# 塔防游戏概要设计

### 1引言

### 1.1背景

Unity2D 游戏的练习作品，游戏类型为“塔防”。

### 1.2参考资料

### 1.3特殊名词定义

## 2总体设计

### 2.1概述

### 2.2系统环境描述

#### 2.2.1运行环境

#### 2.2.2开发环境

### 2.3系统总体结构设计

#### 2.3.1系统功能划分

