**Variáveis**

Para que possamos trabalhar com a informação precisamos de um local, e elas podem ser de qualquer tipo. **Texto**, **número**, **array** e **boolean**

Existem 3 formas de declarar, **var**, **let**, e **const**

* **Var** usamos para iniciar uma variável que pode ser reescrita
* **Let** usamos quando nos relacionamos a um escopo específico
* **Const** usada para criar variáveis mas não pode ser sobrescrito

**TIPO DE DADOS**

* **String** sempre que quisermos trabalhar com texto. Pode ser com aspas simples ou duplas. “Maria Fernanda” ou ‘Maria Fernanda’
* **Number** pode ser número inteiro ou decimal. Também podemos utilizar o **float**
* **Boolean** binário representado por 0 ou 1, mas em nosso caso **true** ou **false**
* **Object** conjunto de variáveis do mesmo tipo ou tipos diferentes armazenados em uma única variável
* **Array** é usado para armazenar um ou mais objetivos e com ele podemos indexar por cada um deles
* **Null** indica um valor nulo
* **Undefined** valor indefinido

**const carro = {**

**cor: vermelho**

**marca: fiat**

**ano: 2020**

**}**

**console.bg (carro.cor)**

**vermelho**