キャラは揃ってないけど強敵の短ターン撃破を試してみた♪ ~ 今後もキャラをお迎えできたら試します ~

今のところ、当時空の火力はこんな感じですかね?

個人的に砂袋はモチベーションが上がらないので、強敵戦で。

HP ストッパーが敵に付いていると火力の恩恵を感じられませんし、下記の 3 つの強敵くらいでしょうか…

何か忘れてるかもしれません。ちょっと古いスクリーンショットなので(笑)



ウクアージ 170 の 2 ターンキル (成功率 100%)

ベルトランの確定先制があることで、2 ターンめの ZONE アナザーフォースが確 定します。ディアドラと AS ミュルスに ペイングラスタなどをつけておき、ミュ ンファによる茶柱グロリアスのタイミ ングに注意したくらいかな。



TerraNiVium 1 ターンキル (成功率 100%)

AS ミュルスに攻撃グラスタを付けまくるだけです。事前に砂袋などで練習したくらいですかね。



[おまけ] メルヴィル・レーヴ 1 ターンキル (成功率 100%)

ひょっとしたら AS ミュルスに攻撃グラスタを付けなくても 1 ターンかもしれない…。