

# ローテリベレの雷を避ける工夫

## ～ 速度バフデバフを活用した立ち回り ～

### 【 Evidence Image 】



### 【 Member 】

ここならパーティーは公開可能ですね。腕力知性速度デバフ・風＋全属性バフ。敵のバフデバフ解除を入れても良いでしょう。

※キャラ武器グラスタコンプのメガアナフォでも可能

### 【 Subject 】

雷をよけられない場合、火力か運に頼るしかありません。

### 【 Weapons and armor 】

異境武器など整えるのに時間がかかる装備は不要です。敵の速度バフと雷を見て、それに対処できるかどうか全てです。

### 【 Evidence Label 】



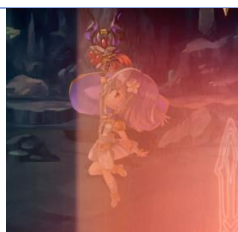
### 【 Assessment 】

ウクアージのような固定ループが成り立たないため、これまでとは違った戦い方を要求される敵だったと思います。私が忘れていたのでなければ、初めてのケースだったような…（メルヴィル・レーヴとミミちゃんは累積だけなので話が別）。

弱点があるのでキャラさえ揃っていれば簡単に火力で押し通すこともできますから、高位生命グラスタを手取り早く揃えるなら、キャラを引けるまで待ったり、周囲にいる普通の Fear を狩るのも賢い選択肢です。

とは言ったものの、ここまで速度バフデバフを意識できる戦闘も珍しく、立ち回りの研究としては非常におもしろい高難易度コンテンツだと思いますね。

ここで培った経験はシオン・マイティ・シュゼットの3顕現戦でも役に立つかと。



### ★基礎的な立ち回り > VC 研究から派生

敵のここではラブリなどローテリベレに配慮されたキャラを使っていますが、それが必須ではないということに注意が必要です。

以前は「普段着マリエル・ミーユ・シオン・ギルドナ・セティー・クロード」というメンバーで長期戦を楽しんでおりました。

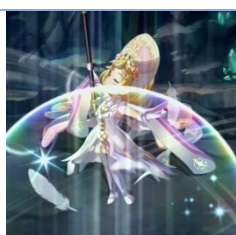
ローテリベレは一応パターンがあるようですが、正直良く分からないですね…。

# ローテリベレの雷を避ける工夫

## ～ 速度バフデバフを活用した立ち回り ～

この行動の分かりにくさが、安定攻略には火力必須とされている理由なのでしょう。

後述もしますが、天翔による速度バフからの立ち回りに細心の注意をはらい、腕力デバフ・知性デバフ・速度デバフ・他各種の耐性バフをしっかりと準備できるよう VC で整えればキャラや武器を無理に揃える必要はありません。



### ★事故を起こさない回復プラン > ヒーラー研究から派生

さすがに蘇生を活かして火力を上げねばならぬような敵ではありませんが、今回は私の油断から「想定外の事故」を発生させてしまいました。知性デバフの漏れから一気に3人も倒されてしまい、直後から攻撃を捨てて蘇生に集中。

普通なら負けていますが…このような事例はプロディギウムの優位性を語る上であまり適切ではありません。

まだボーナス Fear だから良いものの、アナダン内部でこんなことをやっていたらキーがいくらあっても足りないでしょう。

ぜひ反面教師にしてください（笑）



### ★運任せの戦闘をしないための工夫

ローテリベレは怒る前と後で行動パターンが異なります。

いずれにしても脅威になるような攻撃力ではありませんが、天翔後の速度バフがかかったローテリベレの攻撃から身を守りつつ、落雷への備えをしながらバフデバフを整える部分が立ち回りを困難にしています。

具体的には天翔を見た直後から速度デバフを入れ続け、パーティーによっては速度バフをかけながら立ち回り、雷直前の攻撃の次でキャラを逃します。

雷の場所次第ではチェンジで VC をしながら避けることもできますが、これを前提としていると結局のところ火力ゲーか運ゲーとなってしまいます。

雷の前に速度バフデバフを中心にして全てを整える。これがローテリベレ安定攻略の基本だと思います。

# ローテリベレの雷を避ける工夫

## ～ 速度バフデバフを活用した立ち回り ～

---

【 “Run around” or “Loop” 】

VC: Sp. df / P. df / M. df / WESF. bf

Other. S. bf

Sp. bf | Sp. df / P. df .. H&M. df

---