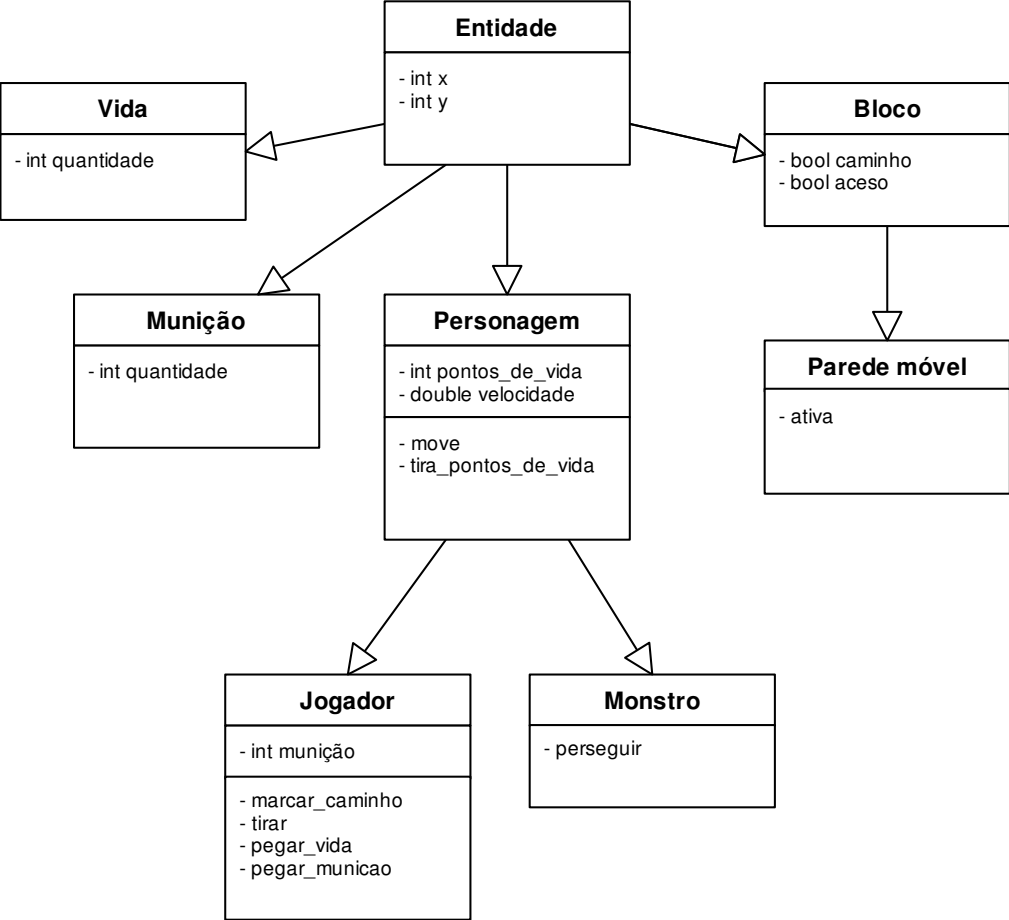


Labirinto - Class Diagram



Jogo
- lista lista_monstros - jogador meu_jogador - lista lista_municao - lista lista_vida - tabuleiro cenario
- recebe_jogadas - andar - verifica colisao_jogador - ativa_monstro

Iluminação
- int campo_visao
- atualiza_iluminacao

Tabuleiro
- int dimensoes - string matriz - entidade entrada - entidade saida

Lista (template)
- int tipo_da_classe - tamanho - node *head - node *topo
- push - pop - insere - retira - imprime

Node (template)
- info - node *prev - node *next