 流メビウス迷宮レポートを作成。
2022 年 6 月 歪なるアルマ・エテルナ (HARD)	メビウスの迷宮・周回タイプ別比較計算書を作成。20 層周回の場合、最低でも平均 55 分で回れなければ 4 層周回に時間的効率で及ばないことを算出した。
2022 年 7 月 ウクアージプレイアブル化	アルテナの冥 2 5 5 を達成 これにて、ガルレア四大アナデンである現代・古代・未来・冥峽を自然キーのみで完全制覇となった。 ソフィ、ラヴォージャ、アザミ開眼、カオスオーガ HARD、アルマエテルナ HARD に関する強敵戦レポートを完成させる。

ANOTHER EDEN's History of fein♪ vol.2

年月登場した敵	feinのアナデン史・下半期 ～ 今まで以上にオリジナルな、より良いプレイスタイルへ ～
2022 年 8 月 歪なるケリュケール (HARD) 峻烈たる強風暴乱/因果の軌を断ちし者	アルマエテルナ HARD・配布縛りを急遽行い、レポートを完成させる。 ノーナの優れた性能を再確認する機会とした。 同時に「〇〇縛り」等に係る自身の見解をまとめた。
2022 年 9 月	ウクアージ・歪なるケリュケール (HARD) ・強風&因果廻生に関する強敵戦レポートを完成させる。
2022 年 10 月 からくり侍・呂心 歪なる呪詛・崖真 (HARD)	ノーナの冥255を達成 からくり侍・呂心、歪なる呪詛・崖真 HARD に関する強敵戦レポートを完成させる。  ノーナ★5実装を記念し、サンツィオーネのみでソフィに最短勝利する運用研究を行った。

アナザーエデン第3部開幕を前に ～2部の戦闘史を振り返る～

2部の大きな特色と言え、強敵を高い火力で即撃破できるインフレがクローズアップされていたことが記憶に新しいところです。しかし、弊時層ではその類の攻略法は原則として取り入れていませんでした。

予め火力誘導線を見定めることで、コストカットを積極的に行いクロノス石の放出を防止、配布キャラの育成へ注力するためです。

代償として常に長期戦を余儀なくされるものの、敵に勝つための夢見を回避できることが大きなメリットでした。

このプレイスタイルが、3部の強敵戦で徹底的なまでに活かされることとなります。

ANOTHER EDEN's History of fein♪ vol.2

年月登場した敵	feinのアナデン史・下半期 ～ 今まで以上にオリジナルな、より良いプレイスタイルへ ～	
2022 年 11 月 Dr フェタン・アルトマス・イカルガ・グスタフ・ピッキー・アスピド	マナの天 2 5 5 を達成 3 部前編を最高難易度マスター設定でストーリークリア+武具強化遂行かつ全強敵の討伐を完遂— ただし、ミナルカ不在状態の勝利 — 3 部戦闘環境に合わせ、2 部期間中のみ有効に機能していた「ループ攻略」という用語を廃止。改めて「アナデン古武術」と呼称することとした グラスタ UI を自己解決した周回パーティー構築案を含む全強敵戦レポートを完成させる。	
2022 年 12 月 Raptor テイルズ 聖樹アスクラピアの影 歪なる生まれし命 (HARD)		3 部前編・最高難易度マスター設定におけるストーリーボス戦レポートを完成させる。 紙面が余っちゃったから余談…グラスタ所在一覧表は 2021 年 10 月頃には完成していました。それ以降はフィールドワークみたいなものをしてた感じ。ここに時間をたっぷりかけないとぜんぜん意味がないからね（笑）
2023 年 1 月	キュリオの天 2 5 5 を達成 Raptor ロボ 4 体+聖樹アスクラピア影・歪なる生まれし命 HARD のレポートを完成させる。	
2023 年 2 月 覚醒アマル・ガマル	覚醒アマル・ガマルのレポートを完成させる。 入手範囲別グラスタ所在一覧表を完成させる。これ以降、グラスタが登場するたびに改訂を重ねていくこととなった。	
2023 年 3 月 歪なるデウスクラス 開眼シェリーヌ	歪なるデウスクラスのレポートを完成させる。 開眼シェリーヌを顕現シェリーヌをアタッカーにしてクリア。 ハイエンドコンテンツ一覧表を完成させる（今後も更新予定） 重要なバジージ一覧表を完成させる（今後も更新予定）	
2023 年 4 月 SD-148 大禍時の拒絶		SD-148・大禍時の拒絶のレポートを完成させる。 アナデン史上初のストーリーと直結した強敵戦が実装され、それに伴い【 ハイエンドコンテンツの試行錯誤サイクル 】を公開。 テュールメナスにヒントを得た構想を形にした。 グラスタとスキルという【 2 種類の綴糸 】を使ったアナデン戦闘の表現を獲得。これにより、Tier 的文脈を用いる必要がなくなった。

ANOTHER EDEN's History of fein♪ vol.2

年月登場した敵	feinのアナデン史・下半期 ～ 今まで以上にオリジナルな、より良いプレイスタイルへ ～
2023 年 5 月	大きな動きはなし。強いて挙げれば、Web サイト「 <i>fein's portal</i> 」のソースコードをゆるゆる書いていました。しかし想定より遥かに早く公開せざる得ない事態になるとは…この時は想像もしていなかったのです。
2023 年 6 月	スコアアタックのスコア計算書を完成させる スコアタの位置付けは悩んでいます。登場当初は連撃超火力キャラ以外、アタッカーとして活躍は難しい状況でした。それをむやみに強敵戦と定義してしまうと、一気にガチャ中心の文脈が必要となります。 ただ、とりあえず「 スコアタは最新ガチャキャラ+高天冥キャラが極めて有利 」と認識しておいて良いでしょう。
2023 年 7 月	Web サイト「 <i>fein's portal</i> 」を公開 URL : https://sites.google.com/view/feins-portal/ Instagram を開設。Twitter の大規模障害に対処するため、Twitter に保管されている全レポート類の引き上げ作業を開始。 これ以降、Twitter は統合的役割を担うことなく、単なるコミュニケーションツールとして使用していくこととなった。
2023 年 8 月	