

DATA STRUCTURE VISUALIZER

Manual do Usuário

2015

1. Introdução

O objetivo deste manual é auxiliar o usuário nas tarefas básicas possíveis no *Data Structure Visualizer*.

2. Como criar uma estrutura

Ao abrir o programa nos deparamos na aba *home* com a vários botões, exemplos: *deque*, *queue*, *list*, *binary tree*, *AVL* etc. Ao clicar em um deles, uma nova aba será aberta com o desenho correspondente da estrutura selecionada.

3. Como manipular uma estrutura

Na aba de qualquer estrutura, há no canto superior esquerdo uma sequência de botões com os comandos possíveis. Ao clicar em um dos botões será solicitado um argumento conforme a operação da estrutura atual. Para fechar uma estrutura, no canto inferior esquerdo há o botão *close*.

4. Como salvar uma estrutura

No menu *file*, selecione *save*, escolha o arquivo e *done*. O usuário deve escrever o nome do arquivo.

5. Como abrir uma estrutura salva

No menu *file*, selecione *load*, escolha o arquivo e então todas as estruturas que foram salvas serão restauradas.