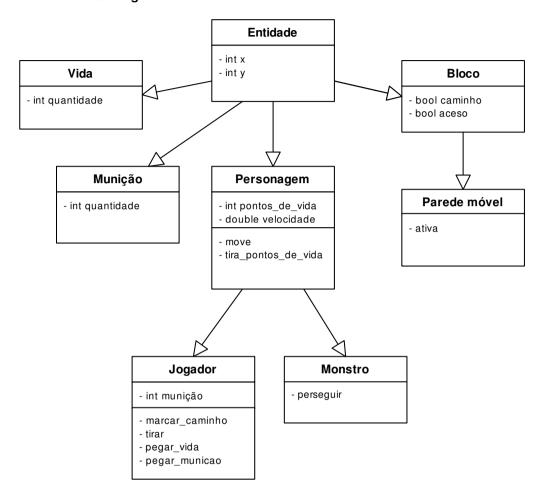
## Labirinto - Class Diagram



## Jogo

- lista lista monstros
- jogador meu\_jogador
- lista lista\_municao
- lista lista\_vida
- tabuleiro cenario
- recebe\_jogadas
- andar
- verifica colisao\_jogador
- ativa monstro

## lluminação

- int campo\_visao
- atualiza\_iluminacao

## Tabuleiro

- int dimencoes
- string matriz
- entidade entrada
- entidade saida